

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA

Fakulta informatiky a informačných technológií

v Bratislave

Mobilné technológie a aplikácie

Finálna dokumentácia

Adam Tomčala, Lukáš Rucek

Prednášajúci: prof. Ing. Ivan Kotuliak, PhD., Ing. Marek Galinski, PhD.

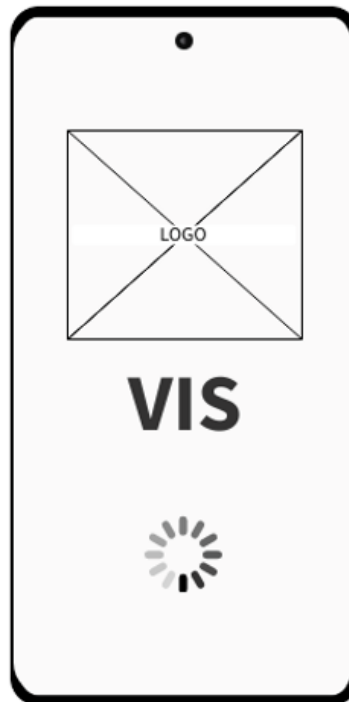
Cvičiaci: Ing. Adam Ševčík

Čas cvičení: Štvrtok 10:00

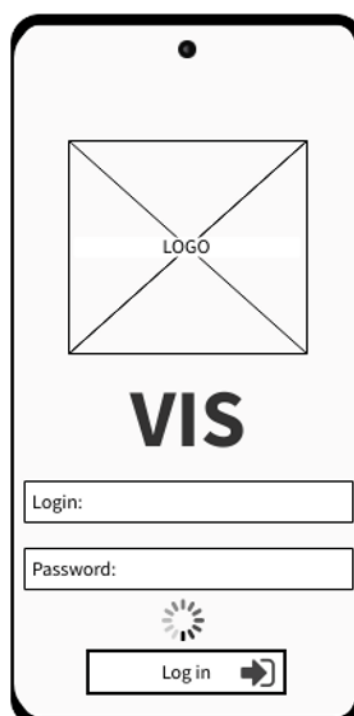
Milestone 2 - Dokumentácia

1. Návrh obrazoviek:

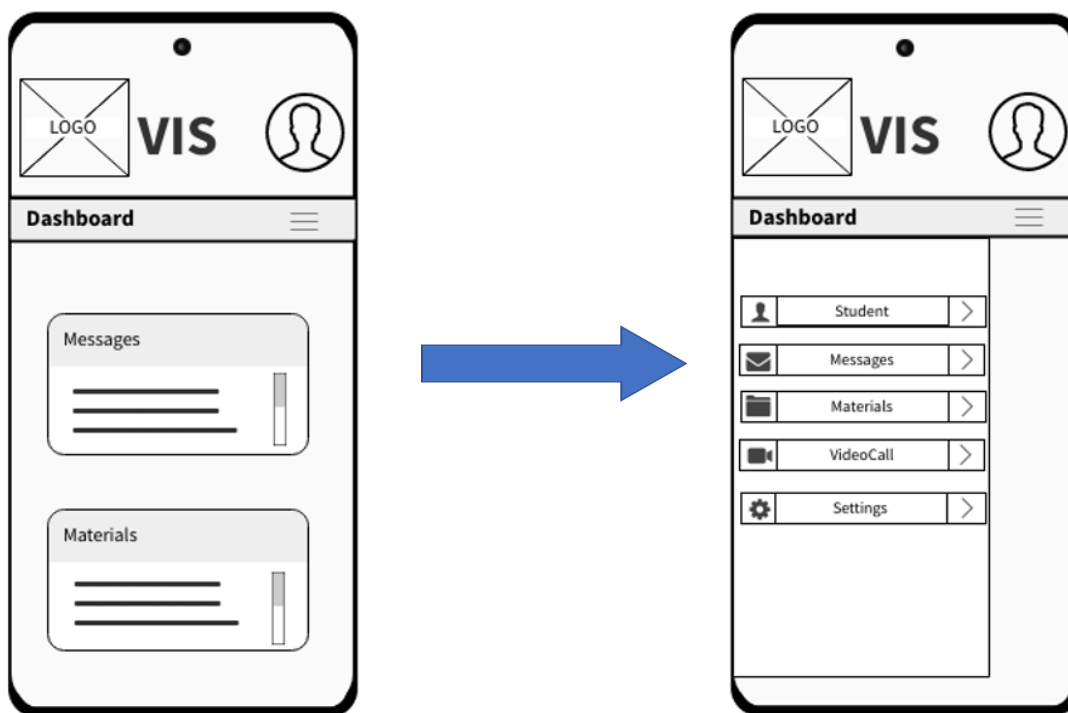
1.1. Načítacia obrazovka pri spustení aplikácie



