BUKU MANUAL OJIR



"RANCANG BANGUN APLIKASI OWASTE UNTUK PROSES DIVERSIFIKASI PENGELOLAAN SAMPAH SKALA RUMAH TANGGA"

Oleh:

Ade Maria Ulfa (1931710168) Umbu Michael Fernando A(1931710175)

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG JULI 2022

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas limpahan rahmat & hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan buku manual untuk dengan judul: "Rancang Bangun Aplikasi OWASTE Untuk Proses Diversifikasi Pengelolaan Sampah Skala Rumah Tangga".

Dalam buku manual ini berisi bagaimana tahapan yang dilakukan dalam desain dan implementasi sistem informasi. Tahapan tersebut mulai dari spesifikasi perangkat komputer yang digunakan sampai implementasi dan pengujian integrasi.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesarbesarnya kepada Yth.

- 1. Bapak Rudy Ariyanto, ST., M.Cs., selaku ketua jurusan Teknologi Informasi
- 2. Bapak Hendra Pradibta, SE., MSc., selaku ketua program studi Manajemen Informatika
- 3. Bapak Usman Nurhasan, S.Kom., MT. selaku Dosen Pembimbing I, yang telah bersedia memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan Laporan Akhir
- 4. Budi Harijanto, ST., M.MKom. selaku Dosen Pembimbing II, yang telah bersedia memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan Laporan Akhir.
- Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan Laporan Akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa buku manual ini masih jauh dari kesempurnaan. Akhir kata, semoga dengan terselesaikannya buku manual ini akan memberikan perubahan dan perbaikan ke arah yang lebih baik bagi dunia pendidikan, khususnya di Politeknik Negeri Malang.

Malang, 04 Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

DAFT	AR ISI	2
DAFT	AR TABEL	3
DAFT	AR GAMBAR	4
BAB I.		5
PENDA	AHULUAN	5
1.1.	Tujuan Pembuatan Dokumen	5
1.2.	Deskripsi Umum Dokumen	5
1.3.	Deskripsi Umum Sistem	5
1.4.	Pengguna Sistem	6
BAB II	I	7
PERSI	IAPAN HARDWARF DAN SOFTWARF	7
PERSI 2.1.	Perangkat Lunak	
		7
2.1.	Perangkat Lunak	
2.1.2.2.2.3.	Perangkat Lunak Perangkat Keras	
2.1. 2.2. 2.3. BAB II	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan.	
2.1. 2.2. 2.3. BAB II	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan II	9
2.1. 2.2. 2.3. BAB II PETUN	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan II NJUK INSTALASI APLIKASI	9
2.1. 2.2. 2.3. BAB II PETUN 3.1. 3.2	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan II NJUK INSTALASI APLIKASI Desain Sistem	9
2.1. 2.2. 2.3. BAB II PETUN 3.1. 3.2	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan II NJUK INSTALASI APLIKASI Desain Sistem Petunjuk Instalasi	99
2.1. 2.2. 2.3. BAB II PETUN 3.1. 3.2 3.2	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan II NJUK INSTALASI APLIKASI Desain Sistem Petunjuk Instalasi 2.1 Sistem Website Admin System	999
2.1. 2.2. 2.3. BAB II PETUN 3.1. 3.2 3.2 3.2	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan NJUK INSTALASI APLIKASI Desain Sistem Petunjuk Instalasi 2.1 Sistem Website Admin System 2.2 Sistem Website Bank Sampah	9999
2.1. 2.2. 2.3. BAB II PETUN 3.1. 3.2 3.2 3.2 3.2	Perangkat Lunak Perangkat Keras Pengenalan dan Pelatihan II. NJUK INSTALASI APLIKASI Desain Sistem Petunjuk Instalasi 2.1 Sistem Website Admin System 2.2 Sistem Website Bank Sampah 2.3 Sistem Website Admin Keuangan	99999

4.1 Fit	ur Aplikasi OJIR – diisi fitur" utamanya saaja16			
4.1.1	OJIR Client			
4.1.2	OJIR Localhero/Driver			
BAB V	22			
PETUNJUK	PENGELOLAAN WEBSITE OJIR22			
4.2 Per	ngelolaan Website			
4.2.1	Sistem Website Admin Sistem			
4.2.2	Sistem Website Bank Sampah			
4.2.3	Sistem Website Admin Keuangan			
4.2.4	Sistem Website Client			
4.2.5	Sistem Website Localhero/Driver			
BAB VI	42			
PETUNJUK	PENGGUNAAN APLIKASI OJIR42			
6.1 Ak	ses Penggunaan Aplikasi – diisi detail tiap" menu dan fitur42			
6.1.1	Aplikasi OJIR Localhero/Driver			
6.1.2	Aplikasi OJIR Client			
	DAFTAR TABEL			
T 1 12 15				
Tabel 2. 1 Daftar Perangkat Lunak Server Error! Bookmark not defin				
Tabel 2. 2 Daftar Perangkat Lunak Client Error! Bookmark not defined				
Tabel 2.3 S	pesifikasi Perangkat Keras Error! Bookmark not defined.			

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 1 Desain Sistem / Bisnis proses	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.2 1 Alur Sistem Website Super Admin	10
Gambar 3.2 2 Alur Sistem Website Admin	11
Gambar 3.2 3 Alur Sistem Website Guru	12
Gambar 3.2 4 Alur Sistem Website Siswa	Error! Bookmark not defined.
Gambar 5. 1 Halaman Utama	23
Gambar 5. 2 Login Admin Sistem	23
Gambar 5. 3 Dashboard Admin Sistem	24
Gambar 5. 4 Verifikasi Bank Sampah	24
Gambar 5. 5 Akses Menu Admin Sistem	25
Gambar 5. 6 Halaman Utama	26
Gambar 5. 7 Registrasi Bank Sampah	27
Gambar 5. 8 Dashboard Bank Sampah	28
Gambar 5. 9 Kelola Client	28
Gambar 5. 10 Tabel Point	29
Gambar 5. 11 Create Point	30
Gambar 5. 12 Edit Point	30
Gambar 5. 13 Update Point	31
Gambar 5. 14 Delete Point	31
Gambar 5. 15 Halaman Utama	32
Gambar 5. 16 Pilih Bank Sampah	33
Gambar 5. 17 Registrasi Admin Keuangan	33
Gambar 5. 18 Admin Keuangan Forbidden	34
Gambar 5. 19 Halaman Utama	35
Gambar 5. 20 Pilih Bank Sampah	35
Gambar 5. 21 Registrasi Admin Keuangan	36
Gambar 5. 22 Data Point Member	37
Gambar 5. 23 Admin Keuangan Forbidden	37
Gambar 5. 24 Menu Jenis Sampah	38
Gambar 5. 19 Halaman Utama	39
Gambar 5. 20 Pilih Bank Sampah	39
Gambar 5. 21 Registrasi Admin Keuangan	
Gambar 5. 22 Data Point Member	
Gambar 5. 23 Admin Keuangan Forbidden	41
Gambar 5. 24 Menu Jenis Sampah	41

BABI

PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual implementasi sistem informasi ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- 1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan sistem informasi ini untuk admin sistem, bank sampah, admin keuangan, client, dan localhero.
- 2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi dan website ini.

