



TUGAS PERTEMUAN: 1

MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2018007
Nama	:	Ade Dwi Cahyanto
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	M. RAFI FADDILANI (2118144)
Baju Adat	:	Nama Baju Adat (Provinsi-Indonesia Barat)
Referensi	:	Contoh : https://id.theasianparent.com/tari-mandau

1.1 Tugas 1 : Judul Tugas 1

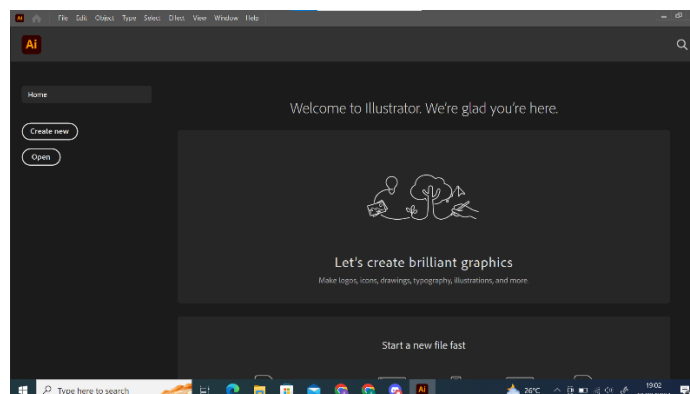
A. Membuat karakter menggunakan baju adat

