

## Capturas de pantalla

Primer LOG antes de cambios.

```
Piky@DESKTOP-1G1BR6L MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/SO/sistop-2024-1 (main)
$ git log --all --graph --oneline --pretty=format:'%h <%an> %s %Cgreen%d'
* 6273f9f <Carlos Villaseñor> Correccion md (HEAD -> main, origin/main, origin/H
EAD)
* 6038e65 <Carlos Villaseñor> Cambio de formato pdf a formato md
* 9d7bafd <Carlos Villaseñor> Agrego el resumen del articulo central de Carlos V
illaseñor para proyecto 1
* 1617441 <Carlos Villaseñor> Agrego el resumen del articulo a eleccion de Carlo
s Villaseñor para proyecto 1
* b99d843 <Gunnar Wolf> Señales en Linux (prof/main)
* aad9196 <Gunnar Wolf> Agrego nota final a la práctica #3
* 06d0d68 <Gunnar Wolf> Termino de plantear la práctica #3
* 9fbc67a <Gunnar Wolf> Inicio con el planteamiento de la práctica #3
* b14ed79 <Gunnar Wolf> Planteamiento del proyecto #1
* 6ed9a20 <Gunnar Wolf> Merge pull request #58 from JU4NP48L0/practica2b
| \
```

GIT DIFF antes de subir reseñas.

```
Piky@DESKTOP-1G1BR6L MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/SO/sistop-2024-1 (main)
$ git diff 6273f9f..6038e65
diff --git "a/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md" "b/proyectos/1/Villase\
303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md.txt"
similarity index 100%
rename from "proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
rename to "proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md.txt"
```

Segundo LOG después del primer commit.

```
Piky@DESKTOP-1G1BR6L MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/SO/sistop-2024-1 (main)
$ git log --all --graph --oneline --pretty=format:'%h <%an> %s %Cgreen%d'
* 8bd71cb <Carlos-MVV> Articulo a eleccion del alumno Carlos Villaseñor sobre VillaseñorCarlos.md (HEAD -> mai
n, origin/main, origin/HEAD)
* 6273f9f <Carlos Villaseñor> Correccion md
* 6038e65 <Carlos Villaseñor> Cambio de formato pdf a formato md
* 9d7bafd <Carlos Villaseñor> Agrego el resumen del articulo central de Carlos Villaseñor para proyecto 1
* 1617441 <Carlos Villaseñor> Agrego el resumen del articulo a eleccion de Carlos Villaseñor para proyecto 1
* b99d843 <Gunnar Wolf> Señales en Linux (prof/main)
* aad9196 <Gunnar Wolf> Agrego nota final a la práctica #3
* 06d0d68 <Gunnar Wolf> Termino de plantear la práctica #3
* 9fbc67a <Gunnar Wolf> Inicio con el planteamiento de la práctica #3
* b14ed79 <Gunnar Wolf> Planteamiento del proyecto #1
* 6ed9a20 <Gunnar Wolf> Merge pull request #58 from JU4NP48L0/practica2b
| \
| * bd8b433 <JU4NP48L0> Agrego el archivo de Juan Pablo Gomez para la practica 2B
| * f390476 <Gunnar Wolf> Merge pull request #57 from JU4NP48L0/practica2a
| \
| * | be0ef91 <JU4NP48L0> Agrego el archivo de Juan Pablo Gomez para la practica 2A
| \
```

