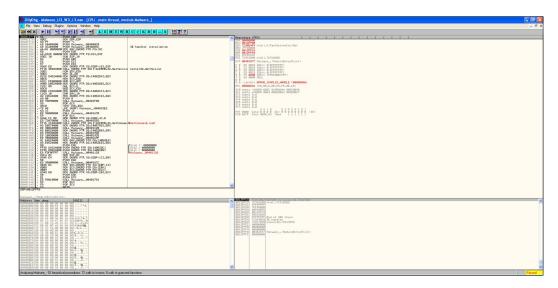
OllyDBG

Obiettivo: Utilizzare il tool OllyDBG sul Malware proposto dalla traccia

1) CreateProcess e CommandLine

La traccia ci chiede di iniziare utilizzando il tool **OllyDBG** per analizzare l'eseguibile *Malware_U3_W3_L3.exe*.



Come prima richiesta dobbiamo andare all'indirizzo **0040106E** dove si trova la funzione "*CreateProcess*" e da qui cercare il valore del parametro "*CommandLine*" che viene passato sullo Stack.

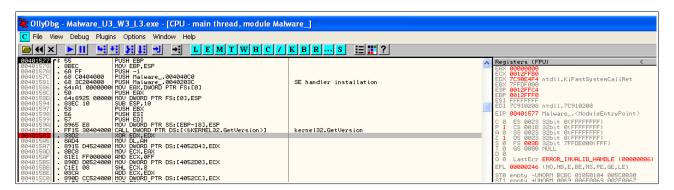
Possiamo notare che sulla linea dove nei *commenti* è indicato il parametro *CommandLine* troviamo l'istruzione **PUSH Malware_.00405030** suggerendoci che cercando l'indirizzo di quest'ultimo potrei trovare il valore di *cmd*.

Avviando **IDA** ho cercato tramite *Interfaccia Testuale* l'indirizzo di cui sopra e sono riuscito a trovare che a **cmd** viene assegnato il valore 0.

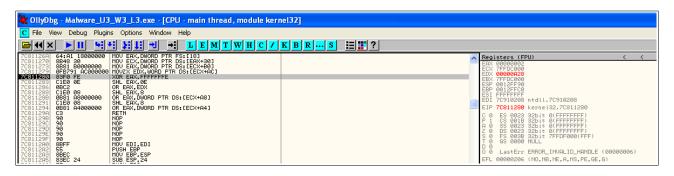
```
:0040502E
                                  0
                           db
:0040502F
                           db
                                  0
:00405030 ; char CommandLine[]
:00405030 CommandLine
                           db
                                cmd',0
                                                     ; DATA XREF: sub_401000+671o
:00405034 unk 405034
                           db
                                46h ; F
                                                     ; DATA XREF: main+A3To
:00405035
                           db
                                  6
: 00405036
                           db
                                16h
001.05007
```

2) EDX

Successivamente la traccia chiede di inserire un *breakpoint* all'indirizzo **004015A3** e di osservare il valore di **EDX** prima e dopo l'esecuzione dello "*step-into*".

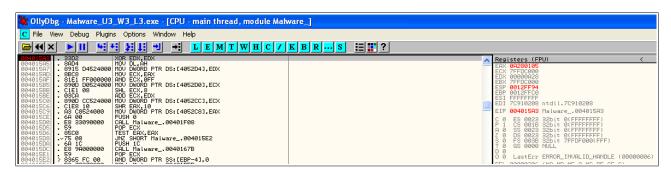


Prima dell'analisi tramite "step-into" notiamo che il valore di **EDX** è **7C90E4F4**. Posizionato il breakpoint dove richiesto (indicato con una **Tab Rossa** sulla figura) andiamo ad avviare "passopasso" il **Malware**.



Durante il processo, prima del *breakpoint*, viene richiamata una funzione "**kernel32.GetVersion**" dove dalla figura in alto possiamo vedere che a **EDX** viene assegnato un valore diverso dal precedente con l'istruzione **movzx**, cioè **00000A28**.