1. Buka aplikasi Adobe Illustrator



Gambar 1.1 Aplikasi Adobe Llustrator

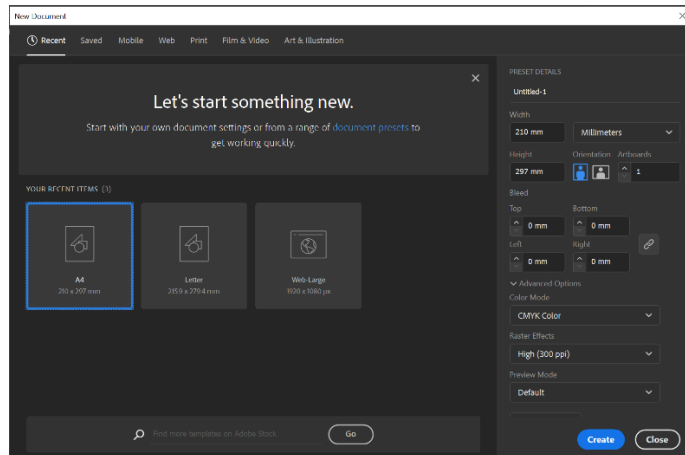
2. Tampilan dalam aplikasi



Gambar 1.2 Tampilan Awal

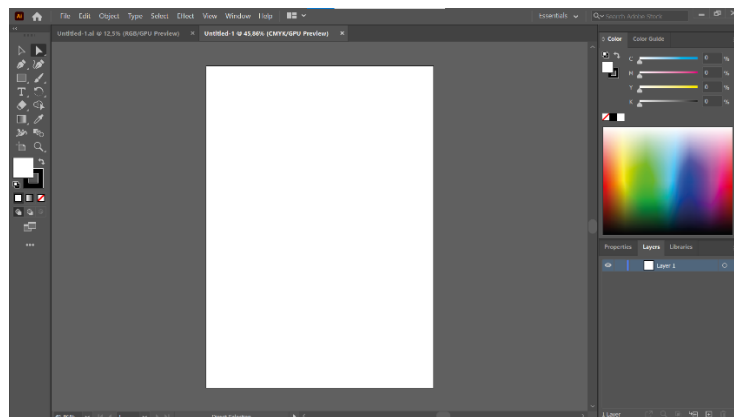


3. Buat creat new document kemudian Width 850 dan height 850.



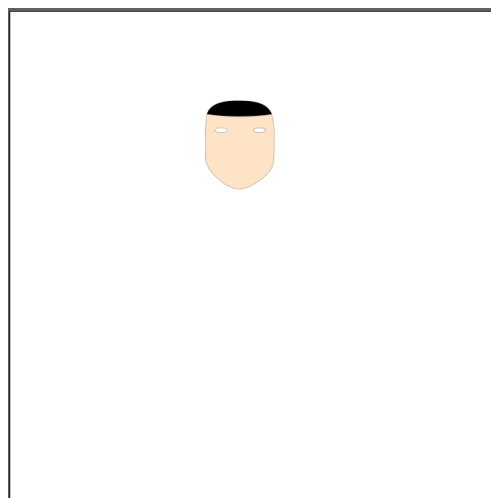
Gambar 1.3 New Document

4. Tampilan baru



Gambar 1.4 Tampilan Kertas Baru

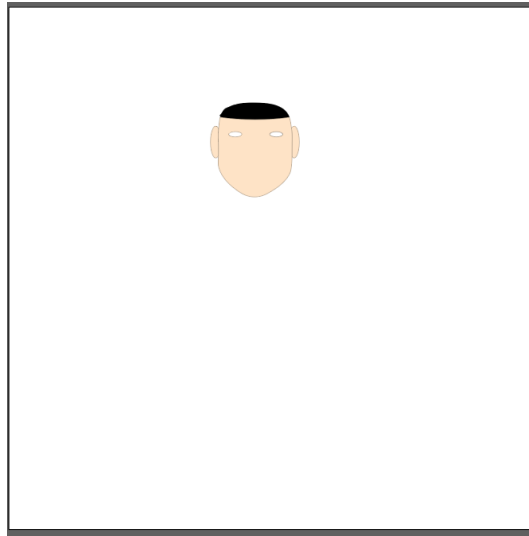
5. Membuat wajah



Gambar 1.5 Membuat Wajah

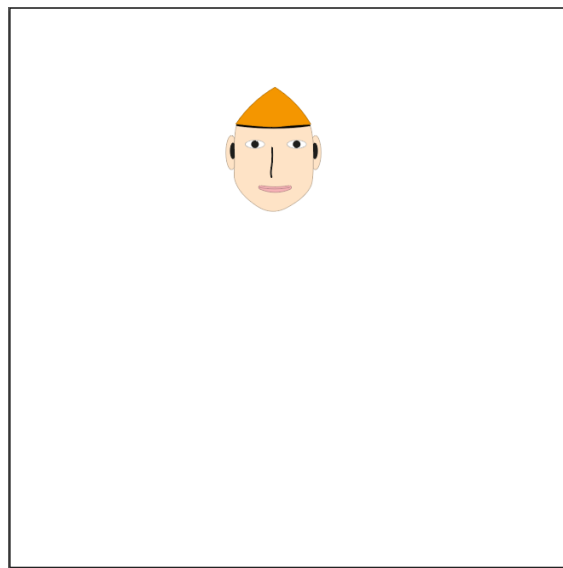


6. Membuat telinga



Gambar 1.6 Membuat Telinga

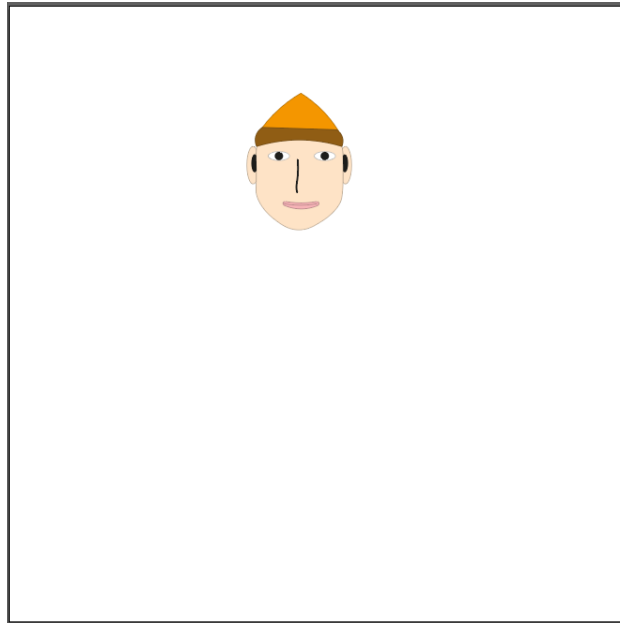
7. Membuat mata, hidung, mulut dan telinga



