

Python lekcja 04

Aplikacja webowa

Wstep do kursu

<https://github.com/Adamage/python-training>

Adam Wrobel

Co nazywamy aplikacją

Sekwencja poleceń

Program komputerowy

Oprogramowanie użytkowe

Oprogramowanie oferujące bezpośredni kontakt człowieka z komputerem, czyli realizujące interakcję użytkownika z komputerem. Oprogramowanie użytkowe przeznaczone jest do wykonywania czynności oraz rozwiązywania problemów zadanych przez tego użytkownika i wymaga uprzedniego uruchomienia systemu operacyjnego, na którym to oprogramowanie zostanie uruchomione.

- Wikipedia



Co nazywamy aplikacją

Interfejs użytkownika

- Linia komend
- Aplikacja okienkowa
- Przeglądarka internetowa
- Klient HTTP
- Mikrofon
- Kamera

.....



Aplikacja

- Obsługa wejść i wyjść
- Logika programu (~ biznesowa)
- Model danych
- Komunikacja z innymi aplikacjami
- Komunikacja z systemem operacyjnym

.....



Baza danych

- Trwała forma modelu danych
- Lokalne operacje na danych

...

Co nazywamy aplikacją webową



Aplikacja

- Logika programu (~ biznesowa)
- Model danych
- Komunikacja z innymi aplikacjami
- Komunikacja z systemem operacyjnym

.....



Baza danych

- Trwała forma modelu danych
- Lokalne operacje na danych

...

Co zamierzamy zrobić



Program w Pythonie

- + Biblioteka Flask
- + Model danych
- + Prosta logika
- + Baza danych “w pamięci”
- + Baza danych trwała

Uruchomiona lokalnie

Dostępna w przeglądarce pod adresem:

<http://127.0.0.1:5000>
(localhost)



Baza danych

Python
+ Biblioteka sqlite

Lokalnie

Od tego zaczniemy

Python

- + Model danych
- + Prosta logika

Używany z linii poleceń