

Méthode pour le projet Poker :

Membres du groupe :

- Ambroise Adams
- Paul Cislini
- Clément Szewczyk

Méthode :

Nous allons utiliser 9 combinaisons :

Combinaison	Valeur	Cartes restantes
Quinte Flush	9	0
Carre	8	1
Full	7	0
Couleur	6	0
Suite	5	0
Brelan	4	2
Double paire	3	1
Paire	2	3
Rien	1	5

Nous avons une main de 7 cartes et 9 combinaisons qui utilisent un nombre de cartes différent. Le nombre de carte qu'utilise une combinaison est défini au préalable (exemple ; 3 pour un brelan). Nous cherchons à retourner 5 cartes : la combinaison de carte la plus haute ainsi que le nombre de carte restant sur les 5, s'il y en a. Par exemple, si nous obtenons une paire, 2 cartes sont utilisées par la combinaison, il reste 5 cartes dans notre main, mais seul les 3 plus hautes restantes nous intéressent.

$$\text{Car NbCarteInitial} - \text{NbCarteCombinaison} = \text{NbCarteRestant} \quad \Rightarrow \quad 7 - 2 = 5$$

$$5 - \text{NbCarteRestant} = \text{Carte à retourner parmi les restantes} \quad \Rightarrow \quad 5 - 2 = 3$$

Il faut retourner les 3 plus hautes cartes parmi les 5 restantes

Nous pouvons définir le nombre de cartes restantes dans notre main après soustraction des cartes utilisées par notre combinaison par le tableau ci-dessus :

- Si c'est une quinte flush, un full, une couleur ou une suite : 5 cartes sont retournées, aucunes cartes restantes ne sont à renvoyer
- Si c'est un carré ou une double paire : 4 cartes sont retournées, il y a une carte restante à retourner, nous prenons la plus haute
- Si c'est un brelan, nous retournerons les 2 cartes les plus hautes parmi celles restantes
- Et enfin si nous n'avons qu'une paire : nous retournons les 3 plus hautes cartes restantes

Pour vérifier les combinaisons, nous pensons le faire de la manière suivante.

Nous allons d'abord regarder si on a une couleur ou / et une suite, si on a les deux on sort la quinte flush avec la carte la plus haute.

Ensuite, on vérifie si on a des cartes qui se répète et en fonction du résultat, on cherche les combinaison en fonction du nombre de répétition.

Une fois que nous avons la combinaison, on affiche les cartes restantes pour arriver à une main de 5 dans l'ordre décroissant.