1.2. Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan sistem informasi. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi dokumen, deskripsi umum sistem dan pengguna sistem.

2. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan sistem informasi meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.

3. BAB III

Berisi informasi struktur/desain sistem dan petunjuk instalasi dari sistem informasi.

4. BAB IV

Berisi struktur fitur/ menu yang ada dalam sistem informasi dan deskripsinya.

5. BAB V

Berisi petunjuk pengelolaan sistem informasi, meliputi pemeliharaan aplikasi dan website dalam penggunaan pengelolaan sistem informasi.

6. BAB VI

Berisi petunjuk penggunaan sistem informasi untuk admin sistem, bank sampah, admin keuangan, client, dan localhero.

1.3. Deskripsi Umum Sistem

Website ini digunakan untuk mempermudah berjalannya pengelolaan data di dalamnya. Dalam sistem informasi ini admin sistem dapat melakukan pengelolaan data bank sampah yang ada. Selain itu website ini juga mempermudah bank sampah dalam pengelolaan data member serta pengelolaan sampah dan mempermudah member dalam mengakses informasi pribadi. Client dan driver juga dipermudah dalam melakukan transaksi sampah organik dan pengelolaan data di dalamnya.

1.4. Pengguna Sistem

Pengguna sistem adalah orang yang mengoperasikan dan berinteraksi secara langsung dengan sistem. Berdasarkan tugas dan fungsinya Rancang Bangun Aplikasi Owaste Untuk Proses Diversifikasi Pengelolaan Sampah Skala Rumah Tangga maka dibagi menjadi 5 (lima) *user* yaitu admin sistem, bank sampah, admin keuangan, client dan localhero.

- 1. Admin sistem menggunakan website OJIR untuk mengelola seluruh data, yaitu data bank sampah, data member, data point dan data laporan.
- 2. Bank sampah menggunakan website OJIR untuk mengelola data yaitu data member, data client, data localhero, data point, dan data laporan.
- 3. Admin keuangan menggunakan website OJIR untuk mengelola seluruh point dan laporan pada tiap-tiap bank sampah yang terkait.
- 4. Client menggunakan aplikasi OJIR untuk melakukan transaksi sampah organik dan website OJIR untuk melihat point yang telah didapatkan.
- 5. Localhero/driver menggunakan aplikasi OJIR untuk melakukan penjemputan sampah organik dan transaksi kepada client.

BAB II

PERSIAPAN HARDWARE DAN SOFTWARE

2.1. Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dijelaskan tentang perangkat lunak yang digunakan dan dibutuhkan dalam proses uji coba sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

a. Perangkat lunak Server

Perangkat lunak server merupakan perangkat lunak yang menunjang dalam pembuatan website admin.

Table 2 1 Perangkat Lunak Server

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 8.1
Google Chrome / Opera Browser	Version 90.0.4430.212 (Official Build) (64-bit)

b. Perangkat Lunak Client

Perangkat lunak client merupakan perangkat implementasi website dan android mulai pengerjaan dan pengujian.

Table 2 2 Perangkat Lunak Client

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Sistem Operasi	Windows 8.1 / Android Versi Lolipop
Google Chrome / Opera Browser	Version 90.0.4430.212 (Official Build) (32-bit)

2.2. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk implementasi Sistem Informasi ini adalah sebagai berikut :

Table 2 3 Spesifikasi Perangkat Keras

Nama Perangkat Lunak	Versi Perangkat Lunak
Nama Perangkat	Laptop dan Handphone
Prosesor	Intel® Core TM i3 8250U Processor (6M Cache, up to 3.40 GHz)
Model GPU	Integrated Intel Graphics
Memori	1TB SATA HDD 5400RPM
RAM	- Laptop (4 GB) - Android (2 GB)
Dimensi	348 x 242.8 x 23 ~23.6 mm

2.3. Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan sistem informasi ini sebelumnya diberikan pengenalan dan dijelaskan penggunaan perangkat ini.

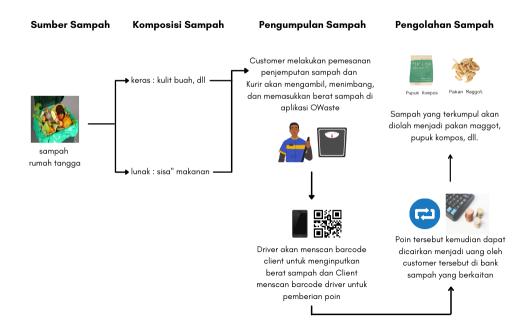
BAB III

PETUNJUK INSTALASI APLIKASI

3.1. Desain Sistem

Pada sub bab ini, menjelaskan perubahan bisnis proses dari sebelumnya setelah sistem diimplementasikan untuk mengatasi permasalahan penumpukan sampah organik di Bank Sampah Central. *Diagram Process Business* yang diusulkan dijelaskan seperti pada Gambar 3. *1* dibawah ini.

Proses Bisnis Usulan

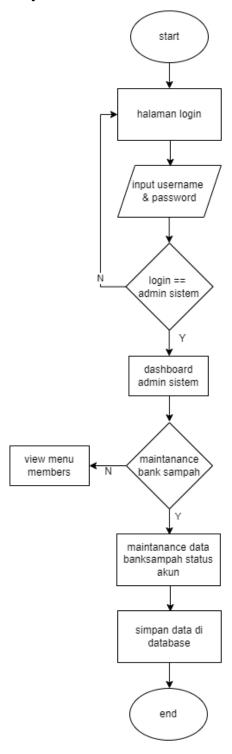


Gambar 3. 1 Desain Sistem / Proses Bisnis Usulan

Pada Gambar 3. 1, Pada Gambar 3.2 di atas, maka dapat dijelaskan sebagai berikut: client atau masyarakat mendaftar pada sistem untuk melakukan request penjemputan sampah dan memilih kurir yang tersedia. Kurir melakukan penjemputan sampah dan menimbang sampah tersebut, sampah akan ditimbang dan kurir memasukkan data sampah di aplikasi driver OJIR menggunakan fitur barcode. Data akan masuk ke dalam web server, lalu kurir akan melakukan scan kode kepada client agar client mendapatkan poin sesuai perhitungan di dalamnya.

