Avancement du projet Vitameal



Sommaire

- 1. Analyse des exigences
- 2.Planning
- 3. Usine logicielle

Usine logicielle

L'usine logicielle de Vitameal répond aux exigences suivantes :

- respecter les règles de qualités ;
- avoir une documentation claire et intégrée au projet ;
- gérer les erreurs et assurer leurs suivies ;
- versionner le code source et la documentation ;
- avoir un espace commun accessible à distance ;
- gérer un espace de livraison générant des indicateurs de santé sur le projet;
- avoir un outil de conception UML couvrant la méthode minimal UML;
- gérer la planification du projet.

Usine logicielle - documentation

- utilisation de la syntaxe markdown ;
- intégration à GitHub;
- usage de **LaTex** pour les livrables.

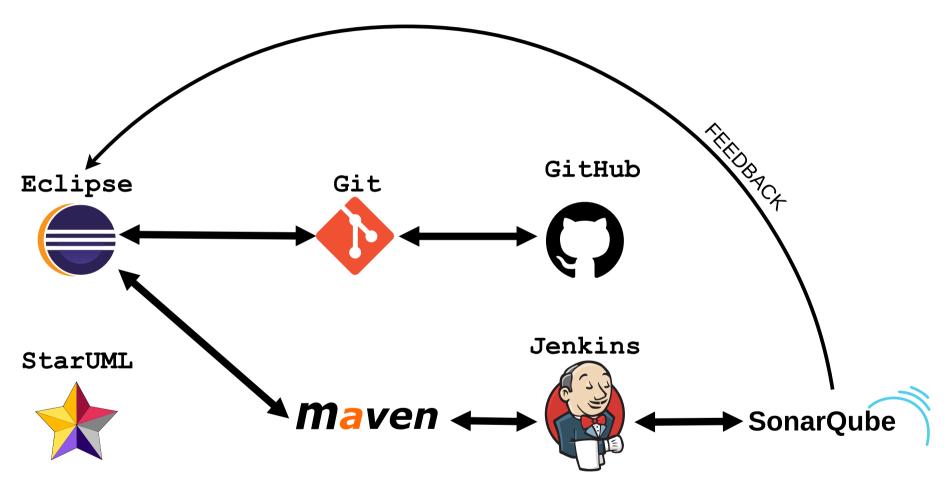
Usine logicielle - poste de développement

- Eclipse comme IDE pour écrire/éditer le code de l'application ;
- Maven comme constructeur du projet (gestion des dépendances, automatisation de la construction
- JUnit pour écrire les tests unitaires de l'application et Codertura pour analyser la couverture du projet par ces tests;
- Git pour versionner les sources du projet ;
- StarUML pour modéliser selon le standard UML le projet ;
- GanttProject pour planifier le projet avec un diagramme de Gantt;
- TEXMaker pour éditer les fichiers.tex avec un comportement proche des WYSIWYG (optionnel).

Usine logicielle - espace d'intégration continue

- GitHub comme gestionnaire à distance du repositorie Git principal, comme tracker de bug et comme affichage visuel des taches à faire;
- Jenkins comme serveur d'intégration continue;
- SonarQube comme analyseur de qualité du code.

Usine logicielle - Schéma de fonctionnement



GanttProject

