



Σavante

Tarea de Evaluación 1

Adán Gavira Palacios



Tarea de Evaluación 1

Tarea de Diseño: Interfaz de
Login en IntelliJ (sin eventos)

Versión 1 (Clásica)

Solo con los componentes básicos.



Version Clásica - Login



Versión 1 (Clásica)

Usuario:

Contraseña:

☐ Aceptar términos y condiciones

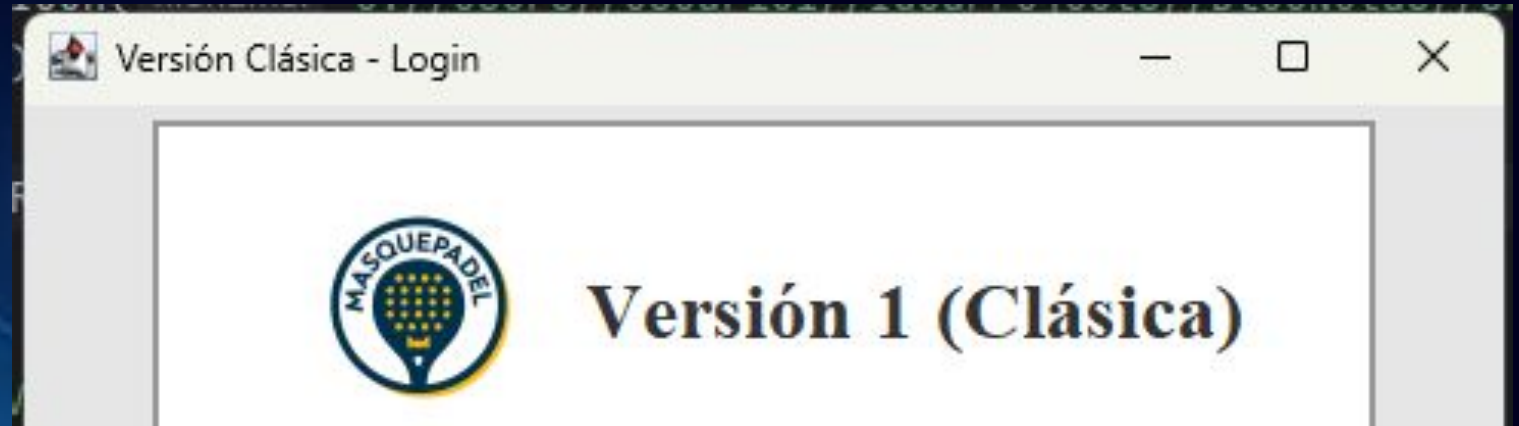
Acceder

Componentes Usados

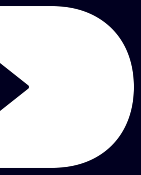
JPanel

He utilizado el JPanel para poner el fondo de color gris y luego otro JPanel para un fondo blanco sobre el fondo gris para darle un poco mas de contraste y formalidad a la interfaz.

Por último, he utilizado un JPanel para insertar el logo de inicio sesión junto con el título de mi interfaz.



Componentes Usados



Insertar Imagen

Para insertar una imagen he utilizado un JLabel. Esto hace que la interfaz sea mucho mejor visualmente y se reconozca la función de esta, que es el inicio de sesión de una aplicación.

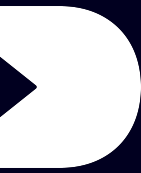


Texto Inical (JLabel)

He utilizado un JLabel para poner el título principal al lado del icono para que la interfaz tenga un texto principal relacionado con ello.

Versión 1 (Clásica)

Componentes Usados



El usuario y contraseña lo he creado porque son los elementos principales de la interfaz de inicio de sesión.

Usuario

Para el usuario he utilizado un JLabel y luego para el hueco en blanco para poder escribir he utilizado un JTextField para que se pueda escribir dentro de él.

