

Guía Práctica 2 – STL I

1 - Resolver en language C++ y obtener **ACCEPTED** en los jueces correspondientes para los siguientes problemas:

- a) Anagram – <http://www.spoj.com/problems/ANAG/>
- b) Transform the Expression – <http://www.spoj.com/problems/ONP/>
- c) The 3n plus 1 problem – <http://www.spoj.com/problems/PROBTRES/>
- d) Hash it! – <http://www.spoj.com/problems/HASHIT/>
- e) Andy's First Dictionary – <http://uva.onlinejudge.org/external/108/10815.html>
- f) What's Cryptanalysis? – <http://uva.onlinejudge.org/external/100/10008.html>
- g) Excuses, excuses! – <http://uva.onlinejudge.org/external/4/409.html>
- h) Prime Frequency – <http://uva.onlinejudge.org/external/107/10789.html>
- i) Bankrupt Baker – <http://uva.onlinejudge.org/external/113/11308.html>
- j) PrimoKripta – <http://www.spoj.com/problems/PRIMOKRI/>