## INGENIERÍA DEL SOFTWARE AVANZADA: ITERACIÓN 3

Grupo 3

ISMAEL RUIZ RANZ
IVÁN SÁNCHEZ RANZ
ADRIÁN MARÍN BRAVO
RUBÉN ADARVE PEREZ
WALTER HUATAY RODRIGUEZ



# ITERACIÓN 3





# Índice

- 1) Modificaciones artefacto 6 artefacto 7
- 2) Github
- 3) Página Web
- 4) JIRA y versionado

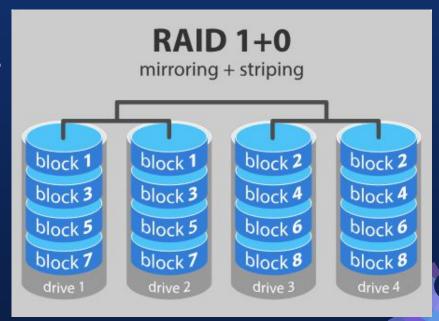




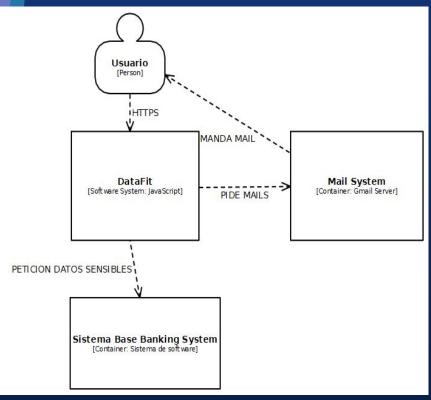
## MODIFICACIONES ARTEFACTO 6

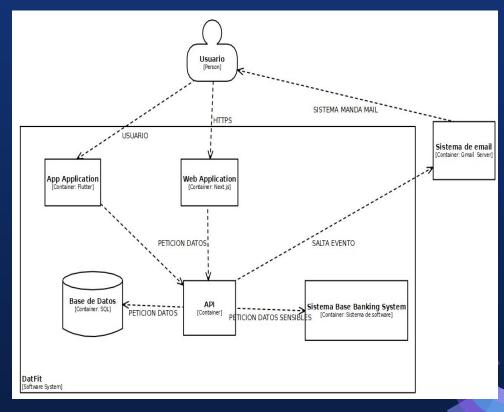
hemos cambiado el punto 6.2.2. Que tenía que ver con usar un sistema raid para almacenar las copias de seguridad pero sobraba mucho almacenamiento. Esto nos llevó a la conclusión de que había que modificarlo de 16TB a 1TB.

Constará de un **sistema raid 10**, ya que el nivel 10 almacena datos de forma redundante en pares duplicados para prestar máxima protección contra los fallos de disco.



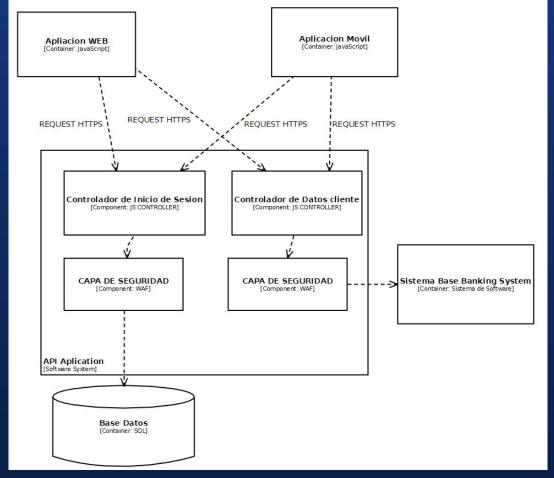
### MODIFICACIONES ARTEFACTO 7





**Nivel 1 Contexto** 

**Nivel 2 Contenedor** 

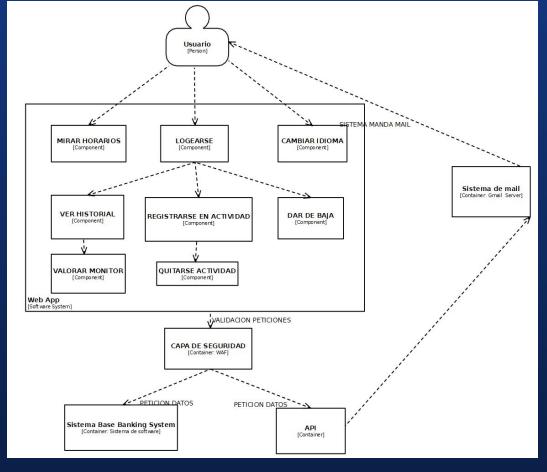


#### Zoom a la API

- Aplicación Móvil y Web se conectan a Controlador de Inicio de Sesión.
- Y a Otro para datos de clientes en JS.
- Pasan por Capa de Seguridad previa a responder consultas.



