CPE217 - Homework 3

Homework: Linked list data structures

Homework Due Date: 8 August 2025

Patiwet Wuttisarnwattana, Ph.D.

Department of Computer Engineering

- คำชี้แจงการส่งงาน
- ให้ทุกคนเข้าโมดูล Assignment (Link สีแดง) อ่านคำอธิบายการบ้านใน PDF และโหลด Java Starter Code เพื่อทำความ เข้าใจโจทย์
- หลังจากนั้นให้ทุกคนทำการบ้านพร้อมกันกับกลุ่มของตัวเอง พร้อมปรึกษากับ Core Person ในกลุ่มตัวเองว่าจะส่งคำตอบ สุดท้ายว่าเป็นอะไร
- ทุกคนสามารถตรวจคำตอบของตัวเองได้ ว่าทำมาถูกต้องหรือไม่โดยใช้โมดูล Quiz (Link สีเหลือง) แต่อาจารย์จะตรวจ คะแนนจาก Core Person เท่านั้น นศ ทุกคนจะได้คะแนนเท่ากันทั้งกลุ่ม แม้ว่าคุณจะส่งโค้ดใน Link สีเหลืองแตกต่างกันก็ ตามที
- นศ ต้องเติมโค้ดในพื้นที่ที่กำหนดให้เท่านั้น ห้ามประกาศตัวแปรระดับคลาสเพิ่ม ห้ามสร้างฟังก์ชันอื่น ๆ หรือเรียกใช้
 พังก์ชันพิเศษเพิ่ม (ไม่แน่ใจสามารถสอบถามได้ที่อาจารย์) ให้เติมโค้ดใน Template ของอาจารย์เท่านั้น ฝ่าฝืนหักคะแนน
 25% แม้ผลลัพธ์สุดท้ายจะทำงานได้ถูกต้อง
- เมื่อ Core Person ส่งคำตอบแล้ว ให้ Core Person เข้าโมคูล Assignment (Link สีแดง) และใส่รหัสของเพื่อนในกลุ่มลงใน ช่องคำตอบ
- TA จะตรวจคำตอบในโมคูล Quiz และนำคะแนนมาลงในโมคูล Assignment เพื่อให้ทุกคนในกลุ่มได้คะแนนเท่ากันครับ
- โค้ดของคุณต้องมี Comment เพื่ออธิบายว่าโค้ดดังที่เห็นอยู่นี้ทำงานอะไร หรือ if นี้ใช้เพื่อแยกกรณีใดออกมา กลุ่มไหนที่ไม่ มีคอมเม้นต์จะถูกหักคะแนน 50% การเขียนคอมเม้นต์ไม่ต้องเขียนละเอียดยิบ เขียนเท่าที่คุณต้องการให้ผู้ตรวจทราบก็พอ

นศ ที่จะส่งคำตอบ ท่านต้องให้คำมั่นปฏิญาณต่อคำพูดดังต่อไปนี้ หากไม่สามารถทำได้ ท่านจะไม่มีสิทธิ์ส่งงาน

- ข้าพเจ้าและเพื่อนในกลุ่มเข้าใจและตระหนักดีว่า ในการทำการบ้านนี้ ข้าพเจ้าและเพื่อนในกลุ่มจะช่วยกันทำงานนี้ให้เสร็จ สิ้นเอง โดยไม่ปรึกษาหรือแบ่งปันข้อมูลกับกลุ่มอื่น ๆ หรือบุคคลภายนอก
- หากข้าพเจ้าเป็นรุ่นพี่ที่กลับมาเรียนวิชานี้อีกครั้ง ข้าพเจ้าตระหนักดีว่า ข้าพเจ้าจะทำงานให้เสร็จสิ้นเองอีกครั้ง โดยไม่ดู
 คำตอบของปีก่อน ๆ
- ข้าพเจ้าจะไม่เผยแพร่เนื้อหาโจทย์การบ้านนี้ออกสู่สาธารณะโดยเด็ดขาด
- หากข้าพเจ้าไม่สามารถปฏิบัติตามคำมั่นนี้ได้ ข้าพเจ้ายินดีที่จะยอมรับคะแนน ศูนย์คะแนน ในทุก ๆ การบ้านโดยไม่โต้แย้ง

การบ้านนี้ให้นักศึกษา implement "Linked List ADT" โดยใช้ Java โดยให้มีคุณสมบัติดังต่อไปนี้

