## UNIVERSIDAD NACIONAL DEL ALTIPLANO

## MAESTRÍA EN ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA GERENCIA DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES



#### **INFORME**:

DOCENTE:
M.Sc. EDWIN WILBER CHAMBI MAMANI

CURSO:

# TECNOLOGÍAS DE COMUNICACIÓN Y REDES AVANZADAS

PRESENTADO POR: ELMER YUJRA CONDORI JHON ARIEN LUQUE CUSACANI

## ANÁLISIS DE LA CONFIGURACIÓN DE LOS ROUTERS

### FUNCIONAMIENTO BÁSICO DE OSPF

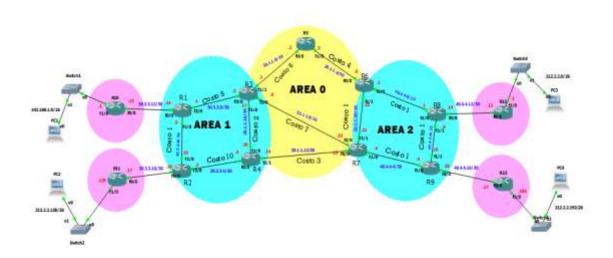
OSPF es un protocolo de enrutamiento interior que mediante el intercambio de mensajes entre los routers de la red permite conocer la topología de dicha red y calcular el camino más corto a todas las subredes para construir la tabla de enrutamiento mediante el algoritmo de Dijkstra.

Descubrimiento de vecinos (otros routers OSPF conectados a su misma subred) mediante mensajes HELLO.

Intercambio de la base de datos topológica de OSPF mediante mensajes LS UPDATE (Link State Update) que se envían por inundación. Cada router con todos los mensajes LS UPDATE mantiene una base de datos (Link State DB) que representa topología completa de la red.

Cálculo del algoritmo de Dijkstra en cada router, partiendo de la base de datos de la topología de la red.

Los cambios en la topología se comunican mediante nuevos mensajes LS UPDATE.



#### **TIPOS DE MENSAJE OSPF**

0x01 Saludo

0x02 Descripción de la base de datos (DBD)

0x03 Solicitud de estado de enlace (LSR)

0x04 Actualización de estado de enlace (LSU)

0x05 Acuse de recibo de estado de enlace (LSAck)

La distancia administrativa (AD) es la confiabilidad (o preferencia) del origen de la ruta. OSPF tiene una distancia administrativa predeterminada de 110.

Route Source	Default Distance Values
Connected interface	0
Static route	1
Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) summary route	5
External Border Gateway Protocol (BGP)	20
Internal EIGRP	90
IGRP	100
OSPF	110
Intermediate System-to-Intermediate System (IS-IS)	115
Routing Information Protocol (RIP)	120
Exterior Gateway Protocol (EGP)	140
On Demand Routing (ODR)	160
External EIGRP	170
Internal BGP	200
Unknown*	255

#### **ESTADOS DE OSPF**

Down: Un router asigna el estado down a otro router cuando el emisor no ha recibido un paquete hello de parte del receptor. Cuando un router está down significa que no ha recibido ninguna información de sus vecinos. Si no se recibe un paquete Hello en los siguientes 40 segundos, el router pasará a estar full down.

Attempt: En el estado de intento, el router envía paquetes Hello unicast cada intervalo de consulta con el vecino desde el cual no se han recibido mensajes Hellos dentro del intervalo muerto.

Init: Este estado especifica que el router ha recibido un paquete Hello desde su vecino, pero el identificador de router del receptor no se incluyó en el paquete Hello. Cuando un router recibe un Hello desde un vecino, debería incluir el router ID del remitente en su paquete hello a modo de acuse de recibo (ACK) de que se recibió un paquete válido.

Two way: Este estado indica que se ha establecido una comunicación bidireccional entre dos routers. Bidireccional, en el contexto de OSPF, significa que cada router ha visto el paquete hello del otro.

Exchange: En el estado de intercambio los routers OSPF intercambian paquetes de descripción de base de datos. Estos paquetes contienen solamente encabezados de LSA (Link State Advertisment) y describen los contenidos de la base de datos de estado de enlace.

