

# Chain-of-Thought Reasoning without Prompting

Xuezhi Wang<sup>1</sup> and Denny Zhou<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Google DeepMind, <sup>1</sup>{xuezhiw, dennyzhou}@google.com

分享人：丁伯瑞

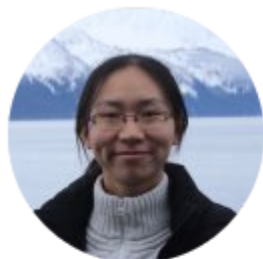
2024.12.24

NIPS2024

- 作者介绍
- 研究背景
- 本文方法
- 实验结果

# 作者介绍

3



Xuezhi Wang

Research Scientist, [Google DeepMind](#)  
在 [google.com](#) 的电子邮件经过验证 - [首页](#)

[Machine Learning](#) [Natural Language Processing](#)

 关注

标题

引用次数

年份

[Chain of thought prompting elicits reasoning in large language models](#)

10499 \*

2022

J Wei, X Wang, D Schuurmans, M Bosma, E Chi, Q Le, D Zhou  
Neural Information Processing Systems (NeurIPS), 2022

[Palm: Scaling language modeling with pathways](#)

5372

2023

A Chowdhery, S Narang, J Devlin, M Bosma, G Mishra, A Roberts, ...  
Journal of Machine Learning Research (JMLR), 2023

[Scaling instruction-finetuned language models](#)

3214

2024

HW Chung, L Hou, S Longpre, B Zoph, Y Tay, W Fedus, Y Li, X Wang, ...  
JMLR 2024

[Self-consistency improves chain of thought reasoning in language models](#)

2552 \*

2023

X Wang, J Wei, D Schuurmans, Q Le, E Chi, S Narang, A Chowdhery, ...  
ICLR 2023

- 作者介绍
- 研究背景
- 本文方法
- 实验结果

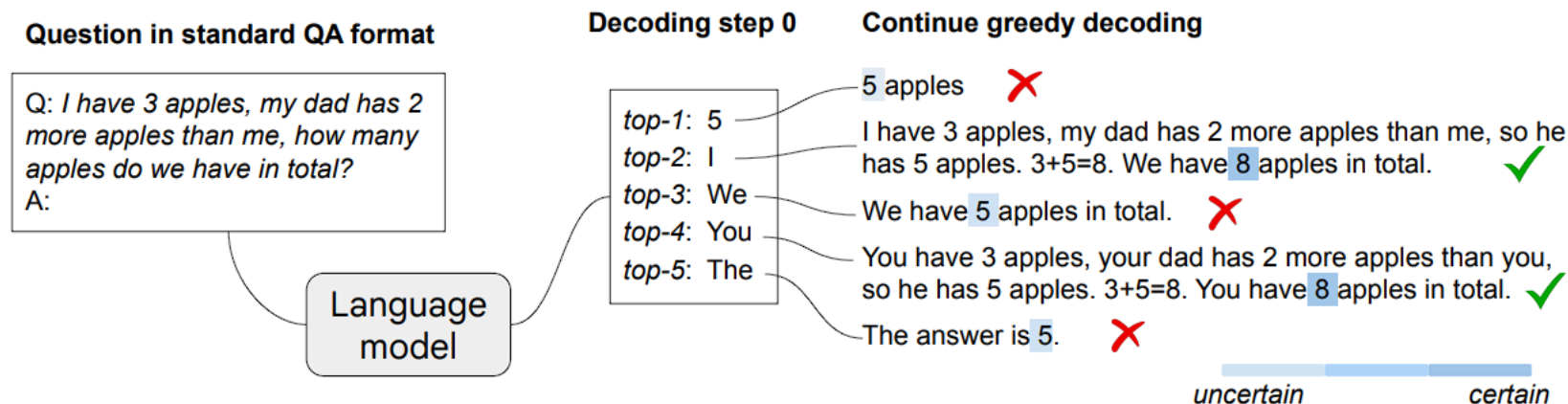
# 研究背景

5

## ➤ 引发LLM推理能力的两种方法：

- 由一些prompt引发的：一些带有中间推理步骤的少样本prompt，或者是要求输出中间推理步骤的零样本prompt。
- 使用大量的思想链推理数据进行模型训练或指令微调。