- 1. ให้สร้าง class ชื่อว่า DoublyLinkedList โดย class นี้ มีคุณสมบัติของ "Doubly-linked list with tail" ตามที่ได้เรียน ในห้องเรียน
- 2. ให^{*} object ของ DoublyLinkedList ทำหน้าที่บรรจุ objects ของ class Node โดย class Node นี้ มีสมาชิกที่เป็นตัว แปรอย่างน้อยสี่ตัว คือ herold (ชนิด int), name (ชนิด String), power (ชนิด double) และ Era (ชนิด Era)
 - ฉ. ในการ implement Doubly-linked list with tail คุณสามารถใช้ references head และ tail ได้อย่างเต็มที่ แต่ถ้าจะทำการ implement Singly-linked list without tail (ตามข้อ 6) คุณสามารถใช้ reference head ได้แต่เพียงอย่างเดียว
 - b. Era เป็นประเภท Enums ศึกษาได้จากที่นี่ https://www.w3schools.com/java/java_enums.asp
- ให้ class Node มี 2 Constructors (Overloading functions) ดังนี้
 - a. Node(int id, String name, double power, Era era)
 - ทำหน้าที่ กำหนดค่าเริ่มต้นของทั้งสามตัวแปรตามที่ผู้ใช้กำหนด
 - b. Node(String error_msg)
 - Constructor ชนิดนี้จะถูกใช้เพื่อสร้าง dummy Node เพื่อ return ให้กับ caller ในกรณีเกิด ERROR ขึ้น
 - โดย Error Message ที่เกิดขึ้นให้เซตไปที่ค่าของตัวแปร name ส่วนค่าเริ่มต้นสำหรับตัวแปรที่ เหลือ ให้ใช้ค่า default ของ Java
 - c. ใน starter code ผมได้เติม constructor Node() ไว้อีกอันนึง เพื่อไม่ให้ dummy code ของผมมันฟ้อง error คุณไม่ต้องสนใจพังก์ชันอันนี้นะครับ ให้สนใจเฉพาะสองพังก์ชันข้างบนก็พอ
- 4. ให้ class Node มีพังก์ชัน public void printHero()
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่ พิมพ์ค่าของ herold, name, power และ era ของออกทาง console
 - ใน starter code มีให้ละครับ
- 5. ให้ class DoublyLinkedList มี public functions ดังต่อไปนี้
 - a. public LinkedList1(String name)
 - ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่เป็น Constructor ของ List โดยกำหนดชื่อของ List คือค่าของตัวแปร name
 - b. public void pushHead(Node node)
 - ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่นำ node มาเติมข้างหน้าสุดของ list (referenced by head)
 - c. public Node topHead()
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่ return node ที่อยู่ข้างหน้าสุดของ list (referenced by head)
 - ถ้า List ว่าง ให้ print ออกทาง console ก่อนเลยว่า ERROR แล้ว ให้ return ด้วย Node ที่ถูก สร้างด้วย Constructor แบบที่สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Empty List!"
 - d. public void popHead()
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่ ลบ node ที่อยู่ข้างหน้าสุดของ list (referenced by head) ออกไป

- ถ้า List ว่าง ให้ print ออกทาง console ว่า ERROR
- e. public void pushTail(Node node)
 - ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่นำ node ไปต่อท้าย node ที่อยู่หลังสุด
- f. public Node topTail()
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่ return node ที่อยู่ข้างหลังสุดของ list
 - ถ้า List ว่าง ให้ print ออกทาง console ก่อนเลยว่า ERROR แล้ว ให้ return ด้วย Node ที่ถูก สร้างด้วย Constructor แบบที่สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Empty List!"
- g. public void popTail()
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่ ลบ node ที่อยู่ข้างหลังสุดของ list ออกไป
 - ถ้า List ว่าง ให้ print ออกทาง console ว่า ERROR
- h. public Node findNode(int id)
 - ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่ return Node ที่มีค่า herold เท่ากับ id
 - ถ้า List ว่าง ให้ return ด้วย Node ที่ถูกสร้างด้วย Constructor แบบที่สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Empty List!" (<u>ไม่ต้องแจ้งว่า ERROR</u>)
 - ถ้า List ไม่ว่างแต่หา node นั้นไม่เจอให้ return ด้วย Node ที่ถูกสร้างด้วย Constructor แบบที่ สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Hero Not Found!"
- i. public Node eraseNode(int id)
 - ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่หา Node ที่มีค่า herold เท่ากับ id ใน List เมื่อเจอแล้วให้ลบ Node นั้นออก จาก List นอกจากนี้ ให้ return Node ที่ลบนั้นออกไปให้ caller อีกด้วย
 - ถ้า List ว่าง ให้ print ออกทาง console ก่อนเลยว่า ERROR แล้ว ให้ return ด้วย Node ที่ถูก สร้างด้วย Constructor แบบที่สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Empty List!"
 - ถ้าหา node นั้นไม่เจอให้ return ด้วย Node ที่ถูกสร้างด้วย Constructor แบบที่สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Hero Not Found!"
- j. public boolean isEmpty()
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่ return ว่า Data structure นี้ว่างหรือไม่
- k. public void addNodeAfter(Node node1, Node node2)
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่นำ node2 (ซึ่งเป็น Node เดี่ยวๆ) ไปแทรกใน list โดยนำไปแทรกด้านหลังของ node1 (ซึ่งมีอยู่ใน list อยู่แล้ว)
- I. public void addNodeBefore(Node node1, Node node2)
 - พังก์ชันนี้ทำหน้าที่นำ node2 (ซึ่งเป็น Node เดี่ยวๆ) ไปแทรกใน list โดยนำไปแทรกด้านหน้าของ
 node1 (ซึ่งมีอยู่ใน list อยู่แล้ว)
- m. public Node getHighestPowerHero()

- ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่หาว่า Node ไหนมี Hero ที่มี POWER สูงที่สุด
- ถ้า List ว่าง ให้ return ด้วย Node ที่ถูกสร้างด้วย Constructor แบบที่สอง โดยให้มี Error Message ว่า "Empty List!" (<u>ไม่ต้องแจ้งว่า ERROR</u>)
- ถ้าคนที่ได้ POWER สูงที่สุดมีมากกว[่]าหนึ่งคน ให^{*} return คนที่อยู่ไกล head (ใกล^{*} tail) มากที่สุด
- n. public void merge(List list)
 - ฟังก์ชันนี้ทำหน้าที่รวม List สองตัวเข้าด้วยกัน โดยนำ List (list) ที่นำเข้า เข้าต่อด้านหลังสุดของ List (this) ปัจจุบัน
- o. public void printStructure()
 - ให[้] print สถานะข้อมูลของ Data structure ออกทาง console ด้วย pattern ดังต่อไปนี้
 - หาก SinglyLinkedList ชื่อ list1 มีข้อมูลคือ [[59061, "V3", 3.0, Era.SHOWA], [59062, "X",
 2.0, Era.SHOWA], [59063, "Skyrider", 2.5 Era.SHOWA], [59064, "Stronger", 3.25 Era.SHOWA]] ให้แสดงว่า
 - ➤ list1: head -> {59061} -> {59062} -> {59063} -> {59064} -> null
 - หาก DoubleLinkedList ชื่อ list2 มีข้อมูลคือ [[59064, "Kuuga", 3.25, Era.HEISEI], [59062, "Agito", 2.0, Era.HEISEI]] ให้แสดงว่า
 - ► list2: head <-> {59064} <-> {59062} <-> tail
- 6. ให้สร้าง class ชื่อว่า SinglyLinkedList โดย class นี้ มีคุณสมบัติของ "Singly-linked list without tail" (ไม่มีหาง) ตามที่ได้เรียนในห้องเรียน โดยกำหนดให้คลาสนี้สามารถดำเนินการได้ตามข้อ 5a. 5o. เหมือนกับที่คุณทำ มาแล้วได้ทั้งหมด
- 7. ตัวคย่างการทำงาน

```
Java code

public static void main(String[] args) {
    Node node;
    DoublyLinkedList list1 = new DoublyLinkedList("list1");

    node = new Node(320, "Build", 63.4, Era.HEISEI);
    list1.pushHead(node);

    node = new Node(321, "Cross-Z", 59.3, Era.HEISEI);
    list1.pushHead(node);

    node = new Node(322, "Rogue", 72.8, Era.HEISEI);
```

```
list1.pushHead(node);
       node = new Node(323, "Killbus", 98.4, Era.HEISEI);
       list1.pushHead(node);
       list1.printStructure();
       DoublyLinkedList list2 = new DoublyLinkedList("list2");
       list2.pushTail(new Node(324, "Grease", 85.1, Era.HEISEI));
       list2.pushTail(new Node(325, "Blood", 67.6, Era.HEISEI));
       list2.pushTail(new Node(326, "MadRogue", 51.2, Era.HEISEI));
       list2.pushTail(new Node(327, "Evol", 79.9, Era.HEISEI));
       list2.printStructure();
       list1.merge(list2);
       list1.printStructure();
Output
list1: head <-> [323] <-> [322] <-> [321] <-> [320] <-> tail
list2: head \leftarrow {324} \leftarrow {325} \leftarrow {326} \leftarrow {327} \leftarrow tail
list1: head <-> [323] <-> [322] <-> [321] <-> [320] <-> [324] <-> [325] <-> [326] <-> [327] <-> tail
ผลลัพธ์เมื่อเปลี่ยนชื่อ class จาก DoublyLinkedList เป็น SinglyLinkedList
list1: head -> [323] -> [322] -> [321] -> [320] -> null
list2: head -> (324) -> (325) -> (326) -> (327) -> null
list1: head \rightarrow [323] \rightarrow [322] \rightarrow [321] \rightarrow [320] \rightarrow [324] \rightarrow [325] \rightarrow [326] \rightarrow [327] \rightarrow null
```

```
Java code

public static void main(String[] args) {
    Node node;
    DoublyLinkedList list = new DoublyLinkedList("list3");

    node = list.getHead();
    node.printHero();
```

```
node = list.getTail();
      node.printHero();
      list.pushTail(new Node(301, "DenO", 582.0, Era.HEISEI));
      list.pushTail(new Node(302, "Kiva", 626.0, Era.HEISEI));
      list.pushTail(new Node(303, "Decade", 560.0, Era.HEISEI));
      node = list.getHead();
      node.printHero();
      node = list.getTail();
      node.printHero();
Output
ERROR
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
ERROR
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
HeroID: 301, Name: DenO, Power: 582.0, Era: Heisei rider
HeroID: 303, Name: Decade, Power: 560.0, Era: Heisei rider
ผลลัพธ์เมื่อเปลี่ยนชื่อ class จาก DoublyLinkedList เป็น SinglyLinkedList 🛨 เหมือนเดิม
```

