

PROYECTO REFACCIONARIA



Integrantes Y Nombre del Equipo:

ACAPLUS

Alan Yahir Vargas Cruz 180059

Adán de Jesús Jaramillo Rubalcava 180394

Armando Raygoza Martínez 180411

Cesar Emilio Medina Acosta 180347

Docentes:

Alfredo Castillo Luevano

Alberto Campos Hernández

Materia: Desarrollo Móvil Multiplataforma

Carrera: TIADSM

Grado y grupo: 5°B

Fecha: 22/04/2020

The Acaplus logo consists of the word 'Acaplus' in a white, bold, sans-serif font, followed by a registered trademark symbol (®). The text is set against a blue background that has rounded corners on the right side.

INDICE

INTRODUCCION	3
DESCRIPCION DE LA PROBLEMÁTICA.....	3
OBJETIVO DE LA SOLUCION	3
ALCANCE Y PROYECCION	3
DESCRIPCION DE LA ARQUITECTURA A UTILIZAR.....	4
DIAGRAMA DE JERARQUIA DEL EQUIPO	5
DIAGRAMA DE FLUJO GENERAL	5
VISTAS DE LA APLICACIÓN CON DESCRIPCION	6
ESQUEMA DE LA BASE DE DATOS	14
CONCLUSION.....	15
BIBLIOGRAFIA	16



INTRODUCCION

En este proyecto desarrollaremos una aplicación móvil multiplataforma utilizando el framework de Ionic/Angular, utilizando un sistema de bases de datos NoSQL como lo es MongoDB, para ello utilizaremos el entorno de NodeJS y el framework de express para una mayor facilidad, el objetivo de este proyecto es facilitar la venta de productos en este caso serán refacciones, así el usuario podrá ver desde su casa los materiales con los que contamos además de la descripción, precio, disponibilidad, cantidad, etc.

Nuestra aplicación contará con un módulo nativo de cámara para escanear los productos y así poder subir fácilmente cada artículo cada vez que llegue nueva mercancía, además de una galería de imágenes para una mayor visualización a nuestros usuarios, y en ella se podrá subir y descargar archivos para los artículos

La aplicación contará con uso de componentes, servicios, pipes, angular routing y local storage, para una mejor estructuración en la aplicación y manejo del código, además se tendrá una llamativa interfaz para el usuario.

DESCRIPCION DE LA PROBLEMÁTICA

La problemática que nosotros encontramos es que muchas de las veces los usuarios tienen que ir a una refaccionaria a preguntar acerca de los materiales que necesitan y el precio de ellas y muchas de las veces no cuentan con lo que necesitan, además de perder tiempo en ir a cada refaccionaria a preguntar.

OBJETIVO DE LA SOLUCION

El Objetivo que nosotros encontramos en la aplicación es que el usuario podrá interactuar fácilmente con la refaccionaria por medio de la aplicación así podrá ver los artículos que se encuentran disponibles y los que no, además de saber el precio de cada una de ellas sin necesidad de salir de su casa y sobre todo tener actualizado al usuario de los materiales que van llegando. Así el usuario podrá ir a comprar los materiales que necesita sabiendo la disponibilidad en la que están y el precio que le costara

ALCANCE Y PROYECCION

Para esta aplicación lo que esperamos obtener es más que nada facilitar la interacción de los usuarios y las refaccionarias para así no tener ningún problema alguno en un futuro, esperamos que esta aplicación sea utilizado tanto a clientes como especialistas en reparación de lavadoras, equipos en línea blanca y electrodomésticos en general de las refaccionarias, claramente las personas especializadas tendrán mayores privilegios ya que serán los encargados de la subida de artículos y productos en las refaccionarias mientras

que los usuarios podrán observar artículos que necesiten y si se encuentran disponibles, la proyección en nuestra aplicación por el momento es que sea utilizada por todas las refaccionarias que se encuentran en México, y así en un futuro poder escalar al extranjero.

DESCRIPCION DE LA ARQUITECTURA A UTILIZAR

Ionic/Angular: Es un SDK completo de código abierto para el desarrollo de aplicaciones móviles híbridas creado por Max Lynch, Ben Sperry y Adam Bradley de Drifty Co. en 2013.

Utilizaremos el framework de Ionic ya que esta cuenta con un alto rendimiento en las aplicaciones así con el fin de crear un marco más adecuado para desarrollar aplicaciones profesionales y robustas, además de tener un centro nativo, Ionic se inspira en las SDK de desarrollo móviles nativos más populares, por lo que es más fácil de entender para la creación de una aplicación nativa para iOS o Android.

