

# Adathink Lab





Clase de

Facebook Developers para  
Chatbots



## Que es Facebook Developers ?

Es una plataforma que Facebook te brinda para que puedas usar distintos sdk, apis , y servicios de parte de facebook

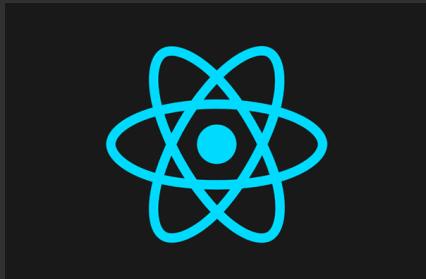
, ahí tambien podras encontrar las apis famosas de sus aplicaciones conocidas como instagram , messenger .

Tambien tiene uno orientado a Inteligencia Artificial , AR/VR , ETC.



Facebook Developers No solo son servicios ....

Tambien cuenta una comunidad de codigo abierto para distintos proyectos , algunos conocidos como





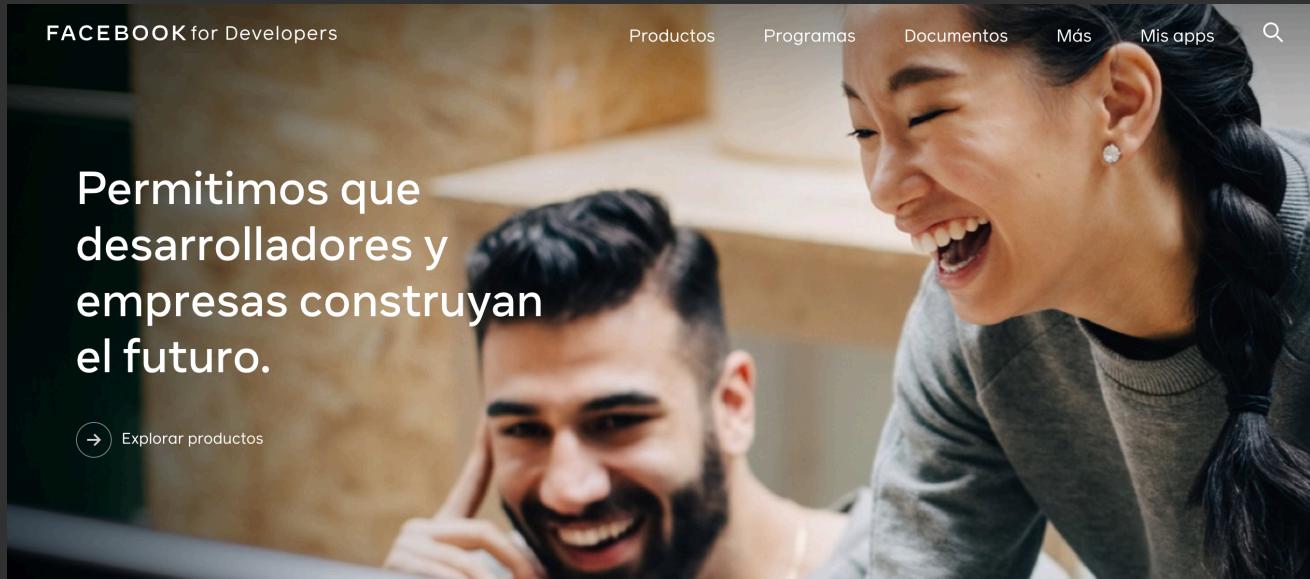
## Facebook Developers Uso para Crear un canal para un bot

Requisitos :

- Tener Cuenta De Facebook
- Tener o Crear una pagina de Facebook



Es necesario tener una cuenta de Facebook para entrar a Facebook Developers



The screenshot shows the Facebook Developers homepage. At the top, there is a navigation bar with links for "Productos", "Programas", "Documentos", "Más", "Mis apps", and a search icon. The main content area features a large image of a smiling man and woman. Overlaid on the image is the text: "Permitimos que desarrolladores y empresas construyan el futuro." Below this text is a button labeled "Explorar productos". The overall design is clean and professional, with a focus on collaboration and innovation.

## Facebook Developers – Crear App

The screenshot shows a modal window titled "Crear un nuevo identificador de la app" (Create a new app identifier). The background is a blurred image of people at a developer event.

Form fields:

- Nombre para mostrar: BootcampBot
- Correo electrónico de contacto: andyrobersonjavierreyes@gmail.com

Text below the fields: "Empieza a integrar Facebook en tu app o sitio web"

Text at the bottom: "Al continuar, aceptas las Políticas de la plataforma de Facebook" (By continuing, you accept the Platform Terms of Service)

Buttons at the bottom: "Cancelar" (Cancel) and "Crear identificador de la app" (Create app identifier)

# Productos Facebook Developers

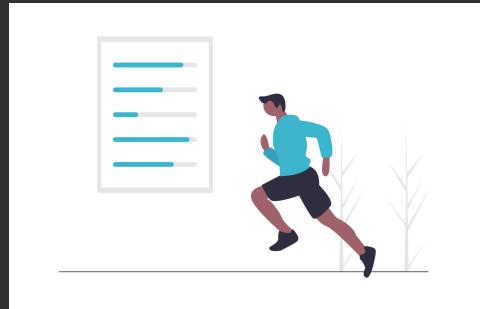
**FACEBOOK for Developers** IDENTIFICADOR DE LA APP: 1483799248487261 En desarrollo Ver Analytics Ayuda

**Panel** **Configuración** **Roles** **Alertas** **Revisión de la app**

**PRODUCTOS** +

Usaremos dos productos para la creación de un chatbot

<b>Inicio de sesión con Facebook</b> El producto de inicio de sesión social número uno del mundo. <a href="#">Leer documentos</a> <a href="#">Configurar</a>	<b>Audience Network</b> Monetiza tu sitio web o app para celulares con anuncios nativos de tres millones de anunciantes de Facebook. <a href="#">Leer documentos</a> <a href="#">Configurar</a>	<b>Analytics</b> Comprende cómo la gente interactúa con tu negocio en las apps, los dispositivos, las plataformas y los sitios web. <a href="#">Leer documentos</a> <a href="#">Configurar</a>
<b>Messenger</b> Personaliza el modo en que interactúas con las personas en Messenger. <a href="#">Leer documentos</a> <a href="#">Configurar</a>	<b>Webhooks</b> Suscríbete para recibir en tiempo real actualizaciones y notificaciones sobre cambios sin tener que llamar a la API. <a href="#">Leer documentos</a> <a href="#">Configurar</a>	<b>Juegos instantáneos</b> Crea un juego HTML5 para varias plataformas alojado en Facebook <a href="#">Leer documentos</a> <a href="#">Configurar</a>



