

**Lab SSC0220 – 10/10/2014****Tarefa 1****Merge Sort**

Implemente uma função que receba um vetor desordenado e execute o Merge Sort sobre ele. O vetor recebido deve ser da seguinte estrutura:

```
typedef struct {  
    int key;  
    double value;  
    int copies;  
} COPIES;
```

onde **key** é uma chave de busca, **value** é um número aleatório gerado entre 0 e 1 (nesta tarefa, não será utilizado o **value**) e **copies** é um contador que indica a quantidade de vezes que o campo foi copiado para o vetor auxiliar durante o merge.

Cada posição *i* do vetor terá sua **key** inicialmente com valor  $N - i$ .

**Entrada**

Cada arquivo de entrada possui um ou mais casos de teste. Em cada linha há um caso de teste, composto por um inteiro *N* ( $1 \leq N \leq 1000000$ ) que indica a quantidade de elementos que o vetor possui. A entrada é finalizada pelo final do arquivo (EOF).

**Saída**

Para cada caso de teste, imprima duas colunas. A primeira é a chave dos elementos ordenados. E a segunda é a quantidade de vezes que cada elemento mudou de lugar. Siga o formato: “%d\t%d”. Imprima uma linha em branco após o final de cada caso de teste.

| Exemplo de entrada | Saída para o exemplo de entrada |   |
|--------------------|---------------------------------|---|
| 10                 | 1                               | 4 |
| 5                  | 2                               | 4 |
|                    | 3                               | 3 |
|                    | 4                               | 3 |
|                    | 5                               | 3 |
|                    | 6                               | 4 |
|                    | 7                               | 4 |
|                    | 8                               | 3 |
|                    | 9                               | 3 |
|                    | 10                              | 3 |
|                    | 1                               | 3 |
|                    | 2                               | 3 |
|                    | 3                               | 2 |
|                    | 4                               | 2 |
|                    | 5                               | 2 |

## Tarefa 2

### Merge Sort II

Utilizando a mesma estrutura do exercício anterior, ordene o vetor em função da variável aleatória `value` que um elemento mudou de posição.

Para popular o vetor será utilizada a função `rand()`, gerando números no intervalo  $[0, 1)$ , sendo que apenas as 6 primeiras casas após a virgula serão consideradas. De maneira a garantir que todos os vetores gerados sejam iguais, deve-se alterar a semente dos números aleatórios para o primeiro valor `N` que será lido pelo seu programa, utilizando a função `srand()`.

Cada posição `i` do vetor terá sua `key` inicialmente com valor  $N - i$ .

*Nesta tarefa, faça uso de uma função de comparação a ser passada como parâmetro para a função de ordenação.*

#### Entrada

Cada arquivo de entrada possui um ou mais casos de teste. Em cada linha há um caso de teste, composto por um inteiro `N` ( $1 \leq N \leq 1000000$ ) que indica a quantidade de elementos que o vetor possui. A entrada é finalizada pelo final do arquivo (EOF).

#### Saída

Para cada caso de teste, imprima duas colunas. A primeira é o valor dos elementos ordenados. E a segunda é a quantidade de vezes que cada elemento mudou de lugar. Siga o formato: `“%lf\t%d”`. Imprima uma linha em branco após o final de cada caso de teste.

| Exemplo de entrada | Saída para o exemplo de entrada |   |
|--------------------|---------------------------------|---|
| 10                 | 0.002377                        | 3 |
| 5                  | 0.069295                        | 3 |
|                    | 0.128678                        | 3 |
|                    | 0.162307                        | 4 |
|                    | 0.404747                        | 4 |
|                    | 0.532675                        | 3 |
|                    | 0.573271                        | 3 |
|                    | 0.788725                        | 4 |
|                    | 0.820418                        | 4 |
|                    | 0.962008                        | 3 |
|                    | 0.364173                        | 3 |
|                    | 0.589623                        | 2 |
|                    | 0.642528                        | 2 |
|                    | 0.656373                        | 2 |
|                    | 0.662344                        | 3 |