

Introducción

- ICMP es el Protocolo de Mensajes de Control de Internet (Internet Control Message Protocol), el cual informa de condiciones de error y control.
- IP proporciona utilidad de entrega de datagramas de un extremo a otro, pero no proporciona ninguna utilidad para informar de errores de enrutamiento o entrega.

Introducción

- Cuando un protocolo encuentra un error que no se puede recuperar en el procesamiento de un paquete, puede realizar las siguientes acciones:
 - Descarte no informado: Elimina el paquete infractor sin enviar una notificación al host origen. Ej.: Una NIC Ethernet comprueba cada trama para ver el error con el CRC. Si tiene error la trama, se elimina.
 - Descarte informado: Elimina el paquete infractor y envía una notificación al host origen.

Introducción

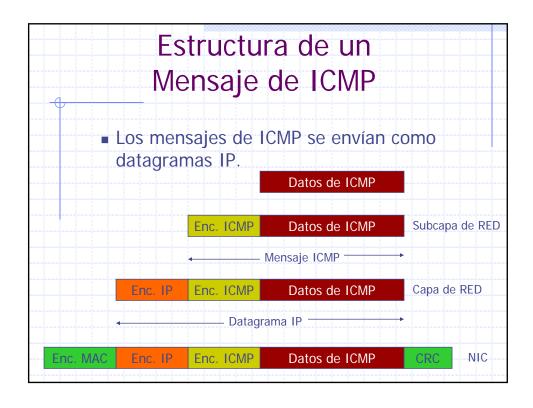
- ICMP es un protocolo extensible que también proporciona funciones para comprobar la conectividad IP y ayudar en la configuración automática de los host.
- ICMP no hace que IP sea confiable. No existe utilidad para IP o ICMP para proporcionar secuencia o retransmisión de datagramas IP que presenten error.

Introducción

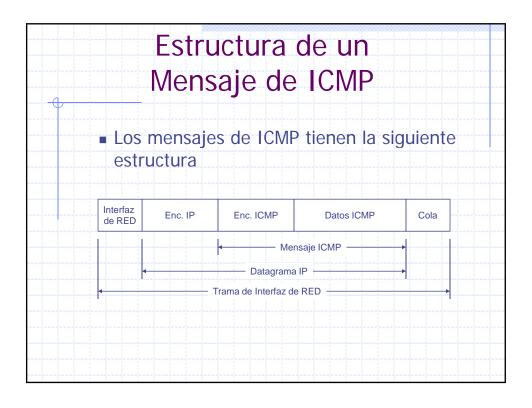
- ICMP se envía como datagrama IP
- ICMP informa de un error, pero no existe ningún requisito de cómo debe tratar el error el host emisor.
- Depende de la implementación TCP/IP interpretar el error y ajustar su comportamiento del modo correspondiente.

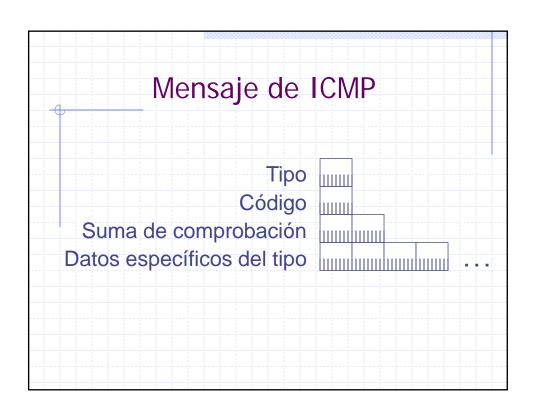
Introducción

- Los mensajes ICMP sólo se envían para el primer fragmento de un datagrama.
- Los mensajes de ICMP no se envían para problemas encontrados por mensajes de error ICMP o por datagramas de difusión o multidifusión.



Estructura de un Mensaje de ICMP En el encabezado IP de los mensajes de ICMP, el campo dirección IP origen se configura como el ruteador o la interfaz de host que envía el mensaje de ICMP. El campo dirección IP destino se configura como el host emisor del paquete infractor (en el caso de mensajes de error de ICMP) o un host especifico.



