

10. Aplicación de patrones

10.1. Patrón de arquitectura Modelo-Vista-Controlador

<Explicación textual de como se ha utilizado el patrón e imagen del diagrama (clases y/o componentes) en el que se vea su aplicación.>

10.2. Patrones de diseño

<Para cada uno de los patrones de diseño elegidos, al menos tres, explicación textual de como se ha utilizado el patrón e imagen del diagrama (clases y/o colaboración) en el que se vea su aplicación.>

10.2.1. Nombre del patrón 1

10.2.2. Nombre del patrón 2

10.2.3. Nombre del patrón 3