Loading: Los vecinos completan la base de datos que les envían los otros routers.

Full: En este estado los routers establecen adyacencia completa entre ellos. Todos los LSAs de router y de red se intercambian y las bases de datos se sincronizan completamente. Este se podría describir como el estado óptimo de un router OSPF ya que todos los router conocen la información de los demás.

```
"Apr 27 14:21:56.583: %LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet3/1, changed state to administratively down "Apr 27 14:21:56.583: %LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet4/0, changed state to administratively down R7# R7# R7#conf t Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. R7(config)#router ospf 1 R7(config)#router ospf 1 R7(config-router)#20.1.1.12 0.0.0.3 area 0 "Ar(config-router)#net 20.1.1.12 0.0.0.3 area 0 "Apr 27 14:29:40.719: %OSPF-5-ADJCHG: Process 1, Nbr 30.3.3.6 on FastEthernet0/0 from LOADING to FULL, Loading Done R7(config-router)#net 20.1.1.8 0.0.0.3 area 0 R7(config-router)#net 20.1.1.0 0.0.0.3 area 0 R7(config-router)#net 20.1.1
```

#### Vecinos

Uso del comando show ip ospf neighbor

```
opyright (c) 1986-2012 by Cisco Systems, Inc.
ompiled Sun 09-Sep-12 06:30 by prod_rel_team
Apr 27 14:21:35.263: %SNMP-5-COLDSTART: SNMP agent on host R4 is undergoing a c
ld start
 Apr 27 14:21:35.407: %CRYPTO-6-ISAKMP_ON_OFF: ISAKMP is OFF
 Apr 27 14:21:35.407: %CRYPTO-6-GDOI_ON_OFF: GDOI is OFF
 4#conf t
 nter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
 4(config)#router ospf
 4(config-router)#net 30.3.3.4 0.0.0.3 area 1
 4(config-router)#
 Apr 27 14:27:34.747: %OSPF-5-ADJCHG: Process 1, Nbr 30.3.3.18 on FastEthernet0/0 from LOADING
4(config-router)#net 20.1.1.16 0.0.0.3 area 0
4(config-router)#net 20.1.1.12 0.0.0.3 area 0
4(config-router)#
Apr 27 14:28:01.811: %OSPF-5-ADJCHG: Process 1, Nbr 30.3.3.2 on FastEthernet1/0 from LOADING
 o FULL, Loading Done
 4(config-router)#exit
 4(config)#exit
 Apr 27 14:28:07.811: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
 Apr 27 14:32:00.743: %OSPF-5-ADJCHG: Process 1, Nbr 40.4.4.6 on FastEthernet1/1 from LOADING
o FULL, Loading Done
4#show ip ospf neighbor

        eighbor ID
        Pri
        State
        Dead Time
        Address
        Interface

        0.4.4.6
        1
        FULL/BDR
        00:00:35
        20:1.1.13
        FastEthernet1/1

        0.3.3.2
        1
        FULL/DR
        00:00:39
        20:1.1.17
        FastEthernet1/0

        0.3.3.18
        1
        FULL/DR
        00:00:36
        30:3.3.5
        FastEthernet0/0
```

#### Distancia administrativas

Propósito de discriminar q tipo de enrutamiento utilizara la red de datos para poder

#### Reenviar el trafico

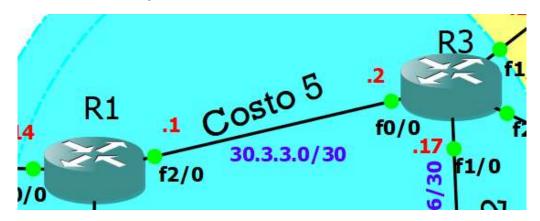
## Seleccionar la Mejor Trayectoria

La distancia administrativa es el primer criterio que un router utiliza para determinar qué protocolo de ruteo utilizar si dos protocolos proporcionan información de ruta para el mismo destino. La distancia administrativa mide la fiabilidad de la fuente de la información de ruteo. La distancia administrativa tiene importancia local solamente y no se publica en actualizaciones de ruteo.