MongoDB: Es un sistema de base de datos NoSQL, orientado a documentos y de código abierto.

En lugar de guardar los datos en tablas, tal y como se hace en las bases de datos relacionales, MongoDB guarda estructuras de datos BSON (una especificación similar a JSON) con un esquema dinámico, haciendo que la integración de los datos en ciertas aplicaciones sea más fácil y rápida.

Utilizaremos el sistema de base de datos NoSQL de MongoDB por dos razones, la primera es que hemos visto mucho lo que es MongoDB lo cual ya tenemos un amplio conocimiento de esta y se nos facilitara más para la creación de nuestra aplicación, y la segunda es que se nos hace más fácil usarla que otros sistemas de bases de datos

NodeJS: Es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

Utilizaremos el entorno de Nodejs ya que es una de las herramientas que cuenta con una muy buena gestión de paquetes gracias a NPM, además de contar con una buena escalabilidad de manera sencilla

Express: Es un marco de aplicación web para Node.js, lanzado como software gratuito y de código abierto bajo la Licencia MIT. Está diseñado para crear aplicaciones web y API. Se le ha llamado el marco de servidor estándar de facto para Node.js

Utilizaremos el framework de express ya que nos permitirá realizar aplicaciones web y API

DIAGRAMA DE JERARQUIA DEL EQUIPO

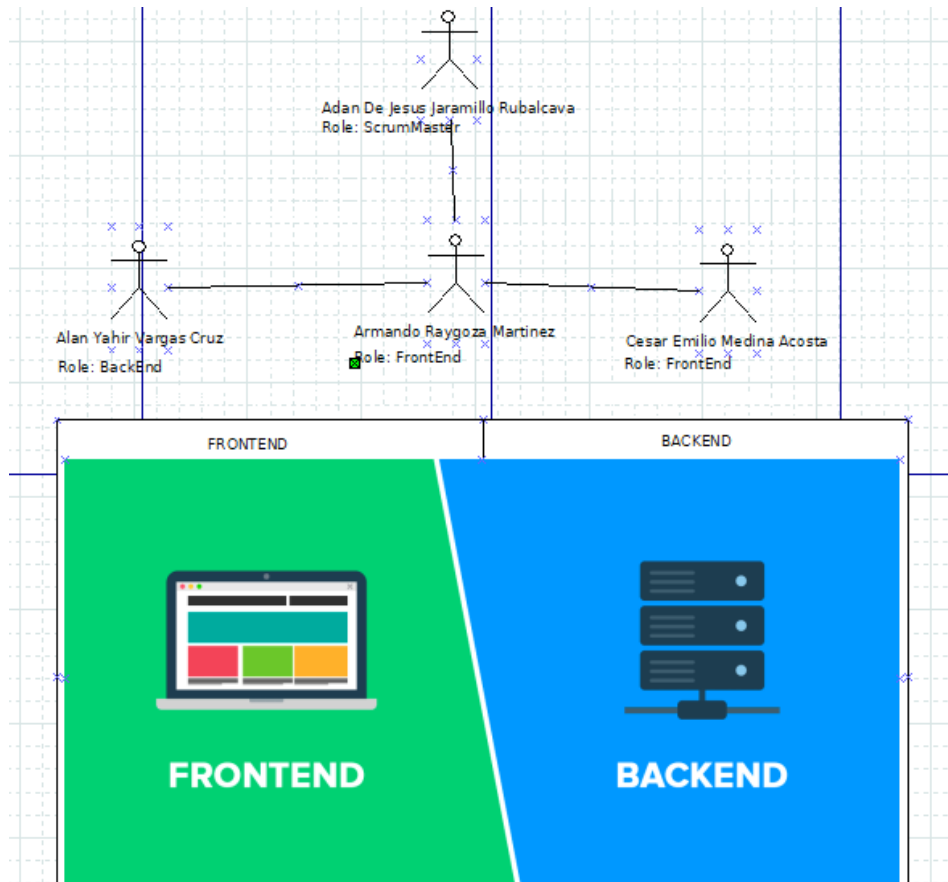
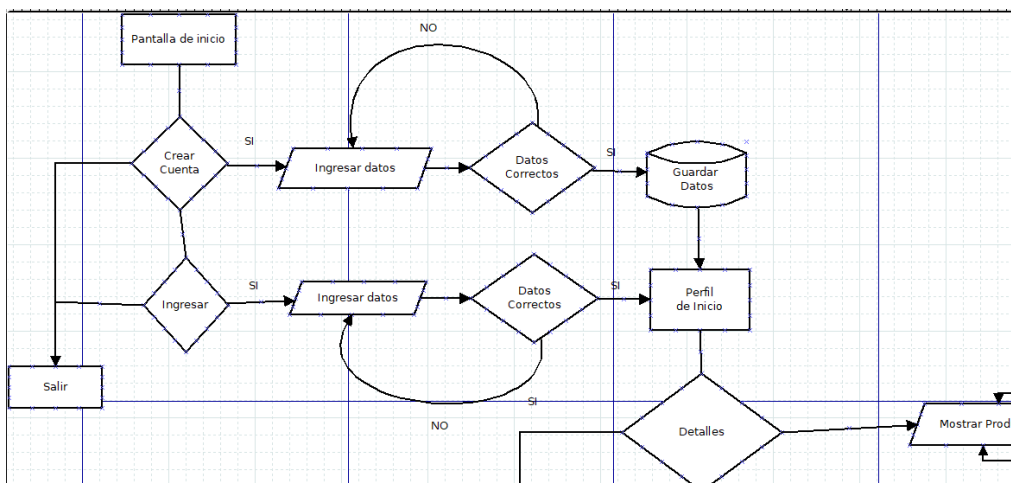
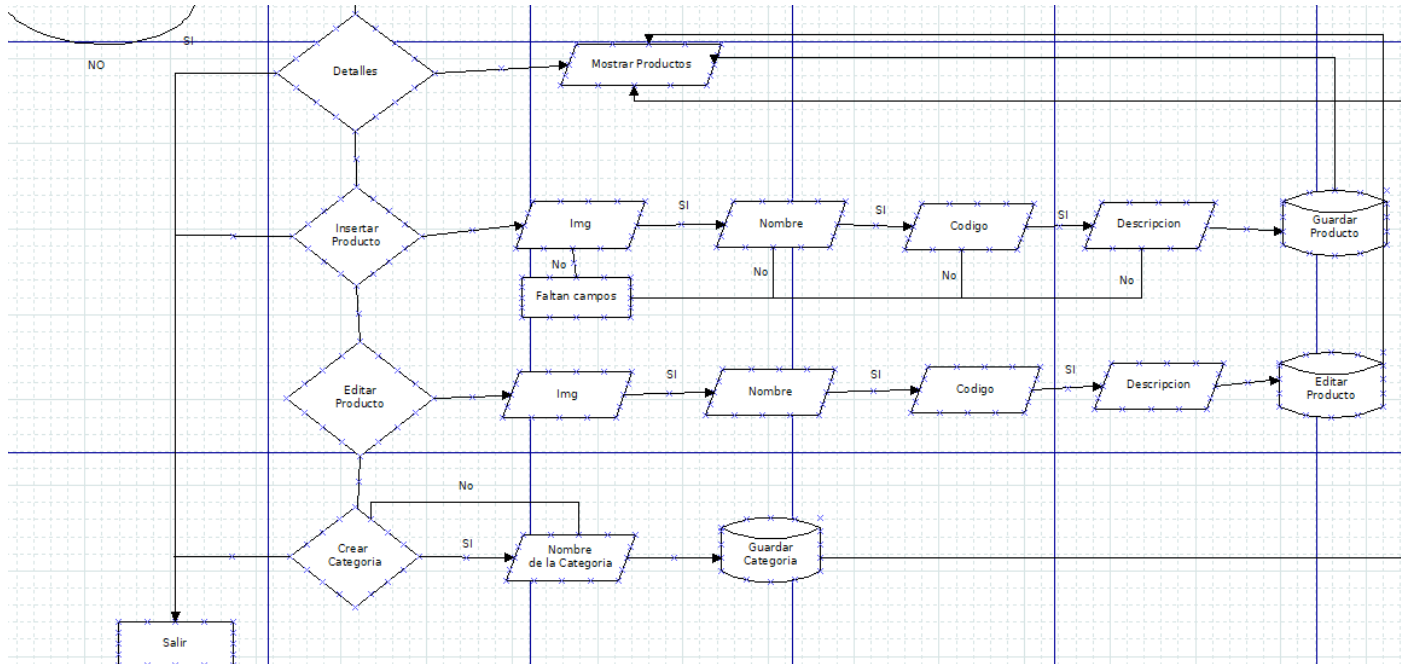


