

Avancement du projet Vitameal

A l'attention de M. Batatia
Le 16/03/2017

Sommaire

1. Analyse des exigences
2. Planning
3. Usine logicielle

Usine logicielle

L'usine logicielle de Vitameal répond aux exigences suivantes :

- respecter les règles de qualités ;
- avoir une documentation claire et intégrée au projet ;
- gérer les erreurs et assurer leurs suivies ;
- versionner le code source et la documentation ;
- avoir un espace commun accessible à distance ;
- gérer un espace de livraison générant des indicateurs de santé sur le projet ;
- avoir un outil de conception UML couvrant la *méthode minimal UML* ;
- gérer la planification du projet.

Usine logicielle - documentation

- utilisation de la syntaxe **markdown** ;
- intégration à **GitHub** ;
- usage de **LaTeX** pour les livrables.

Usine logicielle - poste de développement

- **Eclipse** comme IDE pour écrire/éditer le code de l'application ;
- **Maven** comme constructeur du projet (gestion des dépendances, automatisation de la construction
- **JUnit** pour écrire les tests unitaires de l'application et **Codertura** pour analyser la couverture du projet par ces tests ;
- **Git** pour versionner les sources du projet ;
- **StarUML** pour modéliser selon le standard UML le projet ;
- **GanttProject** pour planifier le projet avec un diagramme de Gantt ;
- **TEXMaker** pour éditer les fichiers.tex avec un comportement proche des WYSIWYG (optionnel).

Usine logicielle - espace d'intégration continue

- **GitHub** comme gestionnaire à distance du repository **Git** principal, comme tracker de bug et comme affichage visuel des tâches à faire ;
- **Jenkins** comme serveur d'intégration continue ;
- **SonarQube** comme analyseur de qualité du code.

Usine logicielle - Schéma de fonctionnement