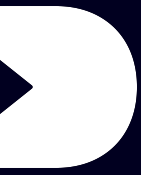
Usuario:

Contraseña:

Contraseña

Para realizar la contraseña he utilizado un JLabel y luego para el hueco en blanco he utilizado JTextField para que se pueda escribir en él. Luego para que la contraseña no se vea cuando se escriba he utilizado un JPasswordField.

Componentes Usados



CheckBox

He usado un CheckBox para implementar el uso del botón para aceptar los términos y condiciones, ya que es un componente necesario para incluirlo en la interfaz.



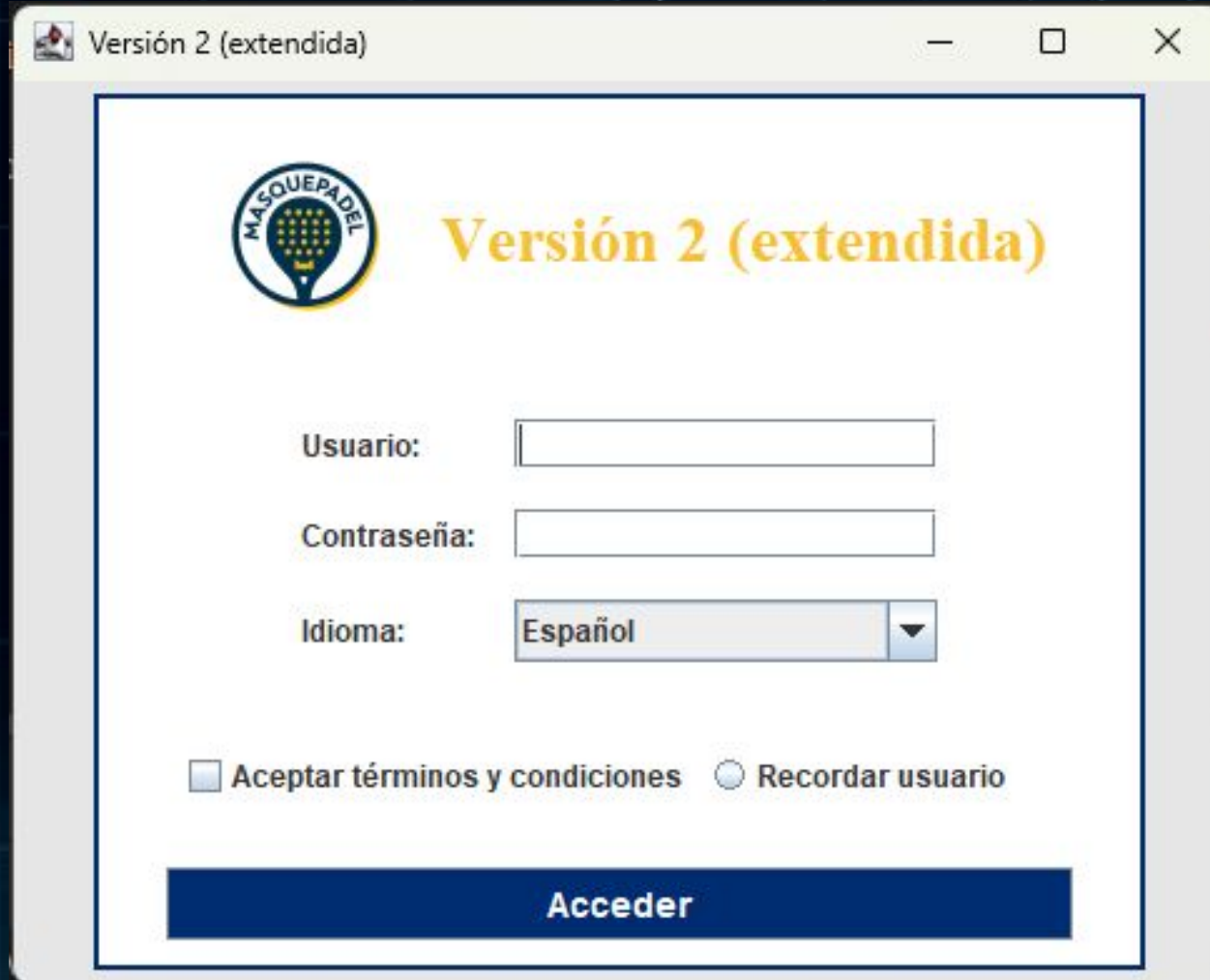
JButton

He usado un JButton para que al pulsar el botón de acceder de lleve directamente a la aplicación, una vez te hayas registrado o iniciado sesión.



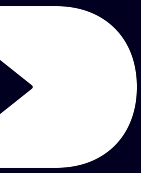
Versión 2 (Extendida)

Incluir extras como JComboBox (idioma), JRadioButton (opción de "Recordar usuario"), JPanel para organizar mejor la estructura.



The image shows a Java Swing window titled "Versión 2 (extendida)". Inside the window, there is a logo on the left that says "MASQUEPADEL" around a tennis racket head. To the right of the logo, the text "Versión 2 (extendida)" is displayed in a large, bold, orange font. Below this, there are three input fields: "Usuario:" followed by a text box, "Contraseña:" followed by a text box, and "Idioma:" followed by a JComboBox showing "Español". At the bottom, there are two radio buttons: "Aceptar términos y condiciones" (which is selected) and "Recordar usuario". Below these is a large blue button labeled "Acceder".

