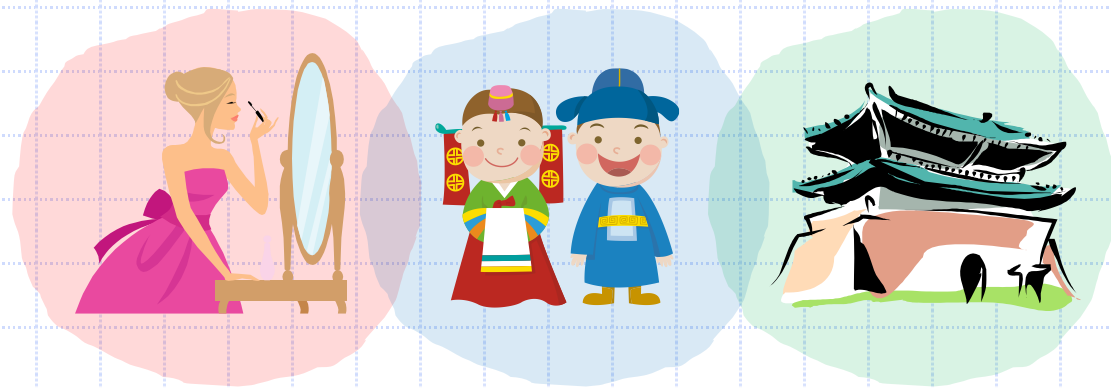


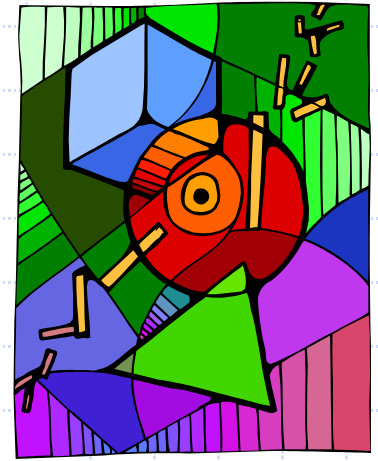
# 집합



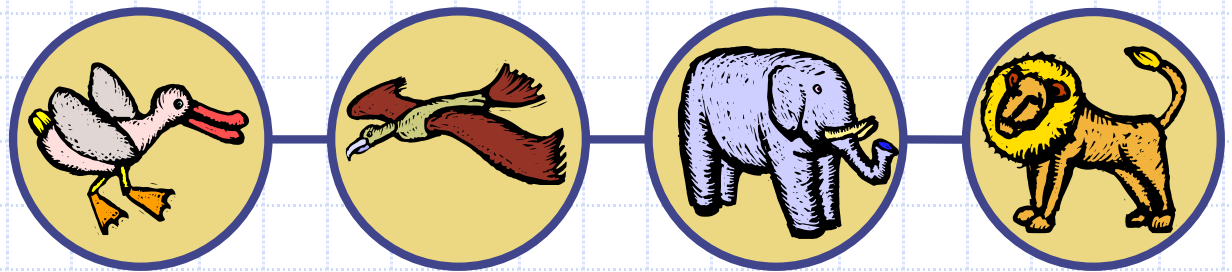
# Outline

- ◆ 5.1 집합 ADT
- ◆ 5.2 집합 ADT 메소드
- ◆ 5.3 집합 ADT 구현
- ◆ 5.4 응용문제

# 집합 ADT



- ◆ **집합** ADT는 **유일한** 개체들을 담는 용기를 모델링한다
- ◆ **집합** ADT 관련 작업들의 효율적인 구현을 위해, 집합을 집합 원소들의 정렬된 리스트로 표현