GIT DIFF de los últimos commits.

```
Piky@DESKTOP-1G1BR6L MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/SO/sistop-2024-1 (main)
$ git diff 8bd71cb..6273f9f
diff --git "a/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md" "b/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
index ecb2332..e69de29 100644
--- "a/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
+++ "b/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
@@ -1,13 +0,0 @@
-# Fascículo 5
-
-### Almacenamiento Seguro
-
-este artículo, aunque menciona diferentes tipos de memoria, se centra en los dispositivos de almacenamiento interno RAM y ROM, definiendo qué son, cómo están fabricados y cómo operan.
-
-Uno de los temas que llamó mi atención fue la explicación sobre el funcionamiento de la ROM. Me gustó que explicaran, haciendo uso de un ejemplo de la vida real, para qué se utiliza cada una de las "patitas", cómo se almacena la información, cuánta información almacena y cómo viaja esta información, ya que con esto queda mucho más clara la diferencia entre la RAM, y la ROM.
-
-De igual forma el ver que algunas de las razones por la que la RAM dinámica fue la opción preferida sobre la RAM estática fue la cantidad de transistores usados, el calor que genera, y la energía que consume, a pesar de la dificultad de diseño, me recordó a lo visto en clase sobre la ley de Gordon Moore y la razón por la que el modelo Itanium fracasó, ya que parece que las tendencias son las mismas, valorando más el costo, y practicidad sobre la capacidad.
-
-En el texto también se habla de las limitaciones que estaban empezando a tener con los métodos utilizados en ese momento (con el uso de técnicas ópticas para la grabación de sus chips) con esto se puede ver que incluso desde esa época la RAM tenía una tendencia muy similar a la vista en dispositivos hoy en día de aumentar su capacidad sin dejar de ser prácticos, lo que incluso desde entonces generaba problemas, y por lo tanto forzaba a la búsqueda de nuevas técnicas para conseguir este objetivo.
-
-Por último, me pareció muy buena la forma en la que el artículo explica qué es la RAM y cuál es su papel en la computadora de manera tan simple, pero sin dejar de ser precisa. Esto me parece que complementó muy bien lo visto en clase, haciendo que enten
```

diera mejor la relación que tiene con el procesador, su diferencia con otras unidades de almacenamiento como los registros, memoria secundaria, y la memoria cache, al igual que algunas de las consecuencias de esta relación, como es el caso del cuello de botella de Von Neumann, y la facilidad de acceso que tienen los programas a ella, a diferencia de la memoria secundaria.

Tercer LOG después del último commit.

```
Piky@DESKTOP-1G1BR6L MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/SO/sistop-2024-1 (main)
$ git log --all --graph --oneline --pretty=format:'%h <%an> %s %Cgreen%d'
* fb6e939 <Carlos-MVV> Artículo central del alumno Carlos Villaseñor agregado a VillaseñorCarlos.md (HEAD -> main, origin/main)
|
| * 8bd71cb <Carlos-MVV> Artículo a elección del alumno Carlos Villaseñor sobre VillaseñorCarlos.md
| * 6273f9f <Carlos Villaseñor> Correccion md
| * 6038e65 <Carlos Villaseñor> Cambio de formato pdf a formato md
| * 9d7bafd <Carlos Villaseñor> Agrego el resumen del articulo central de Carlos Villaseñor para proyecto 1
| * 1617441 <Carlos Villaseñor> Agrego el resumen del articulo a eleccion de Carlos Villaseñor para proyecto 1
| * b99d843 <Gunnar Wolf> Señales en Linux (prof/main)
| * aad9196 <Gunnar Wolf> Agrego nota final a la práctica #3
| * 06d0d68 <Gunnar Wolf> Termino de plantear la práctica #3
| * 9fbc67a <Gunnar Wolf> Inicio con el planteamiento de la práctica #3
| * b14ed79 <Gunnar Wolf> Planteamiento del proyecto #1
|   6ed9a20 <Gunnar Wolf> Merge pull request #58 from JU4NP48L0/practica2b
|/
| * bd8b433 <JU4NP48L0> Agrego el archivo de Juan Pablo Gomez para la practica 2B
```

