UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO – USP INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO

Introdução a Sistemas WEB $_{\mathrm{Projeto}\ 2}$

Adams Vietro Codignotto da Silva - 6791943 Antônio Pedro Lavezzo Mazzarolo - 8626232 Gustavo Dutra Santana - 8532040 Veronica Vannini - 8517369

Tabela de Conteúdo

1	1 Descrição												2													
2	Inicialização do sistema e dependências													2												
3	Des	crição	da	s pá	gin	\mathbf{as}																				2
	3.1	Home																								2
	3.2	Login																								2
	3.3	Área d	da a	dmii	nisti	raç	ão																			2
		3.3.1	Pr	odut	OS																					2
		3.3.2	Ca	lend	áric)																				Ş
		3.3.3	Us	uári	os .																					Ş
		3.3.4	\mathbf{Se}	rviço	S .																					Ş
		3.3.5	Pr	ofile																						Ş
		3.3.6	L_0	gout																						Ş
	3.4	Área d	do c	$_{ m lient}$	e .																					4
		3.4.1	Pr	odut	OS																					4
		3.4.2	Ca	rrin	ho																					4
		3.4.3	Cε	lend	áric)																				4
		3.4.4	Pr	ofile																						4
		3.4.5		gout																						4
4	Test	tes																								4

1 Descrição

Ao abrir o site, há uma tela home e uma tela de login. Todos os dados são persistentes em uma base indexeddb, então ao limpar a cache do navegador ou reiniciar o servidor, os dados são perdidos. O projeto contém um arquivo index.html, onde é feita toda a interface, e um index.css contendo as customizações. Os arquivos index.js e initDB.js contém, em sua maioria, funções de inicialização do servidor e chamadas iniciais de funções, como criação da bd, verificação se ela está populada, entre outras. Os arquivos .js contém funções referentes à manipulação da base respectiva. O arquivo generalDB.js contém funções de uso comum entre as bases, e o dadosteste.js contém os dados inicias usados para popular a base de dados, gerados por um gerador de dados. Existem 5 cadastros de cada tabela, exceto de serviços associados (existem 10) e de admin, que existe apenas um.

2 Inicialização do sistema e dependências

Foi utilizado um pequeno servidor em *node.js* apenas para a execução do projeto, implementado no arquivo server.js, então é necessário instalar o node.js (link aqui). Após isso, dentro da pasta **aplicação**, é necessário rodar o comando npm install e npm start em um terminal (windows ou linux). A página está rodando no endereço localhost:8080. Caso a página não seja exibida, pode ser necessário usar o comando npm install connect serve-static e novamente o npm start (houveram casos que foi preciso e outros não).

Todo o conteúdo do trabalho está disponível no github.

3 Descrição das páginas

Ao abrir o site, há uma barra de navegação superior contendo apenas duas abas: home e login.

3.1 Home

A aba home apenas apresenta uma mensagem de bem vindo, não importando em qual área ela se encontra (admin, cliente ou login).

3.2 Login

A aba login mostra um formulário para login, sendo que se o usuário e senha utilizados forem *admin* e *admin*, irá ser redirecionado para a página de administração. Este é o único *admin* cadastrado. Temos 5 clientes pré cadastrados para testes.

3.3 Area da administração

3.3.1 Produtos

Ao clicar na aba Produtos, algumas opções são oferecidas ao administrador:

- Adicionar produto: ao clicar em Adicionar produto, é exibido um formulário contendo todas as informações necessárias para cadastro de produtos, de acordo com as especificações. Ao clicar em cadastrar, o produto é cadastrado de acordo com os campos preenchidos. A ID (código de barras) é escolhida pelo usuário, mas deve ser numérica e única. Todos os campos são obrigatórios.
- Atualizar produto: o primeiro campo ID contém a chave de busca de qual produto será atualizado, e após clicar em pesquisar, os campos abaixo exibem os dados do produto daquela ID específica, e o administrador edita qualquer campo exceto a ID. Ao clicar em atualizar, os dados no servidor são atualizados. Todos os campos são obrigatórios.
- Apagar produto: Funcionamento parecido com o Atualizar produto, com a diferença que nenhum campo é editável e o botão Remover exclui o produto referente aquela ID da base de dados.
- Consultar produto: Uma listagem com todos os produtos cadastrados na base de dados, contendo, em ordem, a ID, foto, nome do produto, descrição, preço por unidade, quantidade em estoque e quantidade vendidos.

3.3.2 Calendário

Nesta aba há no canto superior esquerdo há um botão today e duas setas. Ao clicar em qualquer um deles, um calendário com os serviços e horários cadastrados e disponíveis é exibido, e a navegação é feita utilizando as setas superiores. Não há iteração do admin com o calendário, mas ao passar o mouse por um horário reservado, uma tooltip exibe os dados daquele horário, contendo o serviço e o pet alocado aquele horário.