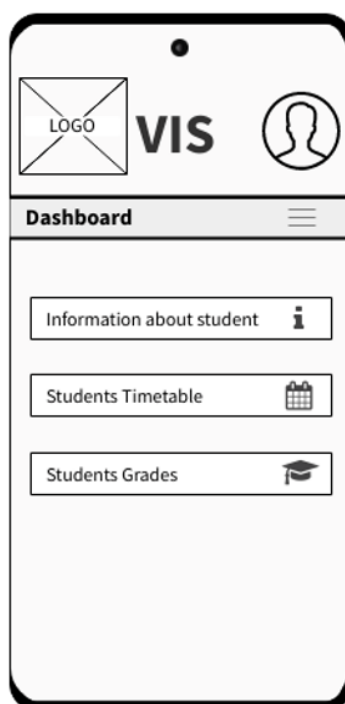
1.2. Obrazovka prihlásenia do aplikácie



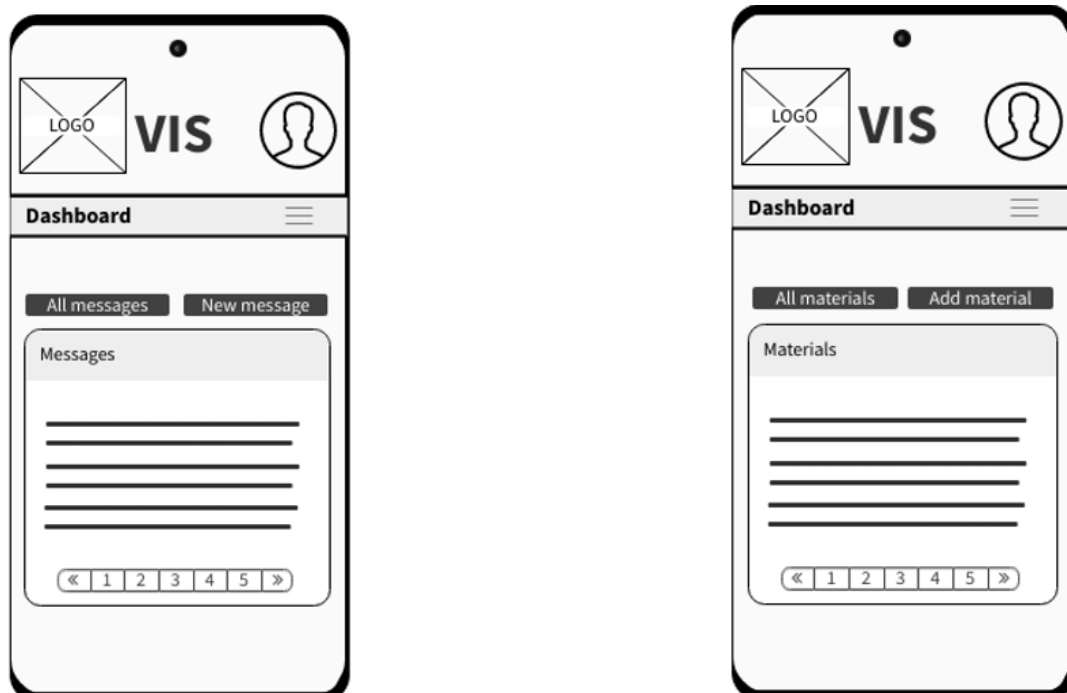
1.3. Úvodná obrazovka + obrazovka možností



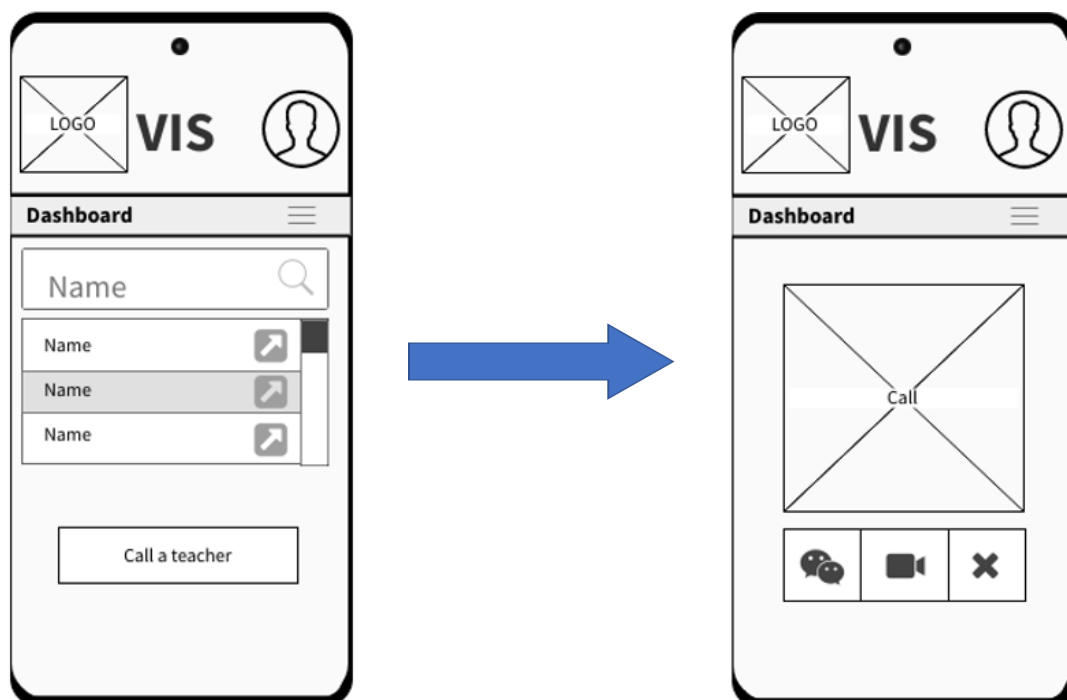
1.4. Obrazovka “portál študenta”



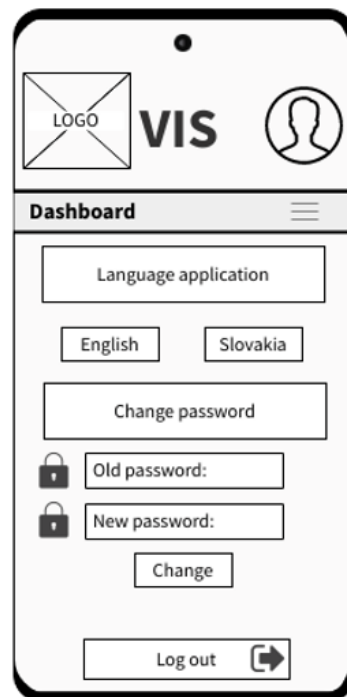
1.5. Obrazovka správ + obrazovka materiálov



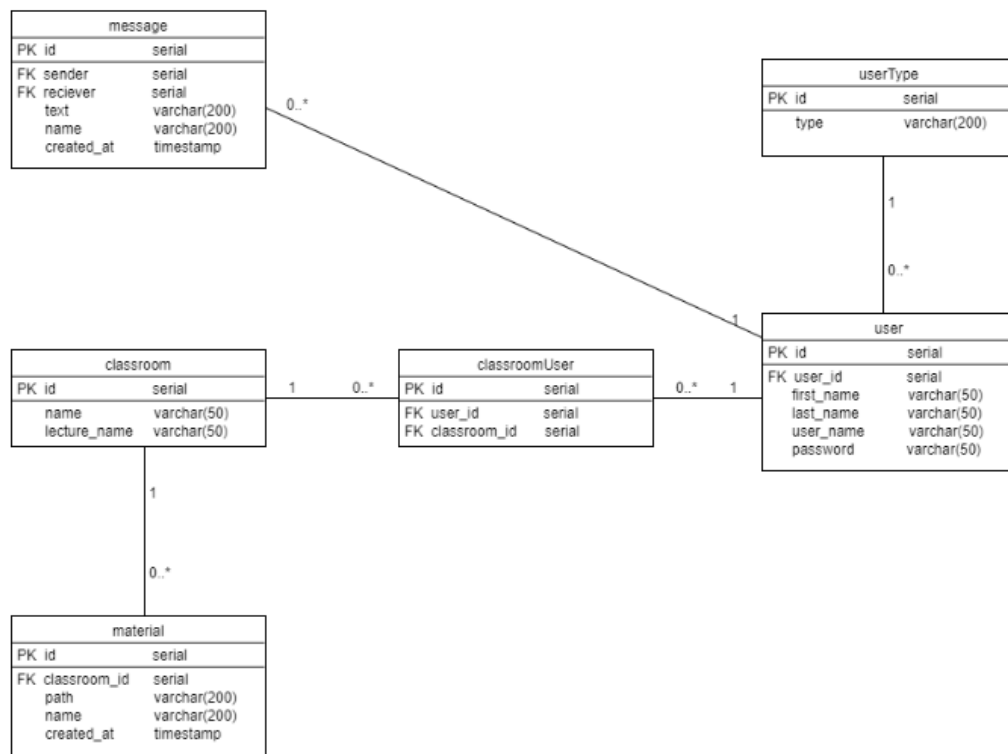
1.6. Obrazovka kontaktov + obrazovka volania