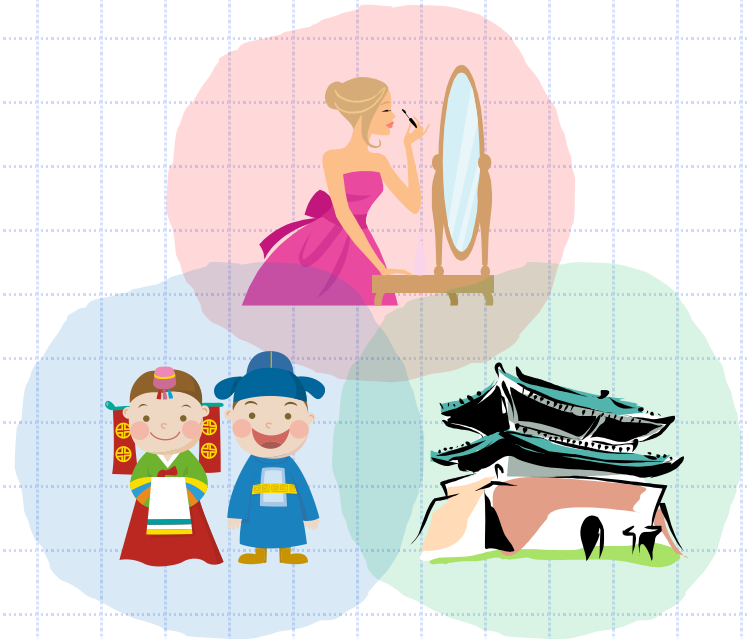


# 집합 ADT 메소드

## ◆ 집합 $A$ 에 관한 주요 메소드

- set **union**( $B$ ): 집합  $B$ 와의 합집합을 반환
- set **intersect**( $B$ ): 집합  $B$ 와의 교집합을 반환
- set **subtract**( $B$ ): 집합  $B$ 를 차감한 차집합을 반환

## ◆ 집합 $A$ 와 $B$ 에 관한 주요 작업의 실행시간은 최대 $O(|A| + |B|)$ 이 되어야 함



# 집합 ADT 메소드 (conti.)

## ◆ 일반 메소드

- integer **size**()
- boolean **isEmpty**()
- iterator **elements**()

## ◆ 질의 메소드

- boolean **member**(e): 개체  $e$ 가 집합의 원소인지 여부를 반환
- boolean **subset**(B): 집합 이 집합  $B$ 의 부분집합인지 여부를 반환

## ◆ 갱신 메소드

- **addElem**(e): 집합에 원소  $e$ 를 추가
- **removeElem**(e): 집합으로부터 원소  $e$ 를 삭제

## ◆ 예외

- **emptySetException**(): 비어 있는 집합에 대해 삭제 혹은 첫 원소를 접근 시도할 경우 발령

# 집합 응용

## ◆ 직접 응용

- 키워드 검색엔진
- 집합론에 관련된 다양한 계산

## ◆ 간접 응용

- 알고리즘을 위한 보조 데이터구조
- 다른 데이터구조를 구성하는 요소

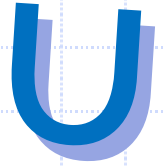
# 집합을 연결리스트에 저장

- ◆ 집합을 연결리스트로 구현 가능
  - 각 실제 노드는 하나의 집합원소를 표현
  - 효율을 위해 **헤더 및 트레일러 이중연결리스트**를 사용할 것을 추천
- ◆ 원소들을 일정한 순서에 의해 **정렬**하여 저장
- ◆ 기억장소 사용:  $O(n)$
- ◆ 대안으로, **배열**을 이용하여 집합을 저장 가능 (응용문제 참조)

# 집합 메소드 제시에 앞서

- ◆ 이어지는 합집합, 교집합, 차집합 메소드는:
  - 파괴적 – 즉, 대상 집합  $A$ 와  $B$ 를 보존하지 않는다
  - 참고: 어떤 알고리즘이 파괴적이라 함은 알고리즘의 수행 결과 기존 데이터구조의 원형이 보존되지 않음을 의미(원형이 보존되는 비파괴적 버전의 반대 개념)
- ◆ 성능
  - 모두  $O(|A| + |B|)$  시간에 수행
  - 전제: `addLast` 작업을  $O(1)$  시간에 수행
    - ◆ 집합을 이중연결리스트로 구현함을 전제 – 단일연결리스트로 구현할 경우 집합  $C$ 의 마지막 노드 위치 관리 필요





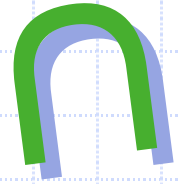
# 합집합(union)