DIAGRAMA DE FLUJO GENERAL





VISTAS DE LA APLICACIÓN CON DESCRIPCION

1.- Así se ve nuestro logo en la aplicación desde el inicio y cuando va a iniciar

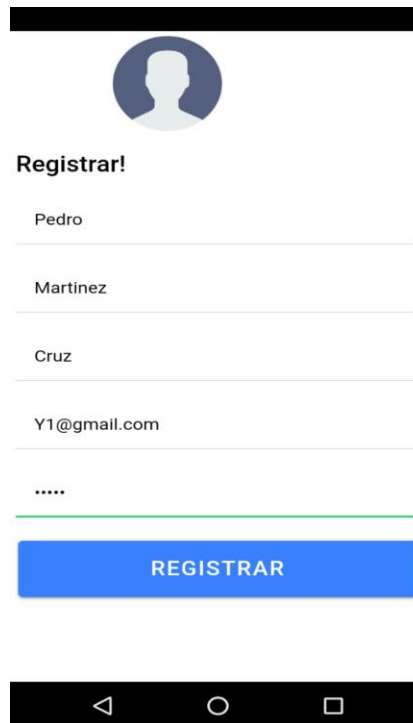


2.- Al iniciar nuestra aplicación nos aparecerá primero que nada el login con 2 opciones, Iniciar sesión y registrarte, en este caso como no tenemos una cuenta le daremos clic en registrarte



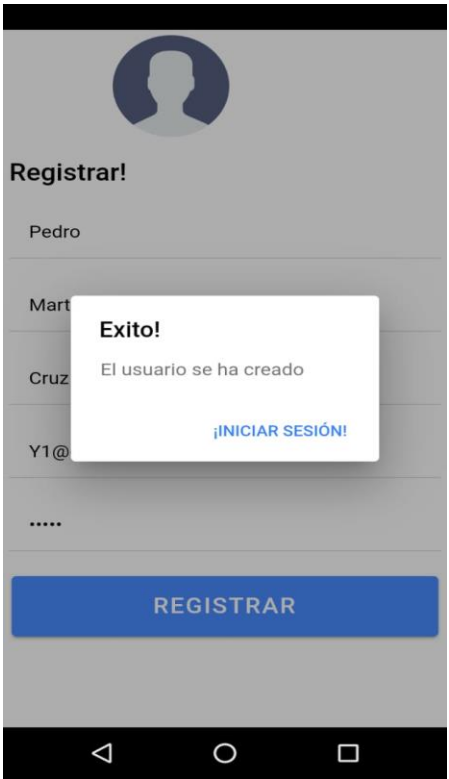
A mobile app login screen. At the top is a black header bar. Below it is a circular profile icon placeholder. Under the icon is the text "Acaplus® BIENVENIDO!". Below that is the text "Iniciar sesión". There are two input fields: "Correo electronico" and "Contraseña". Below the input fields are two buttons: a light blue button labeled "INICIAR SESION" and a dark blue button labeled "REGISTRARSE". At the bottom is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

3.- Al haberle dado clic en registrar nos mandara al apartado de registrar un usuario, aquí llenaremos los campos cada quien y le daremos clic al boton de registrar

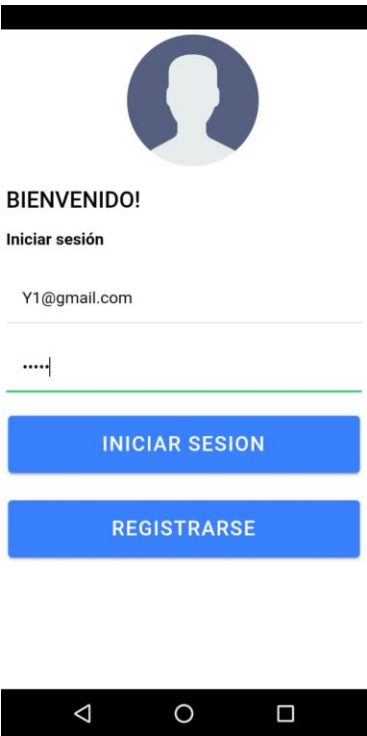


A mobile app registration screen. At the top is a black header bar. Below it is a circular profile icon placeholder. Under the icon is the text "Registrar!". There are five input fields: "Pedro", "Martinez", "Cruz", "Y1@gmail.com", and a password field with "*****" and a green underline. Below the input fields is a dark blue button labeled "REGISTRAR". At the bottom is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