## ➤ LLM能否在没有提示的情况下有效地进行推理？



- 作者介绍
- 研究背景
- 本文方法
- 实验结果



# 方法介绍

7

## ➤ 置信度

$$\Delta_{k,\text{answer}} = \frac{1}{|\text{answer}|} \sum_{x_t \in \text{answer}} p(x_t^1 | x_{<t}) - p(x_t^2 | x_{<t}).$$

$x_t^1$ 和 $x_t^2$ 分别表示第K条解码路径中第t步解码的前两个词元，这两个词元是基于其在softmax后的最大概率从词汇表中选择的，前提是 $x_t$ 属于答案词元。



# 方法介绍

8

---

**[GSM8K]** Kylar went to the store to buy glasses for his new apartment. One glass costs \$5, but every second glass costs only 60% of the price. Kylar wants to buy 16 glasses. How much does he need to pay for them?

**Greedy path:**

$k = 0$ : **\$60.00** (0.029)

**Alternative top- $k$  paths:**

$k = 1$ : **60** (0.058)

$k = 2$ : Kylar needs to pay **\$60** for 16 glasses. (0.058)

...

$k = 7$ : If Kylar buys 16 glasses, he will pay **\$60**. (0.032)

$k = 9$ : We can calculate the price of 16 glasses by multiplying the price of one glass by 16. However, we need to remember that every second glass costs only 60% of the price. Therefore, we need to multiply the price of one glass by 16 and then subtract 40% of the price of 8 glasses.  $16 \times 5 = 80$   $8 \times 5 = 40$   $40 \times 0.4 = 16$   $80 - 16 = 64$  Kylar needs to pay **\$64** for 16 glasses. (0.994)

---

**[Year Parity]** Was Nicolas Cage born in an even or odd year?

**Greedy path:**

$k = 0$ : Nicolas Cage was born in an **odd** year. (0.117)

**Alternative top- $k$  paths:**

$k = 1$ : **Even** (0.207)

$k = 2$ : **Odd** (0.198)

$k = 3$ : 1964, an **even** year. (0.949)

$k = 4$ : He was born in an **even** year. (0.0)

...

$k = 7$ : Cage was born in 1964, an **even** year. (0.978)

---

Table 1 | Examples of greedy decoded paths and alternative top- $k$  paths over the PaLM-2 Large model. The model's confidence over the answers (bolded) are highlighted in blue (See §2.2 for details).