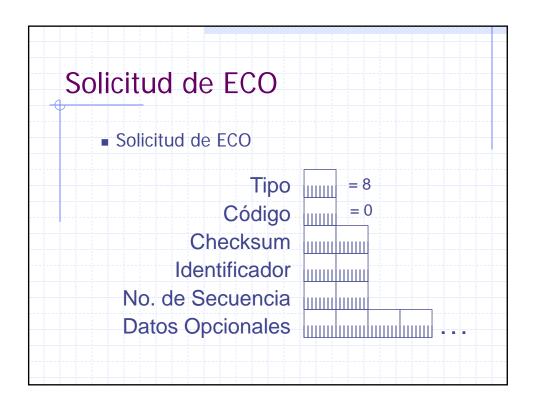


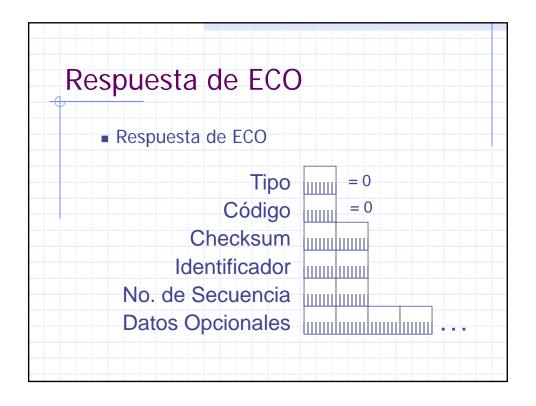
Mensaje de ICMP ■ Tipo Campo de 1 byte que indica el tipo de mensaje **ICMP Tipo ICMP** Descripción Respuesta de ECO 3 Destino inalcanzable 4 Flujo de origen 5 Redirección Solicitud de ECO 9 Anuncio de enrutador 10 Solicitud de enrutador 11 Tiempo de espera agotado 12 Problema de parametros

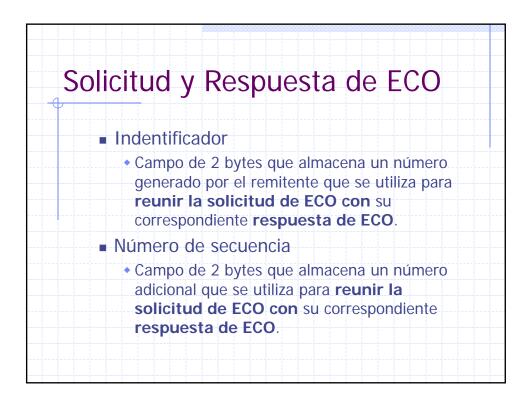
Mensaje de ICMP Código Campo de 1 byte que indica un mensaje ICMP especifico dentro de un tipo ICMP. Suma de comprobación Campo de 2 bytes para una suma de comprobación de 16 bits que cubre el mensaje ICMP (Enc. ICMP y datos ICMP). Datos específicos del tipo Datos especiales para cada tipo ICMP.



- Esta es una de las utilidades más usadas, donde se envía un mensaje sencillo a un nodo IP y devuelve el mensaje de eco al remitente.
- Se utiliza para la depuración y solución de problemas de red.
- Las utilidades ping, tracert y pathping utilizan mensajes de eco y respuestas de eco.







Utilidad ping

- Es la principal herramienta de red para resolver problemas de conectividad IP.
- La utilidad ping prueba la accesibilidad, el enrutamiento de origen, la latencia de red y otros aspectos de IP.
- PING envía un mensaje de eco ICMP a un destino y registra el tiempo de recorrido completo, el número de bytes enviados y el TTL de la respuesta de eco correspondiente.

