

2D Ругаге игра

Смирнов Кирилл Александрович

Идея - Создание игры в 2D стиле
на библиотеке rpgame
В action (экшен) Жанре

В своей игре я реализовал:

- 1) Наличие разных уровней (3)
- 2) Наличие звуковых эффектов
- 3) Настройки игры (настройка звука)
- 4) Фиксирование результатов прохождения (время и счет)

Структура (классы):

1)Camera

2)Platform

3)Ninja

4)Zombie

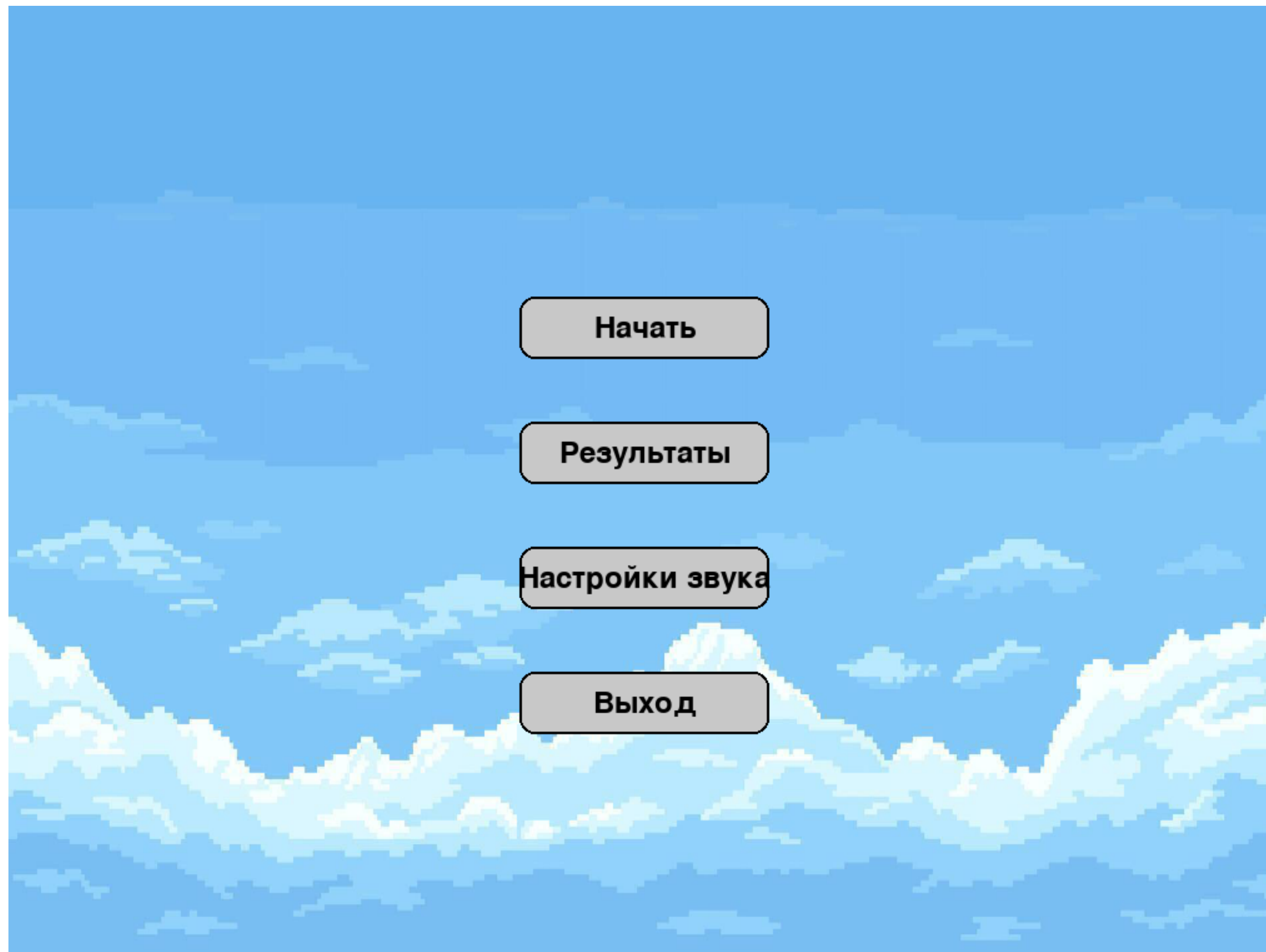
5)Button

6)Screen

Технологии: Sqlite3, Pygame

ВОЗМОЖНЫЕ ДОРАБОТКИ:

- 1) Изменение Ui
- 2) Изменение анимаций
- 3) QoI (Quality of live)
- 4) Визуальные улучшения



Громкость музыки



Громкость эффектов



Назад

Здоровье: 100

Счет: 20

Уровень: 1

Зомби: 2/15



Лучшие результаты

1. per8: 360 (2025-01-27 20:52:32)
2. 1111: 270 (2025-01-30 22:01:20)
3. addorax123testprivetoikydaonapoletela: 220 (2025-02-03 06:58:49)
4. test: 220 (2025-02-03 07:01:59)
5. alo: 210 (2025-01-27 20:51:40)
6. 123: 210 (2025-01-30 21:56:54)
7. video 1: 170 (2025-02-03 10:15:57)
8. fds123123fd ddd: 160 (2025-02-03 10:12:45)
9. Addorax: 120 (2025-01-27 20:50:56)
10. video: 100 (2025-02-03 10:15:08)

Назад

КОНЕЦ