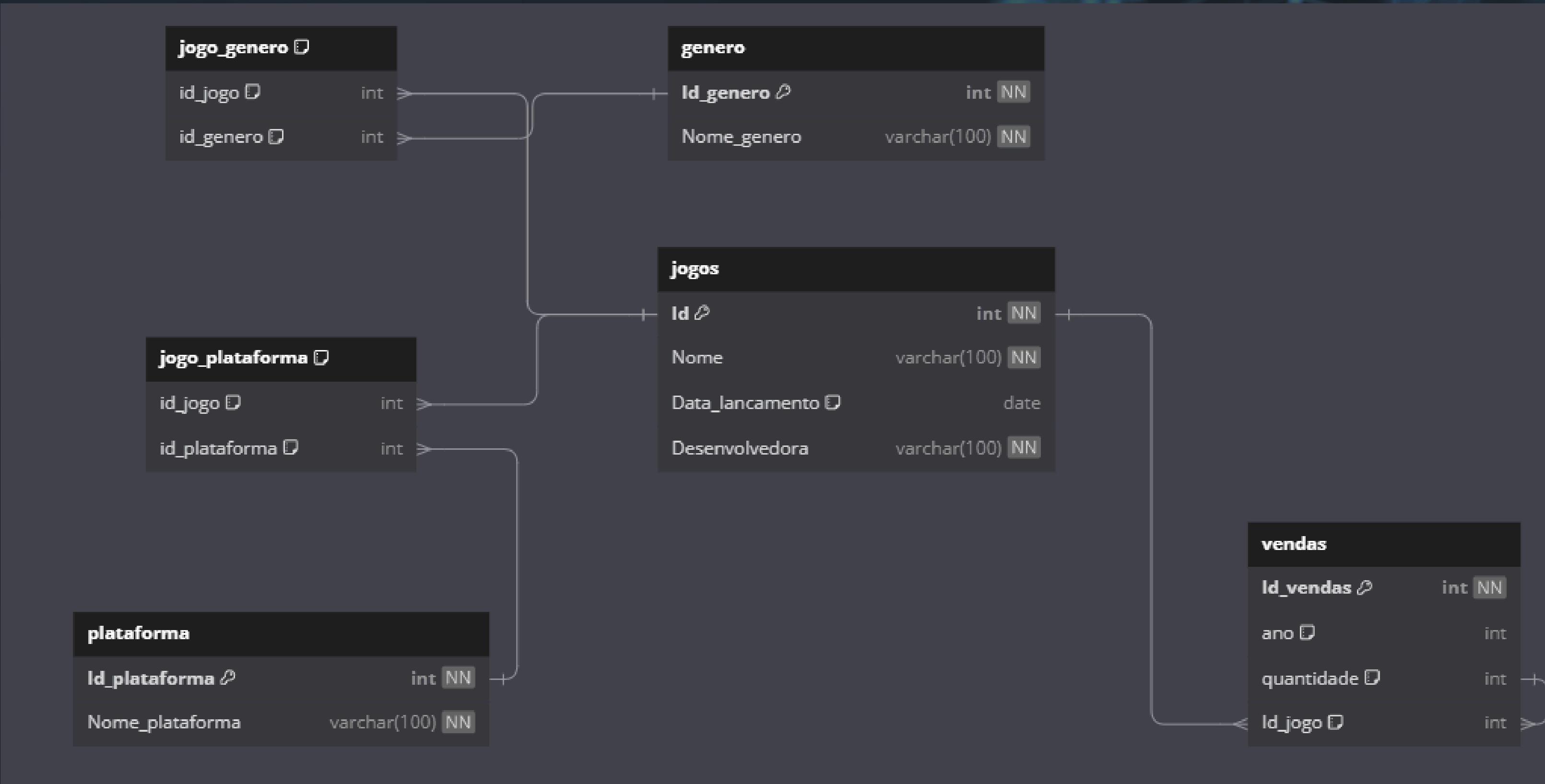


Database

Lincoln Alyson
&
Leandro Adegas



Criando o banco de dados

```
SQL > # geral.sql
 1  create database jogo_bd;
 2  use jogos_bd;
 3
 4  CREATE TABLE jogos(
 5    Id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
 6    Nome VARCHAR(100) NOT NULL,
 7    Data_lancamento DATE,
 8    Desenvolvedora VARCHAR(100) NOT NULL);
 9
10  CREATE TABLE genero(
11    Id_genero INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
12    Nome_genero VARCHAR(100) NOT NULL);
13
14  CREATE TABLE plataforma(
15    Id_plataforma INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
16    Nome_plataforma VARCHAR(100) NOT NULL);
17
18  CREATE TABLE vendas(
19    Id_vendas INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
20    ano INT,
21    quantidade INT,
22    Id_jogo INT);
23
24  CREATE TABLE jogo_genero (
25    id_jogo INT,
26    id_genero INT,
27    FOREIGN KEY (id_jogo) REFERENCES jogos(id),
28    FOREIGN KEY (id_genero) REFERENCES genero(id_genero)
29  );
30
31  CREATE TABLE jogo_plataforma (
32    id_jogo INT,
33    id_plataforma INT,
34    FOREIGN KEY (id_jogo) REFERENCES jogos(id),
35    FOREIGN KEY (id_plataforma) REFERENCES plataforma(id_plataforma)
36  );
37
38  show tables;
```

Tables_in_jogos_bd	
▶	genero
▶	jogo_genero
▶	jogo_plataforma
▶	jogos
▶	plataforma
▶	top_10_jogos_menos_vendidos
▶	top_10_mais_vendidos
▶	top_20_jogos_mais_novos
▶	vendas