Componentes Usados



JComboBox

He usado un JComboBox para poner una barra de selección de idiomas con unas 3 opciones para elegir un idioma, esto hace que la interfaz esté más completa y pueda usarse en diferentes idiomas.

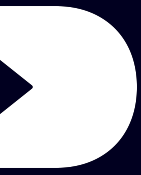


JRadioButton

He usado un JRadioButton para que al registrarte con tu usuario y contraseña puedas pulsar el botón de recordar usuario.



Cambios con respecto a la Versión 1 (Clásica)



Insertar colores

En esta segunda versión he añadido a la interfaz los colores del logotipo, tanto en los bordes de la aplicación, como en el título y en el botón de acceder.



Botón Acceder




Título interfaz

Versión 3 (Creativa)

Usar elementos menos comunes como JTabbedPane (login vs registro), JProgressBar (barra de carga ficticia), JSlider o JSpinner.



MASQUEPADEL - Versión Creativa

 Versión 3 (Creativa)

Login Registro

Usuario:

Contraseña:


Idioma:

Nivel de pádel:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Acceder

MASQUEPADEL - Versión Creativa

 Versión 3 (Creativa)

Login Registro

Usuario:

Correo:

Contraseña:

Edad:

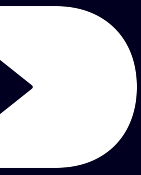
Nivel de pádel:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

