

INVESTIGACION NO.1

Framework CSS

“MATERIALIZE”

Grupo No.1

1LS122

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONES
LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE
DESARROLLO DE SOFTWARE IV

Asignación

Investigación No.1

Integrantes

Yunier Yau (8-984-1412)

Pablo Delgado (8-992-2046)

José Delgado (9-759-550)

Ramsés Gutiérrez (8-99d8-1561)

Adán Serrano (8-998-2426)

Ashley Mc Kenzie (8-993-1374)

Salón

1LS122

Docente

Juan Antonio Zamora

GRUPO NO.1

SALON 1LS122

INDICE

INTRODUCCIÓN	4
- ¿Qué es un framework CSS?	5
- Origen del Materilaize	6
- Elemento principal de Materilize (y los demás elementos)	7
- Ventajas y Desventajas	8
- Diagrama Secuencial (¿Cómo usar Materilize para el desarrollo de un sitio web)	9
- Navegadores compatibles con Materilize.....	10
- Versión actual y la versión más estable	10
- Listado de ventaja y valores agregados (¿Porque debe ser tomado en consideración como prioridad para el desarrollo de un proyecto de sitio web?).....	11
- Ejemplo utilizado CSS.....	12
- CONCLUSIONES.....	13
- RECOMENDACIONES PROPIAS	14
- BIBLIOGRAFIA	14

INTRODUCCIÓN

En la última década ha habido una gran demanda de páginas web la cual a su vez es una gran demanda en programadores web, tener una pagina web para tu negocio se ha vuelto vital para promocionar los servicios que este brinda sin embargo los dos problemas más grandes a la hora de crear una pagina web son: Tiempo y diseño. En este trabajo les presentaremos uno de los frameworks de CSS, Materialize.

Este framework nos ayuda a solventar los dos problemas presentados y además nos da solución al problema de la adaptabilidad para dispositivos móviles. Presentaremos con claridad: qué es Materilize, cómo usarlo de manera correcta, observar y conocer a detalle su principal elemento y cada uno de los que compone, ver lo que son sus ventajas de uso y desventajas de este, su uso a nivel de creación de sitios web y con qué navegadores es compatible el mismo, además de saber cuál son las versiones que ha tenido y cuál es la versión más actual con mejor rendimiento.

- ¿Qué es un framework CSS?

“Es un esquema o marco de trabajo que ofrece una estructura base para elaborar un proyecto con objetivos específicos, tiene como **objetivo facilitar la solución de problemas que pueden surgir al programar**, es una especie de plantilla que sirve como punto de partida para la organización y desarrollo de software.”

La utilización de un framework simplifica la tarea en que estamos programando. Esto nos ayuda a ser más ágiles y productivos a la hora de programar.

Estos frameworks son usados por programadores porque permite acelerar el trabajo y favorece que sea colaborativo, además de reducir errores y proporcionar un trabajo de calidad.

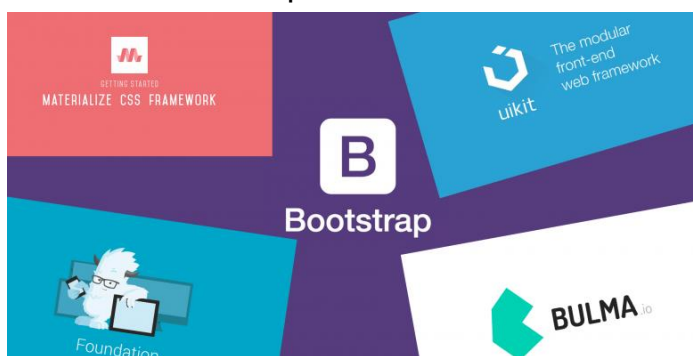
Tipos de Frameworks:

Para Software Development

Los frameworks para aplicaciones generales se utilizan para mejorar la estructura de una aplicación. Su objetivo es proporcionar una estructura base para los desarrolladores de software con la que puedan organizar sus proyectos. Eso sí, siempre dentro de un sistema operativo determinado.

Frameworks para desarrollo web

Al estar relacionados con el diseño web, es evidente que existen diferentes frameworks para los diferentes lenguajes de programación que se utilizan. Un desarrollador backend y uno de frontend usarán marcos de trabajo distintos, aunque existen algunos ideales para los full stack developers como ReactJS.



