

Klasy – zadania egzaminacyjne pt 2

https://www.praktycznyegzamin.pl/inf04/praktyka/file/2022_lato/inf_04_2022_06_02_SG_kolor.pdf

2022 → Wiosna → INF.04-02-22.06-SG

Zadanie: Klasa Produkt

Stwórz klasę Produkt, która zawiera:

1. Pola:

- Prywatne pole numerID.
- Prywatne pole nazwa.
- Prywatne pole cena (liczba zmiennoprzecinkowa). Do tego pola należy utworzyć właściwość z setterem.
- Ogólnie dostępne, statyczne pole LiczbaProduktów zliczające liczbę instancji klasy, początkowo ustawione na 0.

2. Konstruktory:

- Bezparametrowy, który ustawia numerID i cenę na 0 oraz nazwę na pusty ciąg znaków oraz zwiększa liczbę instancji.
- Konstruktor przyjmujący dwa parametry (numer ID i nazwę produktu), który ustawia pola i zwiększa liczbę instancji. Cena zostaje ustawiona na 0.
- Konstruktor kopiujący, który kopiuje numerID i nazwa z innego obiektu klasy Produkt i zwiększa liczbę instancji. Cena zostaje ustawiona na 0.

3. Metoda:

- Metoda OpiszProdukt, która nie przyjmuje żadnych parametrów i wyświetla informacje o produkcie w formacie:

Produkt: <nazwa>, ID: <numerID>, cena: <cena> PLN

Jeśli nazwa jest pusta, metoda wyświetla komunikat „Produkt nieznany”.

4. W programie głównym:

- Utwórz obiekty klasy Produkt przy użyciu każdego z konstruktorów.
- Za pomocą settera ustaw przykładowe ceny.
- Wywołaj OpiszProdukt.
- Wyświetl liczbę instancji klasy Produkt, korzystając z pola LiczbaProduktow.

https://www.praktycznyegzamin.pl/inf04/praktyka/file/2024_zima/inf_04_2024_01_02_SG.pdf

2024 → Zima → INF.04-02-24.01-SG