Projet Vitameal Restauration en milieu hospitalier

Nicolas Symphorien, Sonia Othmani, Jean-Félix Benitez

CNAM

16/03/2017

Sommaire

- Analyse des exigences
 - Exigences
- Planning
- 3 Usine logicielle
 - Documentation
 - Poste de développement
 - Espace d'intégration continue

 - Schéma de fonctionnement





Analyse des exigences

- Partie prenantes
 - Participantes : les diététiciens, le service restauration
 - Concernés : les médecins, la direction (budget)
 - Impactées : les patients
- Les besoins
 - Les diététiciens renseignent les profils diététiques de chaque patient.
 - Les diététiciens élaborent les menus.
 - Le service restauration commande les produits et ingrédients mis en œuvre dans les menus
 - Le service restauration prépare les menus élaborés.
- Les contraintes
 - Les médecins doivent pouvoir vérifier / valider les profils diététiques des patients.
 - La direction fixe un budget maximum par menu.

Exigences

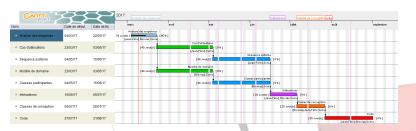
- Fonctionnelles
 - Chaque patient a un profil diététique, renseigné par le diététicien
 - Chaque menu élaboré par le diététicien, correspond à un ou plusieurs profils diététiques patients.
 - À l'issue de l'élaboration des menus, la liste des produits et ingrédients (avec leur quantité) est faite afin que le service restauration puisse les commander.
 - La liste des différents menus à réaliser est mise à disposition du service restauration.
- Non fonctionnelles
 - À évaluer!



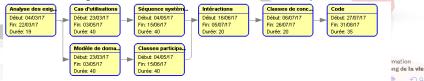


Planning

Gantt



Program Evaluation and Review Technique



Usine logicielle

L'usine logicielle de Vitameal répond aux exigences suivantes :

- respecter les règles de qualités;
- avoir une documentation claire et intégrée au projet;
- gérer les erreurs et assurer leurs suivies;
- versionner le code source et la documentation;
- avoir un espace commun accessible à distance;
- gérer un espace de livraison générant des indicateurs de santé sur le projet;
- avoir un outil de conception UML couvrant la méthode minimal UML;
- gérer la planification du projet.





Usine logicielle - Documentation

- utilisation de la syntaxe markdown;
- intégration à GitHub;
- usage de LaTex pour les livrables



Usine logicielle - Poste de Développement

- Eclipse comme IDE pour écrire/éditer le code de l'application ;
- Maven comme constructeur du projet (gestion des dépendances, automatisation de la construction)
- JUnit pour écrire les tests unitaires de l'application et Coderturapour analyser la couverture du projet par ces tests;
- Git pour versionnerles sources du projet;
- StarUML pour modéliser selon le standard UML le projet;
- GanttProject pour planifier le projet avec un diagramme de Gantt;
- TEXMaker pour éditer les fichiers «.tex» avec un comportement proche des WYSIWYG (optionn in character)



Usine logicielle - Espace d'intégration continue

- GitHub comme gestionnaire à distance du repositorie Git principal, comme tracker de bug et comme affichage visuel des taches à faire;
- Jenkins comme serveur d'intégration continue;
- SonarQube comme analyseur de qualité du code.





Usine logicielle - Schéma de fonctionnement

