開發進度1（已完成）

角色基本動作：

移動、跳躍

攝影機：

圍繞式追蹤、等距離追蹤

地圖編輯：

生成物件、拖曳物件、旋轉物件、刪除物件

第一次分工

工作A

1.3D建模：

製作4個或以上角色模型（請槍或google，注意各模型畫風是否一致性）

2.製作角色各種動畫（各種移動、跳躍等）

工作B

1.完善及添加角色功能：

衝刺、衝刺跳躍、上斜落斜

2.與工作A者設計製作陷阱、障礙物、道具，並編寫腳本令其影響或幫助角色

3.設計關卡

工作C

1.完善、製作及串聯各介面或場景：

玩家遊玩時介面

地圖編輯介面

主菜單

關卡選擇

載入進度條

暫停選單

等等

2.編寫遊戲運行邏輯、添加增遊戲功能：計時、計分、成就、任務等