

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO – USP
INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO

Relatório Sistema Aeronave

Adams Vietro Codignotto da Silva - 6791943

Sabrina Faceroli Tridico - 9066452

Lucas Fronza - 8124184

São Carlos
2017

Tabela de Conteúdo

1 Introdução

Neste projeto foi utilizado a linguagem C/C++, desenvolvido e testado apenas em ambientes Linux e Mac, e seu funcionamento em Windows não é garantido. Foram utilizadas bibliotecas padrões nativas do gcc, então não é necessário de nenhum pacote adicional.

2 Socket

Para a implementação do socket, foram utilizadas principalmente as bibliotecas *sys/socket.h* e *netdb.h*. Foi escolhido uma abordagem de cliente/servidor utilizando conexão UDP com chamada bloqueante, pois foi esta que mais tivemos documentações disponíveis online. Outras funções exclusivas do sistema Linux foram utilizadas, como *getaddrinfo* e *freeaddrinfo*.

A estrutura do cliente e do servidor são parecidas, ambos construtores recebem um endereço e uma porta para comunicar, e recebem as mesmas propriedades de conexão (como protocolo e tipo de socket), porém o servidor é associado a um único endereço, criando uma chamada bloqueante.

As funções *send* e *recv* foram utilizadas para enviar e receber mensagens pelo endereço/porta definidos nos construtores.

3 Sensores

4 Manual de Usuário