Техническое задание на разработку алгоритма крестиков ноликов.

Разработать игру, крестики нолики, которая позволяет вести игру в двух режимах:

Первый режим: классический, когда поле размером 3:3.

Второй режим: произвольная на произвольную, когда игрок сам указывает размер поля (квадрат).

В игру можно играть как обычным способом, то есть, нажимая, а также игра должна предоставлять подсказку, то есть когда вы нажимаете на кнопку, игра показывает следующий ход. (Заранее все ходы просчитаны.)

Задачи:

1.Реализовать форму с содержимым, которая бы изменяла свой размер в зависимости от размеров формы;

2.Необходимо научиться рисовать крестики-нолики;

3.Решить, как их нарисовать, либо в виде текста, либо графически.