Adrian Mostowski, 307383

# Projekt 1 – kamera – konspekt

W ramach pierwszego projektu należy wykonać kamere, którą będziemy mogli oglądać dany obraz i wykonywać operacje przesuwania(translacji), rotacji oraz zoomowania. Sam obraz będzie rzutem perspektywicznym obrazu 3d na przestrzeń 2d. Aby dobrze odzwierciedlić obraz najlepiej znormalizować całą przestrzeń, wtedy dobór naturalnej ogniskowej będzie prostszy – będzie wynosiła 1. Rotacje będą wykonywane wokół kamery (obserwatora), potrzeba więc będzie implementacja obrotu wokół osi, która nie jest osią X/Y/Z. Translacje będą zaimplementowane za pomocą odpowiedniej macierzy pomnożonej przez kolejne punkty. Zoom zaimplementuje jako operacje skalowania.