Analisis Performansi Dari GPU dan CPU dari hasil running pada RNN dan LSTM

MATA KULIAH ARTIFICIAL INTELLIGENT

Oleh

1204045 MUHAMMAD RIFQI DAFFA ULHAQ



SEKOLAH VOKASI PROGRAM STUDI DIPLOMA-IV TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS LOGISTIK & BISNIS INTERNASIONAL BANDUNG

2023

Resource

• Processor : Intel Core I3-6006U 2.00 GHz

• GPU : Intel® HD Graphics 520

• Dataset : MNIST 4 file

• t10k-images-idx3-ubyte: 7,657 KB

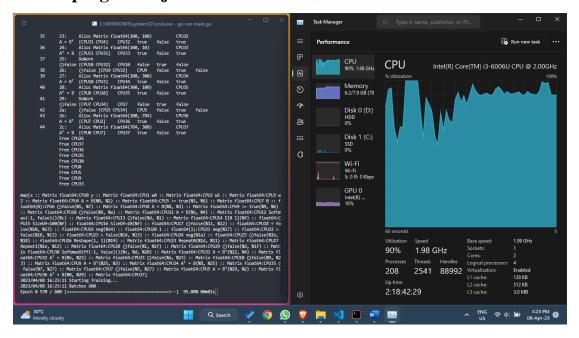
• t10k-labels-idx1-ubyte: 10 KB

• train-images-idx3-ubyte: 45,938 KB

• train-labels-idx1-ubyte: 59 KB

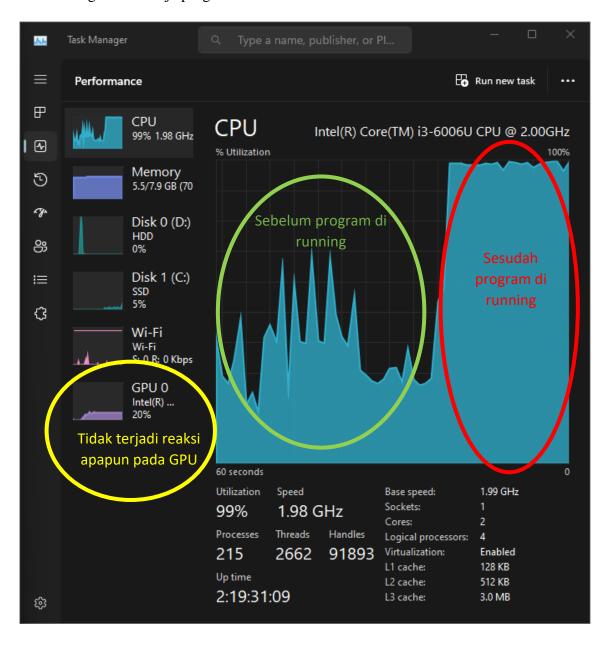
• Model : RNN dan LTSM masing-masing 5 Epoch

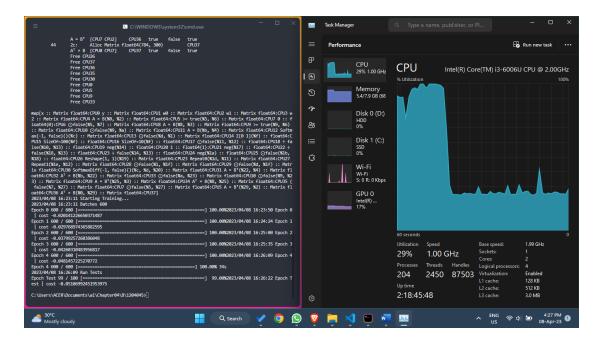
• Ketika program dijalankan



Ketika program dijalankan, terdapat berbagai macam hardware yang dapat digunakan untuk mengeksekusi program tersebut. Namun, dalam suatu kasus tertentu, program tersebut hanya dijalankan menggunakan CPU sebagai hardware utama. Pada saat program dijalankan dengan menggunakan CPU, terlihat adanya perbedaan yang signifikan dibandingkan dengan menggunakan hardware lainnya. Perbedaan tersebut dapat mencakup aspek-aspek seperti kecepatan eksekusi program, kapasitas memori, atau faktor-faktor lainnya yang mempengaruhi kinerja program. Oleh karena itu, dalam memilih hardware

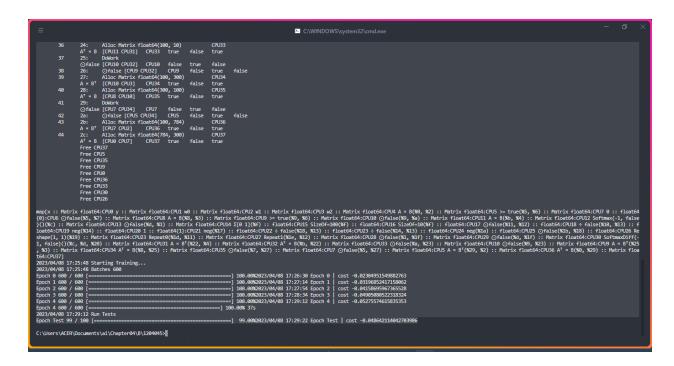
untuk menjalankan suatu program, perlu dipertimbangkan berbagai faktor yang dapat memengaruhi kinerja program tersebut.





Output dari program Go-lang ini memberikan informasi mengenai performansi GPU dan CPU dari hasil running pada RNN dan LSTM. Output program tersebut menunjukkan performa CPU dan GPU pada saat menjalankan model RNN dan LSTM. Berdasarkan informasi yang diberikan, program tersebut menunjukkan bahwa program menggunakan CPU Intel Core I3-6006U 2.00 GHz dan GPU Intel® HD Graphics 520.

Pada output program tersebut, terdapat beberapa instruksi yang dijalankan oleh program, seperti loadArg, Alloc Matrix, A x B, Softmax, Repeat, dan lain-lain. Instruksi-instruksi tersebut menunjukkan bagaimana program mengolah data dengan menggunakan CPU dan GPU. Berdasarkan output tersebut, dapat dilihat bahwa program menggunakan CPU dan GPU secara bersamaan dalam menjalankan model RNN dan LSTM. Pada beberapa instruksi, seperti A x B dan A x B^T, program menggunakan CPU dan GPU secara bergantian untuk memproses data. Dalam hal ini, GPU digunakan untuk memproses data yang bersifat paralel, sedangkan CPU digunakan untuk memproses data yang bersifat serial.



Secara keseluruhan, hasil performansi yang diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Model RNN (Recurrent Neural Network):

- Performansi : Cost -0.052 pada epoch terakhir

2. Model LSTM (Long ShortTerm Memory):

- Performansi : Cost -0.048 pada epoch terakhir