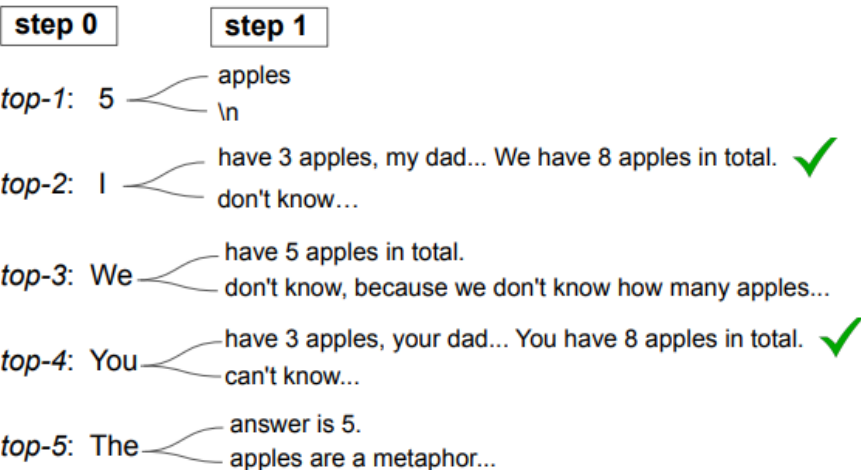




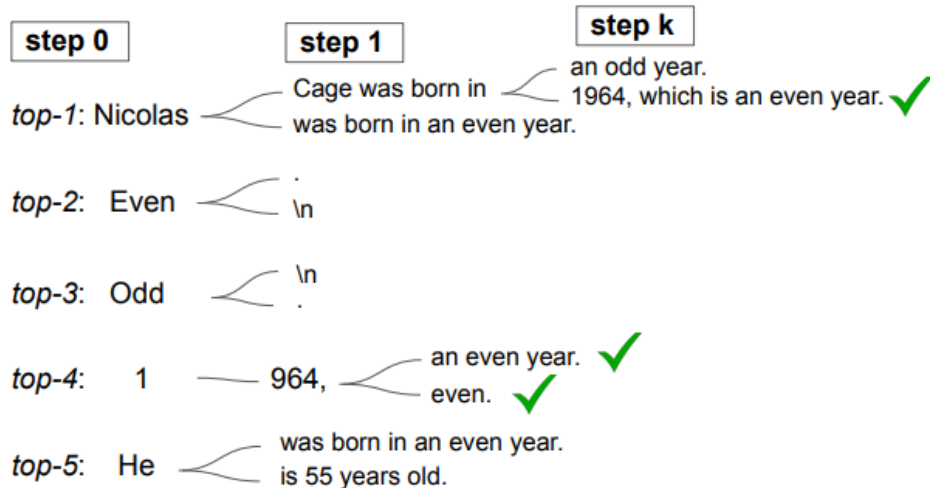
# 方法介绍

9

*I have 3 apples, my dad has 2 more apples than me, how many apples do we have in total?*



*Was Nicolas Cage born in an even or odd year?*



propose a weighted aggregation method, i.e., we take the answer that maximizes  $\tilde{\Delta}_a = \sum_k \Delta_{k,a}$  where  $\Delta_{k,a}$  is the  $k$ -th decoding path whose answer =  $a$ . We found that adopting this approach enhances the stability of the results, and further analysis is presented in Section §3.3.

- 作者介绍
- 背景介绍
- 方法介绍
- 实验结果



# 实验结果

11

	GSM8K (top-100)	Year Parity
Greedy decoding	44.0%	57.0%
Decode 10 paths, rank by model's highest log-prob	37.0%	55.0%
Decode 10 paths, rank by model's highest length-normalized log-prob	51.0%	57.0%
CoT-decoding (decode 10 paths, rank by model's answer confidence)	<b>72.0%</b>	<b>95.0%</b>

Table 2 | CoT-decoding reliably extracts the CoT-paths compared to other methods (on PaLM-2 L).

- Log-prob(对数概率):

$$\log P(Y) = \sum_{i=1}^n \log P(y_i | y_1, y_2, \dots, y_{i-1})$$

- Length-normalized log-prob(长度归一化概率):

$$\text{Normalized log-prob} = \frac{\log P(Y)}{n}$$

- 防止较长的路径因为概率值累乘而显得过低，归一化处理可以使长短路径的对数概率在比较时更为公平。

# 实验结果

12

Table 3 | CoT-decoding and self-consistency w/o prompts on GSM8K.

	Mistral-7B	PaLM-2 L
Greedy decoding	9.9%	34.8%
Self-consistency without CoT-prompt (10 paths)	12.9%	40.6%
CoT-decoding (10 paths)	<b>25.1%</b>	<b>63.2%</b>