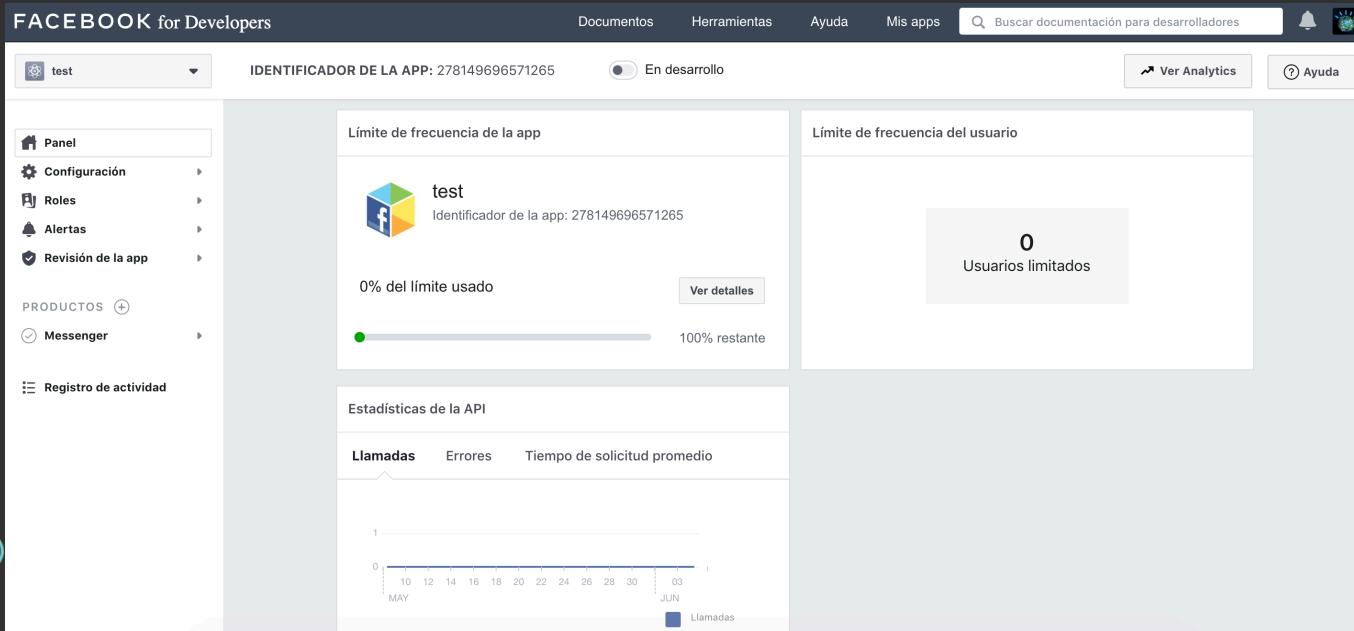
# A Crear una app en Facebook Developers

# Facebook Developers

## “secciones de un app”

# Panel

- Muestra el status del app (publico o en desarrollo)
- Muestra el ID de la app
- Muestra estadísticas del uso de la api
- Muestra el uso total de api utilizado en api graph



The screenshot shows the Facebook Developers Panel for an app named "test".

**IDENTIFICADOR DE LA APP:** 278149696571265

**Estado:** En desarrollo

**Límite de frecuencia de la app:**  
test  
Identificador de la app: 278149696571265  
0% del límite usado  
100% restante

**Límite de frecuencia del usuario:**  
0 Usuarios limitados

**Estadísticas de la API:**  
Llamadas, Errores, Tiempo de solicitud promedio  
Line chart showing API calls over time from May 10 to June 03. The chart shows a single data point at 100% usage on May 10.

## Api Graph - Apis

Api Graph se refiere a la principal herramienta al servicio general de APIs que Facebook nos brinda, Facebook partitiona sus APIs para diferentes rubros:

- API de Marketing
- API de Instagram
- API de Messenger
- y mucho más

Los SDK o bibliotecas internamente, también interactúan de algún modo con API Graph

API Graph tiene varias versiones

## Limites de Tarifa

Conforme Facebook iba actualizando sus apis , cambiada sus reglas , ojo las reglas de limite de tarifa varia por el tipo de api que usas :

- Entonces cada api tiene su calculo, para determinar cuantas veces puedo usar el api
- Por cada nueva version de api, facebook cambia las reglas con ello , tambien cambia el calculo para el uso de api

<https://developers.facebook.com/docs/graph-api/overview/rate-limiting#platform-rate-limits>

## Limites de Tarifa - Api messenger

### Antiguo calculo Antes de la v4(buc)

- Si tu tienes 50 usuarios

Entonces esa cantidad se multiplicara por  $4800 \times 50 = 240000$

- Entonces tu aplicación puede usar el api 240000 veces por dia
- No hay una limitacion de uso por usuario es decir , un usuario solito es capaz de consumir
- Los 240000 veces

Pero eso era antes .... , apartir del 29 de octubre del 2019 , se cambio el calculo y pusieron la logica BUC

# Limites de Tarifa Antiguas - Api messenger

## Mensajero



### Límites de tarifas de la plataforma Messenger

El Límite de velocidad de la plataforma Messenger tendrá prioridad, ya que es inferior al límite descrito a continuación

Para v4.0 +, las aplicaciones siguen los límites de velocidad de BUC.

Las solicitudes realizadas por su aplicación a la API de Messenger se cuentan contra el recuento de llamadas de la aplicación. El recuento de llamadas de una aplicación es el número de llamadas por página que puede realizar durante un período de 24 horas y se calcula de la siguiente manera:

$$\text{Calls within 24 hours} = 4800 * \text{Number of Engaged Users}$$

El número de usuarios comprometidos es el número de usuarios a los que su aplicación puede enviar mensajes.

Para Graph API v3.3 y anteriores, las aplicaciones siguen la lógica de límite de velocidad de Marketing API hasta el 29 de octubre de 2019, cuando todas las aplicaciones se migrarán automáticamente a la lógica BUC.

# Facebook Cambia las reglas a algunas apis Forsosamente !!!

## Business Use Case Rate Limits

All Marketing API requests, and Pages API requests made with a system or page access token, are subject to Business Use Case (BUC) Rate Limits, and depend on the endpoints you are querying.

- Ad Insights
- Ads Management
- Custom Audience
- Instagram Graph API
- Lead Generation
- Messenger
- Pages

**A partir del 29 de octubre lanza  
la nueva llamado BUC**

**Estas son todas las apis afectadas**



# Limites de Tarifa de Api messenger ACTUAL

## Limites de Tarifa ACTUAL - Api messenger

- En esta nueva actualizacion te da un numero inferior para que consumas el api de messenger..

Si tu tienes 50 usuarios

Entonces esa cantidad se multiplicara por  $200 \times 50 = 10000$

- Entonces tu aplicación puede usar el api 10000 veces por dia
- No hay una limitacion de uso por usuario es decir , un usuario solito es capaz de consumir 10000 veces
- <https://developers.facebook.com/docs/messenger-platform/reference/send-api#limits>

## Paginas con alto Volumen de mensajes

- Con esa opcion tu puedes enviar hasta 250 mensajes por segundo (MSP)
  - Facebook te asigna a esta modalidad de forma automatica , cuando superas el limite de consumo
  - Esta modalidad te quita algunas opciones de nivel administrador
- 
- <https://developers.facebook.com/docs/messenger-platform/send-messages/high-mps>

Continuamos con las  
secciones de la plataforma

# Configuracion

En esta sección veremos la información de tu app , considerar que es necesario todos los campos Para que puedas enviar a revisión a facebook y te de la opción de que tu bot sea público en este caso

**FACEBOOK for Developers**

Documentos Herramientas Ayuda Mis apps Buscar documentación para desarrolladores Ver Analytics Ayuda

test IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265 En desarrollo

**Panel**  
**Configuración** (selected)  
Básica Avanzada  
Roles Alertas Revisión de la app  
PRODUCTOS +  
Messenger  
Registro de actividad

Identificador de la app: 278149696571265  
Clave secreta de la app: •••••••••• Mostrar

Nombre para mostrar: test  
Espacio de nombres:

Dominios de la app:  
Correo electrónico de contacto: andyrobersjavierreyes@gmail.com

URL de la Política de privacidad: Política de privacidad del cuadro de diálogo de inicio de sesión e info  
URL de Condiciones del servicio: Condiciones del servicio del cuadro de diálogo de inicio de sesión e i

