

Multicatch y Try-with-resources

Góngora Martínez Adán Antonio

En java, un bloque try es usado para encerrar código que pueda tirar una excepción. Si la excepción es tirada dentro del bloque, el código en el catch correspondiente es ejecutado. El catch es un bloque usado para tratar la excepción y tomar una acción apropiada. La estructura try-catch es una manera de arreglar excepciones y evitar que el programa crashee.

Por otro lado, y a partir de java 7, tenemos el bloque try with resources, el cual permite al programador cerrar automáticamente cualquier recurso que se halla usado dentro del bloque try. El recurso debe implementar la interface “AutoCloseable()” que define un método llamado “close()”. Cuando el programa sale del bloque try, comúnmente por una excepción, este automáticamente llamará al método close() de cada recurso en el orden en que fueron declarados. Esto elimina la necesidad del programador de recordar cerrar explícitamente los recursos y ayuda a prevenir fugas.

Este se declara de la siguiente manera.

```
try (declaración-recurso) {  
    // código que puede lanzar una excepción  
} catch (Excepción referencia) {  
    // código para manejar la excepción  
}
```

A su vez, existe una versión mejorada del catch implementada a partir de java 7, el multicatch. Este permite que un solo bloque catch se pueda utilizar para contener varias excepciones con un tratamiento común.

La sintaxis básica del multicatch es:

```
try {  
    // código que puede lanzar una excepción  
} catch (ExceptionType1 | ExceptionType2 | ExceptionType3 e) {  
    // código para manejar las excepciones  
}
```