- 贪婪解码：每次选取概率最大的词输出
- 自我一致性：给出多个cot的prompt输出多个解释，选取答案相同的最多票数的答案

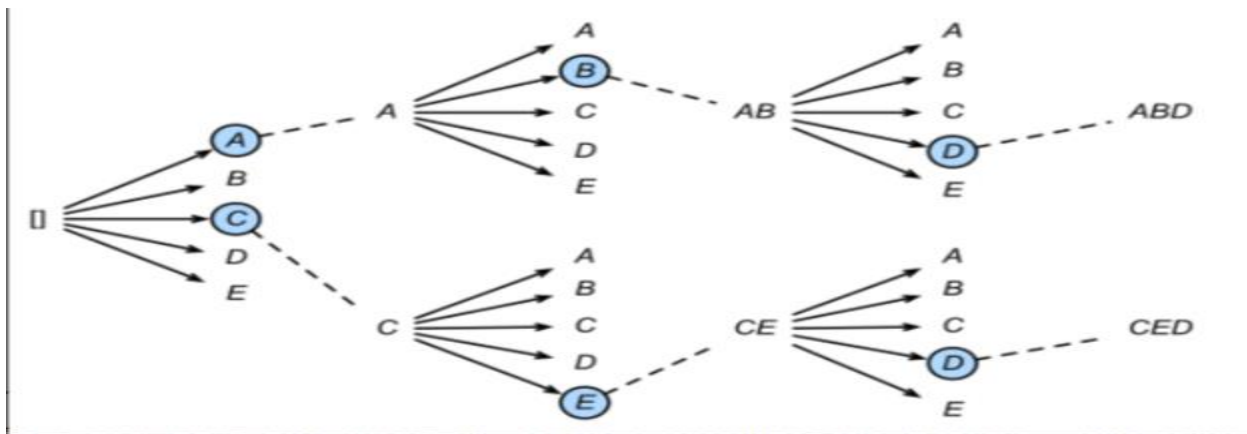
Prompt: 问: 小树林里有15棵树。树林工人今天将在树林里种树。他们完成后将有21棵树。林场工人今天种了多少棵树?  
 答: 我们开始有15棵树。后来我们有21棵树。差额一定是他们种的树的数量。所以, 他们一定是种了 $21-15=6$ 棵树。答案是6。  
 问: 如果停车场里有3辆汽车, 又有2辆汽车到达, 那么停车场里有多少辆汽车?  
 答: 停车场里已经有3辆汽车。又有2辆到达。现在有 $3+2=5$ 辆车。答案是5。  
 问: 利亚有32块巧克力, 她姐姐有42块。如果她们吃了35块, 她们总共还剩下多少块?  
 答: 利亚有32块巧克力, 利亚的姐姐有42块。这意味着原来有 $32+42=74$ 块巧克力。35块已经被吃掉了。所以他们总共还有 $74-35=39$ 块巧克力。  
 问: 杰森有20根棒棒糖。他给了丹尼一些棒棒糖。现在杰森有12根棒棒糖。杰森给了丹尼多少个棒棒糖?  
 答: 杰森有20根棒棒糖。因为他现在只有12个, 所以他肯定把剩下的给了丹尼。他给丹尼的棒棒糖的数量一定是 $20-12=8$ 根。答案是8。  
 问: 肖恩有五个玩具。圣诞节时, 他从他的妈妈和爸爸那里各得到两个玩具。他现在有多少个玩具?  
 答: 他有5个玩具。他从妈妈那里得到了2个, 所以之后他有 $5+2=7$ 个玩具。然后他又从爸爸那里得到了2个, 所以他总共有 $7+2=9$ 个玩具。答案是9。  
 问: 机房里有九台电脑。从星期一到星期四, 每天都有五台电脑被安装。现在机房里有多少台电脑?  
 答: 从星期一到星期四有4天。每天增加5台电脑。这意味着总共 $4*5=20$ 台电脑。一开始有9台电脑, 所以现在有 $9+20=29$ 台电脑。答案是29。  
 问: 迈克尔有58个高尔夫球。在星期二, 他丢了23个高尔夫球。星期三, 他又丢了两个。他在周三结束时有多少个高尔夫球?  
 答: 迈克尔最初有58个球。周二他丢了23个, 所以之后他有 $58-23=35$ 个球。在周三他又丢了2个, 所以现在他有 $35-2=33$ 个球。答案是33。  
 问: 奥利维亚有23美元, 她买了五个面包圈, 每个3美元。她还剩下多少钱?  
 答: 她买了5个面包圈, 每个3美元。这意味着她花了 $5*3=15$ 美元。由于她原有23美元, 现在花了15美元, 那么还剩 $23-15=8$ 美元。答案是8。  
 问: 当我6岁时, 我妹妹的年龄是我的一半。现在我70岁了, 我的妹妹现在多大?  
 答:   
 Output1: 当你6岁时, 你妹妹的年龄是你的一半, 也就是3岁。现在你是70岁, 相当于经过了64年。因此你妹妹现在应该是 $3+64=67$ 岁。答案是67。  
 Output2: 当你6岁时, 你妹妹的年龄是3岁(一半)。现在经过64年(70-6), 你妹妹也长大了64岁。所以现在你妹妹应该是 $3+64=67$ 岁了。答案是67。  
 Output3: 6岁时, 我妹妹的年龄是我的一半, 也就是3岁。70岁时, 我妹妹的年龄应该是 $70/2=35$ 岁。答案是35岁。