Alg **union**(*B*)

**input** set *A*, *B*

**output** set  $A \cup B$

1.  $C \leftarrow \text{empty list}$
  2. **while** ( $\neg A.\text{isEmpty}() \ \& \ \neg B.\text{isEmpty}()$ )  
     $a, b \leftarrow A.\text{get}(1), B.\text{get}(1)$   
    **if** ( $a < b$ )  
         $C.\text{addLast}(a)$   
         $A.\text{removeFirst}()$   
    **elseif** ( $a > b$ )  
         $C.\text{addLast}(b)$   
         $B.\text{removeFirst}()$   
    **else**  $\{a = b\}$   
         $C.\text{addLast}(a)$   
         $A.\text{removeFirst}()$   
         $B.\text{removeFirst}()$
  3. **while** ( $\neg A.\text{isEmpty}()$ )  
     $a \leftarrow A.\text{get}(1)$   
     $C.\text{addLast}(a)$   
     $A.\text{removeFirst}()$
  4. **while** ( $\neg B.\text{isEmpty}()$ )  
     $b \leftarrow B.\text{get}(1)$   
     $C.\text{addLast}(b)$   
     $B.\text{removeFirst}()$
  5. **return**  $C$
- { Total  $O(|A| + |B|)$  }



# 교집합(intersect)

**Alg** *intersect*(**B**)

**input** set **A**, **B**

**output** set  $A \cap B$

1. **C**  $\leftarrow$  empty list

2. **while** (!**A.isEmpty()** & !**B.isEmpty()**)

**a**, **b**  $\leftarrow$  **A.get**(1), **B.get**(1)

**if** (**a** < **b**)

**A.removeFirst()**

**elseif** (**a** > **b**)

**B.removeFirst()**

**else** {**a** = **b**}

**C.addLast(a)**

**A.removeFirst()**

**B.removeFirst()**

3. **while** (!**A.isEmpty()**)

**A.removeFirst()**

4. **while** (!**B.isEmpty()**)

**B.removeFirst()**

5. **return C**

{ Total **O**( $|A| + |B|$ ) }

# 차집합(subtract)

**Alg** *subtract*(*B*)

**input** set *A*, *B*

**output** set *A* − *B*

1. *C* ← empty list

2. **while** (!*A.isEmpty*() & !*B.isEmpty*())

*a*, *b* ← *A.get*(1), *B.get*(1)

**if** (*a* < *b*)

*C.addLast*(*a*)

*A.removeFirst*()

**elseif** (*a* > *b*)

*B.removeFirst*()

**else** {*a* = *b*}

*A.removeFirst*()

*B.removeFirst*()

3. **while** (!*A.isEmpty*())

*a* ← *A.get*(1)

*C.addLast*(*a*)

*A.removeFirst*()

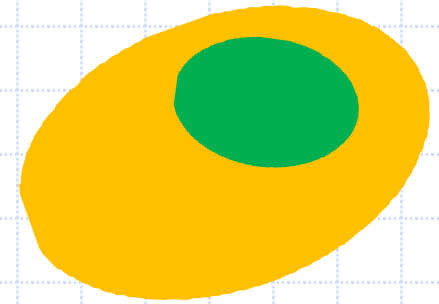
4. **while** (!*B.isEmpty*())

*B.removeFirst*()

5. **return** *C*

{ Total  $O(|A| + |B|)$  }

# 소속과 부분집합



Alg *member*(*e*)

input set *A*, element *e*

output boolean

```
1. if ( $A = \emptyset$ )
    return False
2.  $p \leftarrow A$ 
3. while (True)
     $a \leftarrow p.\text{elem}$ 
    if ( $a < e$ )
        if ( $p.\text{next} = \emptyset$ ) {p is last node}
            return False
        else
             $p \leftarrow p.\text{next}$ 
    elseif ( $a > e$ )
        return False
    else { $a = e$ }
        return True
```