Icono de la app (1.024 x 1.024)  
1024 x 1024  

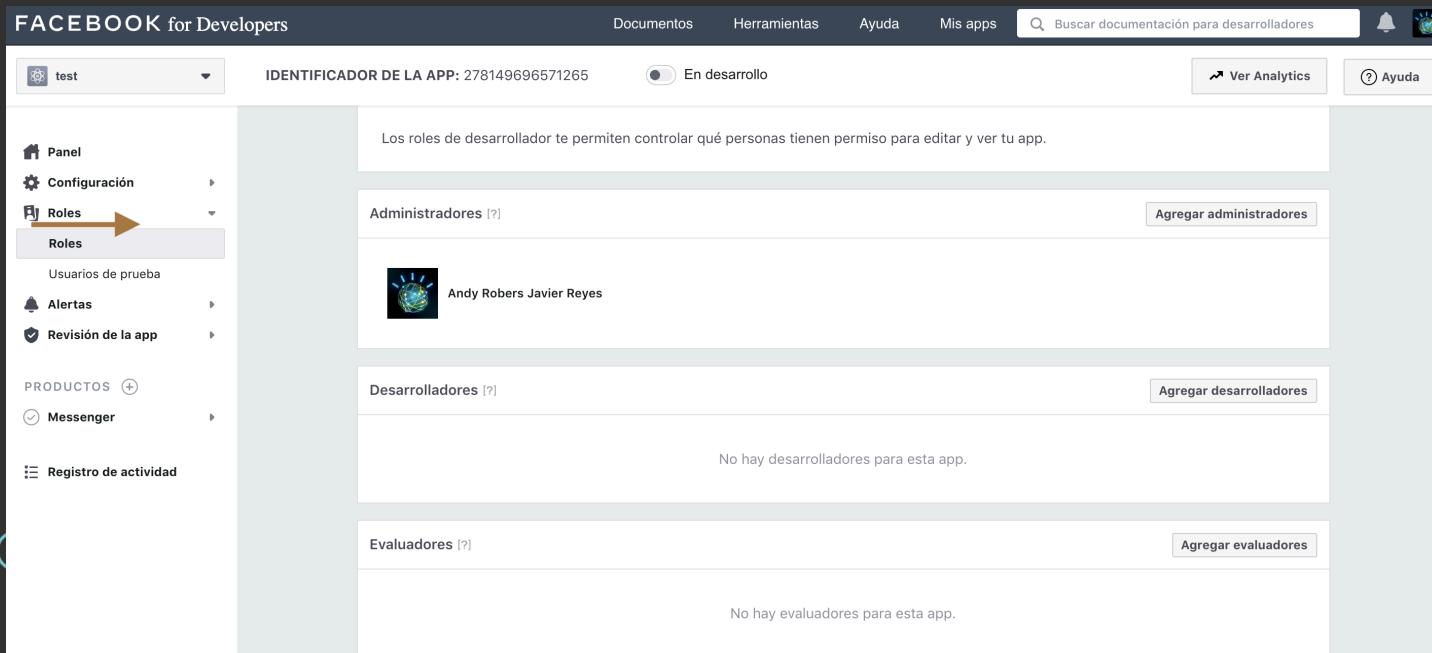

Categoría: Elige una categoría ▾  
Obtén más información sobre las categorías de apps [aquí](#)

Uso comercial  
Descartar Guardar cambios

# Roles

Esta sección sirve para cuando tu bot esté en desarrollo tu puedes enviar una solicitud de evaluación a un Usuario, para que ese usuario pueda testear tu bot, y también sirve para dar acceso a esa app otra persona.

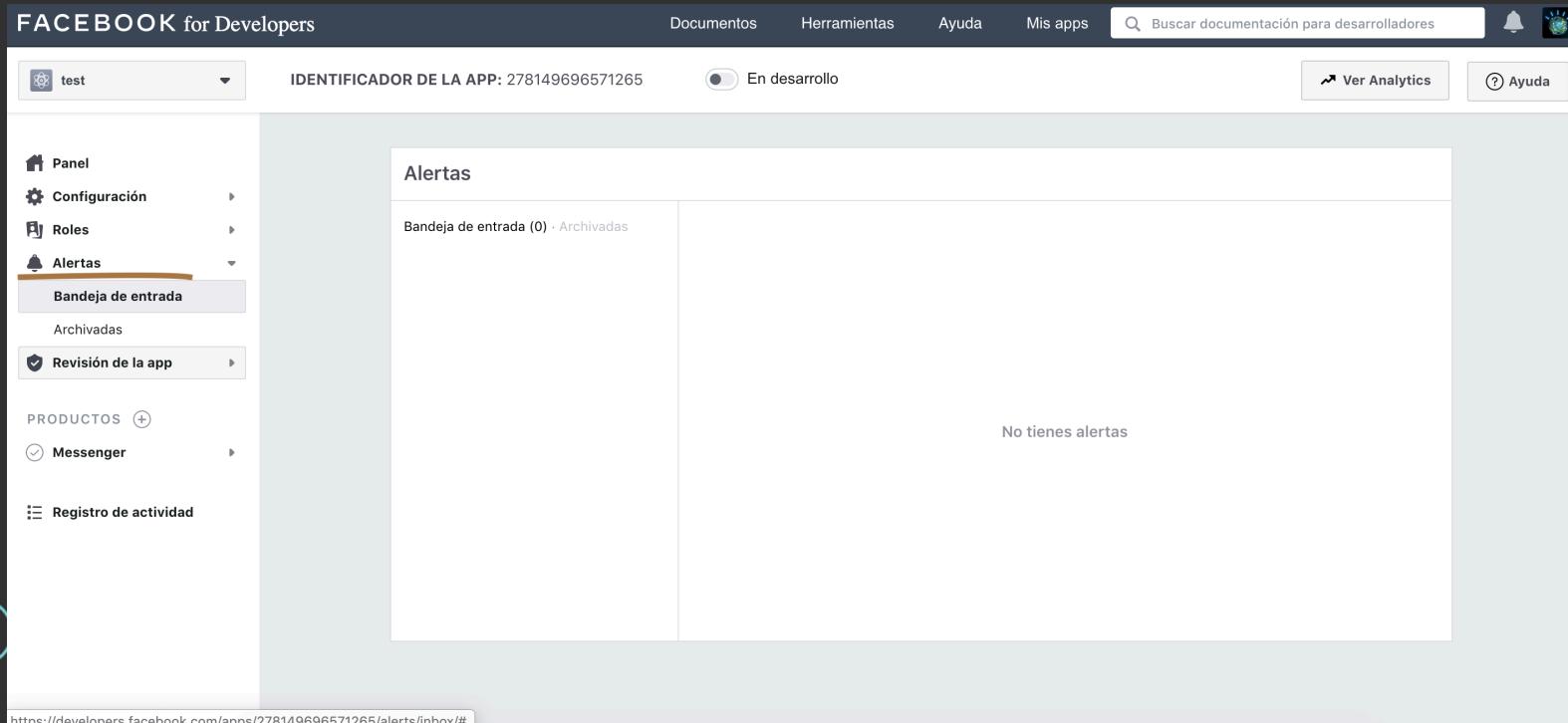
Es algo como que creas un repositorio en GitHub y agregas a alguien para que forma parte del repositorio



The screenshot shows the 'Roles' section of the Facebook Developers website. On the left, there's a sidebar with navigation links: Panel, Configuración, Roles (which is highlighted with a red arrow), Usuarios de prueba, Alertas, Revisión de la app, PRODUCTOS, Messenger, and Registro de actividad. The main content area has tabs for IDENTIFICADOR DE LA APP (278149696571265), En desarrollo (radio button selected), Ver Analytics, Ayuda, and a search bar. The 'Roles' section contains three sections: 'Administradores' (with Andy Robers Javier Reyes listed), 'Desarrolladores' (empty), and 'Evaluadores' (empty). Each section has an 'Agregar [rol]' button.

