

Grado en Ingeniería en sistemas de la información. Curso 2022

Practica de Programación orientada a objetos 2022

Autor: 09124276S – Adarve Pérez, Rubén





# Índice

Especificación de requisitos	3
Análisis y diseño de la aplicación	5
Implementación JavaDoc	8
Manual de Usuario	8



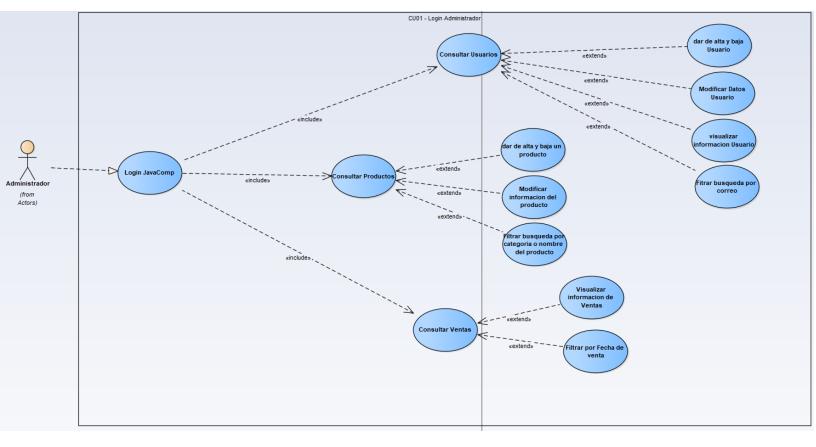
# Especificación de requisitos

Como podemos observar en la aplicación hay dos actores claramente, el administrador que tiene unas acciones que solo las puede realizar el, como dar de baja y el cliente que puede comprar productos, el primero es el administrador y este puede:

#### **Administrador**

- Consultar Usuarios:
  - o Puede dar de baja
  - Visualizar la información del usuario
  - Modificar la información del usuario
  - o Filtrar su búsqueda por el correo del usuario
- Consultar Productos:
  - Dar de alta un producto
  - o Dar de baja un producto
  - Modificar su información de dicho producto
  - o Filtrar su búsqueda por categoría o nombre del producto
- Consultar Ventas:
  - Visualizar la información de las ventas
  - o Filtrar por fecha para encontrar mejor una venta





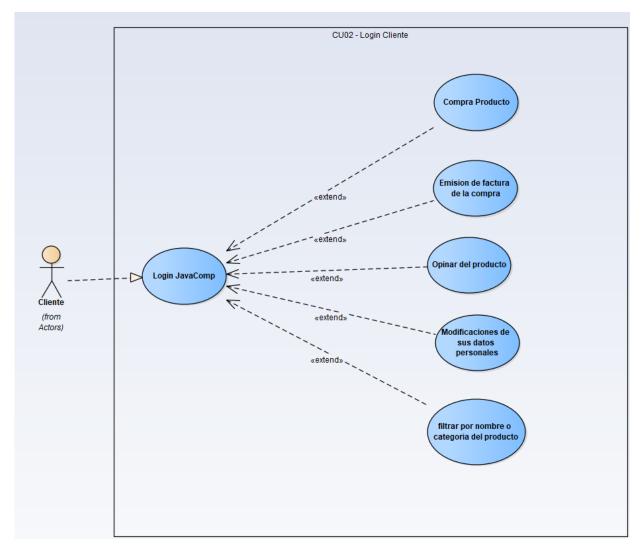
Así es como quedaría el CU01 — Login de administrador con todas las funcionalidades que puede hacer.

Se puede apreciar como hay 3 operaciones principales de las cuales se ramifican y llevan funcionalidades asociadas a ellas que no es posible eliminar.



## Cliente

- Comprar Producto
- Emisión de factura de la compra del producto
- Opinar sobre el producto
- Modificar sus datos personales
- Filtrar por nombre o categoría del producto



Este es el CU02 – Login del Cliente donde podemos apreciar todas las funcionalidades que puede llegar hacer, se puede apreciar que es totalmente diferente a las que cumple el administrador ya que el admin hace muchas más.



# Analisis y diseño de la aplicación

Según iba leyendo el enunciado de la PL2 conseguí sacar que había dos tipos de clientes para la aplicación: **cliente particular** y **cliente empresa**. Estos son clientes aparte de ser lo que sean entonces descifre que había herencia por parte de estas y que partian desde un mismo punto que es el cliente.

Aparte de eso también para darle juego y poder tener cada cliente de una manera mas configurado, identifique 2 objetos que se adherian a la clase **Cliente**, que son:

- ✓ Tarjeta de credito
- ✓ Direccion

Estas dos clases claro está con sus respectivos atributos.