Beneficios de usar Frameworks

- Ahorro de tiempo: Esta es la máxima principal de los frameworks
- Ahorro de recursos: los frameworks permiten detectar problemas que, sin ellos, se requeriría un repaso de horas de leer código.
- Trabajo en equipo: muchos de ellos, permiten que dos programadores puedan modificar el código de manera simultánea y que, además, no interfieran en el trabajo de los otros desarrolladores.
- Favorecen Seguridad: los frameworks han implementado medidas que favorecen la protección de los proyectos que se desarrollan en ellos.

- Origen del Materialize

Un framework CSS (Cascadin Style Sheets) es el lenguaje para el diseño de páginas web, que suele implementarse como recurso, y que, entre otros aspectos, nos va a asegurar que la web va a funcionar en varios navegadores diferentes y que el código cumple con unos mínimos.

Pues bien, Materialize básicamente simplifica este proceso de creación de páginas web. Este framework fue creado por Google, la idea era un framework que combinara los principios básicos del diseño con mucha innovación y tecnología. El objetivo de Google al crear “Materialize” consiste en desarrollar un sistema de diseño que permite una experiencia de usuario unificada a través de todos sus productos en cualquier plataforma.

Materialize es un **framework responsive moderno basado en Material Design**. Se desarrolló la mayor parte del trabajo duro para proporcionar al usuario los estilos que luego pueden integrarse a los componentes personalizados que se desarrollen. Es bastante robusto, de ahí que permita que el usuario cuente con los estilos posibles para posteriormente poder integrarlos a esos **desarrollos personalizados**.

Este Framework simplifica el proceso de creación de diseños web, Permite (al igual que otros frameworks como **Bootstrap**) crear interfaces que se adapten a distintas resoluciones y navegadores.



- Elementos principal de Materialize

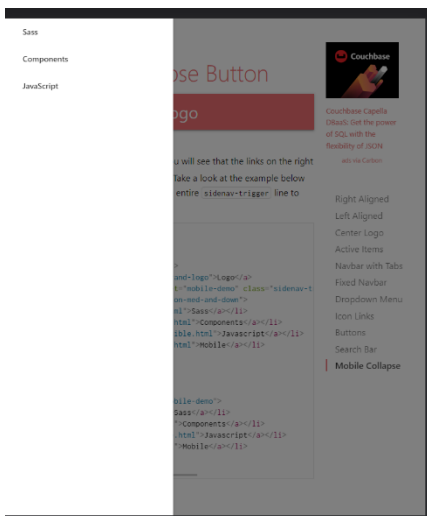
Materialize cuenta con muchos componentes entre ellos tenemos los **badges** y los **buttons**.

Todo se podría considerar importantes o principales, pero el que resalta más y es el que nos va a facilitar mucho el trabajo es el componente del **navbar** que nos permite crear secciones de navegación de manera fácil y rápida, aparte de ser agradable a la vista es responsive lo cual lo hace muy eficiente para el desarrollo de interfaces en móviles, este elemento es principalmente utilizado para hacer el encabezado de la página donde va el logo y sus botones de navegación.

Ejemplos de Navbar:



Nav bar Responsive con hamburger button, se desplegar un menú lateral al presionar el botón.



Otros elementos del Materialize son: Badges, Buttons, Breadcrumbs, Cards, Collections, Floating, action buttons, Footer, Icons. Navbar, Pagination, Preloader.

- Ventajas y Desventajas

Como todo *framework CSS*, Materialize, posee ventajas que se ajustan no solo a su implementación sino también a la estética y a su arquitectura:

- Es similar a otros *frameworks CSS* al adaptarlo a tu proyecto: descargando directamente desde su página oficial, a través de un procesador CSS (por ejemplo, [Sass](#)), añadiendo su [cdnjs](#) al HEAD del código HTML y a través de la instalación de dependencias [npm](#). Esto facilita su acceso y se vuelve un parámetro particular en comparación a sus similares.
- La estética que propone Materialize ya está implementada a través de interfaces de Google, lo que la vuelve más intuitiva que cualquier otro *framework*. Esto encierra una UX mucho más sensible a los cambios y determinada por parámetros y métricas de usabilidad más estables y familiares para el usuario.
- No depende de JQuery para incorporar componentes al diseño del proyecto (lo maneja como una alternativa de implementación).
- Su estrategia de implementación es fácil de concebir, inclusive para desarrolladores poco experimentados.
- Permite una rápida implementación de entornos UI.
- Alta tasa de adaptabilidad y compatibilidad hacia diversos navegadores.
- Ayuda a establecer buenos hábitos de diseño.
- No nos olvidemos de su filosofía “Mobile first”, lo que significa que es adaptable siempre para dispositivos móviles.
- La amplia gama de componentes para cualquier necesidad está marcada por ciertas peculiaridades dentro de su diseño