### **Nivel 3 Componentes (API)**

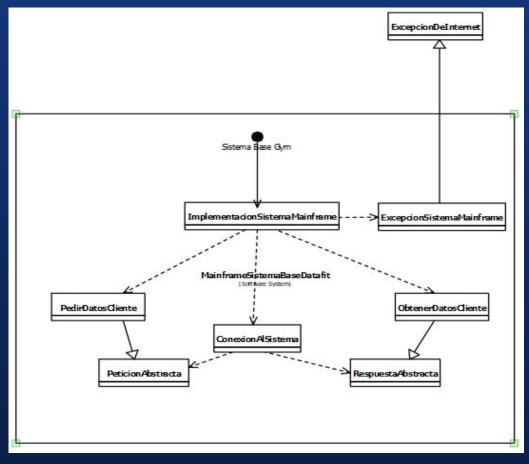


#### Aplicación Web

- Cambios en Seguridad de Validación de Peticiones.
- Uso de Gmail
   Server







- Creación de Mainframe con C++.
- Interactuar directamente con datos del Servidor.
- Arrendamiento <u>Múltiple</u>

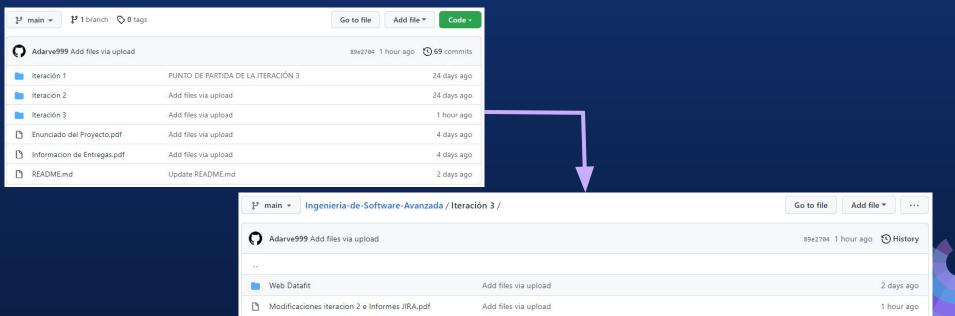






En nuestro repositorio GitHub podemos encontrar todas nuestras iteraciones hasta el momento junto con una pequeña documentación de la página Web en el apartado Wiki.

En nuestro Directorio (Iteración 3) podemos encontrar los diferentes archivos que hay que entregar junto con todo lo necesario para que la web funcione correctamente.



Add files via upload

4 days ago

c4model Actualizado.gaphor

# PÁGINA WEB



Horario

Contacto

Darse de Alta

Login

#### **INFORMACION PARA SOCIOS**

Todos nuestros gimnasios permanecen abiertos cumpliendo la normativa actual.

#### NORMAS DE PREVENCIÓN E HIGIENE EN EL GIMNASIO

Necesitamos tu colaboración. Y, para ello, debes tener en en cuenta las siguientes medidas durante el entrenamiento:

- 1. Mantén la distancia.
- 2. No vengas a entrenar si tienes síntomas o sospechas de padecer COVID-19.
- 3. Desinfecta tus manos y las máquinas.
- 4. Entrena siempre con tu propia toalla.
- 5. La mascarilla es obligatoria.
- 6. Están permitidos los entrenamientos personales (solo personal autorizado).

**Mas Informacion** 

# Ejemplos de código (NavBar)

</nav>

```
<nav class="bg-gray-800 flex justify-between lg:justify-start items-center relative mb-40">
     <div class="logo flex-initial p-2 w-1/6">
      <img src="img/logoDatafit.png" width="100" alt="">
    </div>
     <div class="links lg:block hidden">
      <a href="horario.html" class="link text-xl" transition</li>
        duration-500">Horario</a>
        <a href="Contacto.html" class="link text-xl" transition</li>
         duration-500">Contacto</a>
        <a href="DarseAlta.html" class="rounded-full text-white font-bold px-6 py-3"
         border-4 border-yellow-300 hover:bg-white hover:text-black transition duration-200
        text-xl mx-auto">Darse de Alta</a>
        <a href="Login.html" class="rounded-full bg-pink-500 text-white font-bold px-6"
        py-3 hover:bg-white hover:text-black transition duration-200 text-xl mx-auto
        ml-4">Login</a>
        </div>
```

# JIRA Y VERSIONADO

Resumen	Clave de incidencia	Tipo de Incidencia	Estado	Resolución	Responsable	Informador	Creador	Sprint
Informes JIRA	LIS-141	Tarea	Finalizada	Listo	ivan sanchez	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	semana 16
mantenimiento GitHub	LIS-140	Tarea	Finalizada	Listo	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	semana 16
Subir Codigo Fuente GitHub	LIS-139	Tarea	Finalizada	Listo	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	semana 14
Power Point Iteración 3	LIS-138	Tarea	Finalizada	Listo	Walter Huatay Rodríguez	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	semana 16
mejora artefacto 7	LIS-125	Tarea	Finalizada	Listo	isma ruiz	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	semana 12 ( Iteración 3)
Mejora artefacto 6	LIS-124	Tarea	Finalizada	Listo	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	Ruben Adarvee	semana 12 ( Iteración 3)

- ❖ Visual Studio Code 1.63.2
- **❖** Node.js 16.13
- **♦** Css3
- TailWindCss 2.2.19

