



## COMPOSIÇÃO DOS SQUAD'S - CICLO 3

### SQUAD 1

N.	Nome	Disponibilidade
1	Georgea	18h - 21h
2	Gabriel Araujo	18h-21h
3	Francisco Alessandro	18h-21h
4	Amanda Sousa	7h-8h 18h-22h
5	Lucas Yago	19h-21h
6	Alysson Alexandre	19h-21h
7	Amanda Soares	19h-22h
8	Caio dos Santos	19h - 23h



## SQUAD 2

N.	Nome	Disponibilidade
1	Gustavo Henrique	8h - 11h
2	Carlos César	7h - 12h
3	Tiago Costa	9h-11h 14h-17h
4	Ana Carolina	7h-12h 13h-21h
5	Rafaella Sampaio	08h - 12h 13h-15h 22h-23h
6	Gilmar dos Santos	8h-12h 13-23h
7	Gilvânia Moreira	09h - 12h
8	Gabriel da Silva	7h-8h 11h-12h 23h-00h



### SQUAD 3

N.	Nome	Disponibilidade
2	Adeilson Aragão	21h - 23h
3	Francisco Camilo	21h-23h (Seg, ter,qua, qui)
4	Eduardo Genes	17h - 19h 21h - 23h
5	Giliard Santos	10h - 11h 15h-16h 21h-23h
6	Nikely Fedechen	7h-8h 17h - 18h 22h-23h
7	Andreza Deyse	7h-11h 21h-23h
8	Tayna Kelly	17h - 18h



## SQUAD 4

N.	Nome	Disponibilidade
1	Ivna Feitosa	10h-12h 16h-18h 20h-22h
2	Wellington Ribeiro	18h - 23h
3	Alex Monteiro	18h - 23h
4	Elias Leite	14h -16h 20h-23h
5	André Luiz	14h-21h (ter,qui,sex)
6	Diney de Oliveira	19h-20h
7	Fernanda Costa	20h-22h
8	Ana Júlia	21h - 23h



## SQUAD 5

N.	Nome	Disponibilidade
1	Antonio Matheus	16h - 20h
2	Lucas Filip	18h-20h
3	Yuri Geovani	9h-10h 15h-22h
4	Layzan Léia	8h - 9h 18h-21h
5	Gabriel Fonteles	14h-17h 18h-19h 22h-23h
6	Andressa Lima	19h-23h
7	Kasiliana Oliveira	13h-15h (qui,sex) 20h - 21h (seg,ter) Tarde (qua)
8	Paulo Victor	15h-17h 18h-23h



## CONSIDERAÇÕES:

Os membros das equipes acima listadas, trabalharão nos projetos de entrega **parcial 1, 2 e 3**, que culminará na **entrega final do produto de software**, a ser apresentado no dia 26/11/2022, no **Demoday** para uma banca de membros do Instituto Atlântico e Instituições parceiras.

Os membros foram alocados de acordo com as competências listadas no formulário e com a disponibilidade de horário (este segundo item foi considerado da melhor forma possível).

As equipes trabalharão em um cenário de uma **equipe de desenvolvimento real**. Neste cenário, cada membro deve ser responsável por **task's** (tarefas), que ao final serão integradas, formando o produto final. Para o bom andamento da equipe, a **comunicação é fundamental**, bem como alinhamentos e visibilidade de como anda a atividade de cada membro.

Dentro das equipes, haverão também: **pares (paired learning)**, para aprendizado e para desenvolvimento de tarefas, haja visto que no mundo real do desenvolvimento, a metodologia ágil de [pair programming](#) é muito utilizada pelos desenvolvedores.

**A divisão dos pares é responsabilidade das equipes.**

Aconselho que dividam os pares de acordo com a disponibilidade de horário, para que possam marcar de estudarem e desenvolverem juntos suas tarefas. Repito: **a chave para o sucesso da entrega é planejamento!**

*“Aprendizagem em pares é muito mais que dizer: volte-se para o seu próximo. **Tenha um plano!**”*



Geralmente, existem duas maneiras de dividir uma *task*: por funcionalidade ou por módulo.

**Funcionalidade:** ex: o desenvolvedor pega uma tarefa e a realiza do início ao fim: “Eu, como desenvolvedora, peguei uma *task* de desenvolver o módulo de cadastro de um sistema. Então eu desenvolverei desde o CREATE no backend até o formulário de cadastro no frontend”.

**Módulo:** ex: o desenvolvedor pega uma tarefa e a realiza no back ou no frontend: “Eu, como desenvolvedora, peguei uma *task* de desenvolver a interface de cadastro de um sistema. Então eu desenvolverei o formulário de cadastro no frontend, e sua validação, sem me envolver com o backend”.

*Eu como professora/gestora, não vou interferir na forma como vocês escolhem trabalhar, mas estou disponível para aconselhar, caso necessitem!*

*Fernanda F. do Nascimento*