1.7. Obrazovka nastavenia



2. Návrh dátového modelu:



3. Návrh REST API volaní:

3.1. GET

- Pri prihlasovaní do aplikácie:

- URL: vis/login/<string:username>/<:string:password>
- RESPONSE: 200 OK
- JSON: {
 "id": 1,
 "first_name": "Adam",
 "last_name": "Tomčala",
 "user_name": "xtomcala",
 "user_type_id": 1,
 "messages": [{
 "message_sender": "Lukáš Rucek",
 "message_name": "MTAA",
 "created_at": "14-3-2022",
 }],
 "materials": [{
 "material_sender": "Patrik Heglas",
 "material_name": "MTAA.pdf",
 "created_at": "14-3-2022",
 }],
 }
○ RESPONSE: 401 Unauthorized Error
- JSON: {
 "status": "Zle prihlasovacie meno/heslo"
 }

- Pri vyhľadávaní ľudí na volanie:

- URL: vis/name/<string:name>
- RESPONSE: 200 OK
- JSON: {
 "users": [{
 "user": "Peter Pan",
 }],
 }
○ RESPONSE: 400 Bad Response
- JSON: {
 "status": "Pouzivatel neexistuje",
 }

- Pri identifikačnej správe pri pridávaní/vymazaní súboru:
 - URL : vis/materials/<int:user_id>
 - RESPONSE: 200 OK (ak je používateľ učiteľ)
 - JSON: {
 "status": "Povolene",
 }
 - RESPONSE: 401 Unauthorized Error (ak je používateľ študent)
 - JSON: {
 "status": "Nepovolene",
 }
- Pri zobrazovaní správ používateľa:
 - URL: vis/messages?page=cislo_strany&id=id_pouzivatela
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON (ak budú nejaké správy): {
 "name": "Sprava 1",
 "sender": "Pán Profesor",
 "text": "xxxx",
 "created_at": "14-3-2022",
 }
 - JSON (ak nebudú správy): {
 "status": "Ziadne spravy",
 }
- Pri overení starého hesla používateľa:
 - URL: vis/user/<str:username>/<str:password>
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "status": "Spravne heslo",
 }
 - RESPONSE: 400 Bad Request
 - JSON: {
 "status": "Zle heslo",
 }
- Pri zobrazovaní materiálov:
 - URL: vis/material?id=1&page=1
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "materials": [
 {
 "name": "sbor.txt",
 "created_at": "14-3-2022",
 }
],
 }

- Pri zobrazení študentov triedy:
 - URL: vis/add_users/<str:classroom_name>
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "users": [
 {
 "user": "Adam Tomcala",
 }
]
 }
- Pri identifikačnej správe pri pridávaní/vymazaní študenta z triedy:
 - URL:
vis/add_users/<str:classroom_name>/<str:user_name>/<str:teacher_name>
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "status": "Povolene",
 }
 - RESPONSE: 400 Bad Request
 - JSON: {
 "status": "Nepovolene"

3.2. POST

- Pri vkladání materiálov do classroom-u:
 - URL: vis/materials/<int:user_id>
 - JSON: {
 "file": súbor,
 "classroom_id": 1,
 "name": "subor.txt",
 }
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "id:" 1,
 "created_at": "14-3-2022",
 "teacher": "Pán profesor"
 }
 - RESPONSE: 400 Bad Response
 - JSON: {
 "message error": "Problem pri pridavani súboru"
 }

- Pri odosielaní správy používateľovi:
 - URL: vis/message
 - JSON: {
 "user_name": "xrucek",
 "sender_id": 3,
 "name": "sprava 3",
 "text": "abcd"
}
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "status": "Odoslane",
}
 - RESPONSE: 404 Not Found
 - JSON: {
 "status": "Pouzivatel neexistuje",
}
- Pri registrácii používateľa:
 - URL: vis/register
 - JSON: {
 "user_name": "xmrkvicka",
 "first_name": "ferko",
 "last_name": "mrkvicka",
 "type": "student",
 "password": "Mrkvicka123",
}
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "status": "Uspesna registracia",
}
 - RESPONSE 403 Forbidden
 - JSON (ak používateľ existuje){
 "status": "Pouzivatel xmrkvicka uz existuje",
}
 - JSON (ak je heslo krátke):{
 "status": "Heslo musi mat aspon 8 znakov",
}
 - JSON (ak heslo neobsahuje veľké písmeno): {
 "status": "Heslo neobsahuje velke pismeno",
}
 - JSON (ak heslo neobsahuje číslicu): {
 "status": "Heslo neobsahuje cislicu",
}

- Pri pridávaní používateľa do triedy dorobiť:
 - URL: vis/add_user/<str:classroom_name>/<int:user_name><str:teacher_name>
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "status": "Uspesne pridany",
 }
 - RESPONSE: 403 Forbidden
 - JSON (ak sa používateľ nachádza v triede): {
 "status": "Pouzivatel sa v triede nachadza ",
 }
 - JSON (ak používateľ neexistuje): {
 "status": "Pouzivatel neexistuje",
 }

