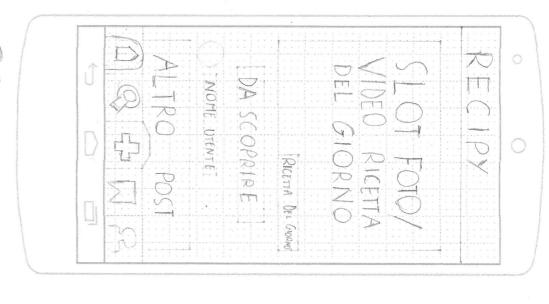


Notes I SCHERMATA: ACCESSO/REGISTRAZIONE

UNA YOUTA COMPLETATO, SI

PASSA ALLA I SCHERMATA



Notes I SCHERMATA: HORE

SE SI CLICLA LOS COTO DELLA RICETIA

SIPASSA ALLA SCHEDMATA 6, SE

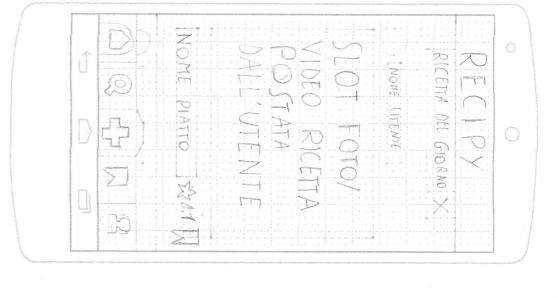
SI CLICCA SULL'WTENTE SI PASSA ALLA Q.

SE PREMI IL PULSANTE PER TOONA DE

INDIETRO: ALLA SCHEDMATA T.

SE SI SCORRE DAL BASSO VERSO L'ALTO;

SIPASSA ALLA SCHERMATA 3



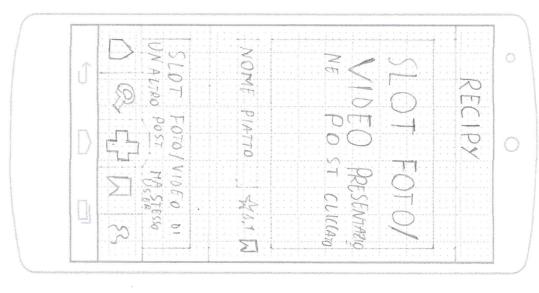
Notes III SCHERMATA: HONE_Z

A RISETTA DEL GIORNO SI RIDUCE A
UN BANNER FISSO CHIUDIBILE SE SI CLICCA
LA "X". SE SI CLICCA IL BANNER INVECESI
TORNA ALLA SCHERMATA Z:
RIMANGONO I COMANDI DE LLA SCHERMA

Notes IV SCHERMATA: PROFILO UTENTE

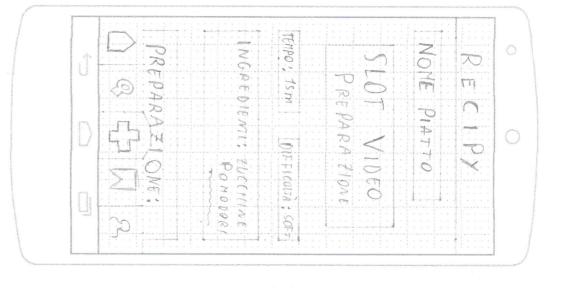
SE SI CLICIA "INDIETRO" SI TORNA

UN POST NEWA GRIGHIA SI VA ANA 5 SE SI SCORRE DAL BASSO VERSO L'ALTO ALLA SCHERMATA 3/2. SE SI CLICCA SI CONTINUA GR16114 A VEDERE I POST IN