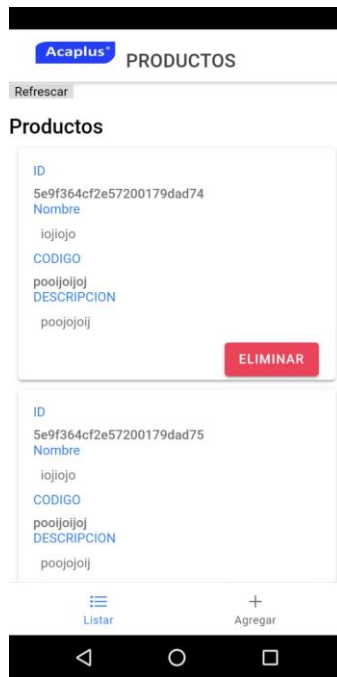
4.- Al darle al botón nos aparecerá un mensaje que nuestro usuario ha sido registrado correctamente y si le damos a Iniciar sesión nos mandara al menú de Login



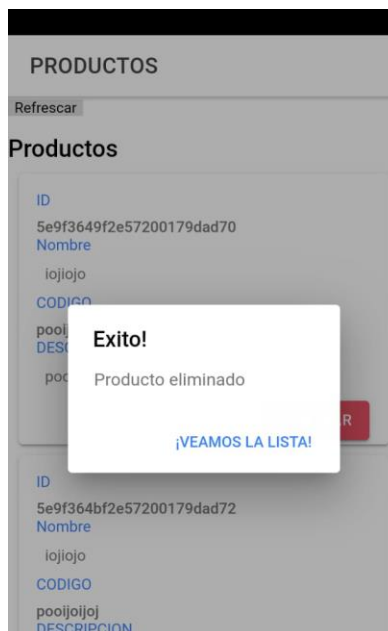
5.- Después nos mandara al menú de login lo cual llenaríamos los campos de correo y contraseña del usuario que creamos y después le damos clic en iniciar sesión



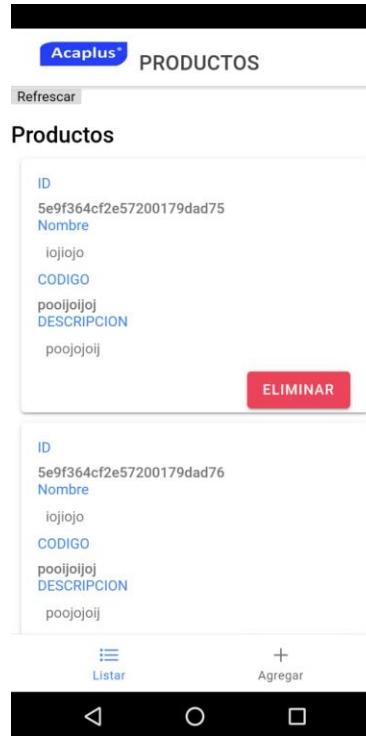
6.-Despues tendremos 2 tabs el primero nos muestra todos los artículos que se agregaron la cual se podrán borrar



7.- Al borrar el producto nos aparecerá una ventana emergente que nos dirá que nuestro producto fue eliminado correctamente



8.- Y como podemos observar se borró el producto



9.- En el segundo tab podremos hacer un alta de algún producto agregando la imagen, nombre del producto, escanear el código y la descripción

The screenshot shows the 'AGREGAR PRODUCTO!' screen in the Acaplus app. It features a form with the following elements: a header with the Acaplus logo and the title 'AGREGAR PRODUCTO!'; a text input field labeled 'imagen'; another text input field labeled 'Nombre del producto'; a green button labeled 'SCANNEAR'; a third text input field labeled 'Descripcion del producto'; and a large blue button at the bottom labeled 'REGISTRAR'. At the very bottom, there is a navigation bar with a hamburger menu icon labeled 'Listar' and a plus icon labeled 'Agregar', along with standard Android navigation icons.



10. En la opción de escáner podemos escanear el código del producto



11.- Y cómo podemos observar se guarda el código

AGREGAR PRODUCTO!