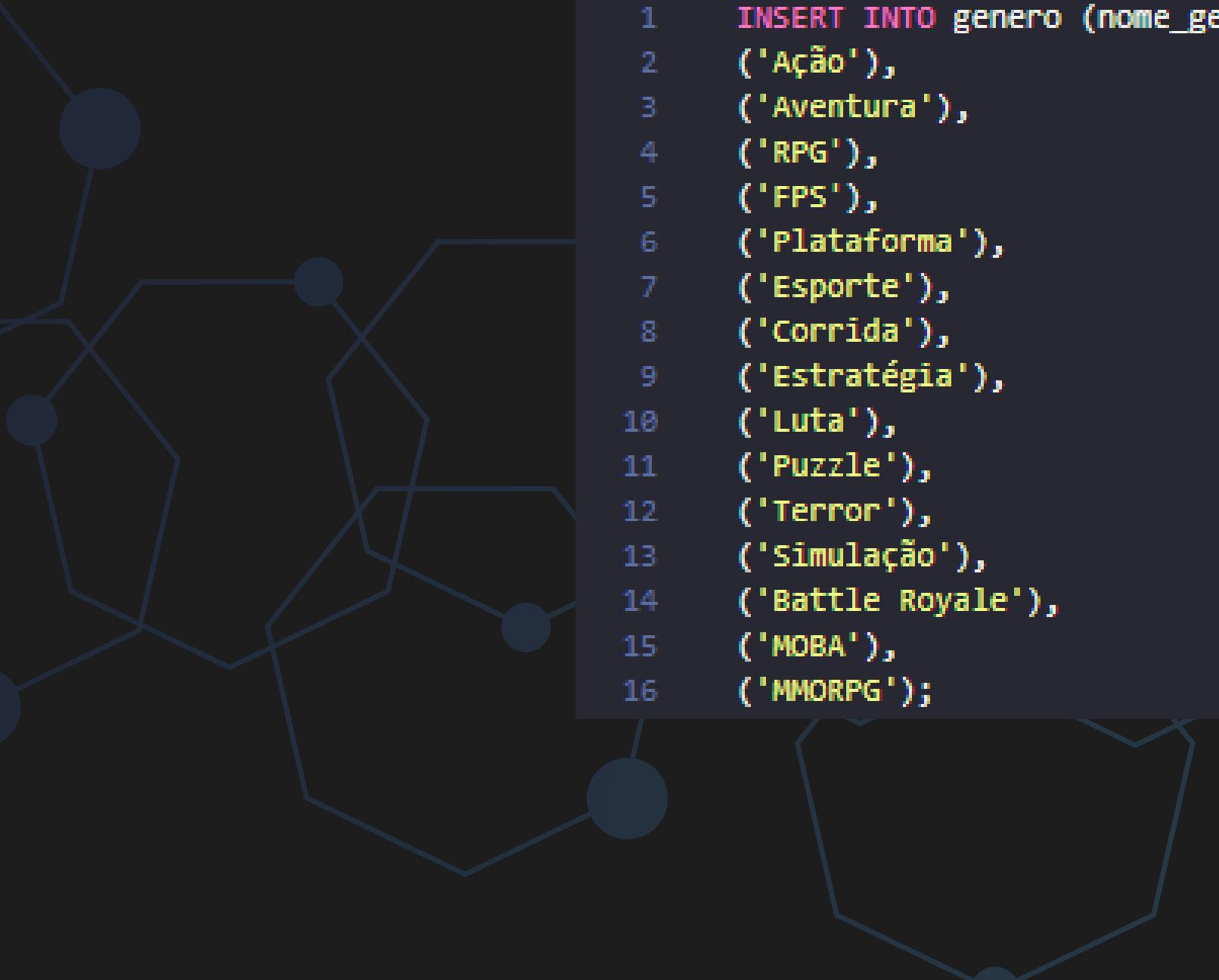
Inserindo dados na tabela jogos

SQL > geral.sql

```
1  INSERT INTO jogos (Id, nome, data_lancamento, desenvolvedora) VALUES (
2  ('1', 'The Legend of Zelda: Breath of the Wild', '2017-03-03', 'Nintendo'),
3  ('2', 'Red Dead Redemption 2', '2018-10-26', 'Rockstar Games'),
4  ('3', 'The Witcher 3: Wild Hunt', '2015-05-19', 'CD Projekt Red'),
5  ('4', 'Cyberpunk 2077', '2020-12-10', 'CD Projekt Red'),
6  ('5', 'God of War', '2018-04-20', 'Santa Monica Studio'),
7  ('6', 'Elden Ring', '2022-02-25', 'FromSoftware'),
8  ('7', 'Minecraft', '2011-11-18', 'Mojang Studios'),
9  ('8', 'Fortnite', '2017-07-25', 'Epic Games'),
10 ('9', 'League of Legends', '2009-10-27', 'Riot Games'),
11 ('10', 'Overwatch', '2016-05-24', 'Blizzard Entertainment'),
12 ('11', 'Hades', '2020-09-17', 'Supergiant Games'),
13 ('12', 'Among Us', '2018-06-15', 'Innersloth'),
14 ('13', 'Hollow Knight', '2017-02-24', 'Team Cherry'),
15 ('14', 'Celeste', '2018-01-25', 'Maddy Makes Games'),
16 ('15', 'Super Mario Odyssey', '2017-10-27', 'Nintendo'),
17 ('16', 'Dark Souls III', '2016-03-24', 'FromSoftware'),
18 ('17', 'Grand Theft Auto V', '2013-09-17', 'Rockstar Games'),
19 ('18', 'Persona 5', '2016-09-15', 'Atlus'),
20 ('19', 'Resident Evil 2', '2019-01-25', 'Capcom'),