# Alertas

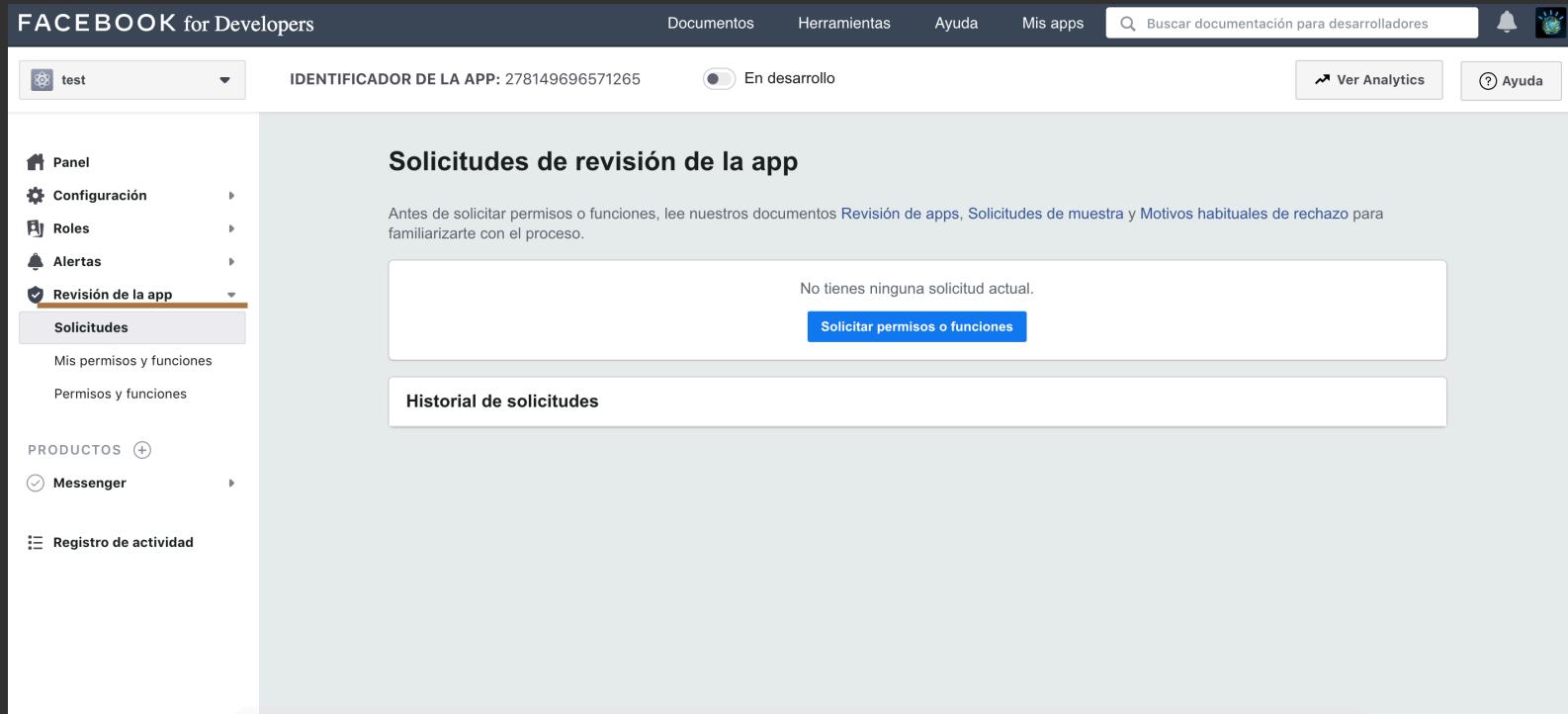
Te brinda alertas de cualquier tipo , si tu app fue aprobada o desaprobado por facebook , tambien cuando Superastes el limite de consumo de api , etc



The screenshot shows the Facebook Developers website interface. The top navigation bar includes links for Documentos, Herramientas, Ayuda, and Mis apps, along with a search bar and user account icons. The main content area has a sidebar on the left with links for Panel, Configuración, Roles, Alertas (which is highlighted), Bandeja de entrada (which is also highlighted), Archivadas, Revisión de la app, PRODUCTOS (with Messenger selected), and Registro de actividad. The main panel displays a section titled "Alertas" with a sub-section "Bandeja de entrada (0) · Archivadas". Below this, a message states "No tienes alertas". The URL at the bottom of the page is <https://developers.facebook.com/apps/278149696571265/alerts/inbox/#>.

# Revision de la app

Es una sección importante , porque ahí puedes solicitar a facebook que tu bot sea publico para cualquier Usuario, tambien puedes manejar otros tipo de solicitudes como decirle a facebook que si puede tener mas Informacion de sus usuarios como (cumpleaños , edad , etc)



The screenshot shows the 'Solicitudes de revisión de la app' (Review Requests) section in the Facebook Developers portal. The left sidebar shows the app configuration with 'Revisión de la app' selected. The main area displays a message stating 'No tienes ninguna solicitud actual.' (You have no current requests.) with a blue 'Solicitar permisos o funciones' (Request permissions or features) button. Below this is a 'Historial de solicitudes' (Request History) section.

FACEBOOK for Developers

Documentos Herramientas Ayuda Mis apps Buscar documentación para desarrolladores Ver Analytics Ayuda

IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265 En desarrollo

Solicitudes de revisión de la app

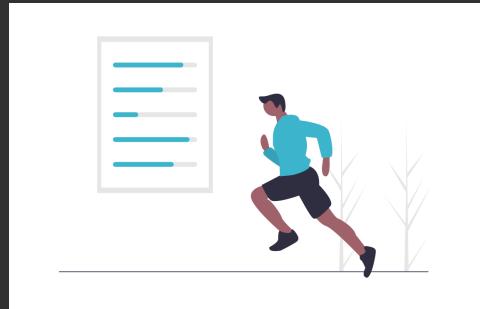
Antes de solicitar permisos o funciones, lee nuestros documentos [Revisión de apps](#), [Solicitudes de muestra](#) y [Motivos habituales de rechazo](#) para familiarizarte con el proceso.

No tienes ninguna solicitud actual.

Solicitar permisos o funciones

Historial de solicitudes

Panel Configuración Roles Alertas Revisión de la app Solicitudes Mis permisos y funciones Permisos y funciones PRODUCTOS + Messenger Registro de actividad



# A Revisar nuestra Secciones

Configuracion para implementar un bot usando los productos de facebook messenger y webhook

**FACEBOOK for Developers**

Documentos Herramientas Ayuda Mis apps  Ver Analytics Ayuda

IDENTIFICADOR DE LA APP: 1483799248487261  En desarrollo

**Panel** **Configuración** **Roles** **Alertas** **Revisión de la app**

**PRODUCTOS** +

**Inicio de sesión con Facebook**  
El producto de inicio de sesión social número uno del mundo.

**Audience Network**  
Monetiza tu sitio web o app para celulares con anuncios nativos de tres millones de anunciantes de Facebook.

**Analytics**  
Comprende cómo la gente interactúa con tu negocio en las apps, los dispositivos, las plataformas y los sitios web.

**Messenger**  
Personaliza el modo en que interactúas con las personas en Messenger.

**Webhooks**  
Suscríbete para recibir en tiempo real actualizaciones y notificaciones sobre cambios sin tener que llamar a la API.