3.2 Petunjuk Instalasi

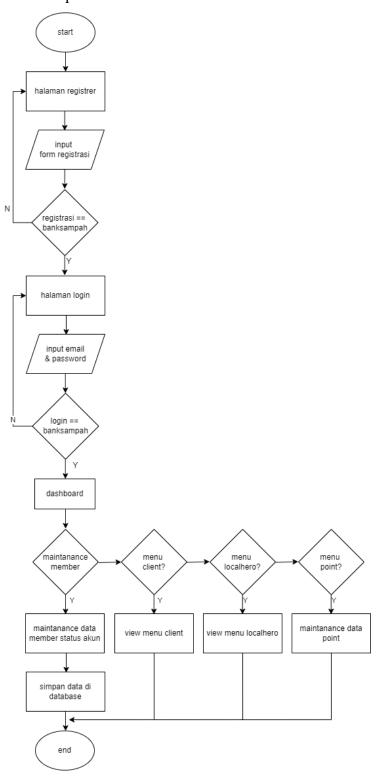
3.2.1 Sistem Website Admin System



Gambar 3.2 1 Alur Sistem Website Admin Sistem

Gambar diatas ini adalah diagram alir dari admin sistem, mulai dari login sebagai admin sistem, jika login berhasil, admin sistem akan melakukan pemeliharaan registrasi banksampah. Pemeliharaan ini bertujuan untuk mengkonfirmasi akun banksampah yang telah melakukan registrasi. Setelah itu data akan disimpan.

3.2.2 Sistem Website Bank Sampah

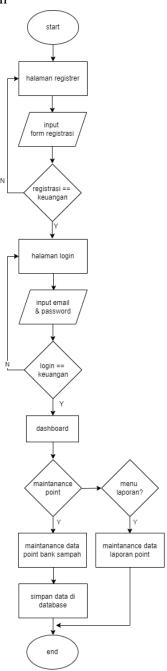


Gambar 3.2 2 Alur Sistem Website Bank Sampah

Bank sampah harus melakukan registrasi terlebih dahulu dan jika berhasil akan diarahkan ke halaman login, kemudian menginputkan email dan password. Setelah bank sampah sebagai aktor banksampah maka akan masuk ke halaman dashboard. Di

dalam halaman dashboard terdapat menu members untuk verifikasi status anggota dari bank sampah, view client, view localhero, dan CRUD data point. Disini bank sampah bertugas mengelola seluruh data anggota dan point.

3.2.3 Sistem Website Admin Keuangan



Gambar 3.2 3 Alur Sistem Admin Keuangan

User harus melakukan registrasi terlebih dahulu untuk memilih bank sampah yang dituju dan registrasi sebagai admin keuangan jika berhasil akan diarahkan ke halaman login, kemudian menginputkan email dan password. Setelah login sebagai

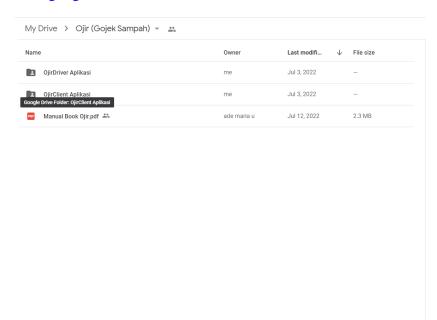
aktor keuangan maka akan masuk ke halaman dashboard. Disini admin keuangan bertugas mengelola seluruh data point dan pelaporannya.

3.2.4 Sistem Aplikasi Client

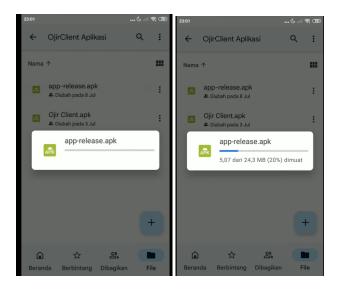
A. Install aplikasi Ojir Client

1. Aplikasi Ojir Client dapat diinstal dengan mengunduh file pada link di bawah ini

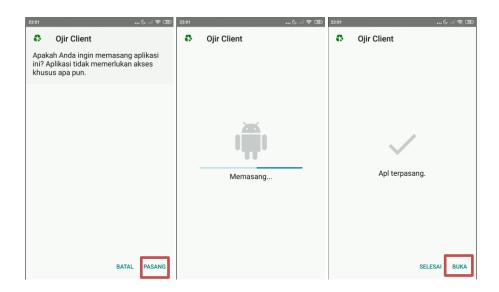
https://drive.google.com/drive/folders/1ivoui2uMNbwXoGKNcwiETiLH4sh_wjjP



2. Setelah masuk pada halaman Google Drive, Buka folder OjirClient Aplikasi, kemudian klik pada File Aplikasi Ojir Client. Tunggu hingga proses unduh Aplikasi berjalan.



3. Klik install, tunggu sampai proses berjalan. Jika terjadi kesalahan pada saat proses Install OjirClient, berikan akses isntall dari sumber drive. Klik install, tunggu hingga proses install selesai. Buka aplikasi setelah selesai proses Install selesai



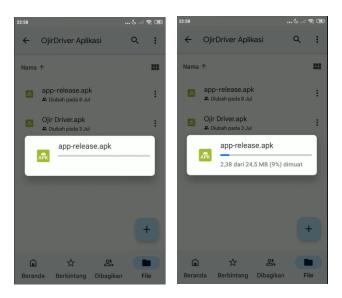
3.2.5 Sistem Aplikasi Localhero/driver

B. Install aplikasi Ojir Driver

 Aplikasi Ojir Driver dapat diinstal dengan mengunduh file pada link di bawah ini https://drive.google.com/drive/folders/1ivoui2uMNbwXoGKNcwiETiLH4sh_wjjP



2. Setelah masuk pada halaman Google Drive, Buka folder OjirDriver Aplikasi, kemudian klik pada File Aplikasi Ojir Driver. Tunggu hingga proses unduh Aplikasi berjalan.