Gambar 1.7 Membuat Wajah

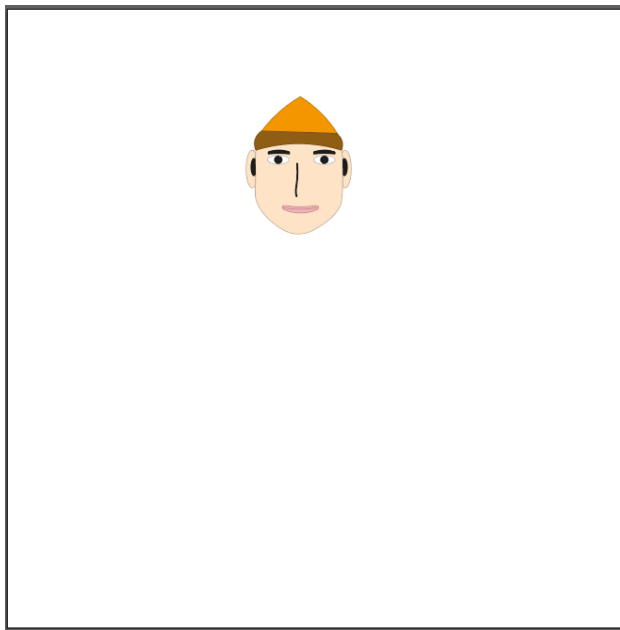


8. Membuat topi



Gambar 1.8 Membuat Topi

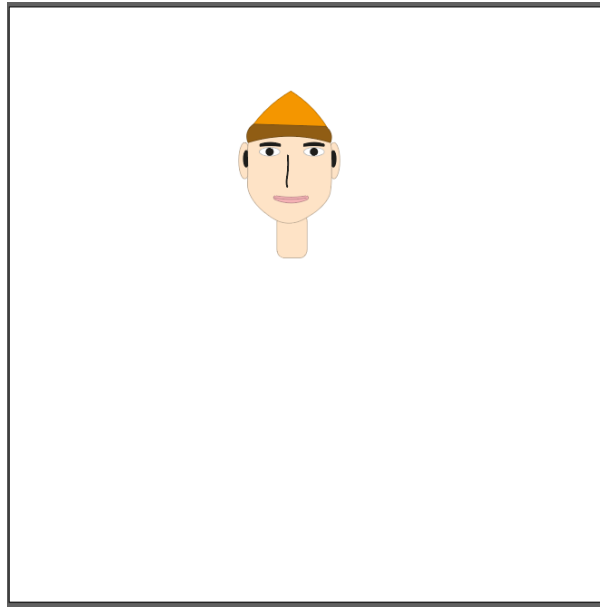
9. Membuat Alis



Gambar 1.9 Membuat Alis

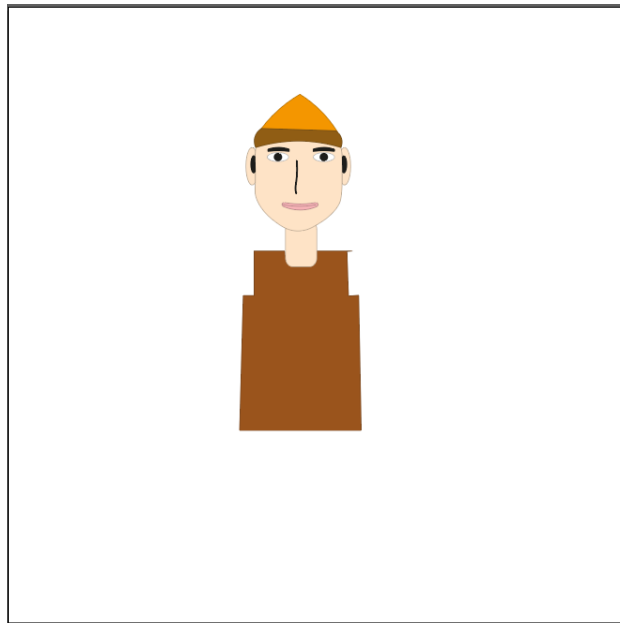


10. Membuat leher



Gambar 1.10 Membuat Leher

11. Membuat badan



Gambar 1.11 Membuat Badan



12. Membuat tangan kiri



Gambar 1.12 Membuat Tangan Kiri

13. Membuat tangan kanan