**Juegos instantáneos**  
Crea un juego HTML5 para varias plataformas alojado en Facebook

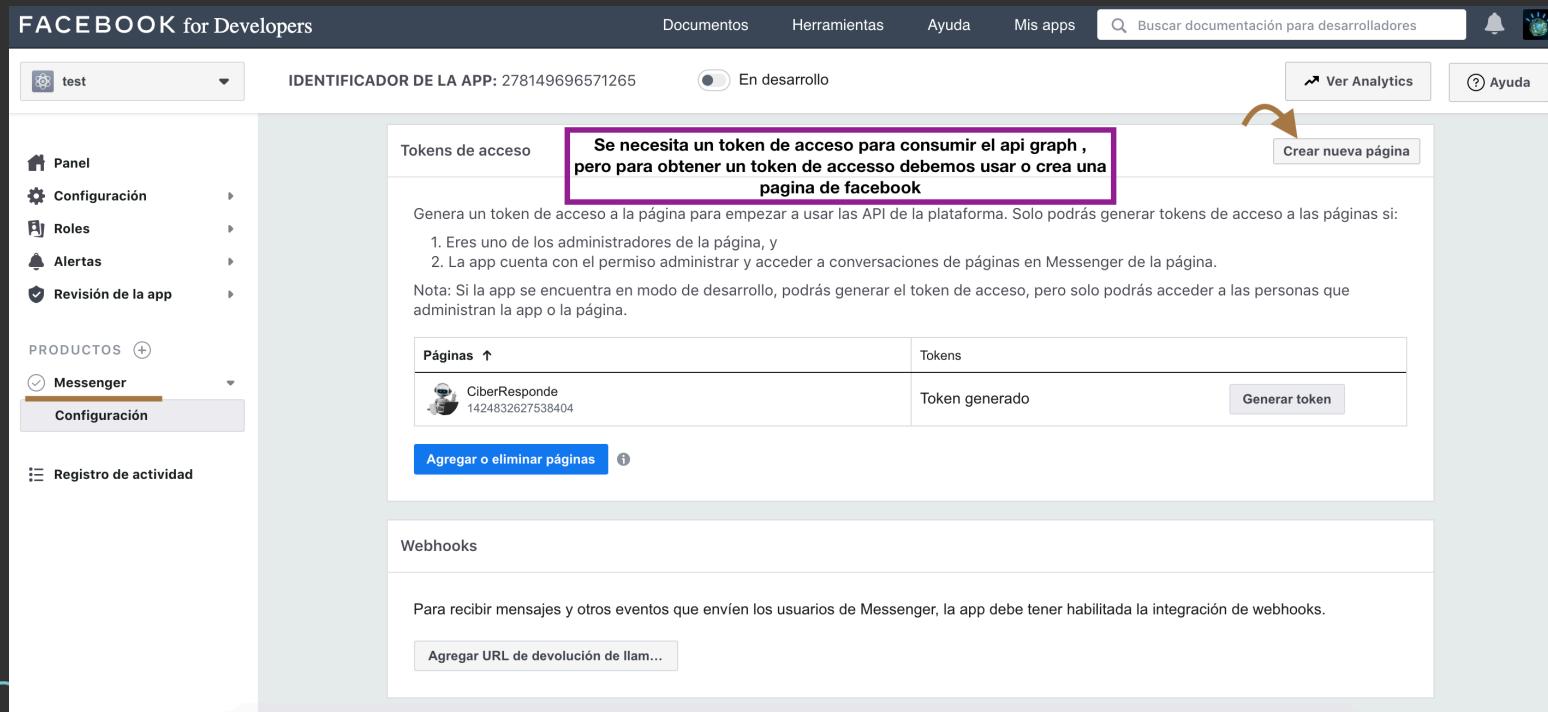
**Usaremos dos productos para la creación de un chatbot**

**Leer documentos** **Configurar** **Leer documentos** **Configurar** **Leer documentos** **Configurar**

# Token de Acceso

Obtener el token de acceso , se requiere que tengas una pagina creada en facebook , considerar :

- Cuando generas el token de acceso debes guardarlo y no perderlo
- Puedes volver a generar otro token



The screenshot shows the Facebook for Developers dashboard. On the left, there's a sidebar with options like Panel, Configuración, Roles, Alertas, and Revisión de la app. Under PRODUCTOS, Messenger is selected, and its Configuration tab is active. The main content area has a header with the app identifier "IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265" and a status "En desarrollo". A prominent message box states: "Se necesita un token de acceso para consumir el api graph , pero para obtener un token de acceso debemos usar o crea una pagina de facebook". Below this, instructions say: "Genera un token de acceso a la página para empezar a usar las API de la plataforma. Solo podrás generar tokens de acceso a las páginas si: 1. Eres uno de los administradores de la página, y 2. La app cuenta con el permiso administrar y acceder a conversaciones de páginas en Messenger de la página." A note also mentions: "Nota: Si la app se encuentra en modo de desarrollo, podrás generar el token de acceso, pero solo podrás acceder a las personas que administran la app o la página." A table lists a page named "CiberResponde" with a token generated. At the bottom, there's a section for Webhooks with a button to "Agregar URL de devolución de llam...".



# Token de Acceso

FACEBOOK for Developers

Documentos

Herramientas

Ayuda

Mis apps

Buscar documentación para desarrolladores



IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265      En desarrollo

**Token generado**

CiberResponde  
1424832627538404

Para mantener tu seguridad, comparte este token SOLO con desarrolladores de apps en los que confías.

Este token solo se mostrará una vez, por lo que deberás guardarla en un lugar seguro. Si lo pierdes, tendrás que crear otro, ya que cualquiera podría usarlo para hacerse pasar por esta página (según cuál sea la configuración de privacidad de tu app). Si quierés revocar todos los tokens de una página generados anteriormente, elimina la página de la app con el botón que aparece bajo la tabla.

Acepto

EAAD8.....  
[Copiar](#)

[Listo](#)

Para recibir mensajes y otros eventos que envíen los usuarios de Messenger, la app debe tener habilitada la integración de webhooks.

[Agregar URL de devolución de llam...](#)

[Generar token](#)

# Webhooks

En esta parte nosotros indicaremos nuestra url de nuestro servidor cuando suceda una accion , es decir cada Vez que un usuario envia un mensaje a nuestra pagina , facebook enviara ese mensaje a nuestro servidor.

**FACEBOOK for Developers**

Documentos    Herramientas    Ayuda    Mis apps     Buscar documentación para desarrolladores     

**test** IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265     En desarrollo    [Ver Analytics](#)    [Ayuda](#)

**Panel**    **Configuración**    **Roles**    **Alertas**    **Revisión de la app**

**PRODUCTOS** +  
Messenger    **Configuración**

**Registro de actividad**

**Webhooks**

Para recibir mensajes y otros eventos que envíen los usuarios de Messenger, la app debe tener habilitada la integración de webhooks.