21 ('20', 'Control', '2019-08-27', 'Remedy Entertainment'),
22 ('21', 'Death Stranding', '2019-11-08', 'Kojima Productions'),
23 ('22', 'DOOM Eternal', '2020-03-20', 'id Software'),
24 ('23', 'Sekiro: Shadows Die Twice', '2019-03-22', 'FromSoftware'),
25 ('24', 'Final Fantasy VII Remake', '2020-04-10', 'Square Enix'),
26 ('25', 'Genshin Impact', '2020-09-28', 'miHoYo'),
27 ('26', 'Spider-Man: Miles Morales', '2020-11-12', 'Insomniac Games'),
28 ('27', 'Ratchet & Clank: Rift Apart', '2021-06-11', 'Insomniac Games'),
29 ('28', 'It Takes Two', '2021-03-26', 'Hazelight Studios'),
30 ('29', 'Assassin's Creed Valhalla', '2020-11-10', 'Ubisoft Montreal'),
31 ('30', 'Valorant', '2020-06-02', 'Riot Games'),
32 ('31', 'Dota 2', '2013-07-09', 'Valve Corporation'),
33 ('32', 'Apex Legends', '2019-02-04', 'Respawn Entertainment'),
34 ('33', 'Monster Hunter: World', '2018-01-26', 'Capcom'),
35 ('34', 'The Outer Worlds', '2019-10-25', 'Obsidian Entertainment'),
36 ('35', 'Star Wars Jedi: Fallen Order', '2019-11-15', 'Respawn Entertainment'),
37 ('36', 'Dead Cells', '2018-08-07', 'Motion Twin'),
38 ('37', 'Divinity: Original Sin 2', '2017-09-14', 'Larian Studios'),
39 ('38', 'Slay the Spire', '2019-01-23', 'MegaCrit'),
40 ('39', 'Subnautica', '2018-01-23', 'Unknown Worlds Entertainment'),
```

