

República Bolivariana de Venezuela

Maracay estado Aragua

“Web-temp”

Estudiante: Adam Chávez

Maracay 1 de enero de 2024

Introducción

En este trabajo se informa sobre todo lo relacionado con el desarrollo de “Web-Temp”, desde referencias, Api usada, problemas leves que atrasaron el proyecto, Errores de la página, ideas sin implementar e implementadas, herramientas usadas, entre otras cosas.

Desarrollo

Adjetivo principal

El objetivo principal era crear un sitio web usando una Api, que al introducir un estado o ciudad en el buscador devolviera la información climática de la ciudad que se buscó de manera resumida para la comodidad del usuario.

objetivó secundario

El objetivó secundario era crear una web cómoda y fácil de usar, que tuviera un estilo visual clásico y sencillo pero que a la vez fuese llamativa.

Lenguajes de programación y etiquetas usados

React (HTML, Css, JavaScript).

Api o página usada para solicitar la información

Werther Api (<https://www.weatherapi.com/>)

Contenido Audiovisual usado como guía

¡Crea tu propia aplicación - Meteorológica - en minutos con React y Material UI!

(<https://www.youtube.com/watch?v=uyq0Ub26PVI&t=1002s>)

Este contenido no lo vi completo, ya que no quería usar ni la lógica, ni los códigos de este, por lo cual lo que hice fue adelantar partes, analizar el código y tomar las siguientes líneas de código, además de entender que el api no me daba la info de cada ciudad al mismo tiempo, si no que me daba la info de una ciudad especifica en el momento buscado.

Partes de código copiadas del video

```
const API =  
  "https://api.weatherapi.com/v1/current.json?key=5e381df27d364b219ce44808  
241702&q=" +  
  city;
```

Porcentaje de código utilizado

El 95% de código y lógica usada en esta página es del conocimiento ya presente, mientras que el 5 % de código y lógica restante fue basada en información proporcionada por el contenido audiovisual.

Horas dedicadas al proyecto

A este proyecto se le dedico 1.5 horas diarias gracias a una sobrecarga de otros proyectos escolares, sin mencionar sábado y domingo en los cuales se le dedico de 5 a 8 horas.

Problemas que retrasaron un poco el proyecto

1. Fui muy procrastinador y tuve problemas de salud leves, además de una falta de tiempo por parte del horario y tareas escolares, además, hubo días en los que no realice ningún avance en el proyecto. Problema grave.
2. Surgieron problemas a la hora de encontrar el api ya no conseguí introducciones en el apartado principal y tuve que leer la documentación completa para luego registrarme y encontrar el api. Problema leve.
3. Surgieron varios problemas de lógica e interpretación ya solucionados en el script, lo que causaron unas horas de tiempo perdido. Problema leve.

Tiempo transcurrido

El proyecto se inició el 5/2/24 y se finalizó el 5/3/24. El proyecto duro entregarse 34 días.

Análisis personal

Al proyecto personalmente se lleva un 6 de 10 o incluso menos, ya que el tiempo de entrega pudo haber sido menos, el script, aunque está bien escrito personalmente, si otro desarrollador lo ve se confundiría un poco y las buenas practicas no se logran percibir en partes del script.

Ay elementos que no tienen ningún uso actualmente a tan corto plazo, además de faltar ideas por implementar. La carga es rápida, el funcionamiento correcto, y los errores son mínimos (esto se logró gracias a mi lógica de análisis, prueba y error). Pero la pagina aunque su funcionamiento es correcto, teniendo un apartado de estilos clásico y sencillo se siente vacía y no resulta tan llamativa como se esperaba.