[Agregar URL de devolución de llam...](#)

**NLP integrado**

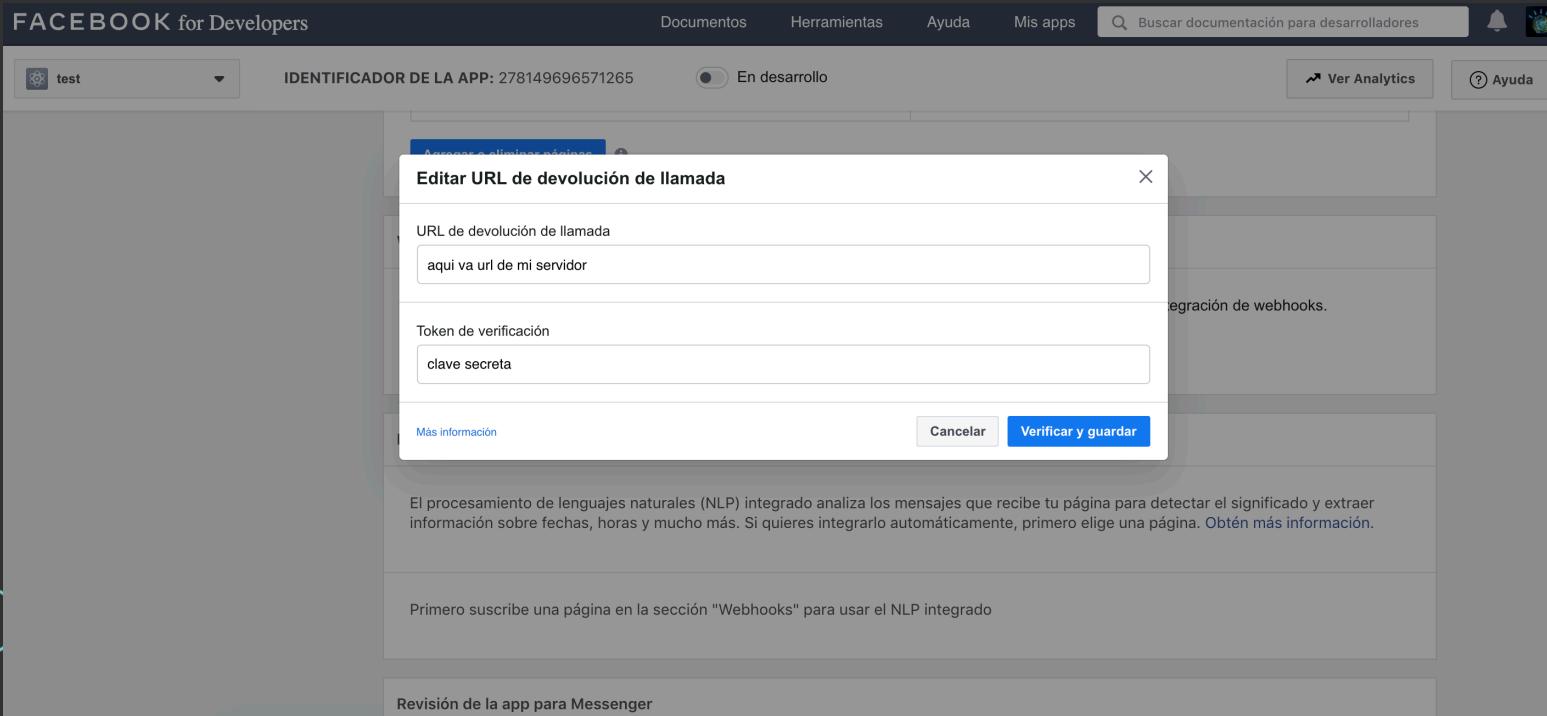
El procesamiento de lenguajes naturales (NLP) integrado analiza los mensajes que recibe tu página para detectar el significado y extraer información sobre fechas, horas y mucho más. Si quieres integrarlo automáticamente, primero elige una página. [Obtén más información](#).

Primero suscribe una página en la sección "Webhooks" para usar el NLP integrado

**Revisión de la app para Messenger**

# Webhooks

Para esta configuracion ya debe estar levantado tu servidor , porque facebook enviara una peticion http a tu servidor , para validar que es seguro y es confiable , facebook tambien enviara la clave secreta Para que tu servidor lo valide

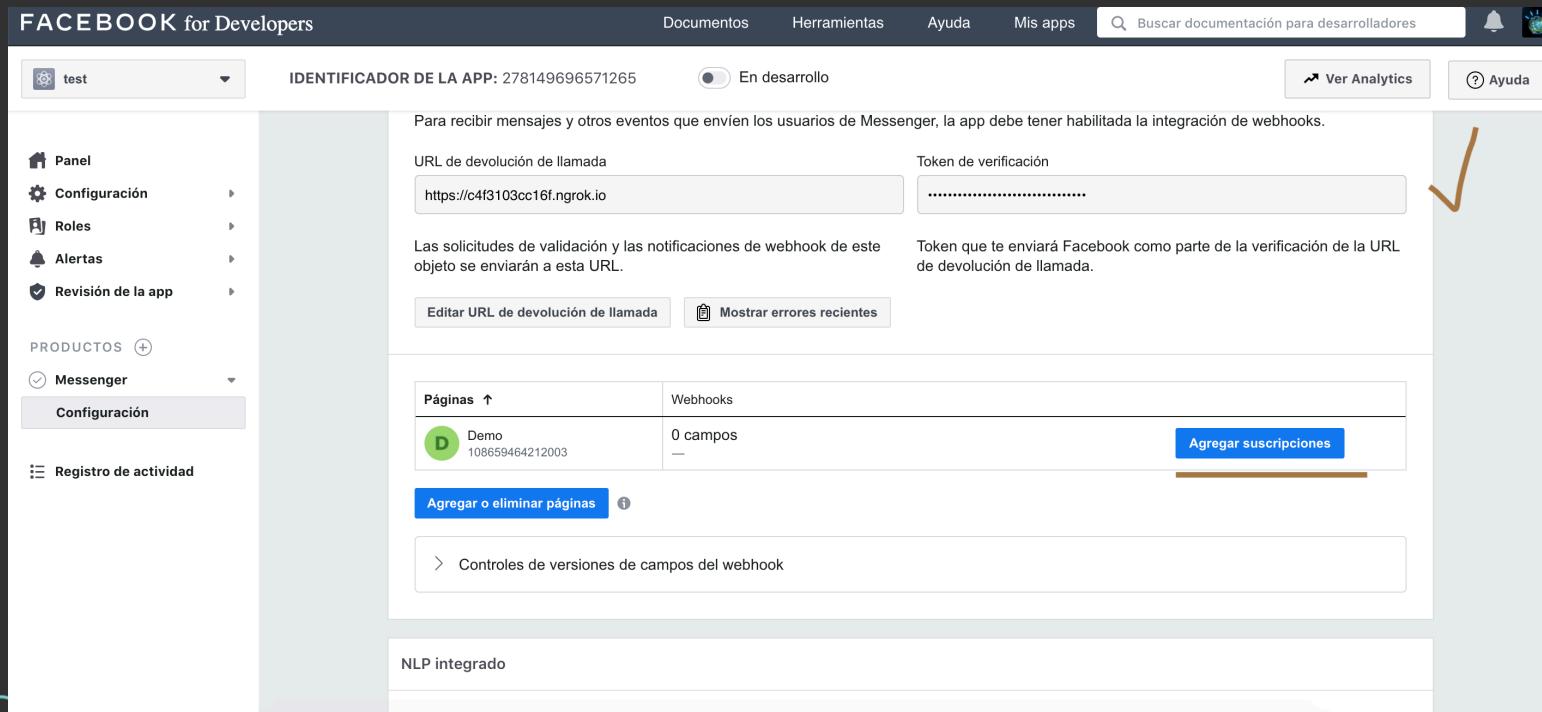


The screenshot shows the Facebook Developers portal interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'Documentos', 'Herramientas', 'Ayuda', 'Mis apps', and a search bar. Below the navigation, the main content area has a dark background with light-colored text and buttons. A modal window titled 'Editar URL de devolución de llamada' (Edit callback URL) is open in the center. It contains two input fields: 'URL de devolución de llamada' (Callback URL) with the placeholder 'aqui va url de mi servidor' and 'Token de verificación' (Verification token) with the placeholder 'clave secreta'. At the bottom of the modal are 'Cancelar' (Cancel) and 'Verificar y guardar' (Verify and save) buttons. In the background, there are sections for 'Integración de webhooks.' and 'El procesamiento de lenguajes naturales (NLP) integrado analiza los mensajes que recibe tu página para detectar el significado y extraer información sobre fechas, horas y mucho más. Si quieras integrarlo automáticamente, primero elige una página. Obtén más información.' (The integrated Natural Language Processing (NLP) analyzes the messages your page receives to detect the meaning and extract information about dates, times, and more. If you want to integrate it automatically, first choose a page. Get more information.)

