#### Analizador léxico

Equipo de 4 personas

### Objetivo

 Escriba un programa en el lenguaje de su preferencia que realice el análisis léxico sobre un programa fuente escrito en C ANSI dado como entrada

## Especificaciones de entrada y salida

- El programa deberá recibir desde la consola el nombre del archivo que contiene el programa, el nombre del archivo en el cual se escribirá la tabla de símbolos y el nombre del archivo en el cual se escribirán los errores encontrados
- La sintaxis es la siguiente:

```
programa <archivo entrada> <tabla simbolos> <archivo errores>
```

## Especificaciones del programa

- El programa deberá realizar las siguientes tareas:
  - Abrir y leer el archivo de entrada
  - Identificar los componentes léxicos del archivo de entrada
  - Almacenar los componentes léxicos y sus atributos en la tabla de símbolos
  - Identificar los errores léxicos del archivo de entrada

## Componentes léxicos

- Palabras reservadas
- Identificadores
- Números enteros
- Números flotantes
- Operadores
- Símbolos especiales

#### Palabras reservadas

- Las palabras reservadas que se requieren identificar son:
  - Estructuras selectivas (if, else, switch, case)
  - Estructuras repetitivas (for, while, do)
  - Tipos de datos (void, int, float, double, char)
  - Calificadores de tipo de dato (short, long, signed, unsigned)
  - Instrucciones del preprocesador (include, define)
  - return, main

## Números enteros y flotantes

- Los número pueden tener variantes en su formato (revisarlos directamente en un compilador de C ANSI):
  - 4, 786
  - 4.3, .3, 3.
- No se considerarán para el analizador la notación hexadecimal, ni la exponencial
- También se descartan número con signo

#### Operadores

- Aritméticos: +, -, \*, /, %
- Lógicos: &&, ||, !
- Relacionales: >, <, >=, <=, ==, !=
- Asignación: =, +=, -=, \*=, /=
- Incremento: ++, --

# Símbolos especiales

- (
- )
- {
- }
- [
- •
- •
- .
- •
- :
- #
- 1
- "

#### Tabla de símbolos

 La tabla de símbolos generada tiene la siguiente estructura (El archivo "Listado de valores" contiene el resto de los valores que deben establecer a cada componente léxico)

Componente léxico	Lexema	Valor
IDENTIFICADOR	suma	suma
NÚMERO ENTERO	4	4
ESTRUCTURA SELECTIVA	if	IF
OPERADOR RELACIONAL	>	MAYOR-QUE
SÍMBOLO ESPECIAL	(	PARÉNTESIS-ABIERTO
TIPO DE DATO	int	INT

#### Errores léxicos

- El analizador debe detectar errores léxicos e indicar el símbolo que produjo el error, así como la línea en la cual se encontró
- Debe utilizar la estrategia de manejo de errores de modo pánico para recuperarse de estos y continuar con el análisis
- Al final debe escribir en un archivo con la siguiente estructura

Línea de error	Símbolo
1	@
12	٨

# Listado de valores para los componentes léxicos

<u> POTTIBOTIOI</u>		
Componente léxico	Valor	
IDENTIFICADOR	El lexema	
NÚMERO ENTERO	El lexema	
NÚMERO FLOTANTE	El lexema	
ESTRUCTURA SELECTIVA	IF, ELSE, SWITCH, CASE	
ESTRUCTURA REPETITIVA	FOR, WHILE, DO	
OPERADOR LÓGICO	Y, O, NEGACIÓN, DIFERENTE	
OPERADOR RELACIONAL	MAYOR, MENOR, IGUAL, MAYOR-	
	IGUAL, MENOR-IGUAL	
OPERADOR ARITMÉTICO	SUMA, RESTA, MULTIPLICACIÓN,	
	DIVISIÓN, MÓDULO	
ASIGNACIÓN	ASIGNACIÓN, SUMA-ASIGNACIÓN,	
	RESTA-ASIGNACIÓN,	
	MULTIPLICACIÓN-ASIGNACIÓN,	
	DIVISIÓN-ASIGNACIÓN	
INCREMENTO	INCREMENTO-POSITIVO,	
	INCREMENTO-NEGATIVO	
TIPO DE DATO	INT, FLOAT, DOUBLE, CHAR, VOID	
CALIFICADOR DE TIPO DE	SHORT, LONG, SIGNED, UNSIGNED	
DATO		
INSTRUCCIÓN DEL	INCLUDE, DEFINE, INLINE	
PREPOCESADOR		
RETURN	RETURN	
MAIN	MAIN	
SÍMBOLO ESPECIAL	PARENTESIS-ABIERTO,	
	PARENTESIS-CERRADO, LLAVE-	
	ABIERTA, LLAVE-CERRADA,	
	CORCHETE-ABIERTO, CORCHETE-	
	CERRADO, PUNTO-Y-COMA, COMA,	
	PUNTO, DOS-PUNTOS, NUMERAL,	
	COMILLA-SIMPLE, COMILLA-	
	DOBLE	

### Reporte

- Se debe entregar un reporte que incluya lo siguiente:
  - Portada con los nombres de los integrantes del equipo y el grupo
  - El diseño de cada uno de los autómatas creados para su analizador y la especificación de el o los componentes que reconoce.
  - Los estados de los autómatas deben estar numerados de acorde a la implementación que realizaron
  - Cuando sea posible los autómatas deben estar agrupados por componente, por ejemplo: autómata que reconoce operadores lógicos, autómata que reconoce operadores relacionales, etc.