# 实验结果

13

Table 4 | CoT-decoding is the only decoding strategy that can significantly enhance language models' reasoning.

	GSM8K Acc
Top-k sampling ( $k = 10$ )	4.9%
Top-p / Nucleus sampling ( $p = 0.9$ )	6.4%
Beam search ( $b = 10$ )	6.7%
Temperature sampling ( $T = 0.7$ )	7.5%
Greedy decoding	9.9%
Self-consistency w/o CoT prompt (10 paths)	12.9%
CoT-decoding ( $k = 10$ )	25.1%



- Top-k 采样: 从 tokens 里选择  $k$  个作为候选, 然后根据它们的 likelihood scores 来采样模型从最可能的“ $k$ ”个选项中随机选择一个。
- Top-p 采样: 从 tokens 里选择  $n$  个概率和到  $p$  作为候选, 然后根据它们的 likelihood scores 来采样模型从最可能的“ $n$ ”个选项中随机选择一个。
- 温度采样: 通过温度, 在采样前调整每个词的概率分布。温度越低, 概率分布差距越大, 越容易采样到概率大的字。温度越高, 概率分布差距越小, 增加了低概率字被采样到的机会。
- 束搜索:

# 实验结果



14

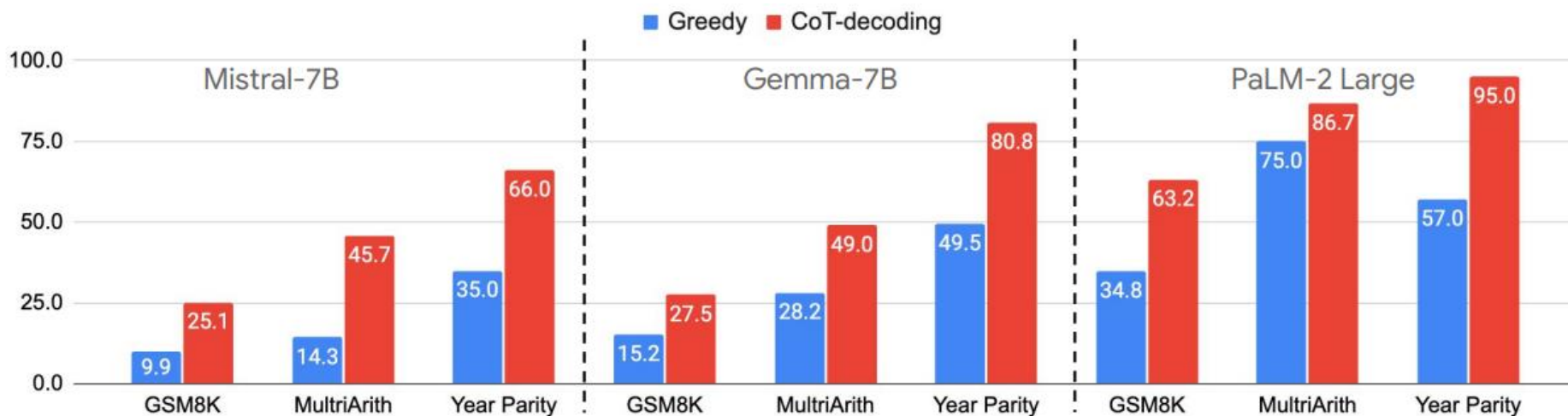
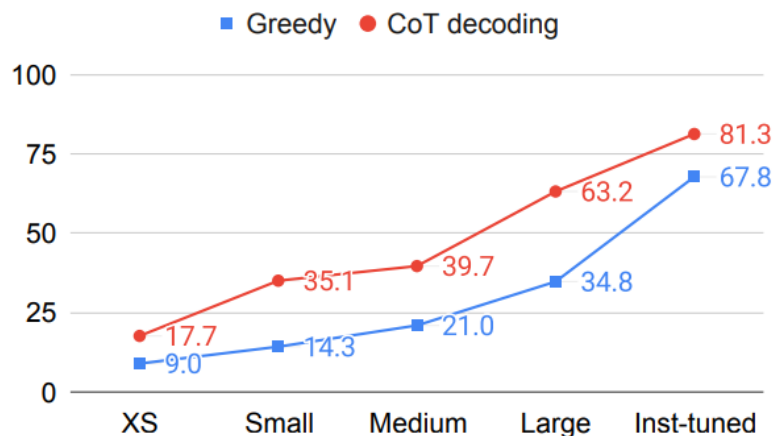