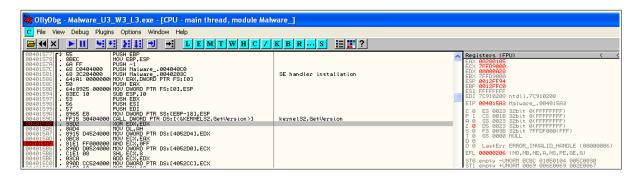
Questo tipo di istruzione è utilizzata per estendere il valore di un registro o di una posizione di memoria con zeri a sinistra, mantenendo invariati i bit meno significativi.



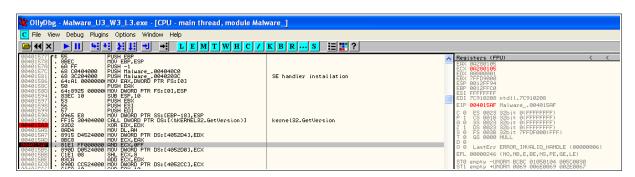
Terminata la funzione l'esecuzione riprende da quello che è il "codice principale" con l'ultimo valore registrato.

3) ECX

L'esercizio chiede inoltre di monitorare il valore del registro **ECX** con uno "step-into" fino a un secondo *breakpoint*. Riprendendo quindi dal precedente "punto di sosta" notiamo che il valore di **ECX** è **7FFF9000**.



In questo caso non ci sono particolari chiamate ad altre funzioni perciò l'esecuzione dello "*step-into*" procede senza interruzioni fino al secondo *breakpoint* fissato.

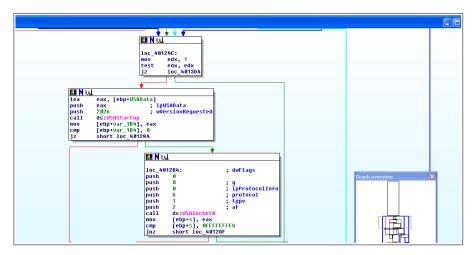


Il *breakpoint* è fissato proprio nella posizione dell'operatore **AND**. Qui il valore di **ECX** subisce una variazione secondo l'operazione logica che effettua **AND**, ovvero restituisce l'**AND** logico tra i bit di **ECX** e la forma binaria di 0FF aggiornando **ECX** con il risultato dell'operazione.

Per concludere ECX avrà un valore di 0A280105.

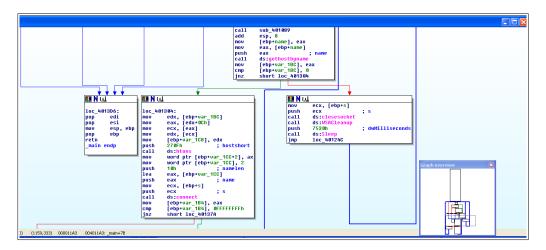
4) Funzionamento del Malware

Come ultima richiesta la traccia chiede di spiegare il comportamento del **Malware**. Per facilitare il compito ho utilizzato **IDA** per leggere l'**Intefaccia Grafica** ed avere il linea di massima un'idea sul comportamento del **Malware** in questione.



Da un primo sguardo possiamo notare la presenza di **WSAStartup**, una funzione che avvia l'uso della **DLL Winsock**; infatti poco sotto è presente **WSASocketA**, che è una funzione in grado di creare un **socket** associato a un provider di servizi di trasporto specifici.

Suppongo quindi che il **Malware** vada a creare prima di tutto un **socket** da collegare a un host specifico (troviamo infatti anche **gethostbyname**).



Dalla figura in alto potrei pensare che se la connessione del **socket** non avviene esso chiude prima di tutto il **socket** per poi utilizzare la funzione **WSACleanup** per chiudere la **DLL Winsock** ed infine ripartire con il tentativo di connessione (linea blu che riporta all'inizio del codice).

In caso di successo viene richiamata la funzione **htons**, che converte un valore numerico in byte dall'ordine dei byte dell'host all'ordine dei byte di rete (converte ad esempio il valore in byte dell'host di una porta in valore dei byte di rete). Suppongo venga eseguita questa procedura per mantenere una connessione continua su una data porta perché ho notato che ogni conclusione del Malware lo riporta all'inizio del ciclo.

