

Roadmap 6

Snart är Klassdiagram-delen färdig. Bara lite kvar sen redovisar vi all UML once and for all! Lets goooo!

(1) En redovisning nästa vecka! (klassdiagram)

1| Senaste mötet

Tre händelser på senate mötet.

1

Vi *delade upp domändiagrammet* och gjorde några separata klassdiagram.

2

Vi delade upp det slutgiltiga arbetet i 3 grupper för framställning av klassdiagram samt för implementering av menyer och funktionell kod.

3

Hariz och André jobbar på Rapporten; övriga medlemmar får bidra med brödext som behövs för innehållet i rapporten.

2| Delgrupperna A,B,C

Vi har delat upp terminalerna i tre delgrupper.

■

Delgrupp A: Kundterminal

Andre Hariz

■

Delgrupp B: Bagarterminal

Jakob Elchin

■

Delgrupp C: Kassörska/info terminal

Jonathan Marcus.

3| Status:UML

Nästan alla klassdiagram färdiga nu. Bara Bagardiagrammet fattas.

■

Usecasediagram

[DONE][REDOVISAD]

■

Domainmodel

[DONE][EJREDOVISAD]

■

Kassörska/Info Klassdiagram

[DONE][EJREDOVISAD]

■

Kund Klassdiagram

[DONE][EJREDOVISAD]

■

Bagare Klassdiagram

[WAITING][EJREDOVISAD]

4| Status:Menyer/Navigering

Nästa steg efter klassdiagrammet är att bara skapa navigeringen i respektive terminal. Dvs nu gör vi menyerna som bara ska hjälpa användare navigera lämpligt.

■

KundTerminal

[WAITING][EJREDOVISAD]

■

BagarTerminal

[WAITING][EJREDOVISAD]

■

KassörskaTerminal

[WAITING][EJREDOVISAD]

■

InfoMeny

[WAITING][EJREDOVISAD]

5| Status:Implementering

Kod Status för de fyra terminalerna:

■

KOD - KundTerminal

[WAITING]

■

KOD - BagarTerminal

[WAITING]

■

KOD - KassörskaTerminal

[WAITING]

■

KOD - InfoMeny

[WAITING]

6| Nya Mapper på Github! -UPDATE

4 Nya mapper finns på github. Här ska varje terminals .cs filer läggas upp. Vi skriver *koden på engelska*, terminal menyerna ska dock vara på svenska.
Länk till repon:

1

<https://github.com/AdaptiveStep/PizzaPalatsetG1.git>

7| KlassDiagram redovisning 5/11 -UPDATE

Vi fortsätter på UML grejerna med *Klass-diagrammet*.Snart färdigt. Renskrivet UseCasediagram ligger uppe på mainmapp. Konsensus finns över vilka klasser som ingår nu. Ta klasserna från domänmodellen och använd dessa för att bygga upp klassdiagrammen.

8| Felhantering inläsning

Eftersom vi måste ha lite felhantering (try-catch-finally) i koden (enligt lydelse) kan det vara värt att träna på det under denna vecka. Det finns ett kapitel om detta i boken.



```
1 try {
2     setDone(UML);
3 } catch (FeelsGoodException e) {
4     Console.WriteLine("Skönt att UML är färdigt snart: {0}", e);
5 } finally {
6     Console.WriteLine("Lets roll..");
7 }
```

.Jacob.Elchin.André.
Marcus.Jonathan.Hariz
#Detgårbranu
- Skapat: November 1, 2019