Compte rendu TP3 Développement mobile

- 1. Intégrer des instances des sous-classes de View nécessaires en tant que attributs du classe MainActivity pour la logique de l'application (tels que les TextView, EditText, RadioButton, Button, SeekBar, etc.).
- public class MainActivity extends AppCompatActivity {
 private EditText etValeur;
- c'est un endroit où l'utilisateur peut entrer une valeur . private Button btnConsulter;
- un bouton pour déclencher une action .
 private SeekBar sbAge;
- une barre pour choisir un nombre .

private RadioButton rbtOui , rbtNon;

Deux boutons pour choisir entre deux options.

private TextView tvAge,tvResultat;

Deux zones pour afficher du texte à l'utilisateur .

```
Yamna_addala_lsi3_Mesure_Glycemie - MainActivity.java [Yamna_addala_lsi3_Mesure_Glycemie.app.main]
m 〉example 〉yamna_addala_lsi3_mesure_glycemie 〉 💿 MainActivity 🔸 🕶 app 🔻 🗀 5.1 WVGA API 24 🔻 🕨 🚓 📑
                    activity_main.xml × 🚜 colors.xml
   package com.example.yamna_addala_lsi3_mesure_glycemie;
           public class MainActivity extends AppCompatActivity {
               private EditText etValeur ;
               private Button btnConsulter;
               private SeekBar sbAge;
               private RadioButton rbtOui , rbtNon;
               private TextView tvAge, tvResultat;
```

- 2.Créer une méthode nommée init() et faire son appel dans la méthode onCreate(). Compléter le code de la méthode init() qui initialise les attributs de la classe MainActivity par la récupération de leurs références dans la mise en page (le layout dans activity_main.xml). Pour ce faire, utiliser la méthode findViewById() qui recherche une vue suivant son ID dans la mise en page associée à l'activité.
- public void init()
 {
 etValeur =(EditText) findViewById(R.id.etValeur);
- initialise une variable nommée etValeur comme un champ de texte (EditText). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.etValeur).
 - sbAge = (SeekBar) findViewById(R.id.sbAge);
- initialise une variable nommée sbAge comme une barre de défilement (SeekBar). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.sbAge).

btnConsulter =(Button) findViewById(R.id.btnConsulter);

initialise une variable nommée btnConsulter comme un bouton (Button). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.btnConsulter).

rbtOui=(RadioButton) findViewById(R.id.rbtOui);

initialise une variable nommée rbtOui comme un bouton radio (RadioButton). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.rbtOui).

rbtNon=(RadioButton) findViewById(R.id.rbtNon);

initialise une variable nommée rbtNon comme un bouton radio (RadioButton). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.rbtNon).

tvAge =(TextView) findViewById(R.id.tvAge);

initialise une variable nommée tvAge comme un champ de texte (TextView). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.tvAge).

tvResultat =(TextView) findViewById(R.id.tvResultat);

initialise une variable nommée tyResultat comme un champ de texte (TextView). Elle récupère une référence à cet élément de l'interface utilisateur à partir de son identifiant (R.id.tyResultat).

```
Yamna addala Isi3 Mesure Glycemie - MainActivity, java [Yamna addala Isi3 Mesure Glycemie.app.main]
                                                                                                                            5 - ■ app - □ 5.1 WVGA API 24 - ▷ □ ■ ■ □ □ □ □
yamna_addala_lsi3_mesure_glycemie ) 😉 MainActivity ) 📵 calculer
                    activity_main.xml ×
  MainActivity.java
                                       a colors.xml
                                                                                                                        A 33 × 43 ^
          public void init()
                  etValeur =(EditText) findViewById(R.id.etValeur);
                  sbAge = (SeekBar) findViewById(R.id.sbAge);
                  btnConsulter =(Button) findViewById(R.id.btnConsulter);
                  rbtOui=(RadioButton) findViewById(R.id.rbtOui);
                  rbtNon=(RadioButton) findViewById(R.id.rbtNon);
                  tvAge = (TextView) findViewById(R.id.tvAge);
                  tvResultat =(TextView) findViewById(R.id.tvResultat);
```

- 3. L'interface utilisateur propose un SeekBar pour spécifier l'âge du patient. Lorsque l'utilisateur augmente ou diminue la valeur du Seekbar, Le TextView, dont l'ID est "tvAge" (au dessus du Seekbar), affiche un message à l'utilisateur qui comporte : Votre âge + la valeur choisie.
- sbAge.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
- crée un écouteur pour détecter les changements dans la barre de défilement sbAge.

