

Manual de Usuario: Adivina el Personaje de "Cars"

Introducción

Bienvenido al juego "Adivina el Personaje de Cars". Este juego utiliza un árbol de decisiones para adivinar a qué personaje de la película "Cars" estás pensando. El juego se basa en la teoría de reglas, casos y encadenamiento hacia adelante para realizar suposiciones y adivinar el personaje correcto.

Instrucciones de Uso

1. Inicio del Juego:

- Cuando inicies el juego, verás un mensaje que dice "Piensa en un personaje de Cars y yo trataré de adivinarlo."

2. Pregunta Principal:

- El juego comienza con una pregunta principal: "¿Es un personaje de Cars?" Debes responder "sí" o "no" a esta pregunta.

3. Preguntas Intermedias:

- Dependiendo de tu respuesta, el juego te hará preguntas intermedias para llegar a un personaje específico. Si respondes "sí", se te hará una pregunta relacionada con la característica del personaje. Si respondes "no", se te dará la opción de volver a jugar o salir del juego.

4. Suposiciones de Personajes:

- A medida que respondas las preguntas, el juego hará suposiciones sobre el personaje en el que estás pensando. Si el juego adivina correctamente, te informará el nombre del personaje. Si no adivina, te pedirá que proporciones el nombre del personaje.

5. Añadir Nuevas Preguntas y Personajes:

- Si el juego no adivina el personaje, tendrás la oportunidad de añadir una nueva pregunta que distinga a tu personaje de otros y proporcionar una respuesta para tu personaje.

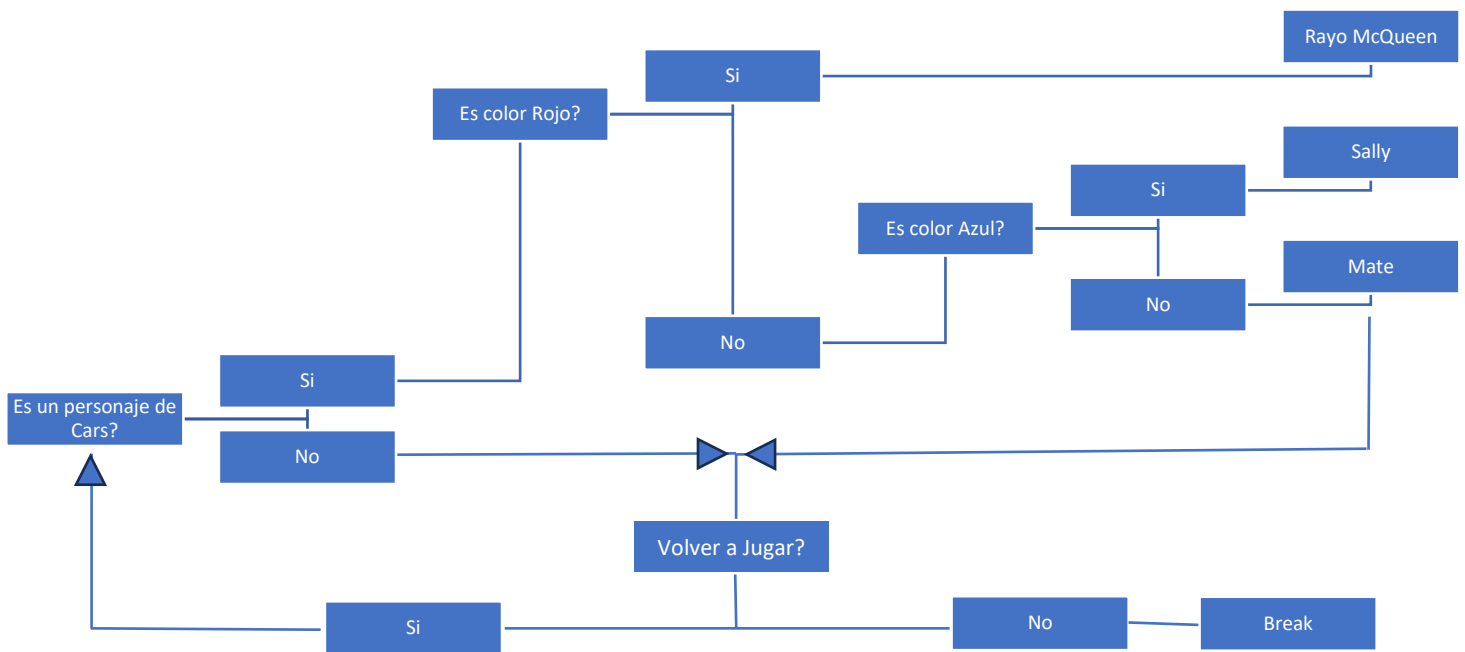
Teoría detrás del Juego

- **Teoría de Reglas:** El juego utiliza una serie de reglas lógicas para hacer suposiciones sobre el personaje en función de tus respuestas a las preguntas.

- **Teoría de Casos:** Cada nodo del árbol de decisiones representa un caso o una situación, y las respuestas a las preguntas determinan el camino a seguir en el árbol.
- **Encadenamiento hacia Adelante:** El juego utiliza el encadenamiento hacia adelante para avanzar a través de las preguntas y tomar decisiones basadas en tus respuestas anteriores.

Finalización del Juego

- Puedes jugar tantas veces como desees. Si decides no continuar después de una partida, simplemente responde "no" a la pregunta "¿Quieres jugar de nuevo?".
- Si decides reiniciar el juego, responde "sí" a la pregunta "¿Quieres jugar de nuevo?".
- Para salir del juego por completo, simplemente responde "no" cuando se te pregunte si deseas volver a jugar.



Link GitHub



https://github.com/Adan4lva/Sistemas-Expertos/tree/main/Practicas/02_Akinator