3.3. PUT

- Pri zmene hesla používateľa:
 - URL: vis/user/<str:username>/<str:password>
 - RESPONSE: 201 Accepted
 - JSON:{
 "status": "Heslo zmenene",
 }
 - RESPONSE: 400 Bad Request
 - JSON (ak sa staré a nové heslo zhoduje): {
 "status": "Hesla sa zhoduju",
 }
 - JSON (ak nové heslo neobsahuje veľké písmeno): {
 "status": "Heslo neobsahuje velke pismeno",
 }
 - JSON (ak nové heslo neobsahuje číslicu): {
 "status": "Heslo neobsahuje cislicu",
 }

3.4. DELETE

- Pri vymazaní materiálov z classroom-u:
 - URL: vis/delete_materials/<int:material_id>
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON:{
 "material_name": "subor.txt",
 }

- Pri vymazávaní študenta z triedy:
 - URL: vis/add_user/<str:classroom_name><str:user_name>/<str:teacher_name>
 - RESPONSE: 200 OK
 - JSON: {
 "status": "Uspesne odstraneny",
 }

4. Návrh akceptačných testov:

4.1. Akceptačné testy pre frontend-u:

Názov testu: Vloženie materiálu do classroom-u	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený v aplikácii ako učiteľ a má k dispozícii súbor, ktorý chce vložiť. Musí mať pripojenie k internetu.
Výstupné podmienky:	Súbor bude vložený do materiálov v classroom-e a bude k dispozícii študentom.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ klikne na tlačidlo MENU na pravej strane obrazovky a aplikácia zobrazí zľava panel s možnosťami. 2. Používateľ zo zobrazeného panelu klikne na možnosť MATERIALS. Po kliknutí aplikácia presunie používateľa na obrazovku materiálov. 3. Následne používateľ klikne na tlačidlo ADD MATERIAL a aplikácia zobrazí formulár. . 4. Používateľ vyplní tento formulár a vyberie súbor, ktorý chce pridať. 5. Používateľ následne stlačí tlačidlo SAVE na potvrdenie a aplikácia zobrazí používateľovi potvrdenie o správnom vložení materiálu.
Výsledok: PASS	

Názov testu: Zrealizovanie hovoru	
Vstupné podmienky:	Dvaja prihlásení používatelia.
Výstupné podmienky:	Úspešne vykonaný hovor.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ klikne na tlačidlo MENU na pravej strane obrazovky a aplikácia zobrazí zľava panel s možnosťami. 2. Používateľ zo zobrazeného panelu klikne na možnosť VIDEOCALL. Po kliknutí aplikácia presunie používateľa na obrazovku kontaktov. 3. Používateľ klikne na vyhľadávaciu lištu a vyhledá osobu, s ktorou chce začať hovor a aplikácia používateľovi zobrazí zhodujúce sa

	<p>kontakty.</p> <p>4. Po vyhľadání osoby používateľ klikne na tlačidlo CALL a aplikácia vykoná hovor medzi danými používateľmi a presunie používateľa na obrazovku volania (začne sa hovor).</p> <p>5. Používateľ po krátkom čase klikne na tlačidlo ukončenia hovoru. Aplikácia ukončí hovor a presunie používateľa na obrazovku kontaktov.</p>
Výsledok: PASS	

Názov testu: Vytvorenie classroom-u učiteľom	
Vstupné podmienky:	Používateľ musí byť prihlásený ako učiteľ a musí byť pripojený na internet.
Výstupné podmienky:	Vytvorenie nového classroom-u.
Postup:	<p>1. Používateľ (učiteľ) klikne na tlačidlo MENU na pravej strane obrazovky a aplikácia zobrazí zľava panel s možnosťami.</p> <p>2. Používateľ zo zobrazeného panelu klikne na možnosť MATERIALS. Po kliknutí aplikácia presunie používateľa na obrazovku materiálov.</p> <p>3. Používateľ klikne na tlačidlo + a aplikácia zobrazí textové polia, ktoré musí používateľ vyplniť.</p> <p>4. Používateľ tieto textové polia vyplní a následne klikne na tlačidlo CREATE. Aplikácia následne vytvorí novú triedu a používateľovi zobrazí potvrdzujúcu správu.</p>
Výsledok: PASS	

Názov testu: Nesprávne prihlásenie do aplikácie	
Vstupné podmienky:	Pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	Neúspešné prihlásenie do aplikácie.

Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ spustí aplikáciu a aplikácia zobrazí obrazovku načítania. 2. Po úspešnom načítaní aplikácia zobrazí obrazovku prihlásenia. 3. Používateľ vyplní textové polia pre používateľské meno a heslo (nesprávne) a stlačí tlačidlo LOG IN. Aplikácia následne skontroluje prihlasovacie údaje používateľa, zistí, že sú nesprávne a zobrazí používateľovi chybovú správu.
Výsledok: FAIL	

Názov testu: Zmena hesla používateľa	
Vstupné podmienky:	Používateľ musí byť prihlásený ako študent a zároveň musí byť pripojený na internet.
Výstupné podmienky:	Neúspešná zmena hesla.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Po stlačení tlačidla MENU na pravej strane obrazovky sa zľava zobrazí panel s možnosťami. 2. Používateľ zo zobrazeného panelu klikne na možnosť SETTINGS. Po kliknutí aplikácia presunie používateľa na obrazovku nastavení. 3. Používateľ vyplní textové polia pre staré a nové heslo, ktoré zobrazila aplikácia (ale staré heslo napíše nesprávne). 4. Používateľ následne klikne na tlačidlo CHANGE a aplikácia zobrazí používateľovi chybovú správu, pretože vložené staré heslo sa nezhoduje s heslom k účtu.
Výsledok: FAIL	

4.2. Akceptačné testy pre back-end:

Názov testu: <u>Zmena hesla používateľa</u>	
Vstupné podmienky:	Používateľ musí byť prihlásený ako študent a musí mať pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	Úspešné zmenenie hesla používateľa.
Request / Response	<p>1. Používateľ pošle HTTP GET request na URL: "vis/user/<string:username>/<:string:password>" na API s aktuálnym heslom konta, ktoré zadal do textového poľa OLD PASSWORD.</p> <p>API odošle status code 200 (OK), pretože sa heslá zhodujú.</p> <p>2. Používateľ zadá nové heslo do textového poľa NEW PASSWORD a odošle HTTP PUT request na URL: "vis/user/<string:username>/<:string:password>" na API. Následne API odpovie status code 201 (Accepted).</p>
Výsledok: PASS	