Gambar 1.13 Membuat Tanagan Kanan

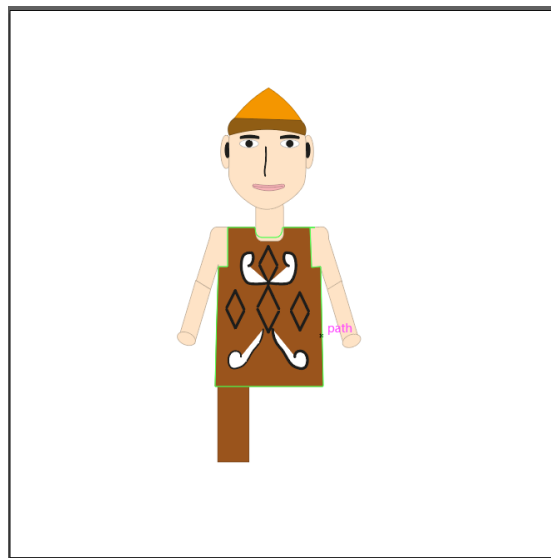


14. Membuat motif



Gambar 1.14 Membuat Motif

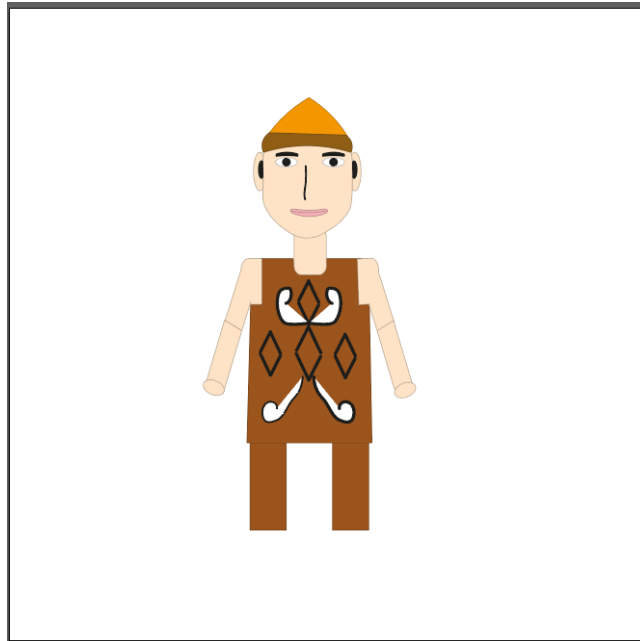
15. Membuat kaki kanan



Gambar 1.15 membuat kaki kanan

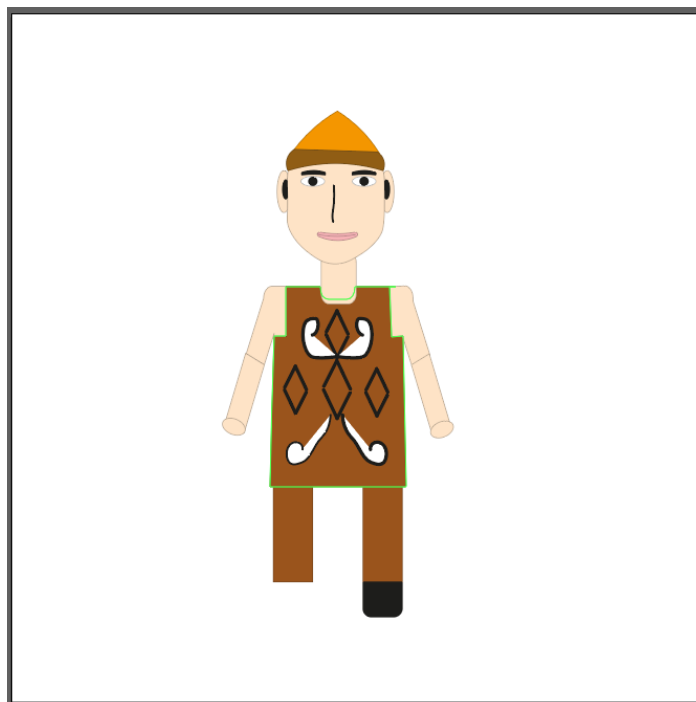


16. Membuat kaki kiri



Gambar 1.16 Membuat Kaki Kiri

17. Membuat sepatu kiri



Gambar 1.17 Membuat Sepatu Kiri



18. Membuat sepatu kanan



Gambar 1.18 Membuat Sepatu Kanan