Figure 3 | CoT-decoding effectively elicits reasoning across multiple language model families including PaLM-2, Mistral and Gemma, with significant accuracy gains over three reasoning tasks.

# 实验结果

15

GSM8K accuracy



Year Parity accuracy

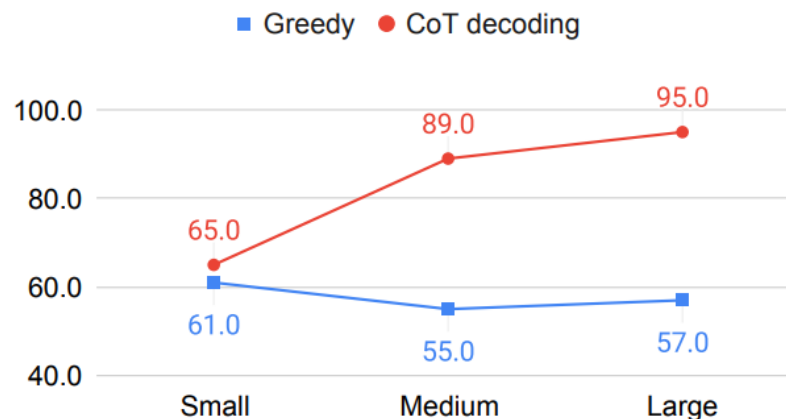


Figure 4 | CoT-decoding reliably improves reasoning performance across model scales (PaLM-2), even when the task does not naturally improve by scaling up only (e.g., year parity).



