

Mini-projet : Mise en place d'un système de recommandation

Le but de ce mini-projet est de mettre en place un système de recommandation qui se base sur les algorithmes de filtrage collaboratif et de filtrage basé sur le contenu.

Pour cela, vous devez choisir un jeu de donnée

Découvrir les données (qu'est-ce qu'il y a dedans, potentiel d'utilisation)

- Nettoyer éventuellement les données (choisir un sous ensemble pertinent pour l'objectif choisi)
- Eventuellement enrichir les données par d'autres jeux de données complémentaires
- Construire le jeu de données à traiter
- Choisir des algorithmes et appliquez-les
- Evaluer les performances avec des métriques choisies
- Interpréter les résultats
- Le cas échéant reboucler si les résultats ne sont pas conformes aux attentes
- Comparer les résultats obtenus avec les différentes approches utilisées
- Donner votre retour d'expérience sur les approches utilisées, les problèmes rencontrés et comment vous les avez résolus (ou pas).

Organisation du travail : par groupes de 2 personnes

Restitution du travail : le projet doit être déposé sur moodle. Un lien vers un git est aussi possible. Le rendu devra comprendre :

- Un petit rapport décrivant la problématique, les jeux de données choisis et les résultats obtenus.
- Une archive contenant le jeu de données et le code associé
- Une présentation orale

Quelques liens vers des jeux de données publics :

- <https://cseweb.ucsd.edu/~jmcauley/datasets.html>
- <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://github.com/caserec/Datasets-for-Recommender-Systems&ved=2ahUKEwi237bCz4GKAxUoUkEAHRiXKJkQFnoECBsQAQ&usg=AOvVaw3rBXkBwq8nojXVdN4OIPAc>