

# Explicación de Scrum

Góngora Martínez Adán Antonio

Scrum es un framework para el manejo y administración de proyectos complejos. Es usado comúnmente en el desarrollo de software pero puede ser aplicado a cualquier proyecto o, incluso, en el desarrollo personal.

Como explica Jeff Sutherland en su libro “Scrum, El arte de hacer el doble de trabajo en la mitad de tiempo”, esta metodología de trabajo se basa en observar, hacer, revisar y actuar.

Esto significa que, al momento de implementar Scrum, se debe de observar la situación, tomar una decisión y analizar los resultados para después actuar en consecuencia.

Este termino surge de un movimiento del rugby, donde la pelota se vuelve a reincorporar al juego después de una falta menor. Este movimiento puede ser interpretado como el arreglo de un proyecto después de una mala administración de los recursos humanos y económicos.

Además, también se puede interpretar este termino como la habilidad con la que los jugadores pueden mover la pelota por la cancha de forma casi natural, como si todos ellos supiesen exactamente lo que hará el otro.

Esto, en el caso de un proyecto empresarial se podría aplicar de la siguiente manera:

- 1.-Formar un equipo multifuncional de individuos que están dedicados al proyecto.
- 2.-Identificar y priorizar todas las tareas necesarias para completar el proyecto.
- 3.-Al principio de cada sprint (un periodo de tiempo que suele durar de 2 a 4 semana), el equipo se reunirá para planear que tareas se realizarán durante el sprint.
- 4.-Despues el equipo procederá a trabajar para completar las tareas planeadas durante la reunión.
- 5.-Cada día, el equipo realiza reunión corta para discutir como transcurre el proyecto y los obstáculos que se han presentado.
- 6.-Al final de cada sprint, el equipo se reúne para revisar que han completado y planear el siguiente sprint.
- 7.- Finalmente, el equipo se volverá a reunir para discutir que fue bien y que puede ser mejorado para el siguiente sprint.

Este método permite manejar proyectos con mayor flexibilidad y adaptabilidad, ya que el equipo es capaz de ajustar sus planes como sea necesario durante el sprint y adaptar cualquier cambio u obstáculo que se presente.