|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Timing | Ambiente | Voces | Efectos | Música |
| 0:08 – 0:27 | Corriente marina. |  |  |  |
| 0:28 – 0:37 | Metal resistiendo el viento y rocas cayendo, pero distorsionado por el agua. |  |  |  |
| 0:37 – 1:24 | Gotas de agua de fondo, eco, de vez en cuando sonidos de como si el cristal estuviera siendo doblado por viento (piano) |  |  |  |
| 1:24 – 1:52 | Metal vibrando lento y grave con mucha reverberación y distorsión y gotas de agua cayendo con mucha distorsión |  |  |  |
| 1:52 – 2:49 | Casi no hay sonido ambiente. De vez en cuando un crujir de las paredes |  |  |  |
| 2:49 – 3:16 | Suena como si hubiera una cascada o un viento muy fuerte |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Ritmo: tempo(lento, rápido), bpm.

Intensidad: Piano, forte, crecendo, decrecendo, magnitud (dBs).

Altura: Grave, agudo, frecuencia (Hz).