☐ Aceptar términos y condiciones ☒ Recordar usuario y contraseña

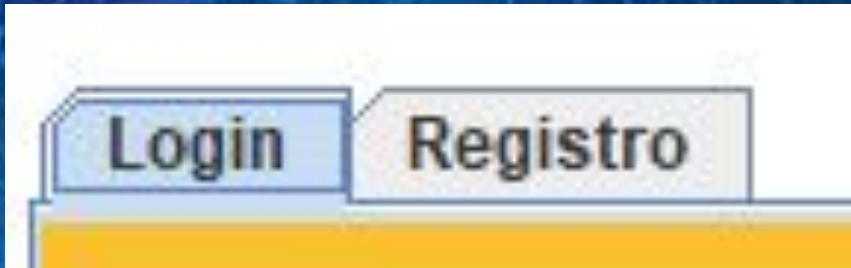
Registrar

Componentes Usados



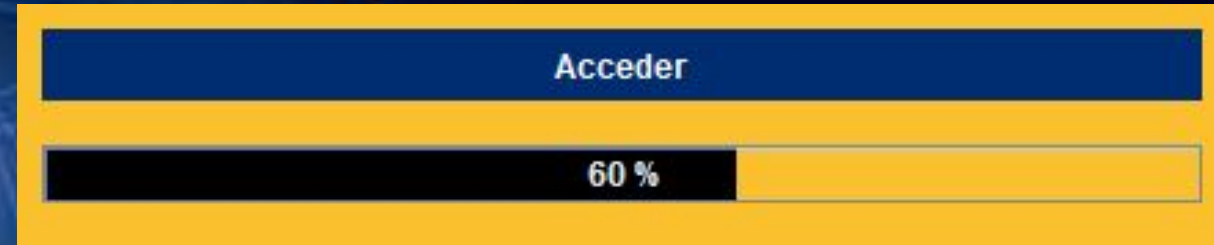
JTabbedPane

He usado un JTabbedPane realizar dos ventanas, una para login (inicio sesión) y otra para registrarse a la aplicación.

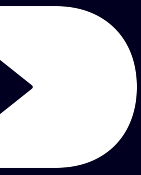


JProgressBar

He usado un JProgressBar para que cuando inicies sesión, salga una barra de carga para luego acceder a otra ventana luego de que salga un mensaje de acceso correcto.



Componentes Usados



JSlider

He usado un JSlider para realizar una barra de selección de tu nivel de pádel.

Nivel de pádel:



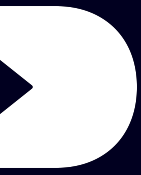
JSpinner

He usado un JSpinner para realizar una selección de la edad.

Edad:

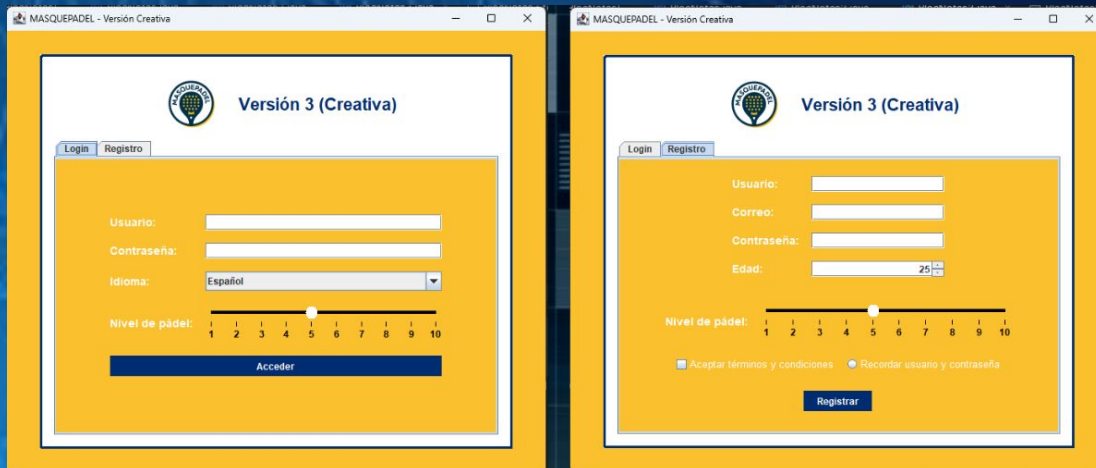
A text input field with the number 25. To the right of the field are two small buttons with up and down arrows for incrementing and decrementing the value.

Cambios con Respecto a las demás versiones



Colores

He puesto un color de fondo amarillo, tanto en el fondo principal como en el fondo de cada página de de inicio sesión y registrarse, así, toda la interfaz tiene los mismos colores que el logotipo.



Texto

He cambiado también todos los textos de la interfaz, para que así resalten más y de un contraste mucho mejor con el fondo.

Luego, el fondo de cada botón junto con los títulos son azules, utilizando así los colores del logotipo y dando un efecto visual mucho más bonito.