# 实验结果

16

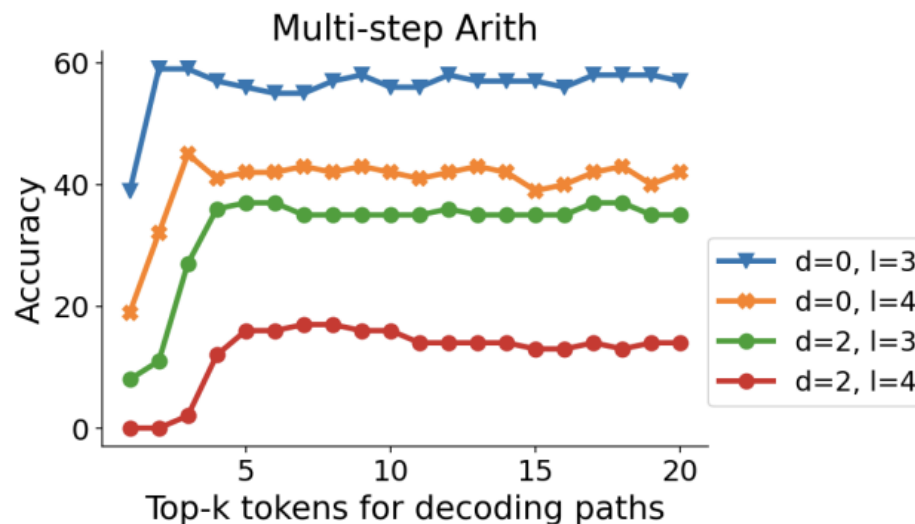
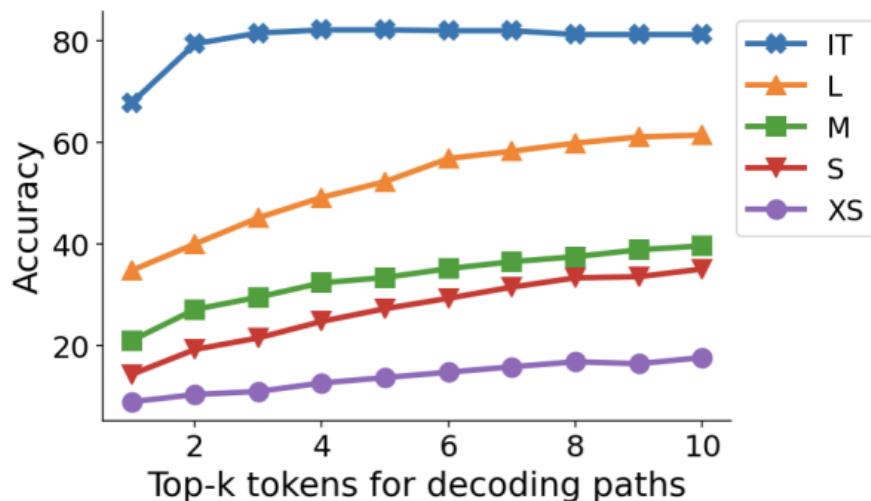


Figure 5 | The effect of  $k$  on reasoning accuracy w.r.t. PaLM-2 model scales and task difficulty.





# 实验结果

17

	Coin Flip			Web of lies			Multi-step Arithmetic				Sports Und.	Object Count
	2	3	4	3	4	5	$d_0, l_3$	$d_0, l_4$	$d_2, l_3$	$d_2, l_4$		
Greedy	70.0	53.0	48.0	76.0	58.0	53.6	39.0	19.0	8.0	0.0	58.8	36.0
CoT-decoding	<b>94.0</b>	<b>57.0</b>	<b>55.0</b>	<b>87.0</b>	<b>63.0</b>	<b>57.6</b>	<b>56.0</b>	<b>42.0</b>	<b>35.0</b>	<b>16.0</b>	58.0	<b>39.2</b>

Table 6 | The model's intrinsic reasoning ability varies depending on the task difficulty levels.

尽管CoT解码在几乎所有任务上都帮助引出了更好的推理，但是在不同任务难度级别上差异显著：任务越简单，找到正确推理路径的可能性越大。作者查看了模型的top- $k$ 解码路径，发现当解答只涉及最多1或2步知识操作时，模型可以生成正确的CoT路径；而当步骤增加到3步或更多时，模型开始难以生成正确的CoT路径。见图5（右侧），随着任务复杂性增加（较高的 $d$ 和 $l$ 值），模型的准确率仅在更大的 $k$ 值下有所改善。这一现象表明，随着任务变得更合成化，正确的CoT路径变得更难以找到。即语言模型的表现受其训练分布的影响很大。



# 实验结果

18

## □ 总结

1. **CoT解码揭示了模型在推理中的内在脆弱性:**模型可以生成逐步模拟过程的CoT路径，但在任务复杂性增加时容易丢失状态，这揭示了模型在进行准确状态跟踪方面的内在脆弱性。在多步算术任务中，作者观察到模型在CoT解码路径中往往从左到右依次进行计算，而不是遵循正确的数学运算顺序。这些观察指出了未来改进模型的方向。。
2. 在多模态内容理解是不是可以考虑下解码的方式，而不是通过数据集微调或者模型结构一些修改，这种方法在比赛中可不可以考虑。

Thank for your attention !