3. Klik install, tunggu sampai proses berjalan. Jika terjadi kesalahan pada saat proses Install OjirDriver, berikan akses isntall dari sumber drive. Klik install, tunggu hingga proses install selesai. Buka aplikasi setelah selesai proses Install selesai

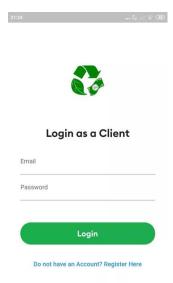


BAB IV

PETUNJUK FITUR-FITUR APLIKASI OJIR

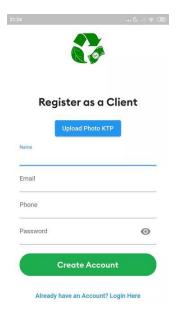
4.1 Fitur Aplikasi OJIR

- 4.1.1 OJIR Client
 - a. Login



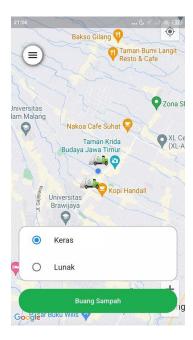
Fitur ini digunakan pengguna untuk masuk kedalam aplikasi dengan menggunakan akun yang sudah terdaftar

b. Register



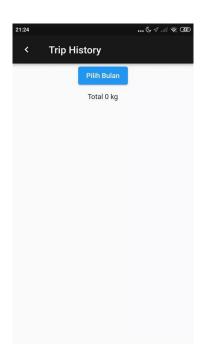
Fitur ini digunakan pengguna untuk melakukan pendaftaran akun jika belum memiliki akun

c. Home



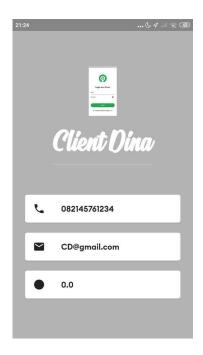
Fitur ini merupakan fitur yang muncul setelah pengguna melakukan login ke dalam aplikasi, dan fitur ini juga dapat digunakan untuk melakukan pemesanan penjemputan sampah

d. History



Fitur ini digunakan pengguna untuk melihat berat sampah yangsudah disetor

e. Profile



Fitur ini memberitahu pengguna tentang no Telepon, alamat email dan point pengguna

f. QrCode



Fitur ini digunakan pengguna untuk melakukukan scan barcode dari driver.

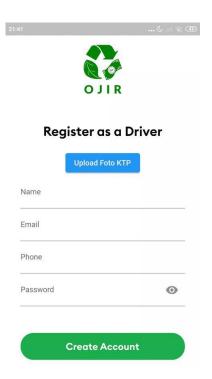
4.1.2 OJIR Localhero/Driver

a. Login



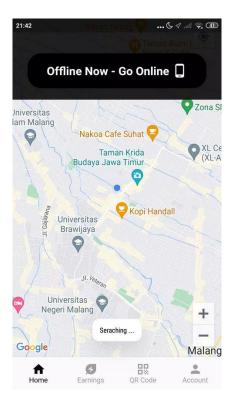
Fitur ini digunakan pengguna untuk masuk kedalam aplikasi dengan menggunakan akun yang sudah terdaftar

b. Register



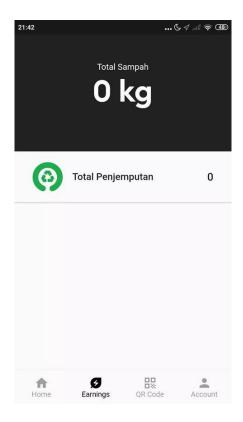
Fitur ini digunakan pengguna untuk melakukan pendaftaran akun jika belum memiliki akun

c. Home



Fitur ini merupakan fitur yang muncul setelah pengguna melakukan login ke dalam aplikasi, dan fitur ini juga dapat digunakan untuk online driver, dan menerima orderan penjemputan sampah.

d. Earning



Fitur ini memberitahu pengguna berapakali ia melakukan penjemputan dan berapa kg sampah yang telah diambil oleh pengguna

e. Qrcode



Fitur ini merupakan fitur yang berfungsi untuk memberikan point ke client dengan memasukkan berat sampah yang ada, kemudian barcode ini akan di scan oleh client

f. Account



Fitur ini memberitau pengguna tentang no Telepon, alamat email dan nama serta logout.

BAB V PETUNJUK PENGELOLAAN WEBSITE OJIR

4.2 Pengelolaan Website

4.2.1 Sistem Website Admin Sistem

Dalam pengelolaan sistem *website* admin sistem dilakukan dengan langkahlangkah sebagai berikut:

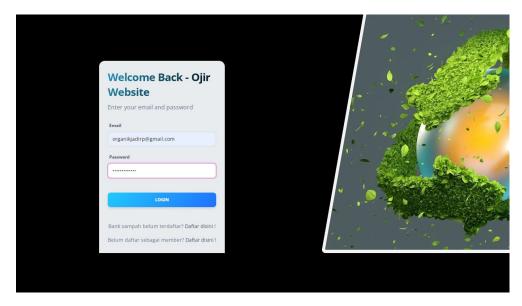
- 1. Mempersiapkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
- 2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
- 3. Buka software untuk melakukan pencarian sistem website super admin (direkomendasikan menggunakan google chrome / Opera Browser).
- 4. Ketikkan atau masukkan alamat website pada google chrome https://ojir.my.id/

Akan muncul tampilan sebagai berikut :



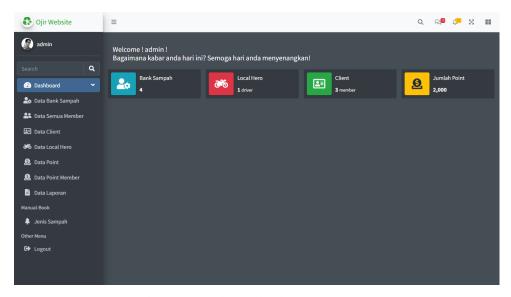
Gambar 5. 1 Halaman Utama

- 5. Untuk melakukan login admin sistem masuk ke menu login di atas
- 6. Masukkan username dan password seperti di bawah ini untuk login sebagai admin sistem



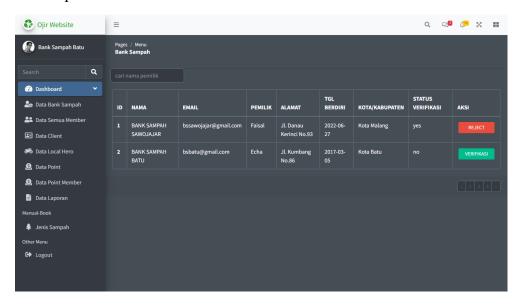
Gambar 5. 2 Login Admin Sistem

7. Berikut halaman dashboard website Admin Sistem.



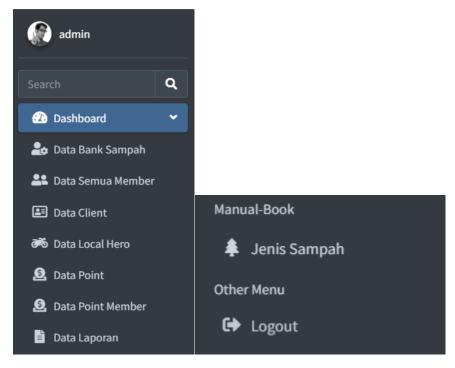
Gambar 5. 3 Dashboard Admin Sistem

- 8. Admin sistem dapat mengelola data bank sampah untuk melakukan verifikasi kepada akun bank sampah yang sudah melakukan pendaftaran akun bank sampah
- 9. Akun yang terverifikasi akan berstatus "yes" dan yang belum akan berstatus "no". Pemberian verifikasi ini bertujuan untuk memvalidasi data bank sampah tersebut



Gambar 5. 4 Verifikasi Bank Sampah

- 10. Admin sistem juga bisa me-reject akun bank sampah jika data yang didaftarkan tidak benar. Status verifikasi "yes" ini bertujuan untuk akun bank sampah agar bisa melakukan login, jika berstatus "no" maka banksampah tersebut tidak bisa melakukan login.
- 11. *Website* ini diakses dan dikelola oleh Admin Sistem untuk mengelola datadata selain bank sampah lainnya yang sudah terdaftar di sistem. Semua menu dapat diakses oleh admin sistem.



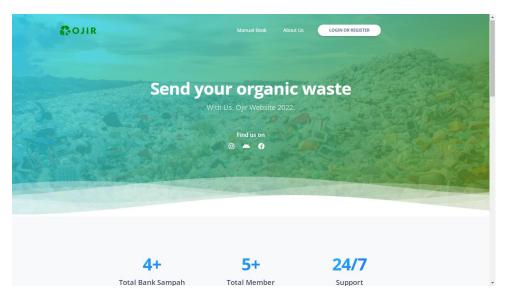
Gambar 5. 5 Akses Menu Admin Sistem

4.2.2 Sistem Website Bank Sampah

Dalam pengelolaan sistem *website* bank sampah dilakukan dengan langkahlangkah sebagai berikut:

- 1. Mempersiapkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
- 2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
- 3. Buka software untuk melakukan pencarian sistem website super admin (direkomendasikan menggunakan google chrome / Opera Browser).
- 4. Ketikkan atau masukkan alamat website pada google chrome https://ojir.my.id/

Akan muncul tampilan sebagai berikut:



Gambar 5. 6 Halaman Utama

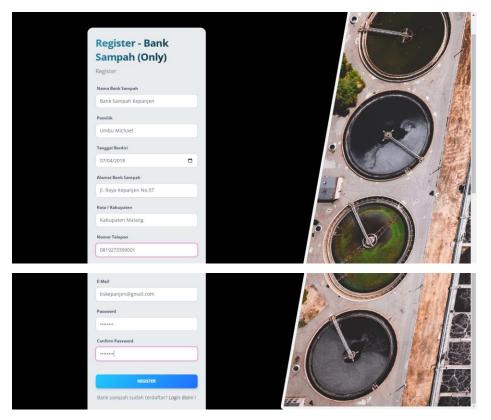
5. Hal yang pertama dilakukan yaitu melakukan registrasi di menu berikut ini



6. Setelah itu akan diarahkan ke halaman login dan silahkan klik menu untuk pendaftaran bank sampah

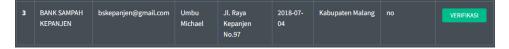
Bank sampah belum terdaftar? Daftar disini!

7. Akan tampil form yang harus diisi untuk pendaftaran bank sampah

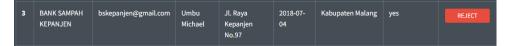


Gambar 5. 7 Registrasi Bank Sampah

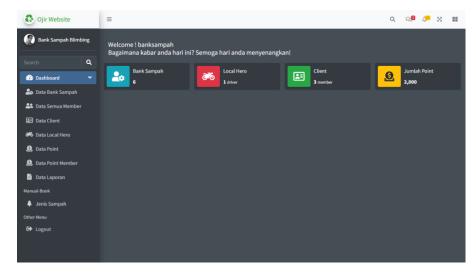
8. Setelah bank sampah berhasil melakukan registrasi maka akan diarahkan menuju menu login, dikarenakan status verifikasi masih "no", maka bank sampah harus menunggu untuk proses verifikasi akun tersebut.



9. Jika bank sampah sudah diverifikasi oleh admin sistem, maka status akan berubah menjadi "yes" dan bank sampah bisa melakukan login

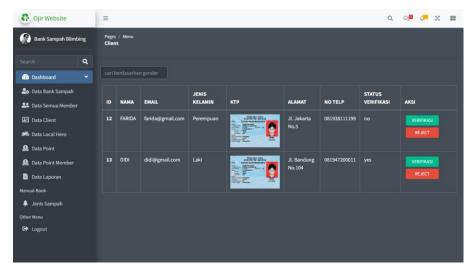


10. Jika bank sampah berhasil melakukan login maka akan diarahkan ke dashboard di bawah ini



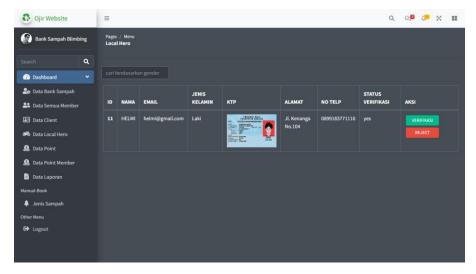
Gambar 5. 8 Dashboard Bank Sampah

11. Bank sampah bisa mengakses menu client untuk melakukan kelola data client yang ada, dimana ada proses verifikasi untuk memvalidasi apakah data client tersebut terdaftar di bank sampah yang terkait.

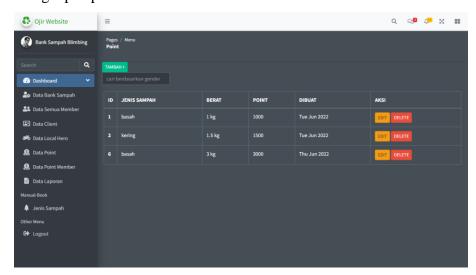


Gambar 5. 9 Kelola Client

12. Bank sampah bisa mengakses menu client untuk melakukan kelola data client yang ada, dimana ada proses verifikasi untuk memvalidasi apakah data client tersebut terdaftar di bank sampah yang terkait.