{Total  $O(|A|)$ }

Alg *subset*(*B*)

input set *A*, *B*

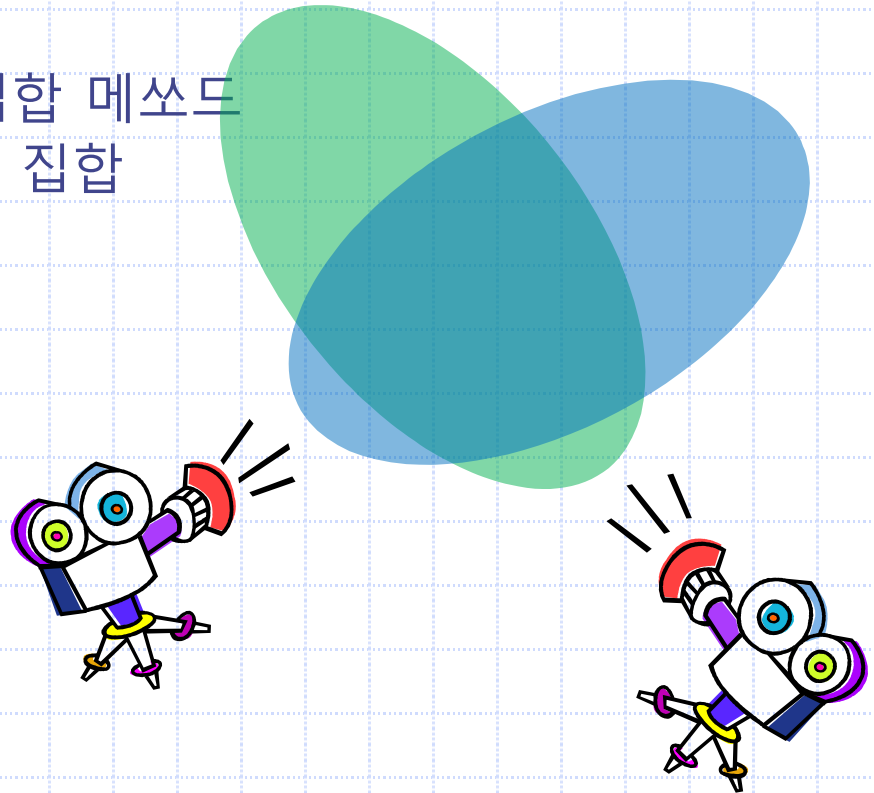
output boolean

```
1. if ( $A = \emptyset$ )
    return True
2.  $p \leftarrow A$ 
3. while (True)
    if (B.member( $p.\text{elem}$ ))
        if ( $p.\text{next} = \emptyset$ ) {p is last node}
            return True
        else
             $p \leftarrow p.\text{next}$ 
    else
        return False
```

{Total  $O(|A||B|)$ }

# 응용문제

- ◆ 흥미로운 설계 문제를 통해 어떻게 **집합**을 주요 데이터구조로 사용하는지 공부
- ◆ 설계 문제
  - 비파괴적인 합집합, 교집합 메소드
  - 정수범위로 매핑 가능한 집합



# 응용문제: 비파괴적인 합집합, 교집합 메소드

- ◆ 주어진 두 개의 집합  $A$ 와  $B$ 에 대해,  $A \cup B$ 와  $A \cap B$ 를 각각 계산하는 **재귀알고리즘** `union(A, B)`와 `intersect(A, B)`를 작성하라
- ◆ **전제**
  - 집합  $A$ 와  $B$ 는 각각 정렬된 단일연결리스트로 구현됨 – 여기서  $A$ 와  $B$ 는 각각 집합  $A$ 와  $B$ 의 첫 원소를 저장한 노드의 주소며, 공집합인 경우 주소는 널( $\emptyset$ )
  - 각 노드는 `elem`과 `next` 필드로 구성
  - 알고리즘 수행으로 인해 입력 집합  $A$  또는  $B$ 가 파괴되면 안 된다
- ◆ **주의:** 출력 집합은 정렬된 단일연결리스트 형태로 구축
- ◆ **힌트:** 비재귀버전에서는 필드명에 대한 참조없이 일반 메소드만을 사용했던 것과 달리, 여기서는 `elem`과 `next` 필드를 직접 참조해도 무방

