

## PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE – ĆWICZENIA 7

### KOLEKCJE DANYCH I TYPY GENERYCZNE

Uwaga w zadaniach oprócz kodu źródłowego i wyniku działania (print screen) proszę też zamieścić plik lub print screen z zawartości pliku z danymi, który jest generowany lub odczytywany w zadaniach.

#### **Zad. 1**

Zdefiniować swój typ generyczny oraz swoją klasę. Utworzyć 3 obiekty: jeden z wykorzystaniem typu generycznego i swojej klasy, jeden z wykorzystaniem typu generycznego i dowolnego typu liczbowego, jeden z wykorzystaniem typu generycznego i typu String.

#### **Zad. 2**

Wykorzystaj ArrayList do utworzenia listy pracowników. Użytkownik podaje imię, nazwisko i staż pracy w latach.

#### **Zad. 3**

Wykorzystaj LinkedList do utworzenia listy zakupów. Użytkownik podaje nazwy produktów, ilość i cenę.

#### **Zad. 4**

Wykorzystaj ArrayList do utworzenia listy filmów do obejrzenia. Użytkownik podaje tytuły filmów i rok wprowadzenia do kin.

#### **Zad. 5**

Wykorzystaj LinkedList do utworzenia listy utworów muzycznych do posłuchania. Użytkownik podaje tytuły, artystów i gatunek muzyki.

#### **Zad. 6**

Zdefiniuj zbiór z nazwami kwiatów. Napisz program, który pobiera nazwę kwiatu od użytkownika i sprawdza czy jest ona na liście.

#### **Zad. 7**

Napisz program, który pobiera od użytkownika co najmniej 5 nazw różnych ubrań i zapisuje je do zbioru. Dodatkowo wyświetl wszystkie elementy zbioru w sposób czytelny dla użytkownika.

#### **Zad. 8**

Utwórz słownik z co najmniej pięcioma wyrazami angielskimi i ich polskimi odpowiednikami. Napisz funkcję, która pobiera wartość od użytkownika i sprawdza znaczenie słowa w słowniku.

#### **Zad. 9**

Utwórz słownik z co najmniej pięcioma skrótami używanymi w smsach lub portalach społecznościowych (np. omg). Napisz funkcję, która pobiera od użytkownika wartość skrótu i wyświetla wy tłumaczenie co ten skrót oznacza.