Názov testu: <u>Vyhľadávanie používateľa na volanie</u>	
Vstupné podmienky:	Pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	Úspešné vyhľadanie používateľa.
Request / Response:	<p>1. Na API sa odošle HTTP GET request na URL: "/name/<string:name>" s požiadavkou na vrátenie záznamov používateľov, ktorých mená začínajú aspoň na 3 znaky, ktoré používateľ zadal do textového poľa.</p> <p>API odošle status code 200 OK a zobrazí používateľov, ktorí spĺňajú túto podmienku.</p> <p>2. Používateľ zadá do textového poľa ďalšie znaky a následne sa na API pošlú ďalšie HTTP GET requesty na URL: "/name/<string:name>", ktoré vráti zhodujúce sa záznamy.</p> <p>API odošle status code 200 (OK) a zobrazí</p>

	používateľov, ktorí spĺňajú túto podmienku.
Výsledok: PASS	

Názov testu: <u>Pridanie študenta do triedy</u>	
Vstupné podmienky:	Používateľ musí byť prihlásený ako učiteľ a pripojený na internet.
Výstupné podmienky:	Úspešné pridanie študenta do triedy.
Request / Response:	<p>1. Na API sa odošle HTTP GET request na URL: "vis/add_user/<str:classroom_name>/<str:user_name>/<str:teacher_name>", ktorý vráti potvrdzujúcu správu. API odošle status code 200 OK, pretože používateľ je prihlásený ako učiteľ.</p> <p>2. Pre pridanie študenta do triedy, používateľ odošle na API HTTP POST request na URL: "vis/add_user/<str:classroom_name>/<str:user_name>/<str:teacher_name>", ktorý vráti potvrdzujúcu správu o pridaní študenta. API odošle status code 200 OK.</p>
Výsledok: PASS	

Názov testu: <u>Zmena hesla študenta</u>	
Vstupné podmienky:	Používateľ musí byť prihlásený ako študent a musí mať pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	Používateľovi aplikácie sa nepodarí zmeniť heslo.
Request / Response:	<p>1. Na API sa odošle HTTP GET request na URL:"vis/user/<string:username>/<:string:password>", ktorý bude obsahovať staré heslo, ktoré používateľ zadal do textového poľa OLD PASSWORD. API odošle status code 200 OK, čo signalizuje správne zadanie starého hesla.</p> <p>2. Následne sa na API odošle HTTP PUT request na</p>

	URL:"vis/user/<string:username>/<:string:password>", ktorý slúži na zmenu starého hesla na nové, ale keďže používateľ zadá nesprávny formát nového hesla, tak API odošle status code 403 Forbidden.
Výsledok: FAIL	

Názov testu: <u>Nesprávny formát materiálu</u>	
Vstupné podmienky:	Používateľ musí byť prihlásený ako učiteľ a zároveň musí mať pripojenie na internet.
Výstupné podmienky:	Používateľovi sa nepodarí nahrať materiál.
Request / Response:	<p>1. Na API sa odošle HTTP GET request na URL:"vis/materials/<str:user_id>". API vráti status code 200 (OK), pretože používateľ je prihlásený ako učiteľ.</p> <p>2. Na API sa odošle HTTP POST request na URL:"vis/materials/<string:user_id>" s body, ktoré bude obsahovať súbor, jeho meno, id triedy, do ktorej pridávame súbor. Používateľ ale odošle súbor, ktorého formát nebude podporovaný a API odošle status code 400.</p>
Výsledok: FAIL	

Changelog

- **Zmena databázového modelu**, model sme zmenili, pretože počas implementácie sme zistil, že sú niektoré informácie redundantné. Taktiež sme upravili kardinality.
- **Pridanie všetkých REST API volaní**, ktoré sú v aplikácii potrebné.
- **Zmena 1 akceptačného testu pre backend**, na pokyn cvičiaceho (stránkovanie správ na pridanie študenta do triedy).

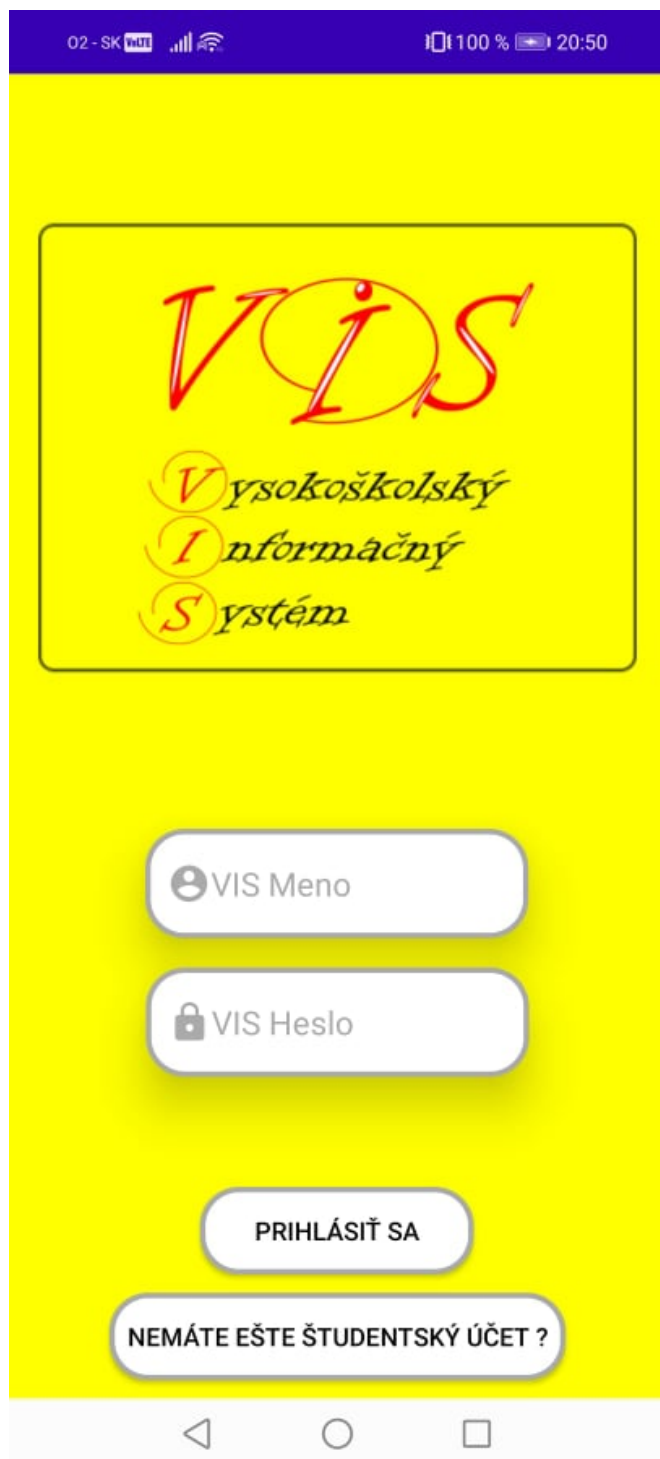
Implementácia: Python Django, PostgreSQL