# 해결

Alg **union**(*A*, *B*)  
input set *A*, *B*  
output  $A \cup B$

1. if (( $A = \emptyset$ ) & ( $B = \emptyset$ ))     {base case}  
    return  $\emptyset$   
2.  $p \leftarrow \text{getnode}()$

3. if ( $A = \emptyset$ )  
     $p.\text{elem} \leftarrow B.\text{elem}$   
     $p.\text{next} \leftarrow \text{union}(A, B.\text{next})$   
elseif ( $B = \emptyset$ )  
     $p.\text{elem} \leftarrow A.\text{elem}$   
     $p.\text{next} \leftarrow \text{union}(A.\text{next}, B)$   
else  
    if ( $A.\text{elem} < B.\text{elem}$ )  
         $p.\text{elem} \leftarrow A.\text{elem}$   
         $p.\text{next} \leftarrow \text{union}(A.\text{next}, B)$   
    elseif ( $A.\text{elem} > B.\text{elem}$ )  
         $p.\text{elem} \leftarrow B.\text{elem}$   
         $p.\text{next} \leftarrow \text{union}(A, B.\text{next})$   
    else { $A.\text{elem} = B.\text{elem}$ }  
         $p.\text{elem} \leftarrow A.\text{elem}$   
         $p.\text{next} \leftarrow \text{union}(A.\text{next}, B.\text{next})$   
3. return  $p$

# 해결 (conti.)

**Alg** *intersect*(*A*, *B*)

**input** set *A*, *B*

**output**  $A \cap B$

1. **if** ( $(A = \emptyset) \parallel (B = \emptyset)$ )    {base case}  
    **return**  $\emptyset$
2. **if** (*A.elem* < *B.elem*)  
    **return** *intersect*(*A.next*, *B*)  
    **elseif** (*A.elem* > *B.elem*)  
    **return** *intersect*(*A*, *B.next*)  
    **else** {*A.elem* = *B.elem*}  
        *p*  $\leftarrow$  *getnode*()  
        *p.elem*  $\leftarrow$  *A.elem*  
        *p.next*  $\leftarrow$  *intersect*(*A.next*, *B.next*)  
        **return** *p*



# 응용문제: 정수범위로 매핑 가능한 집합



◆  $[0, N-1]$  범위의 정수 (또는 정수로 매핑 가능한) 원소들로 이루어진 집합이 있다

◆ 예

- 정수범위 =  $[2007, 2018]$

- ◆ *Heat* = {2009, 2013, 2014, 2016, 2018}

- ◆ *Dust* = {2010, 2011, 2014, 2018}

- 정수범위 = [months of the year]

- ◆ *Lee* = {March, July, August, October, December}

- ◆ *Sung* = {April, May, August, December}

◆ 문제: 이러한 종류의 집합  $S$ 를 표현하는 효율적인 방안을 설계하라

# 해결: 비트벡터 사용

◆ 이런 종류의 집합  $S$ 를 표현하는 일반적인 방안:  
**비트벡터**(bitvector), 즉 논리벡터(boolean vector)  
 $V$ 를 사용 – 여기서 " $x$ 가  $S$ 의 원소임"은 " $V[x] = \text{True}$ "와 동치

◆ 예: 정수범위 =  $[0, 11]$

- $S_1 = \{\text{March, July, August, October, December}\}$
- $S_2 = \{\text{April, May, August, December}\}$

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
$A[0..11]$	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1
$B[0..11]$	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1

# 해결: 비트벡터 메소드

## ◆ 일반 메소드

- integer **size()**
- boolean **isEmpty()**

## ◆ 질의 메소드

- boolean **member(e)**:  
개체  $e$ 가 집합의  
원소인지 여부를 반환
- boolean **subset(B)**:  
집합이 집합  $B$ 의  
부분집합인지 여부를  
반환

## ◆ 갱신 메소드

- **addElem(e)**: 집합에 원소  
 $e$ 를 추가
- **removeElem(e)**:  
집합으로부터 원소  $e$ 를  
삭제

## ◆ 예외

- **emptySetException()**:  
비어 있는 집합에 대해  
삭제나 첫 원소 접근을  
시도할 경우 발령