UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DESARROLLO DE SOFTWARE

LIC EN DESARROLLO DE SOFTWARE

DESARROLLO DE SOFTWARE IV

PARCIAL 1

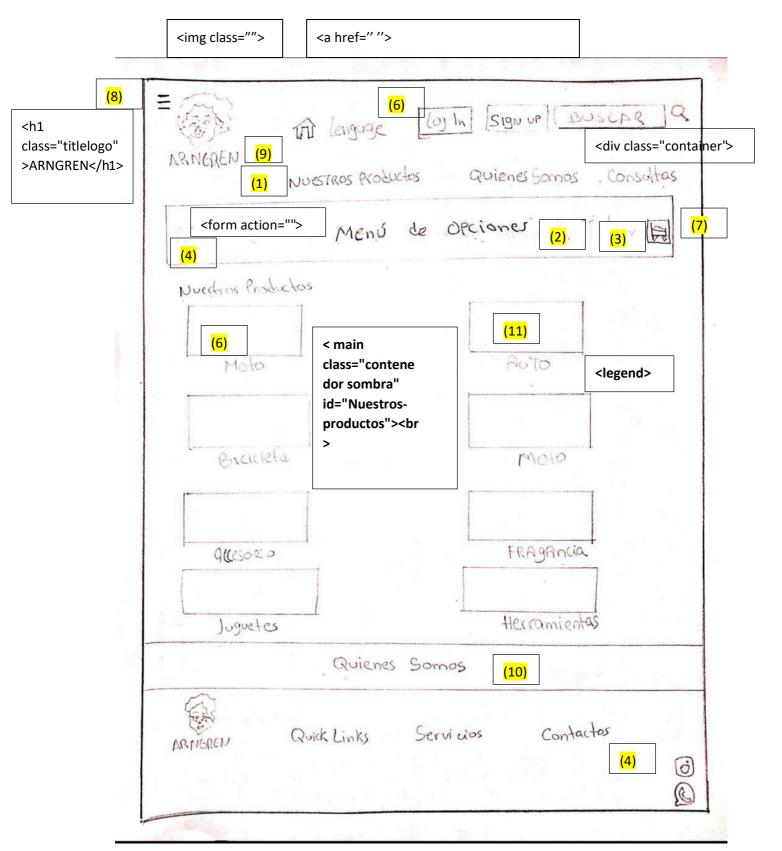
PRESENTADO A CONSIDERACIÓN DE: PROF. JUAN ANTONIO ZAMORA

INTEGRANTES

ACOSTA, ANETH SERRANO, ADAN

GRUPO:1LS122

FECHA DE ENTREGA 23-09-2022



IDENTIFICACION DE AREAS

Navegación

Menú de secciones (1)

Identificación de secciones (2)

Botones de acción (3)

Pie de página (4)

<u>Interacción</u>

Formulario (5)

Botones de acción (6)

Carrito de compra (7)

Menú desplegable (8)

Contenido

Titulo (9)

Contenido (10)

Recursos multimedios (11)

PRINCIPIOS

- Pantalla mas legible
- Mejora de redundancia
- Minimizar coste de acción
- Principio de compatibilidad de proximidad
- Principio de la consistencia

REGLAS DE ORO DE HCI

- Consistencia: por la gama de colore y tamaños de iconos.
- Atajo: los menús desplegables funcionan como atajo.
- Retroalimentación: a la hora de la compra lleva toda la información.
- Permite la facilidad de regresar sobre su propio paso: la imagen permite regresar a la página principal.

LINK DE GITHUB

GIT HUB