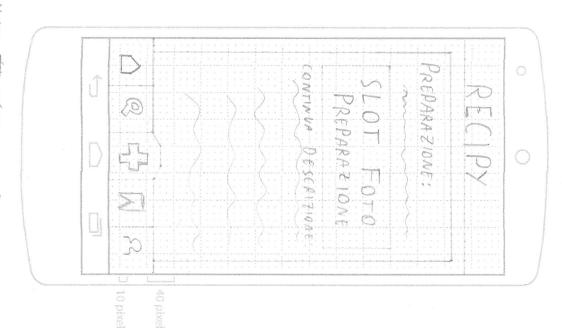


Notes I SCHERNATA: POST UTENTE

SE CLICCHI UN POST NAI ALLA SCHERMATA 6, SE CLICCHI INDIETRO TORMI ALLA SI SE



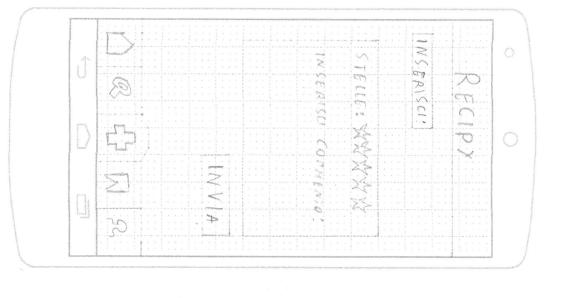
Notes RITORNA ALLA SCHERMATA DE C ALLA SCHERMATA POST CLICIATO, SE SCORRI PROSECT VI SCHERMATA: VISVALIZZARE QUAL



Notes RECENCIONI: WAS SAGN RECENSIONE 2 RECIPY RECENSIONE 3. 34012103530

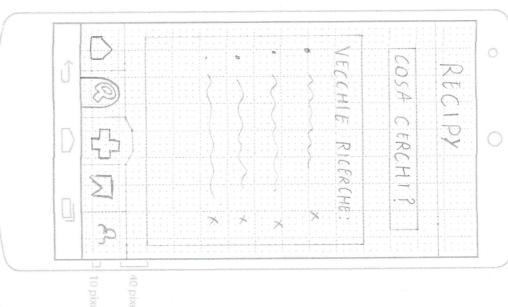
Notes SE SI SCORRE SI PASSA STESSI COMANDI DI PRIMA, ALLA ISCHEPMATA TITT TIL SCHERMATA! RICETTA_ Z

> SESI SCORRE GIPASSA A 9 ANCORA UNA YOLTA STESSI VIII SCHERMATA: RICETTA_3



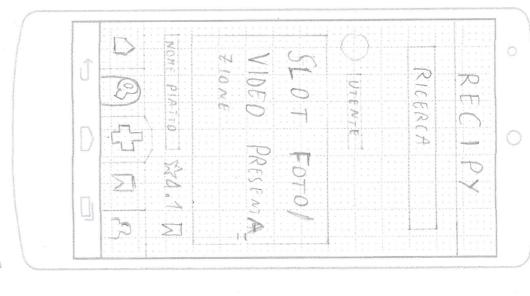
Notes SE SI INVIA APPARE UN POP JP DI AVVENUTO INVIO. SI PUÒ AD ALTRE SCHERMAIL UNO DEI TASTI SOTTO PER PASSARE X SCHERMATA: RICETTA_Q

marvelapp.com



Notes X SCHERMATA! RICERCA

CERCHI QUALCOSA VAI ALLA SCHEDMATA HAL CLICCATO LA LENTE, SE



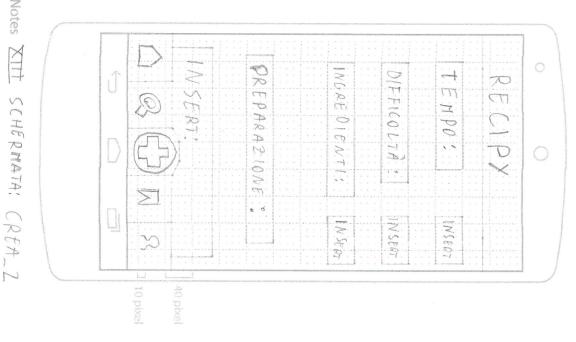
Notes XI SCHERMATA: RICERCA-2

LA SCHERMATA & VENSO IL BASSO 10 UN ALTRO POST. SE LO CLICCHII TORNI A 6. CON IL TASTO INDITION TORNIA



Notes XII SCHERMATA: CREA

SETORNI IMPOLETRO RITORNI ALLA SCHERMATA Z. SE SCORRI PASSI ALLA "SCHERMATA XIII.