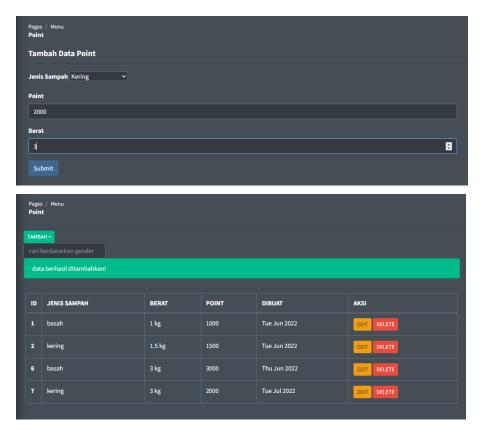


13. Menu point dapat diakses bank sampah untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus point.



Gambar 5. 10 Tabel Point

14. Menu tambah point ditujukan untuk mengatur harga point tiap-tiap bank sampah



Gambar 5. 11 Create Point

15. Menu edit point juga bisa diakses oleh bank sampah dalam aksi berikut

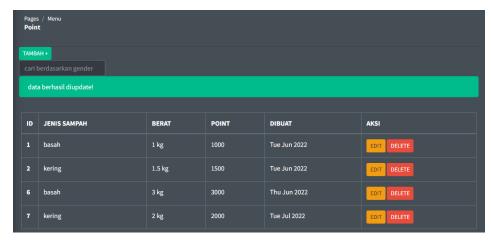


16. Dengan memilih variable yang di klik menu edit maka akan tampil data-data yang ada di dalamnya



Gambar 5. 12 Edit Point

17. Jika data tersebut sudah diedit, maka akan tampil seperti gambari berikut

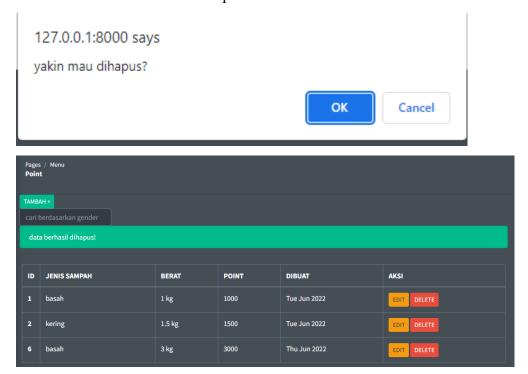


Gambar 5. 13 Update Point

18. Jika ingin menghapus point yang sudah ada maka hanya perlu mengklik



19. Data yang sudah dihapus akan memunculkan notifikasi dan jika berhasil maka akan kembali ke tabel point

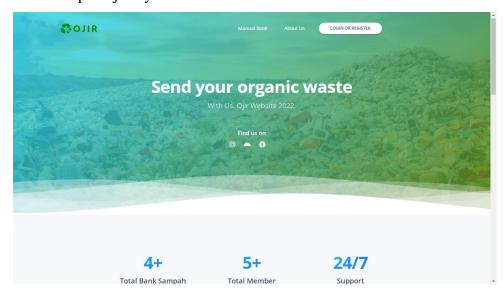


Gambar 5. 14 Delete Point

4.2.3 Sistem Website Admin Keuangan

Dalam pengelolaan sistem *website* admin keuangan dilakukan dengan langkahlangkah sebagai berikut:

- Mempersiapkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
- 2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
- 3. Buka software untuk melakukan pencarian sistem website super admin (direkomendasikan menggunakan google chrome / Opera Browser).
- 4. Ketikkan atau masukkan alamat website pada google chrome https://ojir.my.id/



Gambar 5. 15 Halaman Utama

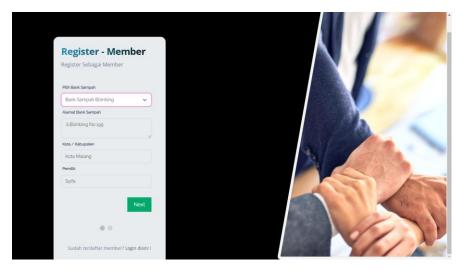
5. Hal yang pertama dilakukan yaitu melakukan registrasi di menu berikut ini



6. Setelah itu akan diarahkan ke halaman login dan silahkan klik menu untuk pendaftaran admin keuangan

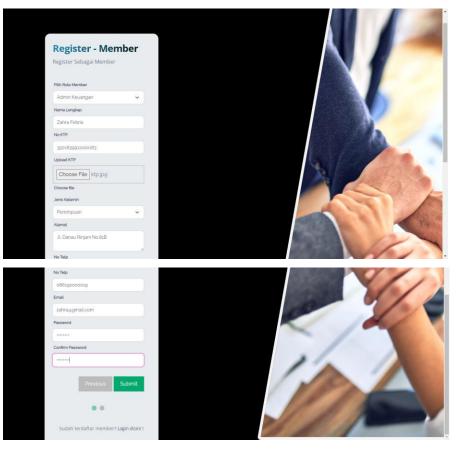
Belum daftar sebagai member? Daftar disini!

- 7. Akan tampil form yang harus diisi untuk pendaftaran admin keuangan
- 8. Hal pertama yang harus dilakukan yaitu memilih bank sampah yang terkait untuk melakukan pendaftaran sebagai admin keuangan



Gambar 5. 16 Pilih Bank Sampah

 Setelah itu klik tombol NEXT dan akan diarahkan untuk mengisi informasi pribadi sebagai member. Untuk pendaftaran admin keuangan pilih role "Admin Keuangan"



Gambar 5. 17 Registrasi Admin Keuangan

10.Setelah bank sampah berhasil melakukan registrasi maka akan diarahkan menuju menu login

- 11.Jika berhasil melakukan login maka akan diarahkan menuju dashboard utama
- 12. Admin Keuangan bisa mengakses semua menu kecuali data bank sampah, jika admin keuangan tidak bisa mengakses menu maka akan tampil seperti gambar berikut



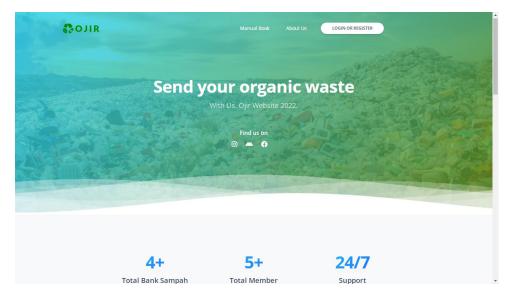
Gambar 5. 18 Admin Keuangan Forbidden

13. Menu laporan wajib dikelola oleh admin keuangan yang berhubungan dengan data point.

4.2.4 Sistem Website Client

Dalam pengelolaan sistem *website* client dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- Mempersiapkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
- 2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
- 3. Buka software untuk melakukan pencarian sistem website super admin (direkomendasikan menggunakan google chrome / Opera Browser).
- 4. Ketikkan atau masukkan alamat website pada google chrome https://ojir.my.id/



Gambar 5. 19 Halaman Utama

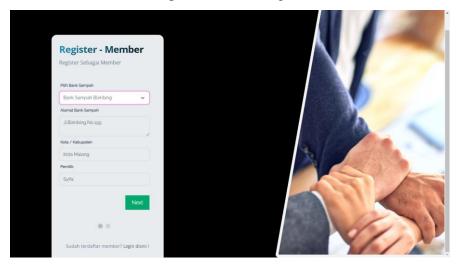
5. Hal yang pertama dilakukan yaitu melakukan registrasi di menu berikut ini



6. Setelah itu akan diarahkan ke halaman login dan silahkan klik menu untuk pendaftaran client

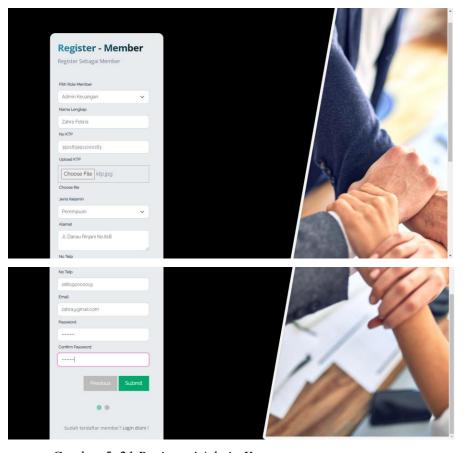
Belum daftar sebagai member? Daftar disini!

