

Funciones Javascript

Autores:

- Óscar Ignacio Pozo Fernández
- Adán de la Rosa Lugo
- Alejandro Estévez Chinaea

1.-Crea una tabla describiendo el propósito de las funciones javascript incluidas en la última transparencia del documento de introducción a javascript

<u>FUNCIÓN</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
<code>.getElementById(id)</code>	Permite seleccionar un elemento del documento por medio del valor del atributo id que se le haya asignado
<code>.getElementsByName(name)</code>	Permite seleccionar un elemento del documento por medio del Tag Name que se le haya asignado
<code>.getElementsByClassName(name)</code>	Permite seleccionar un elemento del documento por medio del tipo de Clase que es.
<code>.innerHTML</code>	Permite guardar el contenido de un html en una variable. Con esta función se podría modificar los elementos del DOM.
<code>.attribute</code>	Permite modificar un atributo del elemento, asignando un nuevo valor al mismo.
<code>.style.property</code>	Modificar o añadir alguna opción de estilo al elemento que se desee.
<code>.setAttribute</code>	Funciona igual que <code>.attribute</code>
<code>.createElement(element)</code>	Crear un nuevo elemento en el Documento.
<code>.removeChild()</code>	En función del tipo de objeto que se le asigne, elimina un hijo de ese mismo objeto y puede devolver el

	hijo eliminado.
<code>.appendChild()</code>	Agrega un nuevo nodo al final de la lista de un elemento hijo de un elemento padre especificado.
<code>.replaceChild()</code>	Reemplaza un nodo hijo del elemento especificado por otro.
<code>.write</code>	Escribe una cadena de caracteres o expresiones de Javascript en el documento asignado.
<code>.getElementById(id).onclick function()</code> =	Se almacena una función cuando se hace clic en un elemento concreto (según el id indicado).

2.-Realiza un esquema del árbol DOM que genera el código HTML en el fichero enlazado

3.- Define una función en javascript en la que se pueda calcular el cambio entre diferentes monedas (al menos 3 diferentes).

[Código de las Preguntas 3, 4 y 5 en el Github y en el RAR]

index.html

```
<html>
<head>
  <script src="js/script.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="primero">
    <p>Algún texto.</p>
    <p>Un poco más de texto.</p></div>
    <div id="segundo"></div>

    <input type="text" id="valor" value="">
    <div>
      <button onclick="changeCoin('eurosToDolars')">Euros a
dolares</button>
      <button onclick="changeCoin('eurosToYuan')">Euros a yuanes</button>
      <button onclick="changeCoin('eurosToYen')">Euros a yenes</button>
    </div>
    <input type="number" id="Cajasalida" name="Resultado"><br>
    <div>
      <script type="text/javascript">
        document.write(result)
      </script>
    </div>
  </body>
</html>
```

script.js

```
function changeCoin(type) {
  var valor = document.getElementById("valor").value;
  console.log(valor)
  var result = 0;
  if(type == "eurosToDolars"){
    result = valor * 1.10;
  }
  else if(type == "eurosToYuan"){
    result = valor * 7.84;
  }
  else if(type == "eurosToYen"){
    result = valor * 119.1;
  }
  console.log(result);
  document.getElementById('Cajasalida').value = result;
```

```
}
```

4.-Define una función javascript que calcule la edad de los usuarios, y su sueldo. Debes considerar un json de ejemplo con los datos, en el que se registra para cada usuario su dni, año de nacimiento, fecha de ingreso en la empresa, plus de productividad en %, plus de antigüedad bruto (0,1% por cada tres años trabajado) y el sueldo base.

- **El json debe estar en el propio código, inicializando una variable, explica por qué se te exige este requisito.**
 - Este requisito se debe a que no hemos dado aún la librería JQUERY, que es la manera más simple de leer el JSON, y es por esto que nos es necesario repetir el contenido en el script.

[Código de las Preguntas 3, 4 y 5 en el Github y en el RAR]

5.-Crear un script que muestre un informe de la cantidad de párrafos, enlaces y encabezados en tu página de inicio.

[Código de las Preguntas 3, 4 y 5 en el Github y en el RAR]