GIT DIFF de los últimos commits.

```
Piky@DESKTOP-1G1BR6L MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/SO/sistop-2024-1 (main)
$ git diff fb6e939..8bd71cb
diff --git "a/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md" "b/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
index 549e51b..ecb2332 100644
--- "a/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
+++ "b/proyectos/1/Villase\303\261orCarlos/Villase\303\261orCarlos.md"
@@ -10,16 +10,4 @@ De igual forma el ver que algunas de las razones por la que la RAM dinámica fue
```

En el texto también se habla de las limitaciones que estaban empezando a tener con los métodos utilizados en ese momento (con el uso de técnicas ópticas para la grabación de sus chips) con esto se puede ver que incluso desde esa época la RAM tenía una tendencia muy similar a la vista en dispositivos hoy en día de aumentar su capacidad sin dejar de ser prácticos, lo que incluso desde entonces generaba problemas, y por lo tanto forzaba a la búsqueda de nuevas técnicas para conseguir este objetivo.

-Por último, me pareció muy buena la forma en la que el artículo explica qué es la RAM y cuál es su papel en la computadora de manera tan simple, pero sin dejar de ser precisa. Esto me parece que complementó muy bien lo visto en clase, haciendo que entienda mejor la relación que tiene con el procesador, sus limitaciones, y la diferencia con otras unidades de almacenamiento como los registros, memoria secundaria, y la memoria cache. Por consecuencia igual se facilitó entender la razón de fenómenos como el cuello de botella de Von Neumann, y la facilidad de acceso que tienen los programas a la RAM, a diferencia de la memoria secundaria.

-### BBC Modelo B

-En el artículo central de este fascículo se habla sobre, en ese momento, nuevo microordenador producido por "Acorn Computers" y todas las ventajas relacionadas a la educación, escalamiento, apariencia y variedad de conexiones.

-Lo primero que llamó mi atención fue la empresa que produce dicho microordenador, ya que me recordó lo visto en clase sobre la arquitectura RISC y cómo fue el desarrollo, y en algunos casos, fin de muchas de las empresas pioneras en el mundo de la computación. Además de poder complementarlo con lo visto en clase sobre cómo a pesar de ser muy popular en otros países, en México no tuvo mucho éxito, sobre su repentina desaparición del mercado, y sobre cómo se terminaría usando para desarrollar la arquitectura ARM.

-Otro aspecto que llamó mi atención fue el uso de la palabra microordenador y cómo para ese entonces el diseño era considerado una ventaja, al ser proporcionado y autosuficiente. Esto me hizo poner en perspectiva cómo han cambiado los diseños y cómo lo que es considerado hoy en día indispensable en una computadora personal antes era un lujo. De igual forma también deja ver la inmensa diferencia con respecto a las primeras computadoras y cómo empezaban a surgir conceptos que hasta la fecha se han mantenido, como los periféricos para conectar extensiones como monitores, video y audio.

-Por último, se puede ver que el apartado técnico fue de lo que más cambió. El hecho de que se considerara a BASIC como lenguaje de programación, lo que se consideraba alta resolución, las capacidades de sus componentes y que se viera como algo moderno e incluso tener periféricos que facilitarían la conexión de cassettes para transferir programas (como con las tarjetas perforadas).

-Estas comparaciones hechas entre los estándares de computadoras actuales, las primeras computadoras y la BBC modelo B, se vuelven más fuertes con lo visto en clase sobre la historia de las primeras computadoras personales (Altair 8800), y su evolución en funciones, poder, portabilidad e incluso precio.

+Por último, me pareció muy buena la forma en la que el artículo explica qué es la RAM y cuál es su papel en la computadora de manera tan simple, pero sin dejar de ser precisa. Esto me parece que complementó muy bien lo visto en clase, haciendo que entienda mejor la relación que tiene con el procesador, su diferencia con otras unidades de almacenamiento como los registros, memoria secundaria, y la memoria cache, al igual que algunas de las consecuencias de esta relación, como es el caso del cuello de botella de Von Neumann, y la facilidad de acceso que tienen los programas a ella, a diferencia de la memoria secundaria.

(END)