Hola.jpg

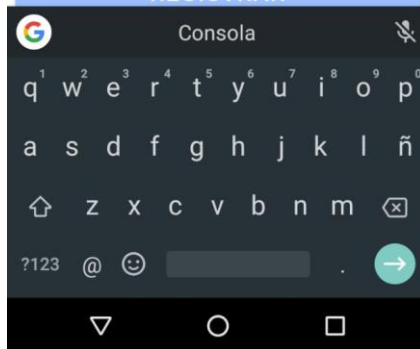
Nintendo Switch

7453024542996

SCANNEAR

Consola

REGISTRAR



12.- Y aquí mostramos los productos que se van agregando

Refrescar

Productos

ID

5e9f364cf2e57200179dad75

Nombre

iojiojo

CODIGO

pooijoljoj

DESCRIPCION

poojoioij

ELIMINAR

ID

5e9f364cf2e57200179dad76

Nombre

iojiojo

CODIGO

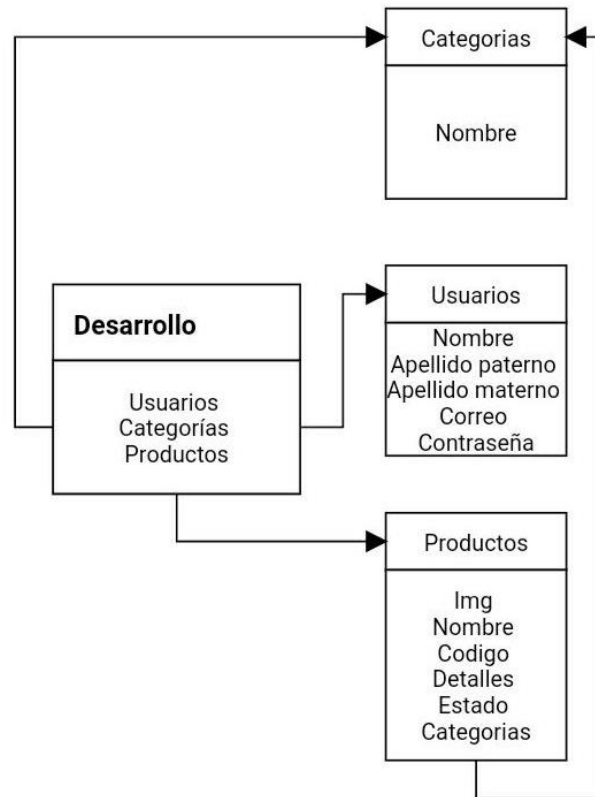
pooijoljoj

DESCRIPCION

poojoioij


Listar
Agregar

ESQUEMA DE LA BASE DE DATOS



CONCLUSION

Alan Yahir Vargas Cruz:

En conclusión puedo decir que aprendí mucho al hacer esta aplicación, ya que poco a poco voy mejorando mas el uso de estos frameworks y nuevas cosas, al principio tuvimos problemas ya que no teníamos bien organizadas las carpetas lo cual nos llegaba a marcar varios errores pero poco a poco lo pudimos resolver, además estuvimos investigando algunas cosas para poder implementarla en nuestra app lo cual mas que nada fue la cámara de escáner entre otras cosas, al final puedo decir que estoy satisfecho con la aplicación y esperamos en un futuro poder mejorarle mas cosas para que llegue a la Play Store y le sirve a muchas personas.

Adán de Jesús Jaramillo Robalcava

A mi parecer realizar esta aplicación me dio muchos conocimientos ya que no sabía mucho de ionic y ahora combinarlo con las tecnologías de Mongo y Express fue de mucho

En verdad me gustó y más que nada el trabajo en equipo ha sido muy bueno al igual que la comunicación y el apoyo con mis profesores con dudas que he tenido también ha sido muy buena

Armando Raygoza Martínez

Al estar realizando este proyecto, nos ha servido bastante ya que hemos reforzado los conocimientos obtenidos en las clases.

También al momento de estar realizando este proyecto nos dimos cuenta que ningún proyecto corre a la primera, siempre se le tiene que estar cambiando algo corregir un error, a veces del error que corriges salen más, pero al final te queda una gran satisfacción cuando lo terminas.

Cesar Emilio Medina Acosta

Bueno mi conclusión sobre el proyecto que trabajamos en IONIC me sirvió mucho para reforzar mis conocimientos en Node, y me sirvió para poder aprender a integrar ionic con node js también me gustó mucho desarrollar en IONIC ya que es una nueva tecnología la cuál es bastante amplia e interesante que aprender

BIBLIOGRAFIA

<https://ionicframework.com/>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Node.js>

<https://www.mongodb.com/es>

<https://en.wikipedia.org/wiki/Express.js>