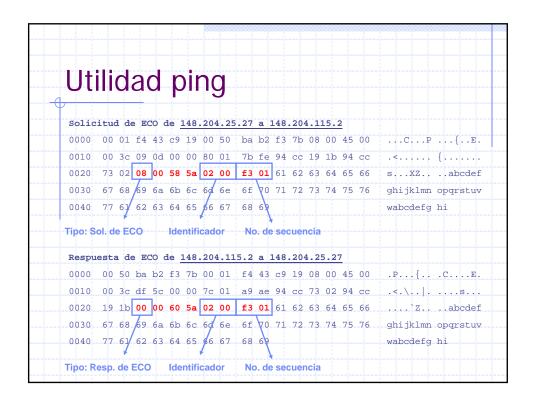
Utilidad ping

- Cuando ping termina de enviar mensajes de eco, muestra estadísticas del promedio de respuesta y el tiempo de recorrido completo.
- Al hacer ping a una dirección IP de destino, el comportamiento predeterminado es envíar 4 solicitudes de eco, fragmentables, sin ruta de origen con un campo de datos opcionalde 32 bytes y espera de 1 segundo por la respuesta de ICMP correspondiente.

Utilidad ping

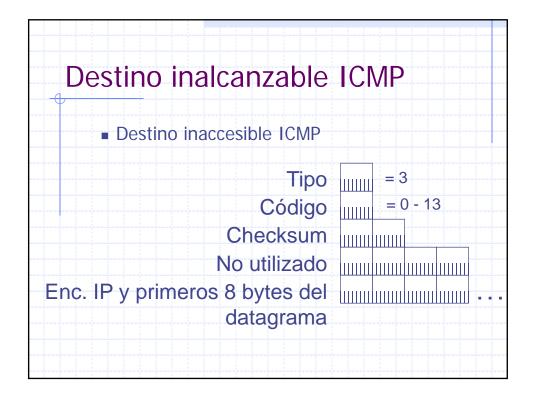
- En el encabezado de los mensajes de eco, generados mediante ping,
 - El campo identificador se configura con un valor múltiplo de 256(ej.: 0x0300)
 - El campo número de secuencia para el primer mensaje se elige como múltiplo de 256 y los sucesivos se incrementan en 256.
 - El campo Datos opcionales es de 32 bytes (de manera predeterminada), y esta formado por la cadena "abcdefghijklmnopqrstuvwabcdefghi"

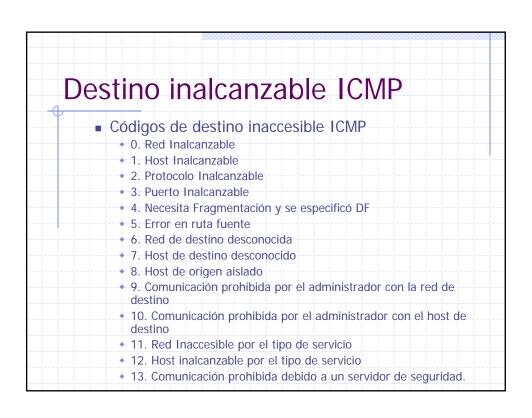
Utilidad ping C:\>ping www.upiicsa.ipn.mx Haciendo ping a www.upiicsa.ipn.mx [148.204.115.2] con 32 bytes de datos: Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo=2ms TTL=124 Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=124 Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=124 Respuesta desde 148.204.115.2: bytes=32 tiempo<1m TTL=124 Estadísticas de ping para 148.204.115.2: Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0 (0% perdidos), Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos: Mínimo = 0ms, Máximo = 2ms, Media = 0ms



Destino inalcanzable ICMP

- Cuando se envía un datagrama, IP hace el mejor esfuerzo para entregar de la forma más conveniente de los datagramas a su destino.
- Pero pueden ocurrir errores de enrutamiento o entrega a lo largo de la ruta de acceso o en el destino.
- Cuando ocurre un error de entrega o enrutamiento, un enrutador o el destino eliminan el datagrama infractor y trata de informar el error enviando el mensaje Destino Inalcanzable, al origen.



