

**Universidade Federal Rural de Pernambuco**

**Departamento de Estatística e Informática**

**Coordenação de Graduação em Ciência da Computação**

**PET BUDDY**

**Alunos:**

Ana Beatriz Asfora

André Felipe Escorel

Daniel Araújo

Evelyn Katarine

Rodrigo Borges.

**Professor Orientador:**Leandro Marques

**Proposta de Projeto:**   
Aplicativo para adoção de animais

**Introdução:**

O abandono de animais ainda nos dias de hoje é uma realidade, cada vez mais animais estão sendo largados nas ruas e deixados à própria sorte. Abrigos de animais e ONGs muitas vezes chegam a acolher mais animais do que sua infraestrutura suporta, enquanto animais não param de chegar, poucos são adotados.

**Objetivo do projeto:**

Facilitar a adoção de animais de maneira prática e assim evitar uma superlotação nos abrigos. Desta forma proporcionar ao interessado em adotar uma ferramenta rápida de busca sobre os pets, fazendo com que ele não precise se locomover para visitar vários centros de acolhimento.

**Arquitetura do App:**

O aplicativo possui uma estrutura simples, contudo todas as suas funções foram pensadas para atender o usuário da melhor forma possível. O *PetBuddy* conta com um sistema de cadastro, tanto para animais como para o usuário. No cadastro de animais, é possível registrar novos bichos que podem ser adotados, como também retirar o cadastro daqueles que já foram escolhidos por uma família.

Na área de cadastro das pessoas, o usuário vai inserir suas informações básicas, as quais futuramente serão avaliadas para saber se a pessoa apta ou não para realizar a adoção. Além disso, o *PetBuddy* conta com o histórico médico do animal, avaliado por um veterinário do respectivo centro de adoção e assim o usuário pode ter acesso ao estado de saúde do animal.

O aplicativo ainda contém uma função de login e senha para o usuário acessar sua conta, para garantir uma segurança e privacidade de seus dados cadastrais.

**Cadastro:**

Animais:

* Nome;
* Raça;
* Idade;
* Peso;
* Saúde;
* Temperamento;
* Foto.

Pessoas:

* Nome;
* Idade;
* Contato;
* Endereço;
* Cpf.

**Repositório:**

O aplicativo possui uma função na qual tanto os usuários quanto os animais poderão ser cadastrados ou descadastrados. O cadastro de animais só poderá ser feito pela conta do administrador da ONG/abrigo dessa forma evitaremos fraldes de animais. O descadastramento do animal só será realizado caso ele seja adotado ou o mesmo vir a falecer, já para que ocorra o descadastro do usuário será apenas necessário ele selecionar a opção e todos seus dados serão removidos.