@Override

public void onProgressChanged(Se ekBar seekBar, int progress, boolean b) {

➤ Cette méthode est appelée lorsqu'il y a un changement dans la valeur de la barre de défilement. Elle met à jour le texte de tvAge avec la nouvelle valeur.



Log.i("INFORMATION","onProgressCha nged"+progress);

enregistre un message de journalisation avec le tag "INFORMATION" et le message "onProgressChanged" suivi de la valeur progress.

```
tvAge.setText("Votre age="+progress);
```

met à jour le texte de la vue tvAge avec une nouvelle chaîne qui inclut la valeur progress.

}

@Override

public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {... }

Cette méthode est appelée lorsque l'utilisateur commence à toucher la barre de défilement.

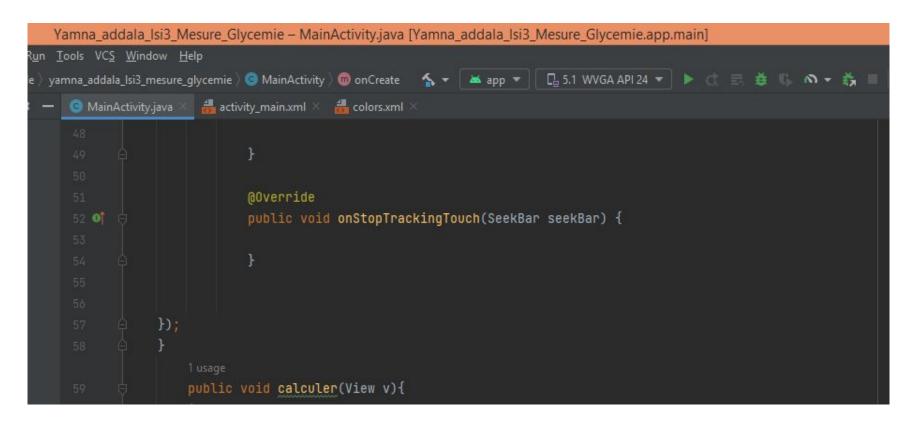
@Override

public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {.. }

Cette méthode est appelée lorsque l'utilisateur arrête de toucher la barre de défilement .

```
Yamna_addala_lsi3_Mesure_Glycemie – MainActivity.java [Yamna_addala_lsi3_Mesure_Glycemie.app.main]
Tools VCS Window Help
yamna_addala_lsi3_mesure_glycemie ) 💿 MainActivity ) መ onCreate
                                                    $ - ▲ app - □ 5.1 WVGA API 24 - ▶ □ ■ ● □ ○ → 5,
  MainActivity.java X ## activity_main.xml X ## colors.xml
                   Settonientview(K.tayoot.uctivity_muin),
                   btnConsulter.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                       @Override
                       public void onClick(View v) { calculer(v); }
                   sbAge.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
                       public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean b) {
                           Log.i( tag: "INFORMATION", msg: "onProgressChanged"+progress);
                           tvAge.setText("Votre age="+progress);
                           @Override
                           public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
                           public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
```

4. Développer la méthode calculer() qui est reliée au listener de l'action de clic sur bouton CONSULTER implicitement créé par le code XML de l'attribut android:onClick du bouton (android:onClick="calculer").



```
btnConsulter.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
     @Override
     public void onClick(View v) { calculer(v); }
});
```

5. Implémenter un listener explicite pour l'événement de clic du bouton CONSULTER. Le code du listener explicite doit remplacer le listener implicite de ce bouton. Le listener explicite se fait par la redéfinition de la méthode onClick() de l'interface statique View.OnClickListener pour le bouton CONSULTER.

```
Yamna addala Isi3 Mesure Glycemie – MainActivity, java [Yamna addala Isi3 Mesure Glycemie.app, main]
Tools VCS Window Help
ramna_addala_lsi3_mesure_glycemie 🕽 😊 MainActivity 🕽 🧰 onCreate
                                                  a colors.xml
  MainActivity.java
                    activity_main.xml
                  btnConsulter.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
                      public void onClick(View v) { calculer(v); }
                  sbAge.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
                      @Override
                      public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean b) {
                          Log.i( tag: "INFORMATION", msg: "onProgressChanged"+progress);
                          @Override
                          public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
                          Moverride
                          public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
```

Lien Github: