

Exercícios de Técnicas de Linguagens de Programação (C)

****Exercício 1:****

Escreva um algoritmo que solicite o nome do usuário e o exiba na tela.

****Exercício 2:****

Crie um algoritmo que calcule e mostre a soma de dois números digitados pelo usuário.

****Exercício 3:****

Peça ao usuário para inserir sua idade e exiba se ele é maior ou menor de idade.

****Exercício 4:****

Crie um programa que converta graus Celsius para Fahrenheit. Solicite a temperatura em Celsius e exiba o resultado em Fahrenheit.

****Exercício 5:****

Desenvolva um algoritmo que calcule a média de três notas inseridas pelo usuário e exiba o resultado.

****Exercício 6:****

Crie um programa que determine se um número é par ou ímpar.

****Exercício 7:****

Elabore um algoritmo que calcule o fatorial de um número inteiro inserido pelo usuário.

****Exercício 8:****

Desenvolva um programa que peça ao usuário para adivinhar um número secreto. Dê dicas sobre se o número é maior ou menor até que ele adivinhe corretamente.

****Exercício 9:****

Crie um algoritmo que calcule a potência de um número (base elevada a um expoente) inseridos pelo usuário.

****Exercício 10:****

Elabore um programa que determine se um número é primo ou não.

****Exercício 11:****

Desenvolva um algoritmo que conte e exiba os números primos em um intervalo especificado (intervalo ao seu critério).

****Exercício 12:****

Crie um programa que calcule a média de diversos números digitados pelo usuário até que ele decida parar.

****Exercício 13:****

Elabore um algoritmo que crie um jogo da forca, onde o usuário deve adivinhar uma palavra oculta.

Esses exercícios abrangem uma variedade de conceitos, desde entradas e saídas simples até tarefas mais ou menos complexas. Eles podem ser usados para construir gradualmente a sua proficiência em programação e algoritmos na linguagem C.

“És muito melhor do que pensas, não se limite!” - Cesaltino Félix