Por parte de los **productos** tenía pues sus atributos correspondientes y también tenía un atributo que era de tipo **Opiniones** que hice una clase aparte también como con la tarjeta y dirección. Para la parte de venta del producto hice una clase llamada **Venta** en la cual cogía de ambas clases, está compuesto por:

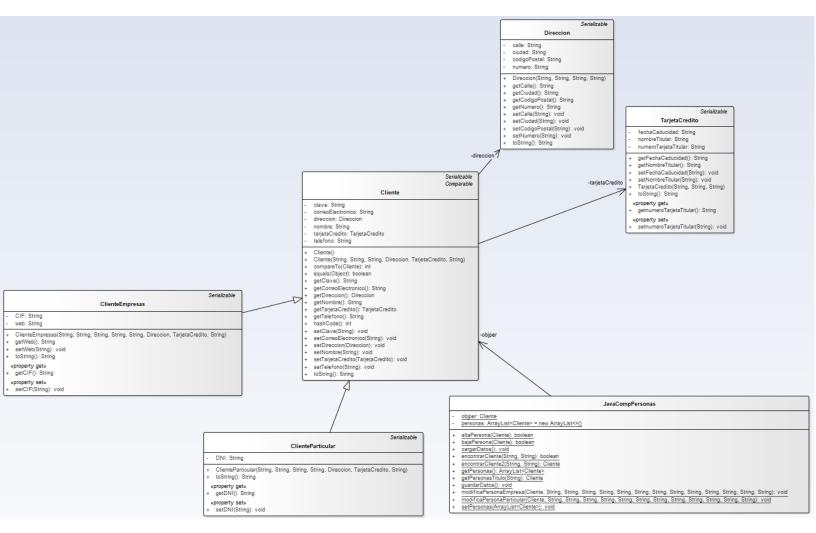
- ✓ El comprador de tipo cliente
- ✓ El producto comprado de tipo producto
- ✓ Cantidad del producto
- ✓ Fecha de la compra

Una vez obtenido las clases con sus respectivas herencias y objetos como atributos para que todo concuerde, diseñe 3 clases más:

- ✓ JavaCompPersonas: métodos con personas, guardado y lectura de datos de backup
- ✓ **JavaCompProductos:** métodos con productos, guardado y lectura de datos de backup
- ✓ JavaCompVenta: métodos con ventas, guardado y lectura de datos de backup



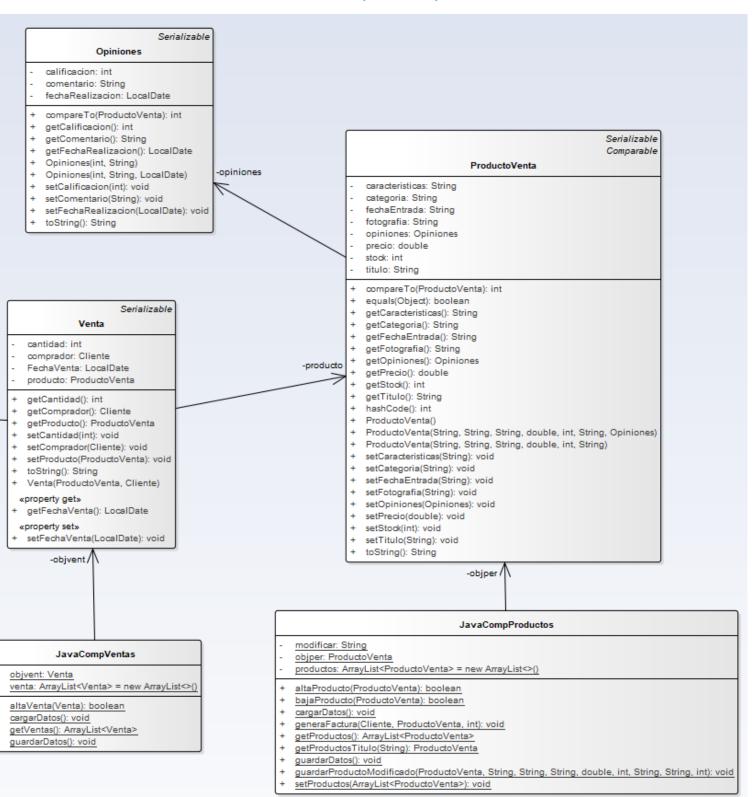
#### Parte sobre la clase cliente



Podemos apreciar los objetos que van adheridos como atributo en la clase cliente y la herencia de los dos tipos de clientes, particular y empresa.



# Parte sobre clase productos y clase venta





# Implementación (javadoc)

Esta generado el javadoc en la ruta del proyecto:

# Adarve - 21 22 - JavaComp\PL2-JavaComp\target\site\apidocs

Ahí podéis ver la documentación necesaria que he ido dejando para que pueda entenderse mejor, si hubiera algún tipo de problema estaré dispuesto a responder cualquier tipo de duda que surja con el código.

#### Manual de Usuario

Lo primero de todo al lanzar la aplicación saldrá una pantalla como la siguiente:



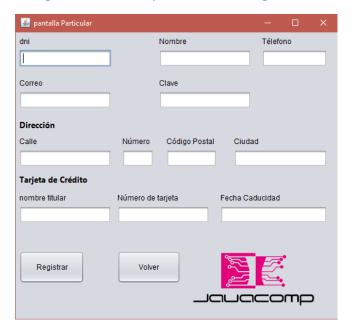
En la cual si tenemos usuario podremos entrar como administrador o cliente da igual el tipo que sea si empresa o particular. Sino estamos registrados entonces se debería ir al boton registrar que nos llevaría a una ventana la cual tendremos la ocasión de elegir el tipo de cliente que seremos.



