

DYNAMISER VOS SITES WEB AVEC JAVASCRIPT

Livrable attendu :

Création d'un jeu sur navigateur web à l'aide du DOM.

En fin de prestation, le commanditaire doit recevoir les différents éléments suivants :

- Un jeu fonctionnel
- Une interface lisible qui correspond à la maquette fournie.

Ceci implique plusieurs fonctionnalités globales : En **frontend** (côté client) :

- La possibilité de créer une nouvelle partie
- La possibilité de retenir le score courant
- La possibilité de lancer le dé
- La possibilité d'avoir 2 joueurs

Contexte du projet :

Le jeu comprend 2 joueurs sur un seul et même écran.

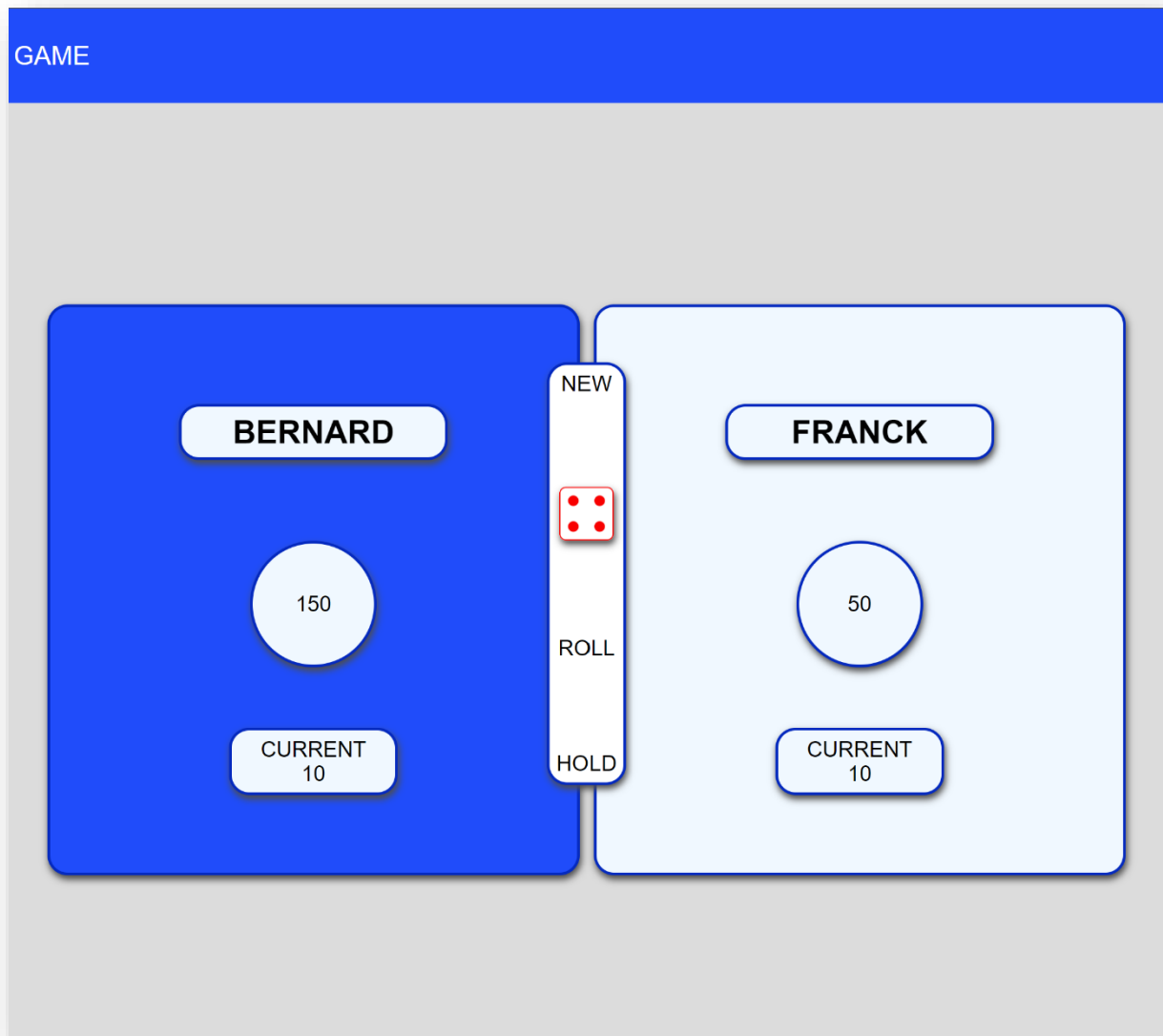
Chaque joueur possède un score temporaire (**ROUND**) et un score global (**GLOBAL**).

À chaque tour, le joueur a son **ROUND** initialisé à 0 et peut lancer un dé autant de fois qu'il le souhaite. Le résultat d'un lancer est ajouté au **ROUND**.

Lors de son tour, le joueur peut décider à tout moment de :

- Cliquer sur l'option "**Hold**", qui permet d'envoyer les points du **ROUND** vers le **GLOBAL**. Ce sera alors le tour de l'autre joueur.
- Lancer le dé. S'il obtient un
 - 1, il perd 50 points
 - 2, il perd 25 points
 - 3, son score **ROUND** est perdu s'il est positif ou retirée au score global du joueur s'il est négatif et c'est la fin de son tour. Le premier joueur qui atteint les 500 points sur global gagne le jeu.
 - 4, il gagne 33 points
 - 5, il gagne 28 points
 - 6, il gagne 75 points

Maquette Desktop



Maquette Mobile