Github repozitár: <https://github.com/Adamtomcala/MTAA>

Milestone 3: Dokumentácia

Front-end:

1. Prihlasovacia obrazovka



Komponenty:

- ImageView - obsahuje logo aplikácie
- EditTexts- používateľ do nich zadá prihlasovacie údaje
- Buttons - tlačidlo *PRIHLÁSIŤ SA* overí údaje zadané užívateľom, ak sú korektné, aplikácia presmeruje užívateľa do študentského alebo učiteľského konta.
Tlačidlo *NEMÁTE EŠTE ŠTUDENTSKÝ ÚČET ?* presmeruje užívateľa na obrazovku registrácie
- ProgressBar - slúži ako ukazovateľ načítania dát aplikáciou a zobrazí sa vtedy, keď používateľ zadá prihlasovacie údaje a klikne na tlačidlo prihlásenia. Po úspešnom/ neúspešnom prihlásení zmizne.
- AlertDialog - slúži na výpis autentifikačných správ

Volania na BE:

- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/login1/>
- HEADER: Username
- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/login/>
- HEADER: Username

2. Obrazovka registrácie

02 - SK 100 % 20:51

Registračný formulár

Meno používateľa

Priezvisko používateľa

VIS Meno

VIS Heslo

Email adresa

ID Školy

Telefónne číslo

REGISTROVAŤ SA

Jazyk aplikácie

SLOVENČINA ANGLIČTINA

Komponenty:

- EditTexts- používateľ vyplní informácie pre vytvorenia účtu. Niektoré polia majú špeciálnu podmienku, ktoré musia splniť, aby si mohol vytvoriť účet
- Buttons - Tlačidlo **REGISTROVAŤ SA** slúži na spustenie kontroly údajov, následne vytvorenie účtu a presmerovanie na obrazovku prihlasovania, ak je registrácia úspešná. Tlačidlá **SLOVENČINA/ ANGLIČTINA** slúži na zmenu jazyka aplikácie. Celá aplikácia je preložená a daná inštancia jazyka zostáva aj po vypnutí aplikácie
- TextViews - slúži na výpis určitého textu
- AlertDialog - slúži na výpis autentifikačných správ

Volanie na BE:

- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/register>
- BODY: user_name, type, first_name, last_name, password, email, id_school, phone

3. Obrazovka hlavného menu študenta:



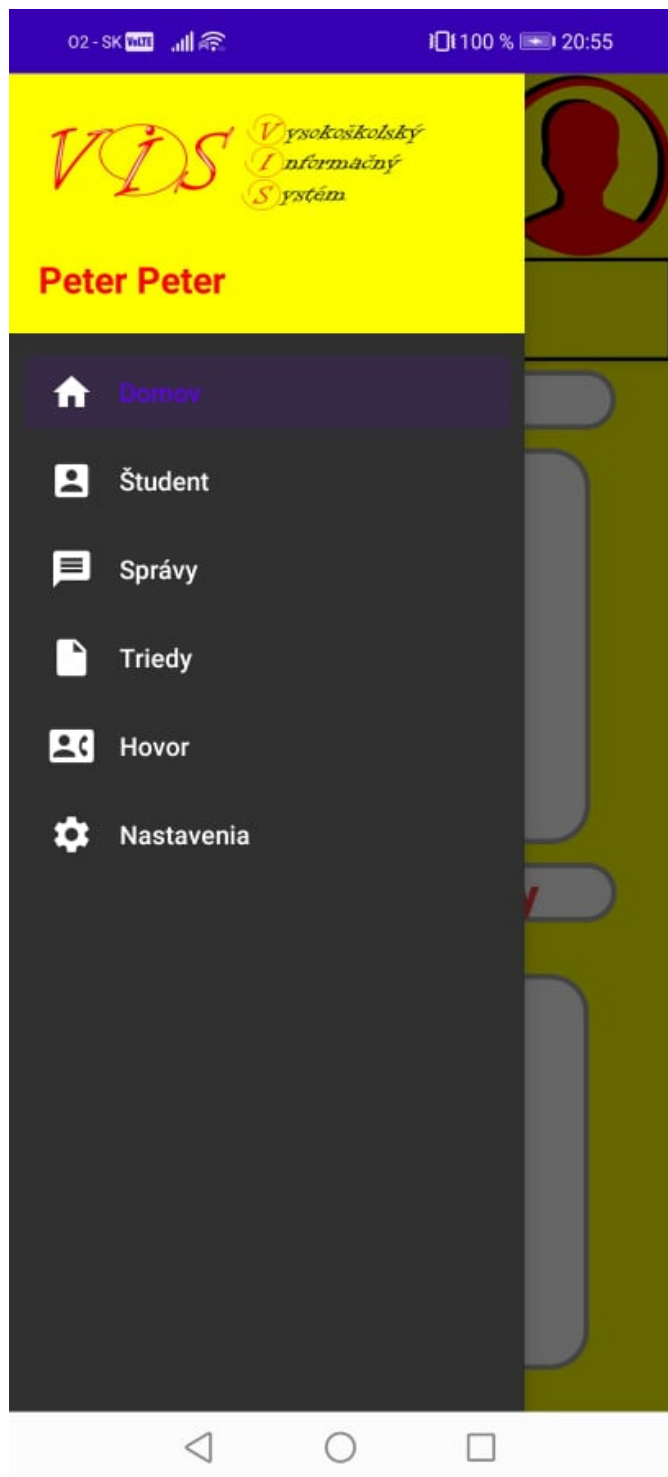
Komponenty:

- TextViews - slúžia na výpis informácií z databázy
- AppBar - táto časť sa nebude meniť pri preklikovaní jednotlivých fragmentov. Tento AppBar obsahuje Logo, obrázok a TextView, ktoré hovoria o aktuálnom názve fragmentu a Hamburger, ktorý slúži na zobrazenie navigačného baru

Volanie na BE:

- Fragment získal dáta z MainActivity a táto aktivita získala tieto dáta z predchádzajúcej aktivity (LoginActivity)

4. Navigačná lišta



Komponenty:

- NavigationHeader - obsahuje ImageView, v ktorom sa nachádza logo a TextView, v ktorom sa nachádza meno a priezvisko prihláseného používateľa
- Drawer - pozostáva z Item-ov, ktoré pozostávajú z ikoniek a názvu jednotlivých fragmentov.