3.3.3 Usuários

A aba usuários contém opções de cadastro de clientes e administradores. Ao clicar em qualquer uma das opções, um formulário contendo todas as informações necessárias para cada tipo de cadastro é exibido, e ao clicar em salvar, o formulário é enviado à base de dados e cadastrado sob sua respectiva categoria. Note que todos os admins são cadastrados com a senha padrão "admin" e os clientes são cadastrados com a senha padrão "cliente", cabendo a cada um alterar posteriormente sua senha.

3.3.4 Serviços

- Cadastra servioço: aqui temos o cadastro de serviços, pedindo as informações para o cadastro de um novo serviço. Todos os dados são necessários.
- Associar serviço a horário: nesta aba há um formulário contendo as informações para cadastro de um novo serviço em um horário. Como precisamos de serviços e pets cadastrados, dois menus dropdown oferecem as possíveis opções. Ao clicar em Salvar, o serviço seria adicionado à base de dados e atualizado no Calendário. É possível cadastrar mais de um serviço à um mesmo horário, uma vez que numa pet shop podem ser feitos vários serviços num mesmo horário.
- Liberar horário reservado: nesta aba há um formulário contendo as informações para liberar serviço de um horário específico. Como precisamos de serviços e pets cadastrados, um menu dropdown lista todos os serviços existentes, preenchendo a data e horário respectivos. Ao clicar em Salvar, o horário seria liberado e removido do Calendário.

3.3.5 Profile

- Editar perfil: Aqui é exibido um formulário preenchido com as informações já cadastradas do usuário. Note que o CPF, como é chave do perfil, não pode ser alterado. Ao alterar e salvar o formulário, as informações seriam atualizadas na base de dados e no perfil.
- Listar Ganhos: Duas tabelas são exibidas: a de serviços e a de produtos. Na tabela de serviços, cada linha contém o nome do serviço e o lucro gerado por aquele respectivo serviço. Na tabela de produtos, cada linha contém a ID do produto e o valor ganho pelas vendas daquele produto. Na parte inferior, há o lucro total, somando todos os campos de lucro das duas tabelas, e os lucros totais por categoria.

3.3.6 Logout

Na seção de logout, apenas existe a confirmação de logout. Caso clique em não, o usuário é redirecionado à home. Caso contrário, é redirecionado à página inicial do site.

3.4 Área do cliente

3.4.1 Produtos

Na aba Produtos, todos os produtos da loja são exibidos, com uma foto, nome e descrição, preço por unidade, quantidade disponível e um botão de Adicionar ao Carrinho a quantidade selecionada. A quantidade nunca irá exceder o número disponível em estoque daquele produto.

3.4.2 Carrinho

Aqui mostra todos os produtos adicionados ao carrinho, com as respectivas quantidades e valores unitários e valores totais na tabela. Abaixo, temos o total da compra, com as opções de comprar (onde o usuário seria levado à uma tela de pagamento, mas no caso apenas é deduzido da quantidade em estoque daquele produto a quantidade da compra do produto) ou esvaziar o carrinho, limpando a tabela e todas as operações feitas no carrinho de compras.

3.4.3 Calendário

Nesta aba há no canto superior direito há um botão *today* e duas setas. Ao clicar em qualquer um deles, um calendário com os serviços e horários cadastrados e disponíveis é exibido, e a navegação é feita utilizando as setas. Não há iteração do cliente com o calendário, mas ao passar o mouse por um horário reservado, uma *tooltip* exibe os dados daquele horário, contendo o serviço e o pet alocado aquele horário.

3.4.4 Profile

- Cadastrar animais: aqui há um formulário contendo as informações necessárias para cadastrar um novo pet, que será associado àquela conta. A id do animal é gerado pelo sistema.
- Listar animais: é exibido uma lista de todos os pets associados à conta, com nome, raça, idade, foto, serviços associados ao pet, e o valor dos serviços daquele pet.
- Editar perfil: Aqui é exibido um formulário preenchido com as informações já cadastradas do usuário. Ao alterar e salvar o formulário, as informações são atualizadas na base de dados. O CPF, como é chave do sistema, não pode ser alterado.

3.4.5 Logout

Na seção de logout, apenas existe a confirmação de logout. Caso clique em não, o usuário é redirecionado à home. Caso contrário, é redirecionado à página inicial do site.

4 Testes

Em sua maioria, foram feitos testes de consistência e de aceitação de valores nos campos, utilizando os dados de teste já inseridos e novos dados através do cadastro. Foi testado nos navegadores *chrome* e *firefox*. Em poucos casos, a *indexeddb* mostrou problemas no *firefox*, devido à funções não existentes no navegador. Tais bugs não foram corrigidos, pois algumas dessas funções, se trocadas, resultariam na refatoração quase completa do código. Algumas imagens utilizadas podem não estar disponíveis, caso o site fonte da imagem esteja indisponível. Uma tabela de testes foi feita aqui, disponível para visualização, cobrindo todas as entrada e o funcionamento do sistema.