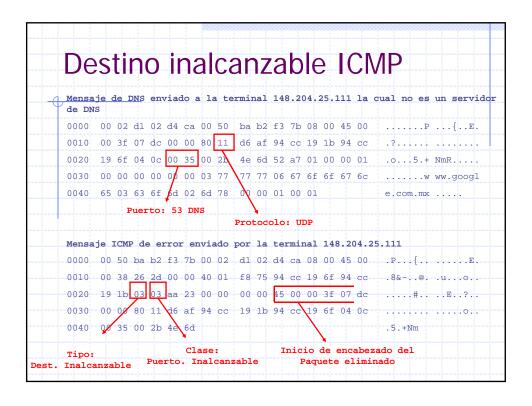


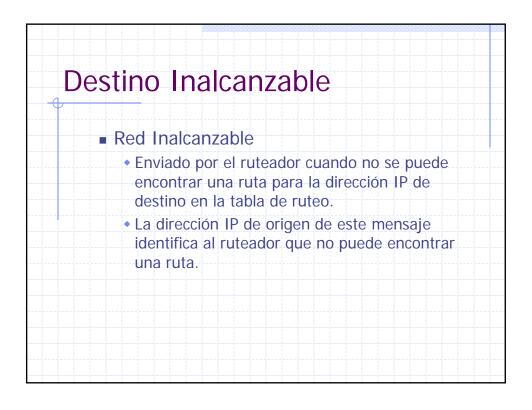
Destino inalcanzable ICMP

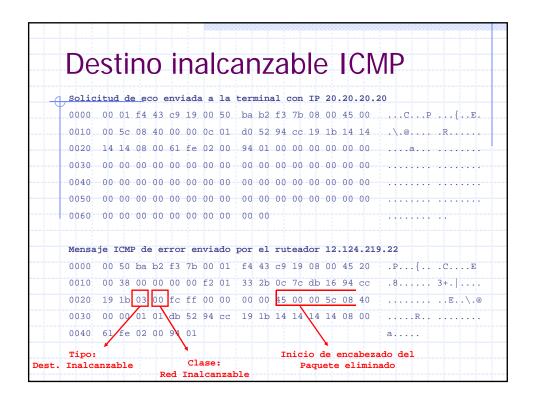
- Puerto inaccesible
 - Enviado por un host de destino cuando el puerto del encabezado UDP o TCP no coincide con una aplicación que se ejecuta en el destino.
 - En la práctica, cuando no se pueden encontrar puertos TCP, TCP envía el segmento conexión reestablecida (RST).
 - De este modo, los mensajes puerto inaccesible solo se envían por mensajes UDP.

Destino inalcanzable ICMP

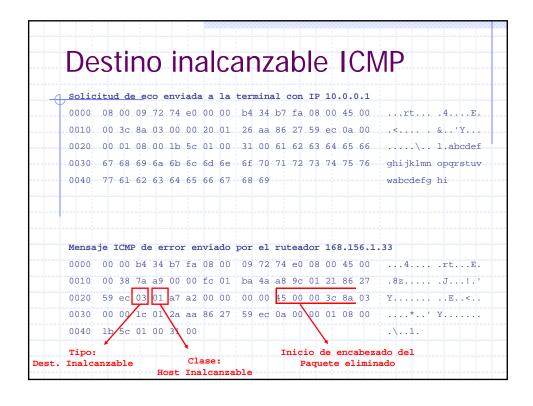
- Ejemplo de puerto inalcanzable (Código 03)
 - Cuando un cliente DNS(Domain Name System, el cual utiliza los servicios de UDP de capa de transporte) envía un mensaje a un servidor DNS a través de un puerto 53, el servidor debe recibir los datos del cliente y responder si fuese necesario.
 - Cuando una terminal (host o servidor) recibe un mensaje con el puerto 53 y no esta prestando un servicio a través de éste, elimina el paquete y envía al origen un mensaje de ICMP indicando que el paquete fue eliminado porque el destino es inalcanzable debido a que el puerto es inalcanzable.