Java code

```
public static void main(String[] args) {
    DoublyLinkedList list = new DoublyLinkedList("list4");

list.printStructure();
list.popHead();

list.pushTail(new Node(401, "V3", 648.0, Era.SHOWA));
list.pushTail(new Node(402, "Gaim", 516.0, Era.HEISEI));
list.pushTail(new Node(403, "Wizard", 604.0, Era.HEISEI));
list.pushTail(new Node(404, "ZX", 560.0, Era.SHOWA));
```

```
list.printStructure();
list.popHead();
list.printStructure();
list.popTail();
list.popHead();
list.popHead();
list.printStructure();
list.popTail();
list.popTail();
list.popTail();
```

Output

```
list4: head <-> tail

ERROR

list4: head <-> [401] <-> [402] <-> [403] <-> tail

list4: head <-> [402] <-> [403] <-> tail

list4: head <-> [402] <-> [403] <-> tail

list4: head <-> [403] <-> tail
```

ผลลัพธ์เมื่อเปลี่ยนชื่อ class จาก DoublyLinkedList เป็น SinglyLinkedList

```
| list4: head -> null |
| ERROR |
| list4: head -> [401] -> [402] -> [403] -> [404] -> null |
| list4: head -> [402] -> [403] -> [404] -> null |
| list4: head -> [402] -> [403] -> null |
| list4: head -> [403] -> null |
| list4: head -> null |
| ERROR |
```

Java code

```
public static void main(String[] args) {
    DoublyLinkedList list = new DoublyLinkedList("list5");
    (list.findNode(201)).printHero();
    (list.eraseNode(201)).printHero();
```

```
list.pushTail(new Node(201, "Geats", 560.0, Era.REIWA));
      list.pushTail(new Node(202, "Zeztz", 494.0, Era.REIWA));
      list.pushTail(new Node(203, "Gotchard", 563.0, Era.REIWA));
      list.pushTail(new Node(204, "Super-1", 582.0, Era.SHOWA));
      list.pushTail(new Node(205, "X", 516.0, Era.SHOWA));
      list.pushTail(new Node(206, "Amazon", 562.25, Era.SHOWA));
      list.printStructure();
       (list.findNode(201)).printHero();
       (list.findNode(206)).printHero();
       (list.findNode(207)).printHero();
      Node node = list.findNode(203);
      list.addNodeAfter(node, new Node(207, "Gavv", 626.0, Era.REIWA));
      list.printStructure();
       (list.eraseNode(201)).printHero();
      list.printStructure();
       (list.eraseNode(206)).printHero();
      list.printStructure();
       (list.eraseNode(203)).printHero();
      list.printStructure();
       (list.eraseNode(203)).printHero(); // duplicate
      list.printStructure();
Output
```

```
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
ERROR
```

HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null

```
list5: head <-> [201] <-> [202] <-> [203] <-> [204] <-> [205] <-> [206] <-> tail
HeroID: 201, Name: Geats, Power: 560.0, Era: Reiwa rider
HeroID: 206, Name: Amazon, Power: 562.3, Era: Showa rider
HeroID: 0 , Name: Hero Not Found! , Power: 0.0, Era: null
list5: head <-> [201] <-> [202] <-> [203] <-> [207] <-> [204] <-> [205] <-> [206] <-> tail
HeroID: 201, Name: Geats, Power: 560.0, Era: Reiwa rider
list5: head <-> [202] <-> [203] <-> [207] <-> [204] <-> [205] <-> [206] <-> tail
HeroID: 206, Name: Amazon, Power: 562.3, Era: Showa rider
list5: head <-> [202] <-> [203] <-> [207] <-> [204] <-> [205] <-> tail
HeroID: 203, Name: Gotchard, Power: 563.0, Era: Reiwa rider
list5: head <-> [202] <-> [207] <-> [204] <-> [205] <-> tail
HeroID: 0 , Name: Hero Not Found! , Power: 0.0, Era: null
list5: head <-> [202] <-> [207] <-> [204] <-> [205] <-> tail
ผลลัพธ์เมื่อเปลี่ยนชื่อ class จาก DoublyLinkedList เป็น SinglyLinkedList
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
ERROR
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
list5: head \rightarrow [201] \rightarrow [202] \rightarrow [203] \rightarrow [204] \rightarrow [205] \rightarrow [206] \rightarrow null
HeroID: 201, Name: Geats, Power: 560.0, Era: Reiwa rider
HeroID: 206, Name: Amazon, Power: 562.3, Era: Showa rider
HeroID: O . Name: Hero Not Found! . Power: O.O. Era: null
list5: head \rightarrow [201] \rightarrow [202] \rightarrow [203] \rightarrow [207] \rightarrow [204] \rightarrow [205] \rightarrow [206] \rightarrow null
HeroID: 201, Name: Geats, Power: 560.0, Era: Reiwa rider
list5: head -> \{202\} -> \{203\} -> \{207\} -> \{204\} -> \{205\} -> \{206\} -> null
HeroID: 206, Name: Amazon, Power: 562.3, Era: Showa rider
list5: head \rightarrow [202] \rightarrow [203] \rightarrow [207] \rightarrow [204] \rightarrow [205] \rightarrow null
HeroID: 203, Name: Gotchard, Power: 563.0, Era: Reiwa rider
list5: head \rightarrow {202} \rightarrow {207} \rightarrow {204} \rightarrow {205} \rightarrow null
HeroID: 0 , Name: Hero Not Found! , Power: 0.0, Era: null
```

public static void main(String[] args) { Node node; DoublyLinkedList list1 = new DoublyLinkedList("list6"); node = new Node(320, "Kuuga", 63.4, Era.HEISEI); list1.pushHead(node); node = new Node(321, "Agito", 59.3, Era.HEISEI);

list5: head \rightarrow {202} \rightarrow {207} \rightarrow {204} \rightarrow {205} \rightarrow null

```
list1.pushHead(node);
node = new Node(322, "Ryuki", 72.8, Era.HEISEI);
list1.pushHead(node);
node = new Node(323, "Blade", 98.4, Era.HEISEI);
list1.pushHead(node);
list1.printStructure();
DoublyLinkedList list2 = new DoublyLinkedList("list7");
list2.pushTail(new Node(324, "Faiz", 85.1, Era.HEISEI));
list2.pushTail(new Node(325, "Hibiki", 67.6, Era.HEISEI));
list2.pushTail(new Node(326, "OOO", 51.2, Era.HEISEI));
list2.pushTail(new Node(327, "Drive", 79.9, Era.HEISEI));
list2.printStructure();
list1.merge(list2);
list1.printStructure();
Node strongest = list1.getHighestPowerHero();
System.out.println("Highest Power Hero:");
strongest.printHero();
Node exaid = new Node(328, "Exaid", 102.6, Era.REIWA);
list1.addNodeAfter(strongest, exaid);
Node grease = list1.findNode(324);
Node zio = new Node(329, "Zio", 77.7, Era.HEISEI);
list1.addNodeBefore(grease, zio);
```

```
| Substitution | Structure |
```

