

Klasy – zadania egzaminacyjne

https://www.praktycznyegzamin.pl/inf04/praktyka/file/2023_lato/inf_04_2023_06_03_SG.pdf

2023 → Wiosna → INF.04-03-23.06-SG

https://www.praktycznyegzamin.pl/inf04/praktyka/file/2023_zima/inf_04_2023_01_02_SG_kolor.pdf

2023 → Zima → INF.04-02-23.01-SG

Aplikacja do zarządzania książkami

Napisz program konsolowy implementujący klasę Książka do zarządzania książkami w bibliotece.

Klasa Książka powinna zawierać:

- **Prywatne pola:**
 - tytuł (tekstowe) – przechowuje tytuł książki (maksymalnie 30 znaków).
 - autor (tekstowe) – przechowuje autora książki (maksymalnie 20 znaków).
 - dostepnosc (logiczne) – przechowuje informację o dostępności książki (true - dostępna, false - wypożyczona).
- **Konstruktor z parametrami:**
 - Inicjalizuje pola tytuł oraz autor na podstawie wartości podanych jako parametry. Początkowo każda książka powinna mieć status dostępna (dostepnosc = true).
- **Metody:**
 - WyświetlInformacje() – bezparametrowa, wypisuje tytuł, autora i informację o dostępności książki.
 - Wypożycz() – zmienia status książki na niedostępna (dostepnosc = false) i wypisuje komunikat o udanym wypożyczeniu. Jeśli książka jest już wypożyczona, metoda powinna wypisać stosowny komunikat.
 - Zwroc() – zmienia status książki na dostępna (dostepnosc = true) i wypisuje komunikat o udanym zwrocie. Jeśli książka jest już dostępna, metoda powinna wypisać stosowny komunikat.

Wymagania dotyczące programu głównego:

- Utwórz co najmniej dwie książki z przykładowymi danymi (tytuł i autor).
- Dla każdej książki przetestuj:
 - Wywołanie metody WyświetlInformacje().
 - Wywołanie metody Wypożycz(), a następnie ponowne wywołanie tej samej metody, aby przetestować reakcję na próbę wypożyczenia niedostępnej książki.
 - Wywołanie metody Zwroc(), a następnie ponowne wywołanie tej samej metody, aby przetestować reakcję na próbę zwrócenia dostępnej już książki.