

Guía Práctica 6 – Grafos I

1 - Resolver en language C++ y obtener **ACCEPTED** en los jueces correspondientes para los siguientes problemas:

- a) Searching the Graph – <http://www.spoj.com/problems/TDBFS/>
- b) Bicoloring – <http://uva.onlinejudge.org/external/100/10004.html>
- c) Pick up sticks – <http://uva.onlinejudge.org/external/116/11686.html>
- d) Friends – <http://uva.onlinejudge.org/external/106/10608.html>
- e) Vertex – <http://uva.onlinejudge.org/external/2/280.html>
- f) Il gioco dell'X – <http://uva.onlinejudge.org/external/2/260.html>
- g) Following Orders – <http://uva.onlinejudge.org/external/1/124.html>