- 7. Akan tampil form yang harus diisi untuk pendaftaran client
- 8. Hal pertama yang harus dilakukan yaitu memilih bank sampah yang terkait untuk melakukan pendaftaran sebagai client



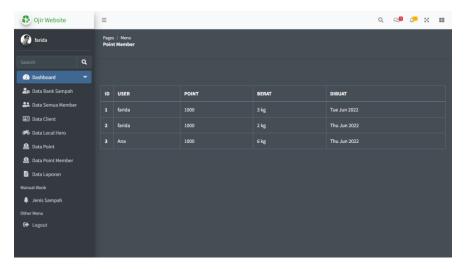
Gambar 5. 20 Pilih Bank Sampah

 Setelah itu klik tombol NEXT dan akan diarahkan untuk mengisi informasi pribadi sebagai member. Untuk pendaftaran admin keuangan pilih role "Client"



Gambar 5. 21 Registrasi Admin Keuangan

- 10.Setelah bank sampah berhasil melakukan registrasi maka akan diarahkan menuju menu login
- 11.Jika berhasil melakukan login maka akan diarahkan menuju dashboard utama
- 12. Client hanya bisa mengakses menu data point member untuk melihat jumlah sampah yang telah disetorkan



Gambar 5. 22 Data Point Member

13. Jika client tidak bisa mengakses menu maka akan tampil seperti gambar berikut



Gambar 5. 23 Admin Keuangan Forbidden

14. Client juga dapat mengakses menu Jenis Sampah untuk melihat aturan sampah yang mana saja yang boleh disetorkan

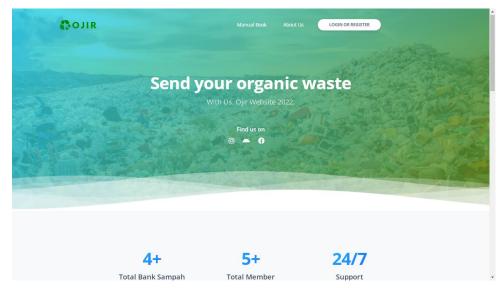


Gambar 5. 24 Menu Jenis Sampah

4.2.5 Sistem Website Localhero/Driver

Dalam pengelolaan sistem *website* localhero/driver dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- Mempersiapkan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) sesuai yang dibutuhkan agar proses pengelolaan sistem dapat berjalan.
- 2. Pastikan terdapat koneksi internet pada perangkat keras seperti komputer atau laptop.
- 3. Buka software untuk melakukan pencarian sistem website super admin (direkomendasikan menggunakan google chrome / Opera Browser).
- 4. Ketikkan atau masukkan alamat website pada google chrome https://ojir.my.id/



Gambar 5. 25 Halaman Utama

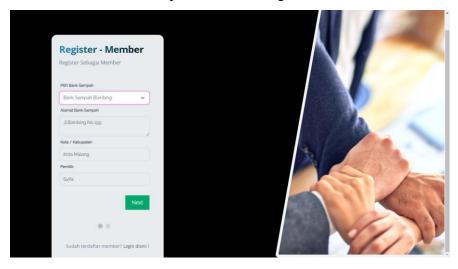
5. Hal yang pertama dilakukan yaitu melakukan registrasi di menu berikut ini



6. Setelah itu akan diarahkan ke halaman login dan silahkan klik menu untuk pendaftaran driver

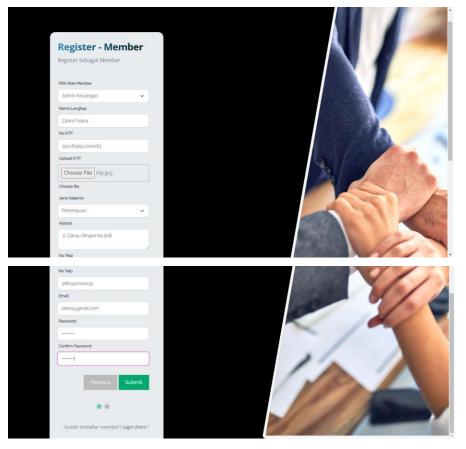
Belum daftar sebagai member? Daftar disini!

- 7. Akan tampil form yang harus diisi untuk pendaftaran driver
- 8. Hal pertama yang harus dilakukan yaitu memilih bank sampah yang terkait untuk melakukan pendaftaran sebagai driver



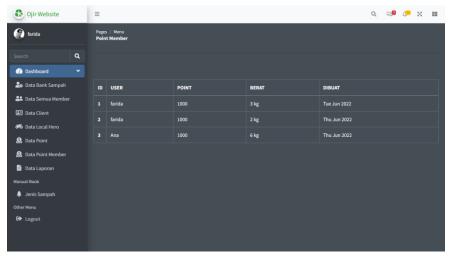
Gambar 5. 26 Pilih Bank Sampah

 Setelah itu klik tombol NEXT dan akan diarahkan untuk mengisi informasi pribadi sebagai member. Untuk pendaftaran driver pilih role "Localhero / Driver"



Gambar 5. 27 Registrasi Admin Keuangan

- 10.Setelah driver berhasil melakukan registrasi maka akan diarahkan menuju menu login
- 11.Jika berhasil melakukan login maka akan diarahkan menuju dashboard utama
- 12.Driver hanya bisa mengakses menu data point member untuk melihat jumlah sampah yang telah diambil



Gambar 5. 28 Data Point Member

13. Jika driver tidak bisa mengakses menu maka akan tampil seperti gambar berikut



Gambar 5. 29 Admin Keuangan Forbidden

14. Driver juga dapat mengakses menu Jenis Sampah untuk melihat aturan sampah yang mana saja yang boleh disetorkan



Gambar 5. 30 Menu Jenis Sampah

BAB VI

PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI OJIR

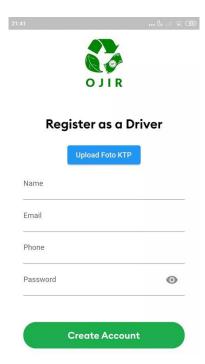
6.1 Akses Penggunaan Aplikasi

- **6.1.1** Aplikasi OJIR Localhero/Driver
 - a. Login



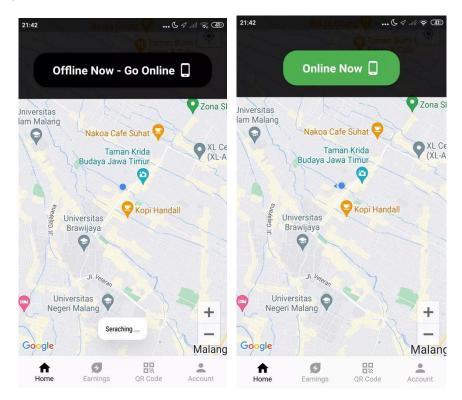
Untuk masuk kedalam aplikasi *Driver* anda harus memasukkan *Email* dan *Password* dari akun *Driver* anda. Jika tidak punya anda dapat mengetuk tulisan "*Register Here*" yang ada dibawah tombol *Login*.