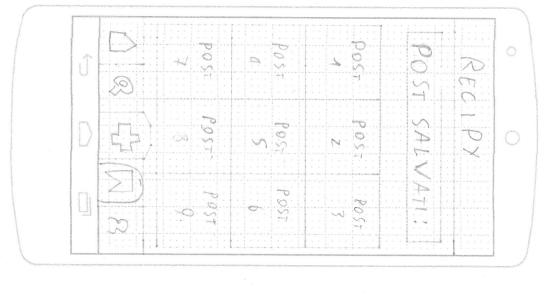


D & D A A INSERT. Constant of the same RECIPY APPLICA

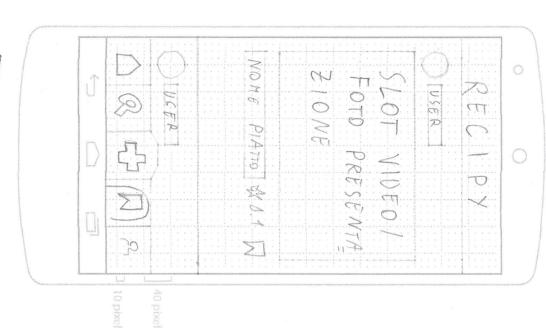
PER POTER POSTARE LA RICETTA VANO COMPILATO IVITO I CAMPIO SE SCORRI PASSI ALLA SCHERMATA Notes XIX SCHERMATA: (REA_3 SI RITORNA ALLA IL SCHBRMATA

Notes

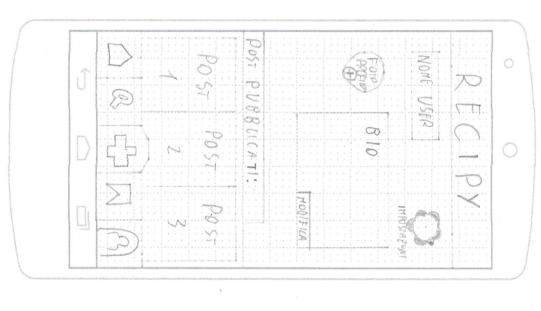
XTX. GU A CIAI COMANDI NOVALIALIA



Notes SE SI CLICIA VN POST IN CRICLIA SI PASSA ALLA SCHEOL SCHERMATA: SALVATI

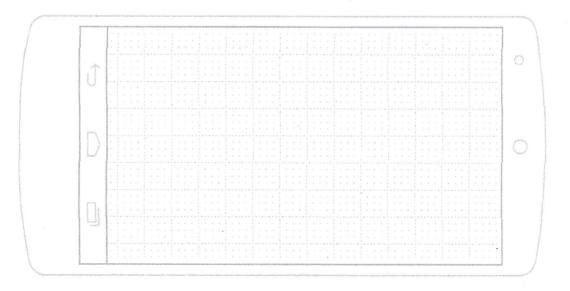


Notes XVI SCHERMATA: SALVATI _ Z SIMILLE AD ALTRE SCHERMATE, SE TORNI INDIETRO TORNI ALLA



Notes SVII SCHERMATA: PROFILO

SE SI CLICIANO I POST PUBBLICATI
LA SCHERMARA E CONE LA TS
MA SE CLICCHI INDIBTRO RITORNI
ALLA TT (PARTENDO DALLA TS)



Notes