Nota: Cuanto más bajo sea el valor de la distancia administrativa, más confiable será el protocolo. Por ejemplo, si un router recibe una ruta a cierta red de Open Shortest Path First (OSPF) (distancia administrativa predeterminada: 110) y de Interior Gateway Routing Protocol (IGRP) (distancia administrativa predeterminada: 100), el router optará por IGRP porque es más confiable. Esto significa que el router agrega la versión de la ruta de IGRP a la tabla de ruteo.

Si se pierde la fuente de la información derivada de IGRP (debido a un corte en el suministro eléctrico, por ejemplo), el software utiliza la información derivada de OSPF hasta que reaparezca la información derivada de IGRP.

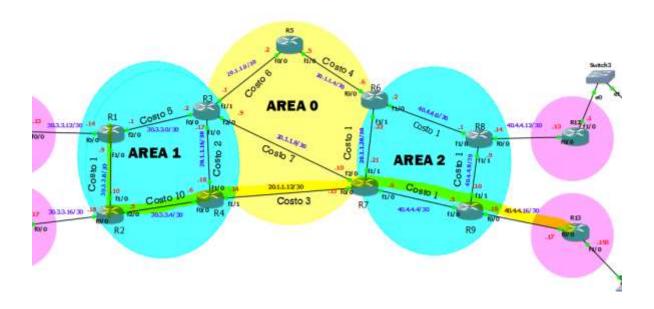
#### Funcionamiento de ospf



Camino corto y el algoritmo dijstra que utiliza ospf con los costos

```
R1#show ip ospf inteface f2/0
  Invalid input detected at '^' marker.
R1#show ip ospf int f2/0
FastEthernet2/0 is up, line protocol is up
 Internet Address 30.3.3.1/30, Area 1
  Transmit Delay is 1 sec, State DR, Priority 1
  Designated Router (ID) 30.3.3.14, Interface address 30.3.3.1
Backup Designated router (ID) 30.3.3.2, Interface address 30.3.3.2
Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
 oob-resync timeout 40
Hello due in 00:00:05
Supports Link-local Signaling (LLS)
Cisco NSF helper support enabled
IETF NSF helper support enabled
Index 3/3, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
  Last flood scan length is 1, maximum is 4
  Last flood scan time is 0 msec, maximum is 4 msec
  Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
    Adjacent with neighbor 30.3.3.2 (Backup Designated Router)
  Suppress hello for 0 neighbor(s)
 1#trace 40.4.4.17
ype escape sequence to abort.
 racing the route to 40.4.4.17
  1 30.3.3.10 28 msec 16 msec 24 msec 2 30.3.3.6 24 msec 40 msec 48 msec
  3 20.1.1.13 92 msec 100 msec 164 msec
 4 40.4.4.5 68 msec 152 msec 96 msec
  5 40.4.4.17 200 msec 132 msec 152 msec
```

## Camino mas optimo utilizado por ospf para llegar al router 13



#### Cambiando los costos al R1 int f1/0 cpn un costo de 20

```
Index 3/3, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 4
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 4 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 30.3.3.2 (Backup Designated Router)
Suppress hello for 0 neighbor(s)
Riffrace 40.4.4.17

Type escape sequence to abort.
Fracing the route to 40.4.4.17

1 30.3.3.10 28 msec 16 msec 24 msec
2 30.3.3.6 24 msec 40 msec 48 msec
3 20.1.1.13 92 msec 100 msec 164 msec
4 40.4.4.5 68 msec 152 msec 96 msec
5 40.4.4.17 200 msec 132 msec 152 msec
Riffconft
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Ri(config.if)#int fl/0
Ri(config.if)#exit
Ri(config.if)#exit
Riffcace 40.4.4.17

Type escape sequence to abort.
Fracing the route to 40.4.4.17

1 30.3.3.2 56 msec 44 msec 48 msec
2 20.1.1.10 32 msec 40 msec 68 msec
3 40.4.4.5 84 msec 100 msec 68 msec
4 40.4.4.17 88 msec 80 msec 156 msec
```

## Nueva ruta encontrado por ospf

