Algorytmy wyszukiwania i funkcje haszujące

wszelkie prawa zastrzeżone zakaz kopiowania, publikowania i przechowywania all rights reserved no copying, publishing or storing

Maciej Hojda

Uwaga: Słowa "dany", "zadany", "podany", "wybrany" itd. w kontekście parametrów (zmiennych) oznacza parametr zadany przez użytkownika (a nie na stałe, przez programistę), a implementacja wykorzystująca taki parametr powinna obsługiwać jego różne wartości.

Zadanie nr 0 – przygotowanie struktury danych

- Utwórz strukturę (może być klasa) do przechowywania opisów floty robotów mobilnych wykorzystywanych w zadaniach eksploracji i inspekcji. Pola składowe struktury to: identyfikator, typ, masa, zasięg, rozdzielczość (kamery).
- Zaimplementuj funkcję generującą opis pojedynczego robota (jeden obiekt) o parametrach losowanych
 jak następuje: identyfikator ciąg znaków alfanumerycznych o długości N, typ "AUV", "AFV",
 "AGV", masa od 50 do 2000 [dag], zasięg od 1 do 1000 [km], rozdzielczość od 1 do 30 [MP].
 Wartości liczbowe sa całkowite.
- ullet Zaimplementuj funkcję generującą opisy M robotów o losowych parametrach. Opisy, w postaci struktur są zapisywane w M-elementowym wektorze.
- Zaimplementuj funkcję wyświetlającą wygenerowaną strukturę w postaci tabelki (jeden wiersz jeden robot; równe odstępy między kolejnymi polami).
- Zaimplementuj funkcję zapisująca/odczytująca opisy do/z pliku.

Na tym **wektorze robotów** realizowane są kolejne zadania. **Uwaga:** nie zakładaj, że wartości parametrów są unikalne.

1 Zadanie nr 1 – wyszukiwanie liniowe

- Zaimplementuj funkcję wyszukującą jednego robota z **wektora robotów**. Poszukiwanie odbywa się względem jednego parametru (parametr wybierany przez użytkownika; szukana wartość wybierana przez użytkownika). Funkcja realizuje algorytm wyszukiwania liniowego i zwraca strukturę z pierwszym znalezionym robotem (lub None, jeśli robota nie znajdzie).
- Rozwiń napisaną funkcję tak, aby wyszukiwanie odbywało się po zbiorze parametrów. Zbiór i wartości są zadawane przez użytkownika w postaci struktury analogicznej do tej reprezentującej pojedynczego robota; parametry, po których wyszukiwanie się nie odbywa pozostają puste (None), np. (None, "AUV", 50, 10, None).
- Rozwiń napisaną funkcję tak, aby akceptowała też wektory wartości parametrów, np. (None, "AUV", [90, 51, 52, 53], [10, 11, 15], None). Zagnieźdź algorytmy wyszukiwania liniowego tak, aby parametr robota był wyszukiwany w liście dopuszczalnych wartości.

Funkcje wyszukiwania uzupełnij o tryb wizualizacji krok-po-kroku (tzn. wyświetlaj kolejne analizowane elementy **wektora robotów** i aktualnie poszukiwane wartości parametrów).

2 Zadanie nr 2 – wyszukiwanie binarne

- Zaimplementuj funkcję sortującą **wektor robotów** względem wskazanego parametru. Wykorzystaj wbudowaną funkcję **sort**.
- Zaimplementuj funkcję wyszukującą jednego robota o zadanym parametrze, przy założeniu, że wektor
 jest odpowiednio posortowany. Funkcja realizuje algorytm wyszukiwania binarnego i zwraca strukturę
 z pierwszym znalezionym robotem (lub None, jeśli robota nie znajdzie).
- Rozwiń napisaną funkcję tak, aby akceptowała wektor dopuszczalnych wartości parametrów (posortowany). Wyszukiwanie binarne wykorzystaj wielokrotnie.

Funkcje wyszukiwania uzupełnij o tryb wizualizacji krok-po-kroku.