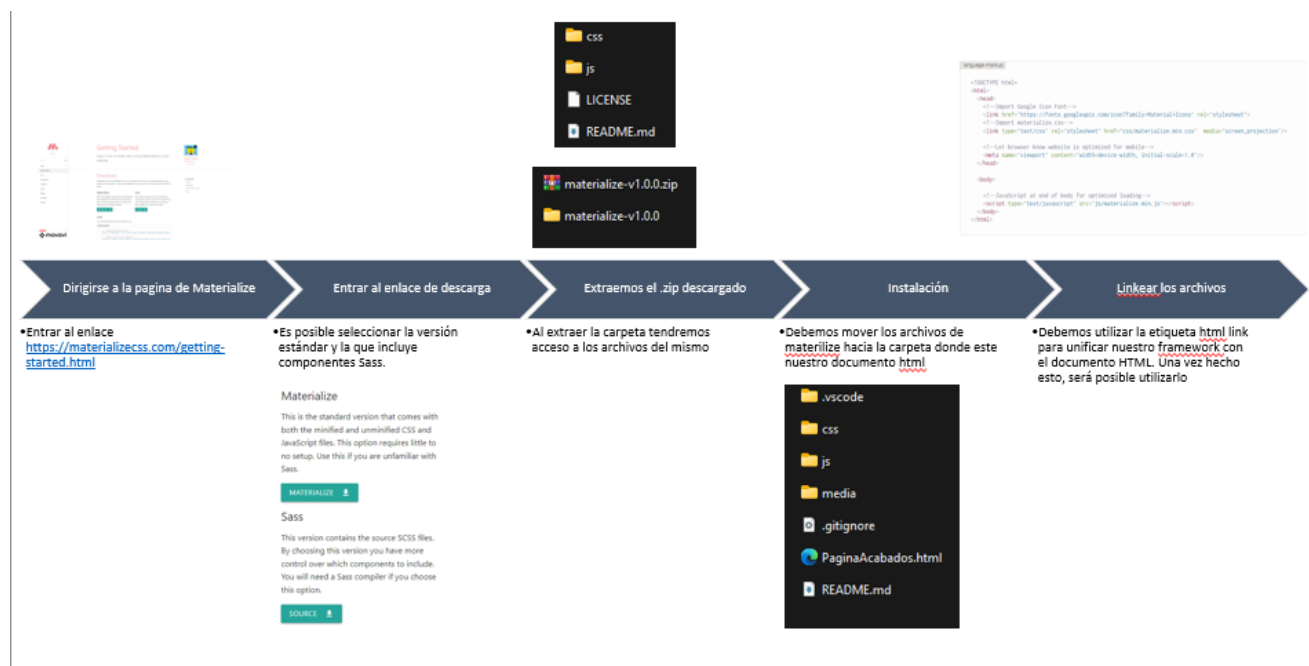
Y, como todo tiene su lado negativo, algunas de sus desventajas son:

- Tal vez se cuele más código del que vas a utilizar, aunque siempre podrás quitar lo que no te interese.
- Si alguna vez quieres cambiar de framework su adaptación será más lisa.
- El diseño que realizas no es del todo exclusivo y podrás ver, casi con seguridad, algo parecido en otros sitios.
- Solo es compatible con las últimas versiones de los navegadores
- Directrices de diseño muy estrictas

- Diagrama Secuencial (¿Cómo usar Materilize para el desarrollo de un sitio web)

Es posible descargar múltiples versiones de Materialize, la versión estándar provee tanto la versión minimizada como no minimizada de los archivos CSS y JavaScript, asimismo, no requiere mucha configuración.

Por otro lado, tenemos la versión SaSS que contiene archivos SCSS. Con dicha versión tendremos más control sobre los componentes incluidos y requeriremos un compilador Sass.



- Navegadores compatibles con Materilize

- Chrome 35+
- Firefox 31+
- Safari 9+
- Ópera
- Borde
- IE 11+

- Versión actual y la versión más estable

v0.26.4 LTS

Publicado el 30 de junio de 2022.

- En las fuentes de Kafka que habilitan la **INCLUDE KEY** opción en combinación con **ENVELOPE NONE**, admiten la ingesta de mensajes cuya clave sea nula ([#12275](#)).
- Admite **fuentes** con formato Avro con esquemas Avro que contienen matrices o mapas con tipos de elementos que aceptan valores NULL ([#8917](#)).

