

En utilisant le code tel quel dans notre application, nous nous heurtons à des problèmes de tests qui ne passent pas. Voici donc une critique du code de la classe RocketPokemonFactory pour améliorer l'intégration du code :

1. Manque de commentaires : Le code de la classe RocketPokemonFactory ne contient pas de commentaires, ce qui rend la compréhension du code plus difficile. Il serait préférable d'implémenter une JavaDoc qui permettrait d'aider à la relecture du code.
- 2.
3. Gestion des index négatifs : La méthode createPokemon ne gère pas les index négatifs, ce qui est un problème car cela peut conduire à des comportements indésirables si un index invalide est passé. Il serait préférable de lever une exception PokedexException ou autre lorsque l'index est négatif pour signaler clairement cette erreur.
4. Les statistiques des Pokémon générés par la méthode createPokemon sont aléatoires, ce qui pose problème pour les tests. Il est difficile de prédire les valeurs de chaque statistique, ce qui rend les tests imprévisibles et difficiles à vérifier. Il serait préférable de générer des statistiques prévisibles et contrôlées pour les besoins des tests.
5. Correspondance index-nom des Pokémon : La correspondance entre les index et les noms des Pokémon est stockée dans une carte index2name. Cependant, il n'y a que trois types de Pokémon instantiables, ce qui limite les possibilités. De plus, l'utilisation des indices -1, 0 et 1 n'est pas intuitive et pourrait prêter à confusion. Une approche plus flexible serait d'utiliser une liste de Pokémon prédéfinis où chaque Pokémon aurait un index et un nom spécifiques.