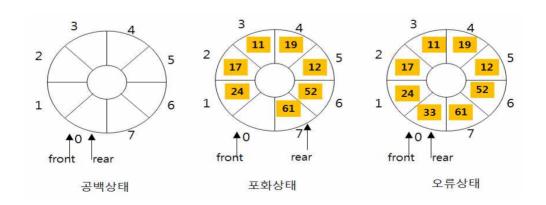
〈자료구조 실습〉 - 큐

※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

[문제 1 큐] 배열로 구성된 원형 큐를 위한 삽입, 삭제 프로그램을 작성하시오.

- **주요 전략 :** 본 문제의 원형 큐에서는 **포화 상태(**즉, 만원 상태)와 **공백 상태**(즉, 빈 상태)를 구분하기 위해 한 자리를 비워둠.
 - front, rear, 배열의 초기값은 **0**
 - 삽입 시 rear 값을 하나 증가시킨 후 원소를 큐에 삽입(출력 예시 1 참고)
 - 삭제 시 front 값을 하나 증가시킨 후 front가 가리키는 원소를 삭제
 - front = rear면 공백 상태로 정의하고, front가 rear보다 하나 앞에 있으면 포화 상태로 정의함
 - ※ 주의: 주교재가 제시하는 전략에서는 front와 rear가 각각 큐의 맨 앞과 맨 뒤의 원소위치를 직접 가리키는 방식으로 정의되어 있으나 위 전략은 front가 맨 앞 원소위치보다 한 셀 앞 위치를 가리키는 방식으로 정의되었다. 주교재의 방식으로 변경하여 작성해도 무방하지만, 이 경우 초기 상태에서 맨 처음 삽입되는 위치는 0번이 아니고, 1번이 되어야 함(그렇지 않으면 본 문제의 입출력 예시와 다른 결과가 나올 수 있음).



○ 입출력 형식:

- 1) 첫 번째 라인: 양의 정수 **q** (원형 큐의 크기)
 - ※ q 값에는 제한이 없다. 또한, **동적 할당**을 사용할 것.
- 2) 두 번째 라인: 양의 정수 **n** (명령의 개수)
- 3) 세 번째 이후 라인: n개의 명령이 차례로 입력됨.

- ※ 명령의 종류는 I(삽입), D(삭제), P(출력)
- I 10 : 원형 큐에 원소 10을 삽입(큐 원소는 양의 정수).
- D: 원형 큐에서 원소를 삭제한 후 해당 배열 원소 값을 0으로 치환.
- P: 배열원소 전체를 차례로 화면에 출력(입출력 예시 참조).
- ※ overflow 발생 시(즉, 포화 상태에서 삽입을 시도한 경우), 화면에 overflow와 배열원소들을 모두 출력하고 프로그램 종료.
- ※ underflow 발생 시(즉, 공백 상태에서 삭제를 시도한 경우), 화면에 underflow를 출력하고 프로그램 종료.

입력 예시 1

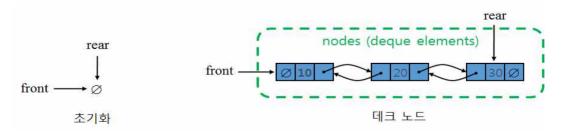
출력 예시 1

6	→ q = 6	□0 10 20 0 0 0
10	→ n = 10	□0 0 20 30 40 0
I 10	→ 삽입	overflow□60 0 20 30 40 50
I 20	→ 삽입	↦ 10번째 명령 I 70에서 overflow 발생
P	↦ 화면출력	
I 30	→ 삽입	
I 40	→ 삽입	
D	→ 삭제	
P	↦ 화면출력	
I 50	→ 삽입	
I 60	→ 삽입	
I 70	→ 삽입	

[문제 2 데크] <u>데크</u>는 큐의 전단(front)과 후단(rear)에서 모두 삽입과 삭제가 가능한 자료구조다. <u>헤더 노드와 트레일러 노드가 없는 이중연결리스트</u>를 사용하여 아래에 정의된 데크 함수들을 구현하시오.

○ 초기 상태

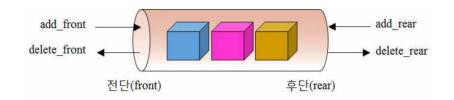
- **주의**: 명령 수행 도중 원소가 모두 삭제되어 데크가 비는 경우에도 아래 초기 상태가 되어야 함.



○ 데크 연산

- add_front(deque, X) : deque의 앞에 원소 X를 추가(주교재의 push와 동일).
- add_rear(deque, X) : deque의 뒤에 원소 X를 추가(주교재의 inject와 동일).
- delete_front(deque) : deque의 앞에 있는 원소를 반환한 다음 삭제(주교재의 pop과 동일).

- delete_rear(deque) : deque의 뒤에 있는 원소를 반환한 다음 삭제(주교재의 eject와 동일).
- print(deque) : deque의 모든 원소들을 전단에서 후단 방향으로 차례로 출력.



○ 입출력 형식:

- 1) 첫 번째 라인: 명령의 개수 n
- 2) 두 번째 이후 라인: n개의 명령이 한 줄에 하나씩 차례로 입력됨.
 - 하나의 라인에는 명령의 종류, 삽입 명령인 경우 삽입할 원소(양의 정수).
 - 명령의 종류: 다음과 같이 대문자로 된 명령이 주어짐.

 AF(add_front), AR(add_rear), DF(delete_front), DR(delete_rear), P(print)
- ※ underflow 발생 시, 화면에 underflow를 출력하고 프로그램 종료.

입력 예시 1

출력 예시 1

7	→ 명령의 개수	□20 10 30	→ 4번째 명령 P에 의한 출력
AF 10	\mapsto add_front(deque, 10)	□10	→ 7번째 명령 P에 의한 출력
AF 20	\mapsto add_front(deque, 20)		
AR 30	\mapsto add_rear(deque, 30)		
P	\mapsto print(deque)		
DF	\mapsto delete_front(deque)		
DR	\mapsto delete_rear(deque)		
P	\mapsto print(deque)		

입력 예시 2

출력 예시 2

15	→ 명령의 개수	□30 20 10 40 50 → 6번째 명령 P에 의한 출력
AF 10	\mapsto add_front(deque, 10)	□10 40
AF 20	\mapsto add_front(deque, 20)	underflow → 13번째 명령 DR에서
AF 30	<pre> → add_front(deque, 30) </pre>	underflow발생. 실행을 종료함
AR 40	<pre> → add_rear(deque, 40) </pre>	
AR 50	<pre> → add_rear(deque, 50) </pre>	
Р	\mapsto print(deque)	
DF	\mapsto delete_front(deque)	
DF	\mapsto delete_front(deque)	
DR	\mapsto delete_rear(deque)	
Р	\mapsto print(deque)	
DF	\mapsto delete_front(deque)	
DR	\mapsto delete_rear(deque)	
DR	\mapsto delete_rear(deque)	