	Id	Nome	Data_Lancamento	Desenvolvedora
▶	1	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	2017-03-03	Nintendo
	2	Red Dead Redemption 2	2018-10-26	Rockstar Games
	3	The Witcher 3: Wild Hunt	2015-05-19	CD Projekt Red
	4	Cyberpunk 2077	2020-12-10	CD Projekt Red
	5	God of War	2018-04-20	Santa Monica Studio
	6	Elden Ring	2022-02-25	FromSoftware
	7	Minecraft	2011-11-18	Mojang Studios
	8	Fortnite	2017-07-25	Epic Games
	9	League of Legends	2009-10-27	Riot Games
	10	Overwatch	2016-05-24	Blizzard Entertainment
	11	Hades	2020-09-17	Supergiant Games
	12	Among Us	2018-06-15	Innersloth
	13	Hollow Knight	2017-02-24	Team Cherry
	14	Celeste	2018-01-25	Maddy Makes Games
	15	Super Mario Odyssey	2017-10-27	Nintendo
	16	Dark Souls III	2016-03-24	FromSoftware
	17	Grand Theft Auto V	2013-09-17	Rockstar Games
	18	Persona 5	2016-09-15	Atlus
	19	Resident Evil 2	2019-01-25	Capcom

Inserindo dados na tabela genero



```
SQL > geral.sql
1  INSERT INTO genero (nome_genero) VALUES
2  ('Ação'),
3  ('Aventura'),
4  ('RPG'),
5  ('FPS'),
6  ('Plataforma'),
7  ('Esporte'),
8  ('Corrida'),
9  ('Estratégia'),
10  ('Luta'),
11  ('Puzzle'),
12  ('Terror'),
13  ('Simulação'),
14  ('Battle Royale'),
15  ('MOBA'),
16  ('MMORPG');
```

	Id_genero	Nome_genero
1	1	Ação
2	2	Aventura
3	3	RPG
4	4	FPS
5	5	Plataforma
6	6	Esporte
7	7	Corrida
8	8	Estratégia
9	9	Luta
10	10	Puzzle
11	11	Terror
12	12	Simulação
13	13	Battle Royale
14	14	MOBA
15	15	MMORPG
*	NULL	NULL

Inserindo dados na tabela jogo_genero

SQL > geral.sql

```
1  INSERT INTO jogo_genero (id_jogo, id_genero) VALUES
2  (1, 2), -- The Legend of Zelda: Breath of the Wild (Aventura)
3  (2, 1), -- Red Dead Redemption 2 (Ação)
4  (2, 2), -- Red Dead Redemption 2 (Aventura)
5  (3, 3), -- The Witcher 3: Wild Hunt (RPG)
6  (4, 3), -- Cyberpunk 2077 (RPG)
7  (5, 1), -- God of War (Ação)
8  (6, 1), -- Elden Ring (Ação)
9  (6, 3), -- Elden Ring (RPG)
10 (7, 12), -- Minecraft (Simulação)
11 (8, 13), -- Fortnite (Battle Royale)
12 (9, 14), -- League of Legends (MOBA)
13 (10, 1), -- Overwatch (Ação)
14 (10, 4), -- Overwatch (FPS)
15 (11, 3), -- Hades (RPG)
16 (12, 10), -- Among Us (Puzzle)
17 (13, 1), -- Hollow Knight (Ação)
18 (14, 2), -- Celeste (Aventura)
19 (15, 2), -- Super Mario Odyssey (Aventura)
20 (16, 1), -- Dark Souls III (Ação)
21 (17, 1), -- Grand Theft Auto V (Ação)
22 (18, 3), -- Persona 5 (RPG)
23 (19, 10), -- Resident Evil 2 (Terror)
24 (20, 2), -- Control (Aventura)
25 (21, 2), -- Death Stranding (Aventura)
26 (22, 1), -- DOOM Eternal (Ação)
27 (22, 4), -- DOOM Eternal (FPS)
28 (23, 1), -- Sekiro: Shadows Die Twice (Ação)
29 (24, 3), -- Final Fantasy VII Remake (RPG)
30 (25, 14), -- Genshin Impact (MMORPG)
31 (26, 1), -- Spider-Man: Miles Morales (Ação)
32 (27, 1), -- Ratchet & Clank: Rift Apart (Ação)
33 (28, 9), -- It Takes Two (Puzzle)
34 (29, 2), -- Assassin's Creed Valhalla (Aventura)
35 (30, 1), -- Valorant (Ação)
36 (30, 4), -- Valorant (FPS)
37 (31, 14), -- Dota 2 (MOBA)
38 (32, 13), -- Apex Legends (Battle Royale)
39 (33, 3), -- Monster Hunter: World (RPG)
40 (34, 2), -- The Outer Worlds (Aventura)
```