En ese comboBox podremos elegir entre particular o empresa.



El registro de cliente particular es el siguiente:



El registro de cliente empresa es el siguiente:



Una vez nos hayamos registrado según el tipo de usuario que seamos iremos a la pantalla del login y ahora sí podremos entrar en nuestra aplicación JavaComp.



Una vez que tenemos el usuario hay dos variantes, la primera es que seamos admins:

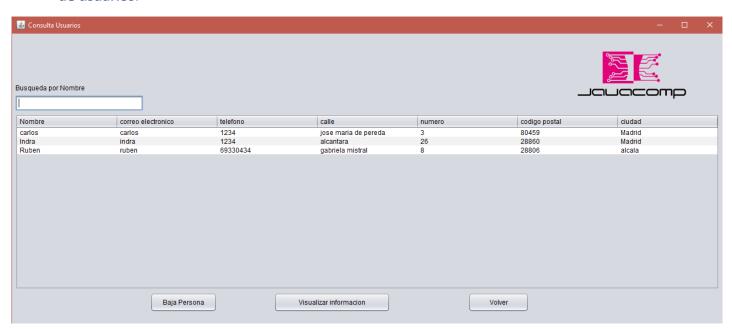
#### **Administrador**

Introduciremos el correo: admin@javacomp.com

contraseña: admin

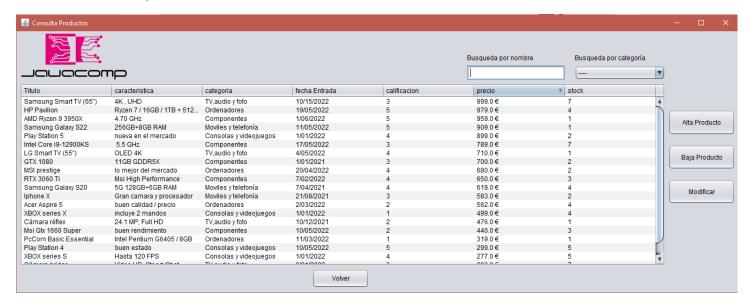


Una vez dentro como admin podremos realizar diferentes funcionalidades como, **consulta de usuarios**:

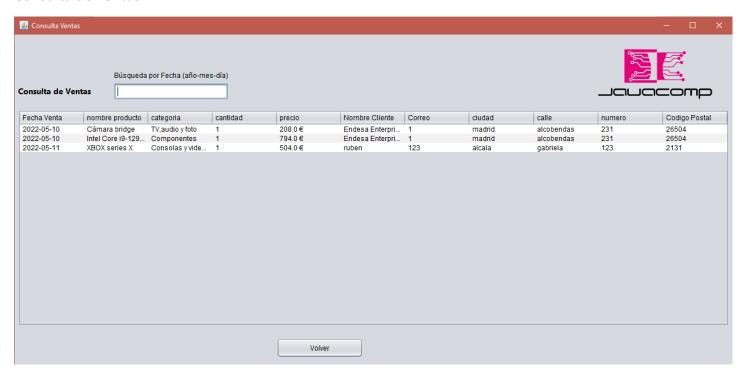




# Consulta de productos:



#### Consulta de ventas:



Con las diferentes funcionalidades que mencionamos con la especificacion de requisitos.



#### Cliente

Se deberá acceder con un usuario previamente logeado sino no dejará entrar en la aplicación.

Los usuarios preestablecidos son los siguientes:

## Cliente 1)

Correo: carlos

Contraseña: 1

### Cliente 2)

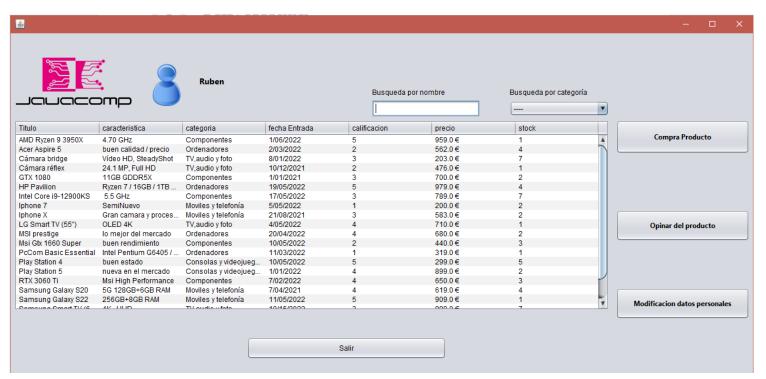
Correo: indra

Contraseña: 1

## Cliente 3)

Correo: ruben

Contraseña: 1



Esto es lo que verían los clientes independientemente del tipo de cliente que sean con las funcionalidades anteriormente comentadas en los requisitos.