5. Obrazovka informácií o študentovi



Komponenty:

- NavigationHeader
- TextViews - slúži na zobrazenie dát, ktoré fragment získal z MainActivity a táto aktivita získala tieto dáta z predchádzajúcej aktivity (LoginActivity)

6. Obrazovka správ



Komponenty:

- NavigationHeader
- Buttons - Tlačidlo *NOVÁ SPRÁVA* presmeruje používateľa na obrazovku vytvorenia novej správy. Tlačidlo *NÁSLEDUJÚCI* slúži na odoslanie volania pre získanie ďalších správ používateľa (ak ich užívateľ má). Tlačidlo *PRECHÁDZAJÚCI* slúži na odoslanie volania pre získanie predchádzajúcich správ používateľa
- CardView - zobrazí jednotlivé klikateľné správy. Po kliknutí na jednotlivé správy sa daná správa expanduje a používateľ vidí všetky informácie o správe (názov, odosielateľ, dátum odoslania, obsah).
- Toasts - slúžia na informovanie používateľa o výsledku volania

Volanie na BE:

- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/message/>
- HEADER:
 - Id
 - Page

7. Obrazovka odoslania správy

Komponenty:

- EditTexts - používateľ musí vyplniť všetky polia na to, aby mohol odoslať správu. Jedinou podmienkou je zadanie správneho užívateľského mena iného používateľa
- TextView - slúži na zobrazenie textu
- Buttons - Tlačidlo *SPAŤ* vyvolá AlertDialog, a na základe výsledku vráti používateľa späť alebo schová AlertDialog. Tlačidlo *ODOSLAŤ SPRÁVU* vyvolá volanie, ktoré odošle danú správu.
- AlertDialog - slúži na výpis autentifikačných správ

Volanie na BE:

- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/message/>
- BODY:
 - user_name
 - sender_id
 - name
 - text

8. Obrazovka tried študenta



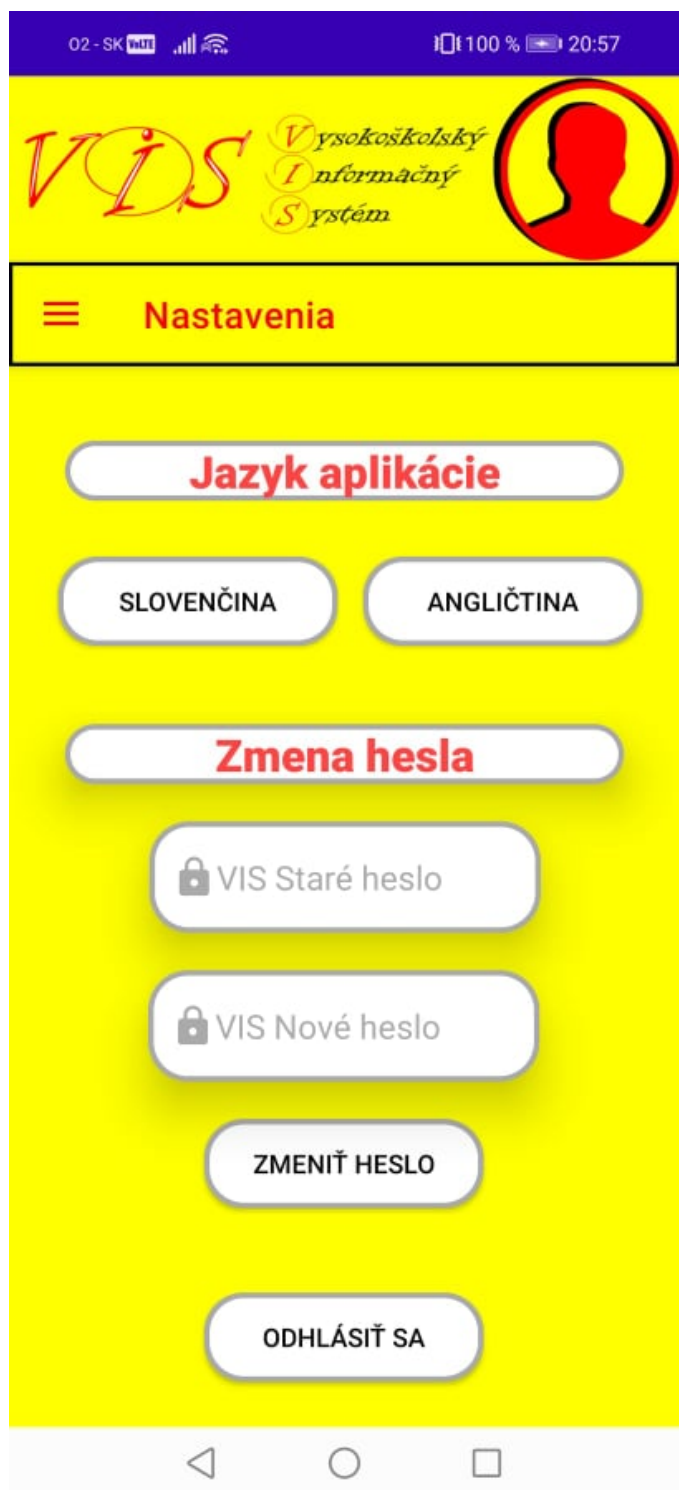
Komponenty:

- NavigationHeader
- CardView1 - po kliknutí na CardView (stiahnutie materiálu) sa dané Card View expandne a zobrazia sa 2 Spinners a Button.
- Spinners - Po kliknutí na prvý Spinner sa zobrazia názvy všetkých tried, v ktorých sa študent nachádza, po kliknutí na druhý Spinner sa zobrazia všetky materiály, ktoré sa nachádzajú v danej triede.
- Button *STIAHNÚŤ* sa zobrazí po kliknutí na CardView, slúži na stiahnutie daného súboru. používateľ si môže stiahnuť iba súbory, ktoré sa nachádzajú v triedach, v ktorých je používateľ.
- CardView2 - zobrazí jednotlivé klikateľné triedy. Po kliknutí na jednotlivé triedy sa daná trieda expanduje a používateľ vidí všetky informácie o triede (názov, zakladateľ, dátum založenia, študenti, materiály).