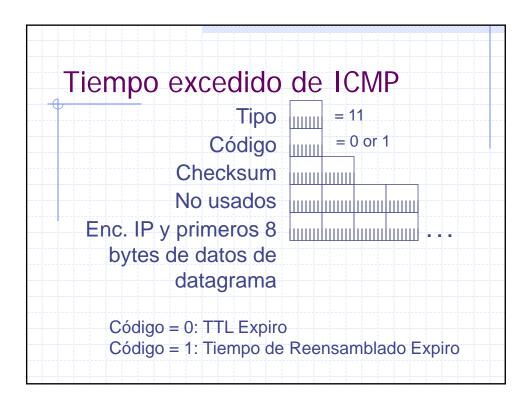
■ Host Inalcanzable • Enviado por un ruteador IP cuando no se ha encontrado una ruta al destino en la tabla de ruteo. • En la Internet, se trata del mensaje más adecuado cuando un ruteador no puede determinar el próximo salto para un datagrama IP. • La dirección IP de origen de este mensaje identifica al ruteador que no ha podido entregar el datagrama al host destino.

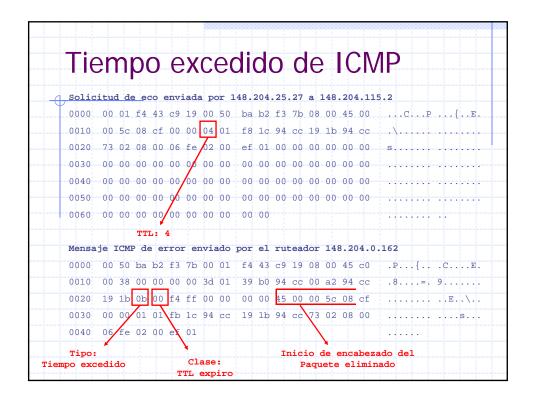


Tiempo excedido de ICMP • El mensaje Tiempo Excedido de ICMP se envía en los siguientes casos: • Cuando un ruteador decrementa el campo TTL del encabezado IP a 0. • Cuando el temporizador de reensamblado de un datagrama IP fragmentado expira.

Tiempo excedido de ICMP

- Cuando el campo TTL llega a 0 en un datagrama IP, puede significar dos cosas:
 - El datagrama IP se envío con un TTL inapropiado que no reflejaba el número real de enlaces entre el origen y el destino. En este caso se debería incrementar el TTL.
 - Existe un bucle de enrutamiento en el conjunto de redes.





Utilidad tracert

- La utilidad tracert usa mensajes de ECO de ICMP para determinar la ruta o la serie de ruteadores, que sigue un datagrama IP desde un host origen hasta llegar al host destino.
- Cuando se ejecuta un tracer con una dirección IP de destino, su comportamiento predeterminado es realizar una traza de la ruta y generar un informe de los tiempos de ida y vuelta de las direcciones de las interfaces cercanas de los ruteadores.

Utilidad tracert

- Funcionamiento de tracert
 - Se envía un eco al destino con un TTL =1. Si el destino se encuentra en la misma red, este responde con la correspondiente respuesta de eco.
 - Si el destino no esta conectado directamente en la red, el mensaje de eco es enviado al primer ruteador.
 - El ruteador determina que el datagrama es trafico en transito y decrementa su TTL. Como TTL ahora vale cero, el ruteador descarta el datagrama IP y envía de vuelta un mensaje de Tiempo excedido-TTL expiro al host origen.

Utilidad tracert

- La interfaz donde recibió este datagrama IP, es la interfaz cercana.
- Tras recibir el mensaje de Tiempo excedido-TTL expiro, la utilidad tracert registra el tiempo de ida y vuelta y la dirección IP de origen (IP del ruteador).
- Tracert envía dos mensajes de eco más con TTL=1 y registra los tiempos.
- Incrementa el TTL de uno en uno, hasta que recibe la correspondiente respuesta de eco del host destino.