3 Zadanie nr 3 – wyszukiwanie z wykorzystaniem funkcji haszującej

- Zaproponuj i zaimplementuj funkcję haszującą działającą na pojedynczej strukturze robota. Zbiór wartości funkcji to liczba całkowita z zakresu od 0 do H-1. Funkcja powinna uwzględniać wszystkie parametry robota. Do ograniczenia wartości wykorzystaj operację modulo.
- Zaimplementuj funkcję generującą wektor wartości funkcji haszującej dla zadanego wektora robotów. Wektor wartości jest generowany jak następuje:

Algorithm 1 GWW – Generacja wektora wartości

- wejscie: wektor robotów, H >> | wektor robotów|
- 1 niech wektor wartości będzie H-1 elementowym wektorem wypełnionym pustymi elementami (None)
- $2 \operatorname{dla} n := 0 \operatorname{do} |\mathsf{wektor} \ \mathsf{robotów}| 1$
- 3 oblicz wartość h funkcji haszującej na ntym elemencie **wektora robotów**
- 4 na pierwszej pustej pozycji **wektora wartości** licząc od h tej pozycji (włącznie) wstaw n; jeśli do końca **wektora wartości** brakuje wolnych pozycji, to kontynuuj od jego początku
- wyjście: wektor wartości
 - Zaimplementuj funkcję wyszukiwania robota o zadanych wszystkich parametrach, która korzysta z wektora wartości i funkcji haszującej.
 - Zaproponuj i zaimplementuj metodę wyszukiwania robota po 2 parametrach: masa i zasięg, dopuszczając sytuację, gdy dowolny z parametrów jest nieznany, np. (None, 40). Wykorzystaj (być może zmodyfikowaną) funkcję haszującą (generacja wektora wartości może odbywać się inaczej niż w algorytmie GWW). Zwracaj listę wszystkich robotów spełniających postawione wymagania.

Funkcje wyszukiwania i generacji wektora wartości uzupełnij o tryb wizualizacji krok-po-kroku.

4 Zadanie nr 4 – binarne wyszukiwanie zbioru wartości

 Zaimplementuj funkcję zwracającą zbiór indeksów wszystkich robotów, których wybrany parametr ma zadaną wartość.

Wykorzystaj procedurę poszukiwania binarnego w celu znalezienia pierwszego robota spełniającego wymaganie. Zauważ, że w wyniku działania procedury znaleziony został też przedział, w którym znajdują się wszystkie poszukiwane roboty. Dokładniej, w ostatniej iteracji algorytmu, wykonano operację $mid = \text{round}(\frac{max + min}{2})$, gdzie mid jest zwróconym indeksem robota, zaś min i max to krańce przedział

poszukiwania w ostatniej iteracji. Znając min i max, uruchom wyszukiwanie binarne na przedziałach [min, mid] i [mid, max] w celu znalezienia minimalnej i maksymalnej indeksów robotów spełniających wymaganie.

• Zaimplementuj funkcję zwracającą zbiór indeksów wszystkich robotów o parametrze liczbowym z zadanego przedziału. Ponownie, wykorzystaj wyszukiwanie binarne.

5 Zadanie nr 5 – wieloatrybutowe, wielowartościowe wyszukiwanie binarne

- Zaimplementuj funkcję tworzącą, dla każdego parametru robota wektor pomocniczy. Każdy wektor pomocniczy, o rozmiarze takim samym jak wektor robotów, zawiera indeksy z wektora robotów posortowane względem danego parametru.
- Zaimplementuj funkcję wyszukiwanie binarnego realizowaną po zbiorze parametrów (każdy z dopuszczalnymi wieloma wartościami lub None, tak jak na końcu zadania nr 1). Wyszukiwanie wykonaj po każdym parametrze z osobna, korzystając z procedury opracowanej w poprzednim zadaniu. Następnie weź część wspólną wszystkich zbiorów indeksów (wykorzystaj funkcję intersection). Nie zakładaj, że wektor robotów jest jakkolwiek posortowany, a korzystaj z wektorów pomocniczych.

Funkcje wyszukiwania uzupełnij o tryb wizualizacji krok-po-kroku.

6 Zadanie nr 6 (opcjonalne) – algorytm MD5

Zaimplementuj algorytm MD5 tak, aby wyliczał skrót dla dowolnego pliku zadanego przez użytkownika.