Versión	Fecha de lanzamiento	Enlaces tarball binarios	Soportado
v0.26.4 LTS	30 junio 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	✓
v0.26.3	22 junio 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	
v0.26.2	23 mayo 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	
v0.26.1	05 mayo 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	
v0.26.0	13 abril 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	
v0.25.0	31 marzo 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	
v0.24.0	24 marzo 2022	Linux Intel / Linux ARM / macOS Intel / macOS ARM	

- Listado de ventaja y valores agregados (¿Porque debe ser tomado en consideración como prioridad para el desarrollo de un proyecto de sitio web?)

Listado	
1	Materialize como framework cuenta con animaciones que mejoran la interacción del usuario para dar una experiencia más fluida.
2	Alta tasa de adaptabilidad y compatibilidad hacia diversos navegadores.
3	Este framework es una gran alternativa a Bootstrap, también permite crear interfaces adaptadas a diferentes resoluciones y navegadores.
4	Ofrece la posibilidad de crear un menú lateral desplegable en función de la resolución.
5	Es muy buen framework para empezar, es recomendado para programadores web que empiezan a trabajar con frameworks.
6	Crea una disciplina de Mobile First. Cada vez que creas o agregas algo en tu página web también tener en cuenta como visualizarlo en otros dispositivos.
7	No sólo contiene multitud de clases CSS ya configuradas, además incorpora código JavaScript para añadir a nuestras interfaces

- Ejemplo utilizado CSS

Ver más, repositorio: <https://github.com/OrganizationAdan/PaginaInvestigacion.git>



Somos Programa Ya!

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Optio dolor aliquid natus, expedita ab itaque, vitae quam aspernatur est earum consequuntur qui, incidunt reprehenderit eum dignissimos et fugiat error distinctio!



CONCLUSIÓN

Materialize es un framework muy poderoso a la hora de diseñar páginas web de manera eficaz y rápida con un resultado excelente, a la hora de empezar a utilizar este framework debemos entender cómo funciona Materialize que es por clases y también es esencial leer la documentación antes de saltar a la acción, hay que tomarse su tiempo y entender que hace cada clase con sus respectivas propiedades, también es importante realizar un wireframe ya que aunque se nos facilite mucho el diseñar páginas con los componentes por defecto de Materialize este mismo hará que sea muy obvio que fue hecho con ese framework, en cambio sí realizamos antes un wireframe podremos darle el estilo que queramos y hacer que nuestra página no sea una más del montón.

Objetivamente, cada marco CSS tiene similitudes que pueden mejorar y reducir el tiempo de desarrollo e implementación para el diseño de interfaz en proyectos web (apps o WebApps, sitios web, comercio electrónico, etc.). La diferencia radica en las tendencias que desees capturar con tu diseño. En este caso, la materialización puede lograr una estética muy bien conocida y fuerte y altos que los estándares probados en el mercado actual. Te invito a probarlo en el proceso de desarrollo y diseño.

- RECOMENDACIONES PROPIAS

- Dar mas claridad a los enunciados. Hay algunos puntos que se pueden mal interpretar.
- Aumentar el máximo de contenido dependiendo de lo que pida. Son 9 preguntas, y el máximo contenido son 10, algunas partes se necesitan ampliar para entenderlas, por lo tanto, mi recomendación seria dado el caso aumentar el máximo o disminuir las preguntas.

- BIBLIOGRAFIA

Versions / Materialize Documentation. (s. f.). Materialize. Recuperado 2 de octubre de 2022, de

<https://materialize.com/docs/versions/>

Zúñiga, F. G. de. (2022, 13 septiembre). *¿Qué nos aporta Materialize CSS en Desarrollo Web?*

Blog de arsys.es. Recuperado 6 de octubre de 2022, de <https://www.arsys.es/blog/nos-puede-aportar-materialize-css>

Materialize CSS. (2018, 24 julio). *Desarrollo Web.* Recuperado 6 de octubre de 2022, de

<https://desarrolloweb.com/articulos/materialize-framework-css.html>

Fernández, J. J. (2021, 30 marzo). *Materialize, el framework para frontend de Google.* tooltyp.

Recuperado 6 de octubre de 2022, de <https://www.tooltyp.com/materialize-el-framework-para-frontend-de-google/>

Getting Started - Materialize. (s. f.). Recuperado 6 de octubre de 2022, de

<https://materializecss.com/getting-started.html>