	id_jogo	id_genero
▶	1	2
	2	1
	2	2
	3	3
	4	3
	5	1
	6	1
	6	3
	7	12
	8	13
	9	14
	10	1
	10	4
	11	3
	12	10
	13	1
	14	2
	15	2
	16	1
	17	1
	18	3

Inserindo dados na tabela plataforma

```
SQL > ➜ geral.sql
 1  INSERT INTO plataforma (nome_plataforma) VALUES
 2  ('PC'),
 3  ('PlayStation 4'),
 4  ('PlayStation 5'),
 5  ('Xbox One'),
 6  ('Xbox Series X'),
 7  ('Nintendo Switch'),
 8  ('Mobile'),
 9  ('Stadia'),
10  ('Mac');
11  select * from plataforma;
12
13
14
```

	Id_plataforma	Nome_plataforma
▶	1	PC
	2	PlayStation 4
	3	PlayStation 5
	4	Xbox One
	5	Xbox Series X
	6	Nintendo Switch
	7	Mobile
	8	Stadia
	9	Mac
*	NULL	NULL

Inserindo dados na tabela jogo_plataforma

SQL > geral.sql

```
1  INSERT INTO jogo_plataforma (id_jogo, id_plataforma) VALUES
2  (1, 6), -- The Legend of Zelda: Breath of the Wild (Nintendo Switch)
3  (2, 2), -- Red Dead Redemption 2 (Playstation 4)
4  (2, 4), -- Red Dead Redemption 2 (Xbox One)
5  (2, 1), -- Red Dead Redemption 2 (PC)
6  (3, 1), -- The Witcher 3: Wild Hunt (PC)
7  (3, 2), -- The Witcher 3: Wild Hunt (Playstation 4)
8  (3, 4), -- The Witcher 3: Wild Hunt (Xbox One)
9  (3, 6), -- The Witcher 3: Wild Hunt (Nintendo Switch)
10 (4, 1), -- Cyberpunk 2077 (PC)
11 (4, 2), -- Cyberpunk 2077 (PlayStation 4)
12 (4, 4), -- Cyberpunk 2077 (Xbox One)
13 (4, 5), -- Cyberpunk 2077 (Xbox Series X)
14 (5, 2), -- God of War (PlayStation 4)
15 (6, 1), -- Elden Ring (PC)
16 (6, 2), -- Elden Ring (PlayStation 4)
17 (6, 3), -- Elden Ring (PlayStation 5)
18 (6, 4), -- Elden Ring (Xbox One)
19 (6, 5), -- Elden Ring (Xbox Series X)
20 (7, 1), -- Minecraft (PC)
21 (7, 6), -- Minecraft (Nintendo Switch)
22 (7, 7), -- Minecraft (Mobile)
23 (8, 1), -- Fortnite (PC)
24 (8, 6), -- Fortnite (Nintendo Switch)
25 (8, 7), -- Fortnite (Mobile)
26 (8, 2), -- Fortnite (Playstation 4)
27 (8, 4), -- Fortnite (Xbox One)
28 (9, 1), -- League of Legends (PC)
29 (10, 1), -- Overwatch (PC)
30 (10, 2), -- Overwatch (Playstation 4)
31 (10, 4), -- Overwatch (Xbox One)
32 (11, 1), -- Hades (PC)
33 (11, 6), -- Hades (Nintendo Switch)
34 (12, 1), -- Among Us (PC)
35 (12, 7), -- Among Us (Mobile)
36 (13, 1), -- Hollow Knight (PC)
37 (13, 6), -- Hollow Knight (Nintendo switch)
38 (14, 1), -- Celeste (PC)
39 (14, 6), -- Celeste (Nintendo switch)
40 (15, 6), -- Super Mario Odyssey (Nintendo switch)
```