b. Register



Untuk melakukan registrasi akun, Anda harus memasukkan : Nama anda (min 3 karakter) ,Alamat Email ,Nomor Telepon , Dan Password Anda , Serta anda harus memasukkan foto KTP anda. Setelah semuanya terisi maka anda dapat menekan tombol "Create Account" dan akun ada berhasil dibuat.

c. Home

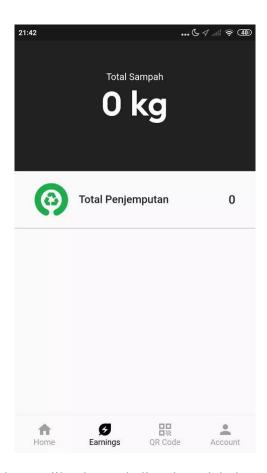


Setelah anda login halaman pertama yang anda lihat adalah home screen. Disini anda akan melihat *Maps* atau peta di layer anda. *Anda harus mengaktifkan GPS anda agar titik anda muncul di maps

Di pojok atas terdapat tombol Offline-Now – Go Online. Saat tombol tersebut anda ketuk maka tombol tersebut akan berubah menjadi warna hijau dan Anda dapat menerima orderan dari client.

Di pojok bawah anda dapat memilih menu yang lain dengan cara mengetuknya.

d. Earning



Di menu ini anda akan melihat berapakali anda melakukan penjemputan dan berapa banyak sampah yang telah anda kumpulkan

e. QrCode



Di menu QrCode ini anda dapat memasukkan sampah dari client yang telah anda terima dan kemudian anda timbang. Saat anda mengetik berat sampah yang anda terima maka QrCode akan otomatis berubah. Dan setelah itu QrCode dapat di Scan oleh Client yang memesan sebagai konfirmasi.

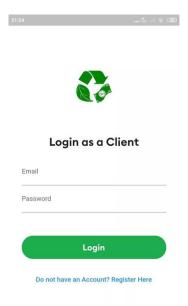
f. Account



Dimenu ini anda dapat menemukan Informasi anda, seperti nama,email dan nomor telp anda. Disini anda juga dapat melakukan Sign Out (Keluar dari akun anda) dengan cara menekan tombol Sign Out.

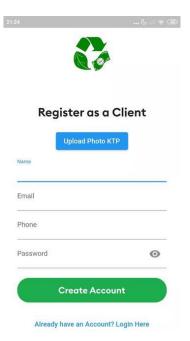
6.1.2 Aplikasi OJIR Client

a. Login



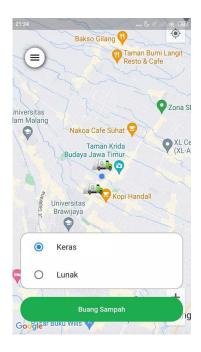
Untuk masuk kedalam aplikasi *Client* anda harus memasukkan *Email* dan *Password* dari akun *Client* anda. Jika tidak punya anda dapat mengetuk tulisan "*Register Here*" yang ada dibawah tombol *Login*.

b. Register



Untuk melakukan registrasi akun, Anda harus memasukkan : Nama anda (min 3 karakter) ,Alamat Email ,Nomor Telepon , Dan Password Anda , Serta anda harus memasukkan foto KTP anda. Setelah semuanya terisi maka anda dapat menekan tombol "Create Account" dan akun ada berhasil dibuat

c. Home



Setelah anda login halaman pertama yang anda lihat adalah home screen. Disini anda akan melihat *Maps* atau peta di layer anda. *Anda harus mengaktifkan GPS anda agar titik anda muncul di maps.

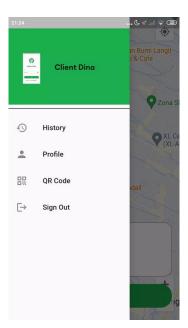
Di peta anda akan terlihat icon truck sampah. Icon tersebut merupakan icon dari Driver yang online dan siap untuk menerima pesanan anda

Disini anda juga dapat melakukan penjemputan sampah dengan prosedur sebagai berikut.

Cara Melakukan Penjemputan Sampah:

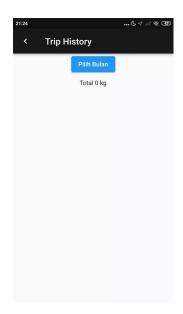
Pergi ke Home Screen

- 1. Memilih jenis sampah
- 2. Menekan Tombol "Buang Sampah" dan Tombol akan berubah "Mencari Kurir" saat tidak ada jawaban dari Driver maka akan muncul notif "Driver Not Found" Saat diterima maka kurir akan datang ke lokasi anda
- 3. Setelah Driver sampai maka driver akan melakukan penimbangan berat sampah
- 4. Kemudian Driver akan memberikan Qrcodenya untuk anda scan
- 5. Untuk melakukan penScanan Qrcode anda dapat pergi ke menu Qrcode dan Klick Tombol Start.
- 6. kemudian mengarahkan kamera anda ke Qrcode Driver
- 7. Setelah itu anda dapat melihat point anda bertambah
- d. Side Bar



Anda dapat membuka Side Bar dengan cara mengetuk button yang ada di kiri atas layer anda. Setelah itu anda dapat memilih menu yang tersedia

e. History



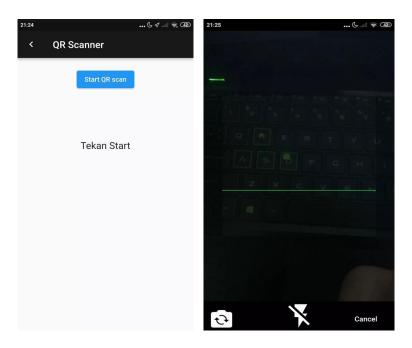
Menu History akan memberitahu anda berapa banyak sampah yang telah anda setorkan.

f. Profile



Menu profile akan memberitahu anda tentang data diri anda dan poiny yang telah anda kumpulkan .

g. Qrcode



Menu QrCode digunakan untuk menscan QrCode Driver agar anda mendapatkan point.