

Manual de Usuario del Juego "Clue"

Introducción: El juego "Clue" es una adaptación de un juego de mesa clásico que te desafía a resolver un misterio. Debes descubrir quién es el culpable, con qué arma cometió el crimen y en qué locación tuvo lugar. A lo largo de este manual, te guiaremos a través de cómo jugar y te proporcionaremos información sobre la tecnología utilizada en la implementación de este juego.

Funcionamiento:

1. Inicio del Juego:

- Al iniciar el juego, se elige aleatoriamente al culpable, el arma y la locación del crimen. Estos elementos forman la solución secreta del misterio.

2. Interfaz Gráfica:

- El juego cuenta con una interfaz gráfica que te permite ingresar tus sospechas. Puedes especificar quién crees que es el culpable, el arma que usó y la locación del crimen.

3. Sospechas y Verificación:

- Ingresas tus sospechas en la interfaz, y el juego verifica si tus respuestas coinciden con la solución secreta.
- Si tus sospechas son correctas, verás un mensaje de felicitación y habrás resuelto el misterio.
- Si tus sospechas son incorrectas, el juego te dará más intentos (hasta un máximo de 5).

4. Finalización del Juego:

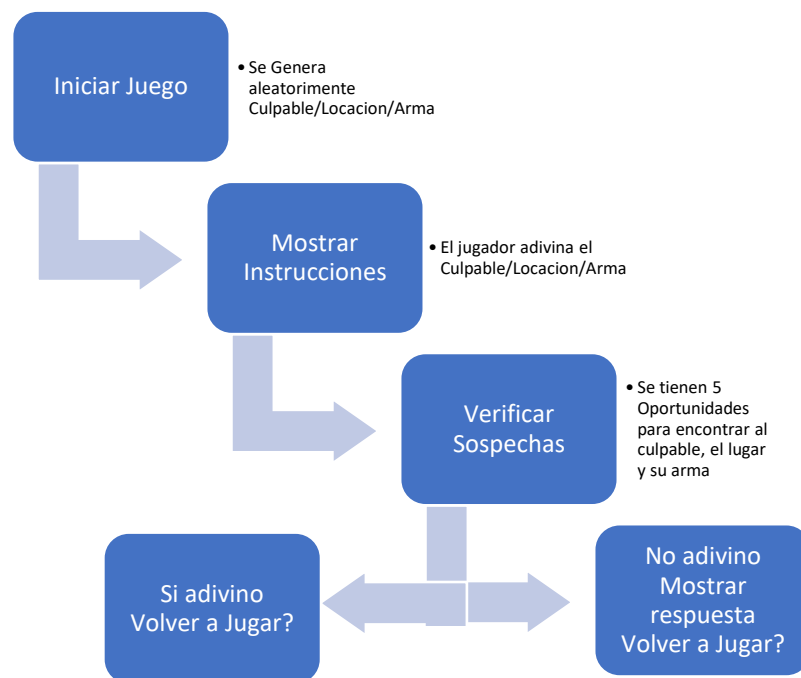
- El juego termina cuando adivinas correctamente o después de realizar los 5 intentos.
- En cualquier momento, puedes escribir "salir" para abandonar el juego.

Tecnología Utilizada:

- **Python:** El juego "Clue" se implementa utilizando el lenguaje de programación Python, que es conocido por su simplicidad y versatilidad. Python se utiliza para la lógica del juego, la generación aleatoria de la solución y la interacción con el usuario a través de la interfaz gráfica.
- **Tkinter:** La biblioteca Tkinter se emplea para crear la interfaz gráfica del juego. Tkinter es una biblioteca estándar de Python para la creación de interfaces de usuario. Permite la

creación de ventanas, etiquetas, botones y campos de entrada, lo que facilita la interacción con el jugador.

Conclusión: El juego "Clue" es una versión digital y entretenida del juego de mesa clásico que desafía tu capacidad de deducción y resolución de misterios. A través de una interfaz gráfica amigable, puedes ingresar tus sospechas y descubrir quién es el culpable, con qué arma cometió el crimen y en qué locación. Python y Tkinter son las tecnologías detrás de este juego, lo que permite una experiencia interactiva y divertida. ¡Diviértete resolviendo el misterio en "Clue"!



Link GitHub



https://github.com/Adan4lva/Sistemas-Expertos/tree/main/Practicas/03_Clue