Java code

```
public static void main(String[] args) {
      DoublyLinkedList list = new DoublyLinkedList("list7");
      (list.findNode(5901)).printHero();
      (list.eraseNode(5901)).printHero();
      list.pushTail(new Node(5901, "Chalice", 350, Era.REIWA));
      list.pushTail(new Node(5902, "Meteor", 275, Era.HEISEI));
      list.pushTail(new Node(5903, "Accel", 300, Era.HEISEI));
      list.pushTail(new Node(5904, "Valen", 375, Era.SHOWA));
      list.pushTail(new Node(5905, "Tycoon", 325, Era.REIWA));
      list.pushTail(new Node(5906, "Buffa", 285, Era.HEISEI));
      list.printStructure();
      (list.findNode(5901)).printHero();
      (list.findNode(5906)).printHero();
      (list.findNode(5907)).printHero();
      Node node = list.findNode(5903);
      list.addNodeAfter(node, new Node(5907, "Revice", 250, Era.SHOWA));
      list.printStructure();
      (list.eraseNode(5901)).printHero();
      list.printStructure();
```

```
(list.eraseNode(5906)).printHero();
list.printStructure();
(list.eraseNode(5903)).printHero();
list.printStructure();
(list.eraseNode(5903)).printHero();
list.printStructure();
```

Output

```
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
ERROR
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
list7: head <-> [5901] <-> [5902] <-> [5903] <-> [5904] <-> [5905] <-> [5906] <-> tail
HeroID: 5901, Name: Chalice, Power: 350.0, Era: Reiwa rider
HeroID: 5906, Name: Buffa, Power: 285.0, Era: Heisei rider
HeroID: 0 , Name: Hero Not Found! , Power: 0.0, Era: null
list7: head <-> [5901] <-> [5902] <-> [5903] <-> [5907] <-> [5904] <-> [5905] <-> [5906] <-> tail
HeroID: 5901, Name: Chalice, Power: 350.0, Era: Reiwa rider
list7: head <-> [5902] <-> [5903] <-> [5907] <-> [5904] <-> [5905] <-> [5906] <-> tail
HeroID: 5906, Name: Buffa, Power: 285.0, Era: Heisei rider
list7: head <-> [5902] <-> [5903] <-> [5907] <-> [5904] <-> [5905] <-> tail
HeroID: 5903, Name: Accel, Power: 300.0, Era: Heisei rider
list7: head <-> \{5902\} <-> \{5907\} <-> \{5904\} <-> \{5905\} <-> tail
HeroID: 0 , Name: Hero Not Found! , Power: 0.0, Era: null
list7: head <-> [5902] <-> [5907] <-> [5904] <-> [5905] <-> tail
```

ผลลัพธ์เมื่อเปลี่ยนชื่อ class จาก DoublyLinkedList เป็น SinglyLinkedList

```
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
ERROR
HeroID: 0 , Name: Empty List! , Power: 0.0, Era: null
list7: head \rightarrow [5901] \rightarrow [5902] \rightarrow [5903] \rightarrow [5904] \rightarrow [5905] \rightarrow [5906] \rightarrow null
HeroID: 5901, Name: Chalice, Power: 350.0, Era: Reiwa rider
HeroID: 5906, Name: Buffa, Power: 285.0, Era: Heisei rider
HeroID: 0, Name: Hero Not Found!, Power: 0.0, Era: null
list7: head -> [5901] -> [5902] -> [5903] -> [5907] -> [5904] -> [5905] -> [5906] -> null
HeroID: 5901, Name: Chalice, Power: 350.0, Era: Reiwa rider
list7: head -> \{5902\} -> \{5903\} -> \{5907\} -> \{5904\} -> \{5905\} -> \{5906\} -> null
HeroID: 5906, Name: Buffa, Power: 285.0, Era: Heisei rider
list7: head \rightarrow {5902} \rightarrow {5903} \rightarrow {5907} \rightarrow {5904} \rightarrow {5905} \rightarrow null
HeroID: 5903, Name: Accel, Power: 300.0, Era: Heisei rider
list7: head \rightarrow [5902] \rightarrow [5907] \rightarrow [5904] \rightarrow [5905] \rightarrow null
HeroID: 0 , Name: Hero Not Found! , Power: 0.0, Era: null
list7: head -> (5902) -> (5907) -> (5904) -> (5905) -> null
```