

**Animasi “Cicak Memakan Nyamuk”**

**NAMA : Muhammad Luthfi Hardiansyah**

**NIM : J3C118137**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**INSTITUT PERTANIAN BOGOR**

**BOGOR**

**2019**

## **DAFTAR ISI**

<b>1</b>	<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>3</b>
1.1	Latar belakang .....	3
1.2	Tujuan.....	3
1.3	Manfaat.....	3
1.4	Batasan masalah.....	3
<b>2</b>	<b>PERANCANGAN .....</b>	<b>4</b>
2.1	Rencana hasil output .....	4

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Rencana Hasil Output .....</b>	<b>4</b>
-----------------------------------	----------

# 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi sangat cepat sehingga menuntut kita untuk memperoleh informasi secara cepat dan mudah, yang dewasa ini dirasakan semakin menjadi kebutuhan pokok yg mendesak. Dengan begitu akan mempermudah seseorang untuk mengakses informasi. Suatu bentuk informasi yang mudah untuk disajikan yaitu dalam bentuk animasi.

Pada saat ini software animasi yang berkembang sangat banyak contohnya AutoCad, 3D Max, Blender. Adapula software yang sangat sederhana untuk programming language *Assembly* yaitu Emu8086 yang bukan hanya bisa digunakan untuk membuat aplikasi, software ini juga bisa membuat animasi 2D seperti yang akan saya lakukan pada projek ini.

Pada project ini saya akan membuat animasi berbentuk 2D simulasi “Cicak memakan nyamuk” yang bertujuan sebagai pembelajaran bagaimana cicak memakan nyamuk.

## 1.2 Tujuan

Tujuan pada pembuatan projek ini adalah sebagai pembelajaran bagaimana cicak memakan nyamuk dan sebagai tujuan hiburan.

## 1.3 Manfaat

Manfaat dari animasi ini agar masyarakat terhibur dan mengurangi pembunuhan cicak berlebih karna cicak bermanfaat untuk mengurangi nyamuk di rumah

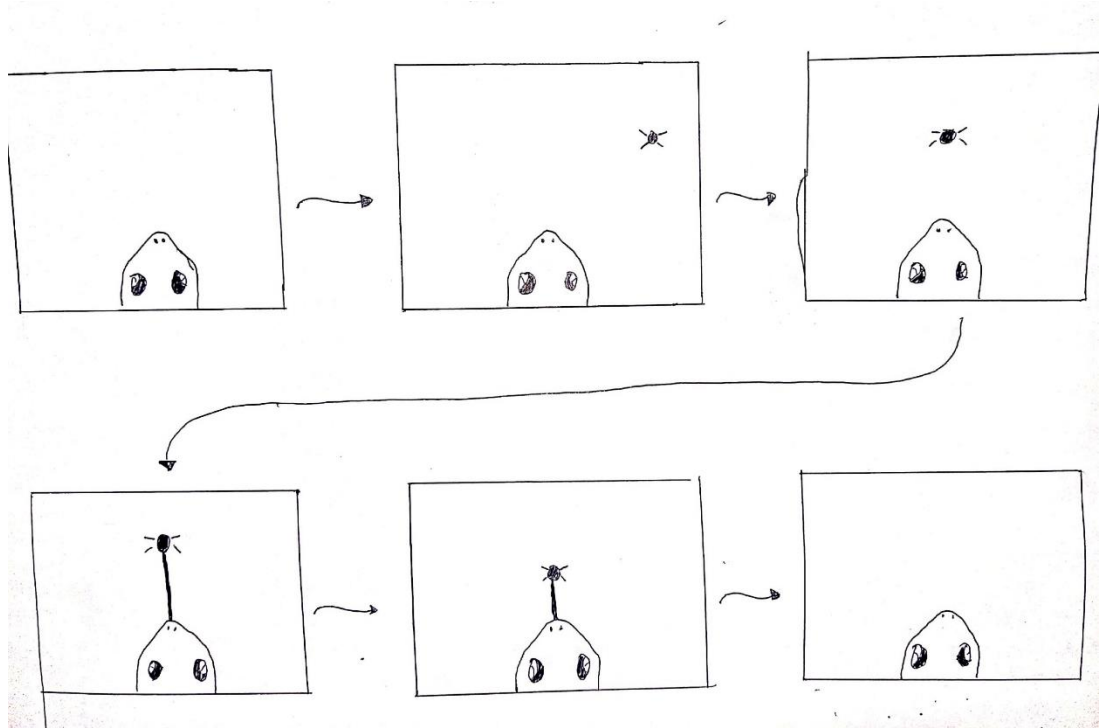
## 1.4 Batasan masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah di paparkan, dalam pembuatan simulasi ini terdapat suatu masalah yaitu dalam membuat animasi ini akan dikerjakan secara pengkodean(*Coding*) dan tidak bisa *scetch* secara langsung di dalam software Emu8086, pembuatan animasi akan lebih rumit daripada menggunakan software yang lebih terkini.

Pembuatan animasi ini juga tidak bisa dikerjakan secara detail, sehingga hanya kepala cicak nya saja yang ditampilkan dan nyamuk/ serangga yang berterbangan yang ditampilkan.

## 2 PERANCANGAN

### 2.1 Rencana hasil output



*Gambar 1 Rencana Hasil Output*