# Subscripción de eventos

Una vez enlazado el webhook con tu servidor , sigue la parte se subscribir eventos , hay varios tipos de eventos

- Cuando el usuario envia mensaje
- Cuando el usuario da click a un carrusel , quick replies



The screenshot shows the 'FACEBOOK for Developers' interface. On the left, there's a sidebar with options like 'Panel', 'Configuración', 'Roles', 'Alertas', 'Revisión de la app', 'PRODUCTOS', 'Messenger' (which is selected), and 'Registro de actividad'. The main content area has a header with the app identifier 'IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265' and a status 'En desarrollo'. It contains fields for 'URL de devolución de llamada' (set to 'https://c4f3103cc16f.ngrok.io') and 'Token de verificación' (left empty). Below these, it says 'Las solicitudes de validación y las notificaciones de webhook de este objeto se enviarán a esta URL.' A large blue button labeled 'Agregar suscripciones' is visible. At the bottom, there's a section for 'NLP integrado'.



# Subscripción de eventos

<https://developers.facebook.com/docs/messenger-platform/webhook>

**FACEBOOK for Developers**

Documentos Herramientas Ayuda Mis apps Buscar documentación para desarrolladores Ver Analytics Ayuda

IDENTIFICADOR DE LA APP: 278119696571265 En desarrollo

**Editar suscripciones de la página**

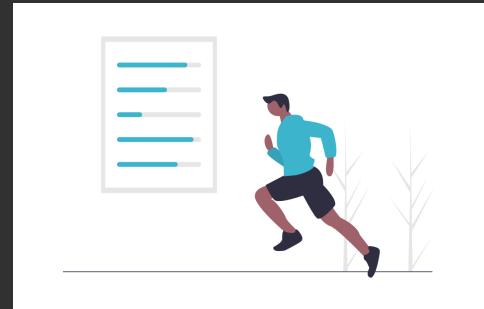
D Demo 108659464212003

Campos de suscripción

<input checked="" type="checkbox"/> messages	<input checked="" type="checkbox"/> messaging_postbacks	<input type="checkbox"/> messaging_optins
<input type="checkbox"/> message_deliveries	<input type="checkbox"/> message_reads	<input type="checkbox"/> messaging_payments
<input type="checkbox"/> messaging_pre_checkouts	<input type="checkbox"/> messaging_checkout_updates	<input type="checkbox"/> messaging_account_linking
<input type="checkbox"/> messaging_referrals	<input type="checkbox"/> message_echoes	<input type="checkbox"/> messaging_game_plays
<input type="checkbox"/> standby	<input type="checkbox"/> messaging_handovers	<input type="checkbox"/> messaging_policy_enforcement
<input type="checkbox"/> message_reactions	<input type="checkbox"/> inbox_labels	

Más información Cancelar Guardar

El procesamiento de lenguajes naturales (NLP) integrado analiza los mensajes que recibe tu página para detectar el significado y extraer información sobre fechas, horas y mucho más. Si quieres integrarlo automáticamente, primero elige una página. [Obtén más información.](#)



# A Configurar nuestro bot

# Crear una pagina

Para La creacion de chatbos es necesario una pagina de Facebook

**Crear una página**

Conéctate con la comunidad de personas de Facebook en todo el mundo y haz conocer tu negocio o causa. Para empezar, elige una categoría para la página.



**Negocio o marca**

Muestra tus productos y servicios, destaca tu marca y llega a más clientes en Facebook.

[Empezar](#)



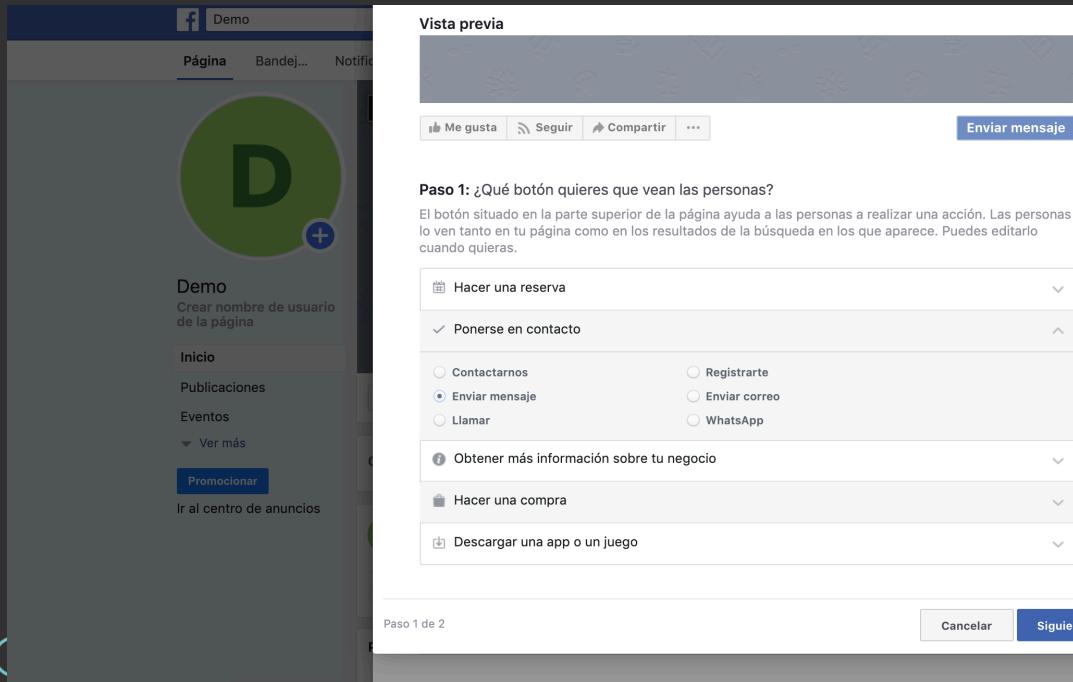
**Comunidad o figura pública**

Conéctate y comparte contenido con personas de tu comunidad, organización, equipo, grupo o club.

[Empezar](#)

# Agregar Boton Mensaje

Dar click al boton agregar boton , y elegir la opcion enviar mensajes



Vista previa

Me gusta Seguir Compartir ... Enviar mensaje

Paso 1: ¿Qué botón quieras que vean las personas?

El botón situado en la parte superior de la página ayuda a las personas a realizar una acción. Las personas lo ven tanto en tu página como en los resultados de la búsqueda en los que aparece. Puedes editarlo cuando quieras.

