



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería
Estructuras de datos y algoritmos I
Semestre: 2021-2



Práctica 1

1. Elaborar un programa donde se utilice una variable de tipo arreglo de una dimensión con 10 elementos.
 - a) Probar que los elementos del arreglo se guardan en direcciones de memoria contigua
 - b) Probar que la dirección de memoria para el primer elemento es la dirección de memoria de la variable de tipo arreglo
2. Elaborar un programa donde se utilice una variable de tipo arreglo bidimensional de 3x3.
 - a) Mostrar que los elementos del arreglo se guardan en direcciones de memoria contigua, aun cuando este arreglo es una matriz.
 - b) Imprimir las direcciones de memoria para cada uno de los elementos de los renglones
 - c) Probar que la dirección de memoria para el primer elemento es la dirección de memoria de la variable de tipo arreglo
3. Elaborar un programa donde se utilice una variable de tipo arreglo de tres dimensiones de 3x2x4.
 - a) Mostrar que los elementos del arreglo se guardan en direcciones de memoria contigua.
 - b) Imprimir las direcciones de memoria para cada uno de los elementos organizados como matrices de dos dimensiones.
 - c) Probar que la dirección de memoria para el primer elemento es la dirección de memoria de la variable de tipo arreglo