	id_jogo	id_plataforma
▶	1	6
	2	2
	2	4
	2	1
	3	1
	3	2
	3	4
	3	6
	4	1
	4	2
	4	4
	4	5
	5	2
	6	1
	6	2
	6	3
	6	4
	6	5

Inserindo dados na tabela vendas

```
SQL > geral.sql
1  INSERT INTO vendas (ano, quantidade, id_jogo) VALUES
2  (2020, 5000000, 1), -- The Legend of Zelda: Breath of the Wild
3  (2020, 6000000, 2), -- Red Dead Redemption 2
4  (2020, 7000000, 3), -- The Witcher 3: Wild Hunt
5  (2020, 8000000, 4), -- Cyberpunk 2077
6  (2020, 9000000, 5), -- God of War/jogo_genero
7  (2020, 4000000, 6), -- Elden Ring
8  (2020, 10000000, 7), -- Minecraft
9  (2020, 11000000, 8), -- Fortnite
10 (2020, 12000000, 9), -- League of Legends
11 (2020, 13000000, 10), -- Overwatch
12 (2020, 1400000, 11), -- Hades
13 (2020, 1500000, 12), -- Among Us
14 (2020, 1600000, 13), -- Hollow Knight
15 (2020, 1700000, 14), -- Celeste
16 (2020, 1800000, 15), -- Super Mario Odyssey
17 (2020, 1900000, 16), -- Dark Souls III
18 (2020, 2000000, 17), -- Grand Theft Auto V
19 (2020, 2100000, 18), -- Persona 5
20 (2020, 2200000, 19), -- Resident Evil 2
21 (2020, 2300000, 20), -- Control
22 (2020, 2400000, 21), -- Death Stranding
23 (2020, 2500000, 22), -- DOOM Eternal
24 (2020, 2600000, 23), -- Sekiro: Shadows Die Twice
25 (2020, 2700000, 24), -- Final Fantasy VII Remake
26 (2020, 2800000, 25), -- Genshin Impact
27 (2020, 2900000, 26), -- Spider-Man: Miles Morales
28 (2020, 3000000, 27), -- Ratchet & Clank: Rift Apart
29 (2020, 3100000, 28), -- It Takes Two
30 (2020, 3200000, 29), -- Assassin's Creed Valhalla
31 (2020, 3300000, 30), -- Valorant
32 (2020, 3400000, 31), -- Dota 2
33 (2020, 3500000, 32), -- Apex Legends
34 (2020, 3600000, 33), -- Monster Hunter: World
35 (2020, 3700000, 34), -- The Outer Worlds
36 (2020, 3800000, 35), -- Star Wars Jedi: Fallen Order
37 (2020, 3900000, 36), -- Dead Cells
38 (2020, 4000000, 37), -- Divinity: Original Sin 2
39 (2020, 4100000, 38), -- Outer Wilds
40 (2020, 4200000, 39), -- Ghost of Tsushima
```

	Id_vendas	ano	quantidade	Id_jogo
▶	1	2020	5000000	1
	2	2020	6000000	2
	3	2020	7000000	3
	4	2020	8000000	4
	5	2020	9000000	5
	6	2020	4000000	6
	7	2020	25670000	7
	8	2020	11000000	8
	9	2020	12000000	9
	10	2020	3000000	10
	11	2020	1400000	11
	12	2020	1500000	12
	13	2020	1600000	13
	14	2020	1700000	14
	15	2020	1800000	15
	16	2020	1900000	16
	17	2020	2000000	17
	18	2020	2100000	18
	19	2020	2200000	19
	20	2020	2300000	20

