

# Appendix A - Förslag till Roller

Eftersom vårt projektarbete är utav lite mer omfattande karaktär än projektarbetet i "organisationskursen" kommer detta också detta kontrakt vara lite mer omfattande. En annan anledning till dess omfattning är att vi kommer jobba med pizzaprojektet även i nästa kurs i databaser. Det är alltså extra viktigt att vi är på samma spår i vårt samarbete. Detta kommer minska risken för konflikter kring förväntningar. Dock är kontraktet väldigt intuitivt och tar främst upp "common sense" aspekter.

## Roller

Dessa är inte på något sätt bindande utan tjänar endast som vägledning. Nedan beskrivs några enkla tumregler kring rollerna i vårt team.

### 0.1 Arbetsledare

Allmänt ansvarig för arbetsfördelning, riskhantering och relations-samt arbetsprocesser. Ska arbeta precis som övriga i gruppen och upprätta generell trivsel och effektivitet. Utfärdar disciplineringsåtgärder vid avvikelser (tex vid plagiat, inaktivitet etc). Ger stöd och försöker vara till större del ansvarig för projektets genomförande och framgång. Leder alla samtal vid behov om inget annat ges. Ansvarig för slutbetyg och allmän harmoni i projektet. Bidrar med kod.

### 0.2 Sekreterare

Ser till att alla dokument från mötena når ut till alla medlemmar. Scannar eller renskriver dokument från möten och laddar upp dom i rätt mapp på nätverksmappen. Bidrar med kod. Leder samtal angående kravspec.

### 0.3 Redovisningsledare

Ser till att allt finns på plats när vi ska redovisa projektet. Ansvarig för att hålla allt redovisningsbart. Bidrar med kod. Leder samtal angående GUI/Consol-utseende.

### 0.4 Designgruppen

Ansvarig för facebookgruppen, discordgruppen samt att hålla kontakten mellan gruppmedlemmar. Ska minska risken för gruppmedlemmars avhopp från projektet genom att vara första kontaktperson. Bidrar med kod.

## 0.5 Designledare

Ser till att ursprungsdesignen (UML) väl representerar slutprodukt. Reviderar UML vid behov. Ansvarar för överseende kring GUI, menyer och att hålla programmet snyggt. Bidrar med kod. Leder samtal angående UML.

## 0.6 DevOpsledare

Ser till att nätverksmappar bevarar sundhet och regelbundenhet. Ansvarig för att alla dokument är på plats vid redovisning av githubmaterialiserade dokumentationer och kod (repositories). Bidrar med kod.

Allmänt Ansvar hos samtliga medlemmar är att bevara god ton, respekt och jämlikar. Vi talar lika mycket som vi lyssnar och har en öppen miljö för kommunikation.

## Protokoll kring redovisning

Vid redovisning av uppgifter till lärare skall redovisningsbördan vara jämnt fördelad i gruppen. Alla ska få en chans att leda ett samtal och ta ansvar för att representera sin insats. Preliminär plan för samtalsledare skulle kunna vara enligt följande:

Kravspeg samtal kring dessa leds av André

BalsamiQ samtal kring dessa leds av Marcus

UML samtal kring dessa leds av Jonathan och Elchin

GIT Samtal kring denna (vid behov) leds av Jacob

Rapport-Presentation samtal och presentation av detta leds av Hariz

---

<sup>1</sup>Utskrivet: October 25, 2019