Volanie na BE:

- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/return_all_classrooms/
- HEADER: id
- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/users/<str:classroom_name>
- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/return_classroom_materials/
- HEADER: name
- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/return_material
- HEADER: classname, filename

9. Obrazovka nastavení účtu



Komponenty:

- NavigationHeader
- Buttons - Tlačidlá *SLOVENČINA/ ANGLIČTINA* slúži na zmenu jazyka aplikácie. Celá aplikácia je preložená a daná inštancia jazyka zostáva aj po vypnutí aplikácie. Tlačidlo *ZMENIŤ HESLO* odošle volanie, na základe ktorého sa kontroluje validácia starého hesla a po úspešnej validácii sa zmení staré heslo na nové. Tlačidlo *ODHLÁSIŤ SA* slúži na odhlásenie používateľa a presunie ho na prihlasovaciu obrazovku.
- TextViews - slúži na výpis určitého textu
- AlertDialog - slúži na výpis autentifikačných správ
- EditTexts - používateľ ich musí vyplniť, ak chce zmeniť heslo

Volanie na BE:

- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/login1/>
- HEADER: Username
- URL: <http://192.168.137.1:8000/vis/user/>
- HEADER: password, user_name

10. Hlavná obrazovka učiteľa



Komponenty:

- NavigationHeader
- TextViews - slúži na zobrazenie dát, ktoré fragment získal z TeacherMainActivity a táto aktivita získala tieto dáta z predchádzajúcej aktivity (LoginActivity)

11. Obrazovka tried učiteľa



Komponenty:

- Navigationheader
- CardView1 - po kliknutí na CardView (Vytvorenie triedy) sa dané Card View expandne a zobrazia sa 2 EditTexts a Button.
- EditTexts - používateľ musí vyplniť polia (Názov triedy a meno predmetu) nato aby mohol vytvoriť novú triedu. Po kliknutí na Button *Vytvoriť* sa pošle volanie na databázu a vytvorí sa nová trieda
- Buttons - Tlačidlo *Pridať/Odobrať Študenta* zobrazí BottomSheetDialog, ktoré slúži na pridanie/odobranie študenta z triedy a tlačidlo *Pridať/Odobrať Material* zobrazí BottomSheetDialog2, ktoré slúži na pridanie/odobranie materialu z triedy
- CardView2 - zobrazí jednotlivé klikateľné triedy. Po kliknutí na jednotlivé triedy sa daná trieda expanduje a používateľ vidí všetky informácie o triede (názov, zakladateľ, dátum založenia, študenti, materiály).

Volanie na BE:

- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/create_classroom/
- BODY: user_name, lecture_name, name
- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/return_all_classrooms/
- HEADER: id

- URL: http://192.168.137.1:8000/ vis/ users/<str:classroom_name>
- URL: http://192.168.137.1:8000/ vis/ return_classroom_materials/
- HEADER: name
- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/delete_material/<str:material_name>/<int:user_id>
- URL: http://192.168.137.1:8000/ vis/materials/<str:user_id>
- BODY: file, classroom_name, name, file_type
- URL: http://192.168.137.1:8000/vis/add_user/<str:classroom_name>/<str:user_name>/<str:teacher_name>/

12. Bottom sheet dialog pridanie/vymazanie študenta a materiálov

The screenshot shows the VIDS (Vysokoškolský Informačný Systém) interface. At the top is the logo. Below it, there are three input fields: 'Meno študenta:' with a user icon and 'VIS Meno' text; 'Možnosti tried:' with a document icon and 'Test' text; and a checkbox labeled 'Odobrať študenta'. At the bottom is a button labeled 'PRIDAŤ ŠTUDENTA'.

- EditText - učiteľ zadá Vis meno študenta, ktorého chce pridať/odobrať z triedy
- Spinner - zobrazuje triedy, ktoré vytvoril daný učiteľ
- Checkbox - rozhoduje či daný študent bude odobraný alebo pridaný do triedy

The screenshot shows the VIDS interface for adding or deleting a material. It features the same logo at the top. Below it are three input fields: 'Názov súboru' with a document icon and 'Názov súboru' text; 'Možnosti tried:' with a document icon and 'Test' text; and 'Typ súboru:' with a document icon and 'pdf' text. There is also a button labeled 'VÝBER SÚBORU'. At the bottom, there is a checkbox labeled 'Odobrať material' and a button labeled 'PRIDAŤ MATERIAL'.

- EditText - učiteľ zadá názov súboru, ktorý chce pridať/odobrať z triedy
- Spinners - prvý Spinner zobrazí triedy, ktoré daný učiteľ vytvoril a druhý Spinner zobrazí povolené typy súborov
- Button - Tlačidlom *Výber Súboru* učiteľ vyberie súbor
- Checkbox - rozhodne o pridaný/odobraný materialu

Changelog

- **Front-end:**

- Pridanie nových obrazoviek a odstránenie Načítaciej obrazovky.
- Zmena testovacieho scenára front-endu (Zrealizovanie hovoru) a nahradenie novým testovacím scenárom, pretože sa nám nepodarilo implementovať WebRTC.
- **Nový testovací scenár:**

Názov testu: Odoslanie správy	
Vstupné podmienky:	Dvaja prihlásení používatelia.
Výstupné podmienky:	Úspešne odoslaná správa.
Postup:	<ol style="list-style-type: none">1. Používateľ klikne na tlačidlo MENU na pravej strane obrazovky a aplikácia zobrazí zľava panel s možnosťami.2. Používateľ zo zobrazeného panelu klikne na možnosť Správy. Po kliknutí aplikácia presunie používateľa na obrazovku správ.3. Používateľ klikne na tlačidlo Nová správa. Po kliknutí aplikácia presunie používateľa na obrazovku vytvorenia novej správy.4. Následne používateľ vyplní dané polia (Názov správy, Meno prijímateľa a obsah) a následne klikne na tlačidlo Odoslať Správu. Aplikácia následne odošle správu druhému používateľovi a taktiež zobrazí správu používateľovi o úspešnom odoslaní správy.
Výsledok: PASS	

- **Back-end:**

- Pridanie nových volaní a menšia zmena niektorých volaní.
Všetky volanie budú v súbore: Vis.yaml

Github:

Front-end: <https://github.com/LukasRucek/Vis>

Back-end: <https://github.com/Adamtomcala/MTAA>