Criando a views de top 10 mais vendidos

SQL >  geral.sql

```
1  # View para o top 10 mais vendidos:  
2  CREATE VIEW top_10_mais_vendidos AS  
3  SELECT  
4      j.nome AS Nome_Jogo,  
5      j.desenvolvedora AS Desenvolvedora,  
6      SUM(v.quantidade) AS Total_Vendas  
7  FROM  
8      jogos j  
9  JOIN  
10     vendas v ON j.id = v.id_jogo  
11  GROUP BY  
12      j.id  
13  ORDER BY  
14      Total_Vendas DESC  
15  LIMIT 10;  
16  select * from top_10_mais_vendidos;  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23
```

	Nome_Jogo	Desenvolvedora	Total_Vendas
▶	Minecraft	Mojang Studios	25670000
	League of Legends	Riot Games	12000000
	Fortnite	Epic Games	11000000
	Pikmin 3 Deluxe	Nintendo	10300000
	Bayonetta 2	PlatinumGames	10200000
	Mario Kart 8 Deluxe	Nintendo	10100000
	Splatoon 2	Nintendo	10000000
	Super Smash Bros. Ultimate	Bandai Namco Studios	9900000
	The Legend of Zelda: Link's Awakening	Grezzo	9800000
	Xenoblade Chronicles 2	Monolith Soft	9700000

Criando a views da top 10 menos vendidas

```
SQL > geral.sql
1  # View para o top 10 menos vendidos:
2  CREATE VIEW top_10_jogos_menos_vendidos AS
3  SELECT
4      j.nome AS Nome_Jogo,
5      j.desenvolvedora AS Desenvolvedora,
6      SUM(v.quantidade) AS Total_Vendas
7  FROM
8      jogos j
9  JOIN
10     vendas v ON j.id = v.id_jogo
11 GROUP BY
12     j.id
13 ORDER BY
14     Total_Vendas ASC
15 LIMIT 10;
16 select * from top_10_jogos_menos_vendidos;
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
```

	Nome_Jogo	Desenvolvedora	Total_Vendas
▶	Hades	Supergiant Games	1400000
	Among Us	Innersloth	1500000
	Hollow Knight	Team Cherry	1600000
	Celeste	Maddy Makes Games	1700000
	Super Mario Odyssey	Nintendo	1800000
	Dark Souls III	FromSoftware	1900000
	Grand Theft Auto V	Rockstar Games	2000000
	Persona 5	Atlus	2100000
	Resident Evil 2	Capcom	2200000
	Control	Remedy Entertainment	2300000

Criando a views da top 20 jogos mais novos

SQL > geral.sql

```
1 # View para o top 20 jogos mais novos:
2 CREATE VIEW top_20_jogos_mais_novos AS
3 SELECT
4     j.nome AS Nome_Jogo,
5     j.desenvolvedora AS Desenvolvedora,
6     j.data_lancamento AS Data_Lancamento
7 FROM
8     jogos j
9 ORDER BY
10    j.data_lancamento DESC
11 LIMIT 20;
12 select * from top_20_jogos_mais_novos;
13
```

	Nome_Jogo	Desenvolvedora	Data_Lancamento
▶	Elden Ring	FromSoftware	2022-02-25
	Halo Infinite	343 Industries	2021-12-08
	F1 2021	Codemasters	2021-07-16
	Ratchet & Clank: Rift Apart	Insomniac Games	2021-06-11
	Guilty Gear Strive	Arc System Works	2021-06-11
	Returnal	Housemarque	2021-04-30
	It Takes Two	Hazelight Studios	2021-03-26
	Little Nightmares II	Tarsier Studios	2021-02-11
	Cyber Shadow	Mechanical Head Studios	2021-01-26
	Hitman 3	IO Interactive	2021-01-20
	Cyberpunk 2077	CD Projekt Red	2020-12-10
	Spider-Man: Miles Morales	Insomniac Games	2020-11-12
	Assassin's Creed Valhalla	Ubisoft Montreal	2020-11-10
	Pikmin 3 Deluxe	Nintendo	2020-10-30
	FIFA 21	EA Sports	2020-10-09
	Crash Bandicoot 4: It's A...	Toys for Bob	2020-10-02
	Genshin Impact	miHoYo	2020-09-28
	Hades	Supergiant Games	2020-09-17
	Tony Hawk's Pro Skater ...	Vicarious Visions	2020-09-04
	NBA 2K21	Visual Concepts	2020-09-04