Hacer una reserva

Ponerse en contacto

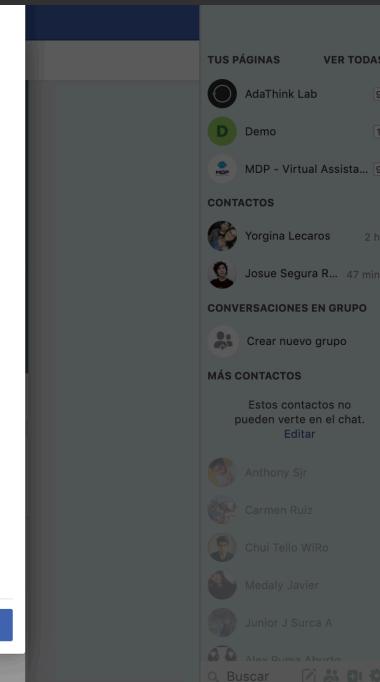
Contactarnos Registrarse  
Enviar mensaje Envío correo  
Llamar WhatsApp

Obtener más información sobre tu negocio

Hacer una compra

Descargar una app o un juego

Paso 1 de 2 Cancelar Siguiente



TUS PÁGINAS VER TODAS

- AdaThink Lab
- D Demo
- MDP - Virtual Assista...

CONTACTOS

- Yorgina Lecaros 2 h
- Josue Segura R... 47 min

CONVERSACIONES EN GRUPO

MÁS CONTACTOS

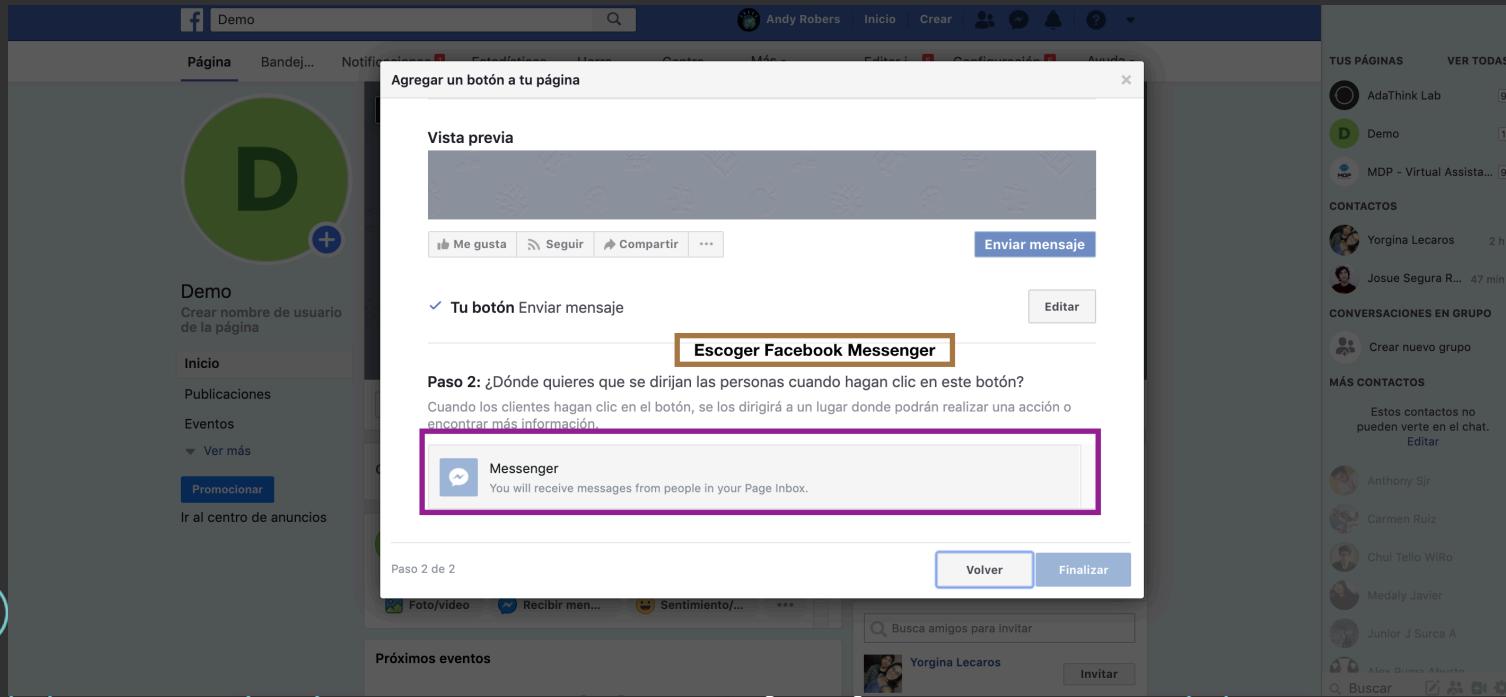
Estos contactos no pueden verte en el chat. Editar

- Anthony Sjr
- Carmen Ruiz
- Chui Tello WiRo
- Medaly Javier
- Junior J Surca A
- Alex Gómez Aburto

Buscar

# Agregar Botón Mensaje

Por Ultimo seleccionar messenger y finalizar



The screenshot shows the Facebook Page Settings interface. A modal window titled "Agregar un botón a tu página" (Add a button to your page) is open. Inside, there's a "Vista previa" (Preview) section showing a sample post with a "Enviar mensaje" (Send message) button. Below it, a section titled "Tu botón Enviar mensaje" (Your button Send message) has a checked checkbox. A button labeled "Escoger Facebook Messenger" is highlighted with a red box. The text "Paso 2: ¿Dónde quieres que se dirijan las personas cuando hagan clic en este botón?" (Step 2: Where do you want people to go when they click this button?) is displayed, followed by the instruction "Cuando los clientes hagan clic en el botón, se los dirigirá a un lugar donde podrán realizar una acción o encontrar más información." (When customers click the button, they will be directed to a place where they can perform an action or find more information.) A "Messenger" button is shown with the subtext "You will receive messages from people in your Page Inbox." At the bottom of the modal, there are "Volver" (Back) and "Finalizar" (Finish) buttons. The background of the modal is dark, matching the overall theme of the Facebook interface.



Solicitud a facebook para poner publico tu app  
de Facebook Developers

# Solicitud pages\_messaging

FACEBOOK for Developers

Documentos

Herramientas

Ayuda

Mis apps

 Buscar documentación para desarrolladores test

IDENTIFICADOR DE LA APP: 278149696571265

 En desarrollo[Ver Analytics](#)[Ayuda](#)

Panel



Configuración



Roles



Alertas



Revisión de la app

PRODUCTOS



Messenger

Configuración

Registro de actividad

## Revisión de la app para Messenger

Debemos agregar el pages\_messaging , cuando quieres publicar tu bot y solicitar a facebook para que lo apruebe , debes completar todos los campos de información que se encuentra en la sección configuración para que se proceda esa solicitud

Para usar la plataforma de Messenger, tu app debe tener la aprobación para usar la API de envío (pages\_messaging).

 pages\_messaging

Permite a tu app enviar y recibir mensajes a través de una página de Facebook.

[Agregado](#) pages\_user\_gender

Esto permite que la app acceda al sexo del usuario a través de la página conectada con tu app.

[Agregar a la solicitud](#) pages\_user\_locale

Esto permite que la app acceda al idioma del usuario a través de la página conectada con tu app.

[Agregar a la solicitud](#) pages\_user\_timezone

Esto permite que la app acceda a la zona horaria del usuario a través de la página conectada con tu app.

[Agregar a la solicitud](#)

¿Buscas pages\_messaging\_subscriptions? Esta opción quedó obsoleta. Consulta la [platform policy](#) de Messenger para obtener más información.



## Conclusion

En conclusion :

- Debes guardar tu token de acceso
- Debes Levantar tu servidor de forma publica para que configures los webhooks
- Debes Agregar la clave secreta en tu servidor , para que puedas validar el acceso

# Gracias

¿Alguna pregunta?

Puedes preguntarme a:

@arsevys

[arsevys@gmail.com](mailto:arsevys@gmail.com)

[talento@adathinklab.com](mailto:talento@adathinklab.com)