Criando trigger que impede a inserção de novos jogos

```
SQL > geral.sql
1  # trigger usado para impedir a inserção de novos jogos acima de 100:
2  DELIMITER ;;
3
4  CREATE TRIGGER impedir_inserir_jogos
5    BEFORE INSERT ON jogos
6    FOR EACH ROW
7    BEGIN
8      -- Verifica se já existem 100 ou mais jogos no banco
9      DECLARE total_jogos INT;
10     SELECT COUNT(*) INTO total_jogos FROM jogos;
11
12    IF total_jogos >= 100 THEN
13      -- Se já houver 100 ou mais jogos, lança um erro e impede a inserção
14      SIGNAL SQLSTATE '45000'
15      SET MESSAGE_TEXT = 'Não é permitido adicionar novos jogos. Limite de 100 atingido.';
16    END IF;
17  END;;
18
19
20
21
22
23
```

	Trigger	Event	Table	Statement	Timing	Created
▶	impedir_inserir_jogos	INSERT	jogos	BEGIN -- Verifica se já existem 100 ou mais jogos no banco DECLARE total_jogos INT; SELECT COUNT(*) INTO total_jogos FROM jo...	BEFORE	2024-09-20 10:09:44.22

Criação de procedimentos para atualizar vendas

```
SQL > geral.sql
1  # Atualizar as vendas:
2  DELIMITER $$ 
3  CREATE PROCEDURE atualizar_venda(
4      IN p_produto_id INT,          -- insere o id do jogo que deseja alterar
5      IN p_nova_quantidade INT     -- insere a quantidade de vendas que deseja alterar
6  )
7  BEGIN
8      -- Verifica se o produto (jogo) existe na tabela produtos
9      DECLARE produto_existe INT;
10
11     SELECT COUNT(*) INTO produto_existe
12     FROM produtos
13     WHERE produto_id = p_produto_id;
14
15     IF produto_existe = 0 THEN    -- se não existir ele retorna "Jogo não encontrado!"
16         SIGNAL SQLSTATE '45000'
17         SET MESSAGE_TEXT = 'Jogo não encontrado!';
18     ELSE
19         -- Atualiza a quantidade de vendas do produto (jogo) na tabela vendas
20         UPDATE vendas
21             SET quantidade = p_nova_quantidade -- atualiza a nova quantidade de vendas
22             WHERE produto_id = p_produto_id;
23     END IF;
24 END$$
25 -- para utilizar: CALL atualizar_venda(id do jogo, valor para atualizar);
26 -- ex.: CALL atualizar_venda(2, 46055000);
27 DELIMITER ;
```

Criação de procedimentos para fazer a exclusão de jogos

```
SQL > # geral.sql
1  # Fazer a exclusão:
2  DELIMITER $$ 
3  CREATE PROCEDURE excluir_jogo(
4      IN p_produto_id INT      -- possui somente uma entrada com o id do jogo que quer excluir
5  )
6  BEGIN
7      -- Verifica se o jogo (produto) existe na tabela produtos
8      DECLARE produto_existe INT;
9
10     SELECT COUNT(*) INTO produto_existe      -- irá procurar por toda a tabela o jogo se ele existe com base no id
11     FROM produtos
12     WHERE produto_id = p_produto_id;
13
14     IF produto_existe = 0 THEN          -- se o jogo não existir "Jogo não encontrado!"
15         SIGNAL SQLSTATE '45000'
16         SET MESSAGE_TEXT = 'Jogo não encontrado!';
17     ELSE
18         -- Exclui o jogo da tabela produtos
19         DELETE FROM produtos WHERE produto_id = p_produto_id;    -- se ele achar, então o jogo é excluído
20
21     END IF;
22 END$$
23 -- para usar a função: CALL excluir_jogo(id do jogo);
24 -- ex.: CALL excluir_jogo(2);
25 DELIMITER ;
```